

Elektrotehnički fakultet Sarajevo

Razvoj softvera

DIZAJN SISTEMA POS KASA

Napredni razvoj softvera, tim-4

Sadržaj

1. UVOD.....	3
2. Dijagram entitet-veza	3
3. Dijagram klasa u fazi dizajna.....	4
4. Dijagram raspoređivanja	6
5. Dijagram komponenti	7
5.1. Dijagram komponenti za Web aplikaciju	7
5.2. Dijagram komponenti za Desktop aplikaciju	8
6. Dizajn korisničkog interfejsa.....	9
6.1. Dizajn interfejsa WEB aplikacije	9
6.2. Dizajn interfejsa DESKTOP aplikacije	12

1. UVOD

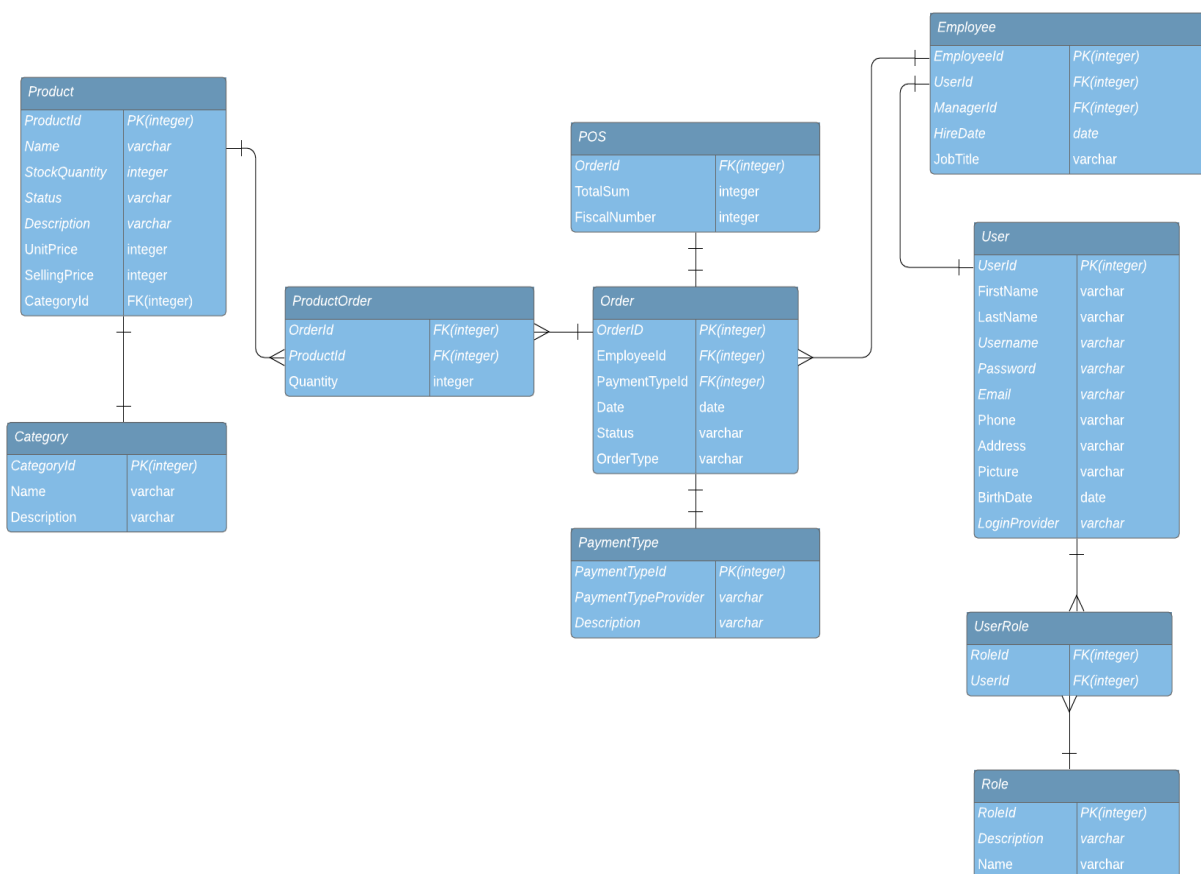
Ovaj dokument predstavlja detaljan opis aplikacije POS kasa. Dokument sadrži dijagrame (ER, kalsa, raspoređivanja, komponenti) i dizajn korisničkog interfejsa. Dizajn korisničkog interfejsa je kreiran po pravilima i principima dobrog dizajna.

Bolju kvalitetu slika svih dijagrama možete proonaći na repozitoriju

<https://github.com/RPR-2019/POSkasa> u forlderu *dijagrami*.

2. Dijagram entitet-veza

Dijagram entitet-veza (ERD) prikazuje odnose entitetskih skupova pohranjenih u bazi podataka. Entitet u ovom kontekstu je objekat, komponenta podataka. Skup entiteta je zbirka sličnih entiteta. Ovi entiteti mogu imati atribute koji definiraju njegova svojstva.

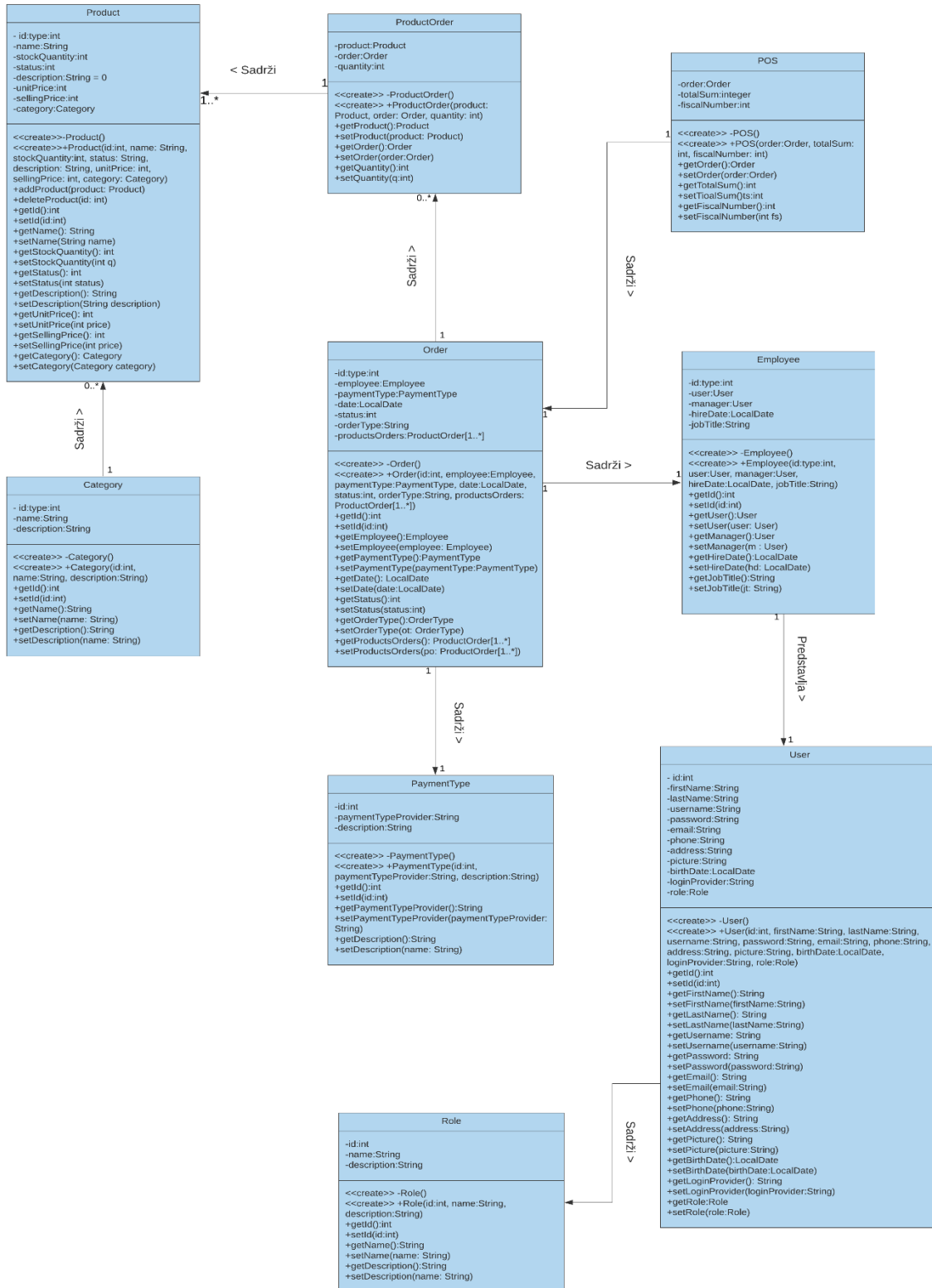


3. Dijagram klasa u fazi dizajna

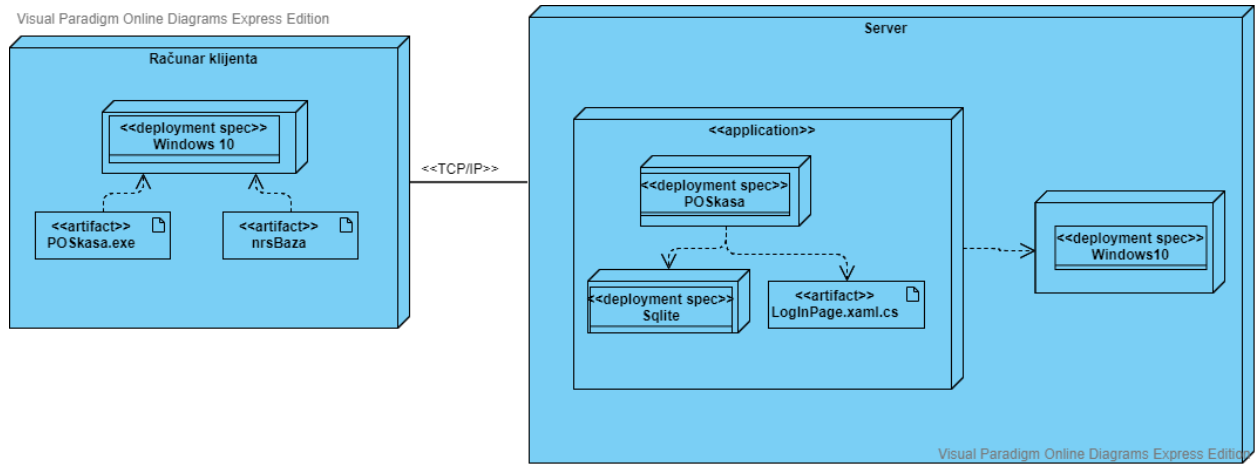
U fazi dizajna dodaju se detalji vezani za atribute i operacije u class dijagram.

Dijagram klasa opisuje tipove objekata u sistemu i različite vrste statičkih veza koje postoje među njima. Ovi dijagrami, također, prikazuju svojstva i operacije klasa, kao i razne načine povezivanja objekata, i predstavljaju logički pogled na sistem

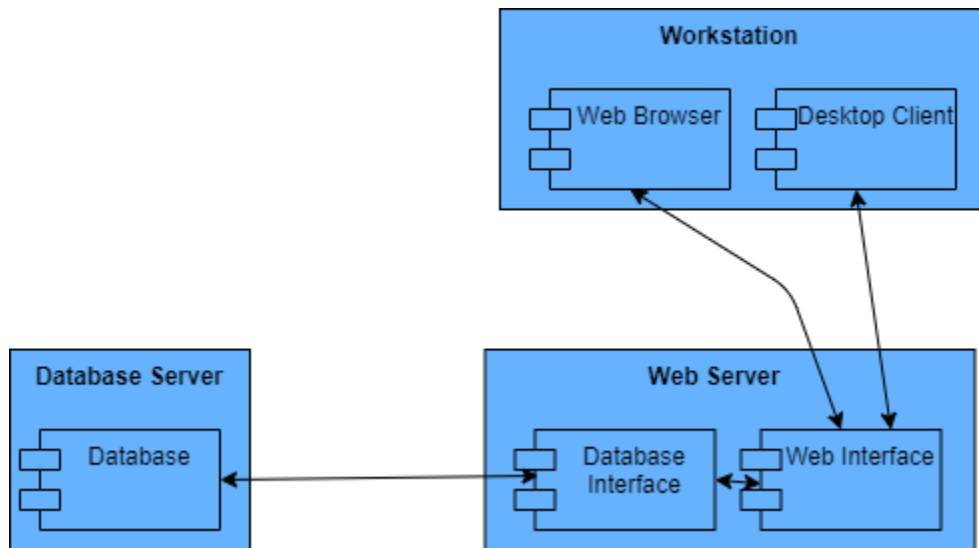
Dijagram klasa prikazan je na narednoj stranici



4. Dijagram raspoređivanja za desktop aplikaciju

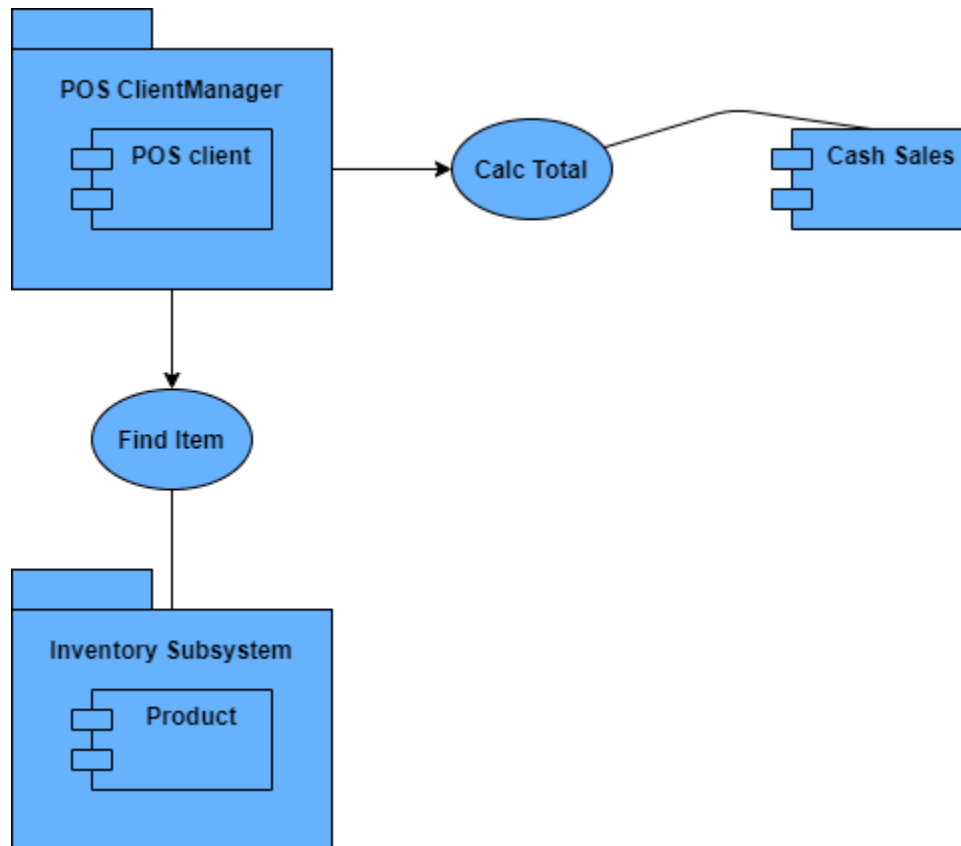


5. Dijagram raspoređivanja za web aplikaciju

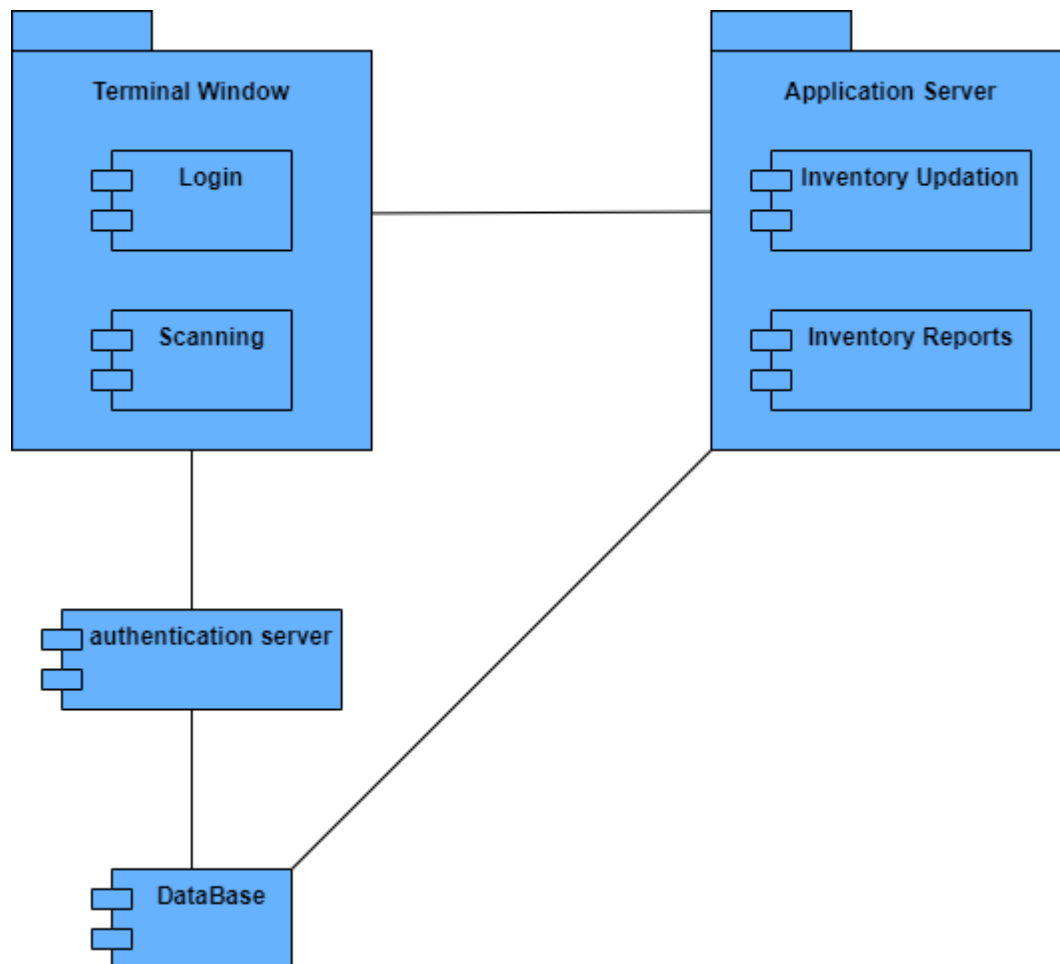


6. Dijagram komponenti

6.1. Dijagram komponenti za Web aplikaciju



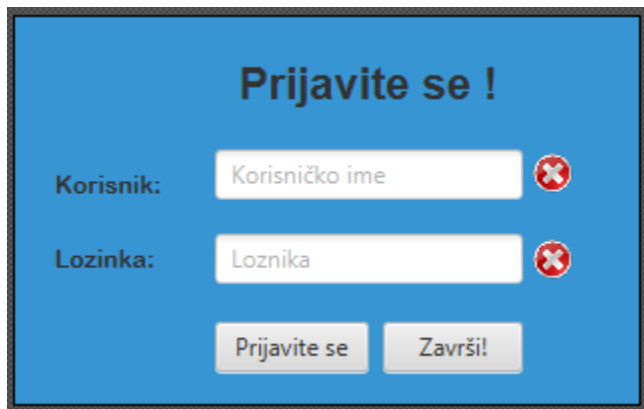
6.2. Dijagram komponenti za Desktop aplikaciju



7. Dizajn korisničkog interfejsa

7.1. Dizajn interfejsa WEB aplikacije

Prilikom pokretanja aplikacije prvi ekran koji se prikazuje jeste Login ekran. Da bi uposlenik počeo sa korištenjem mora unijeti svoje korisničko ime i password, koji se zatim validiraju.

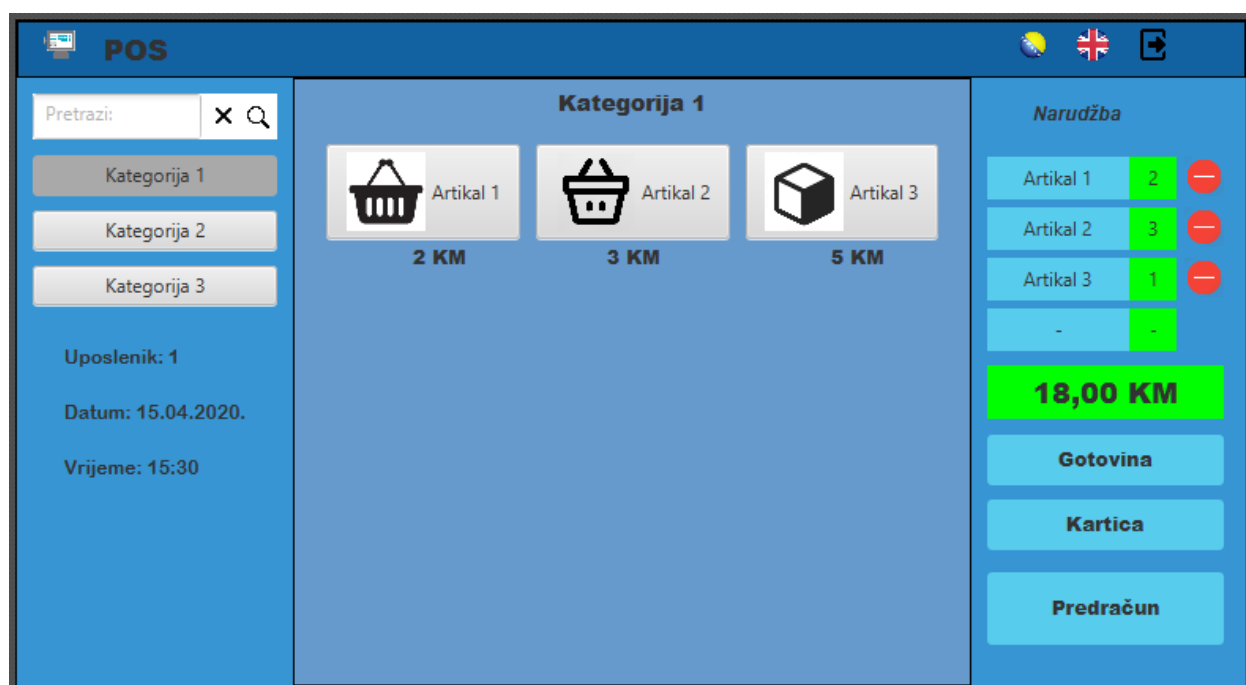


The image shows a login form with a blue background. At the top, the title "Prijavite se !" is displayed in bold black text. Below the title, there are two input fields. The first field is labeled "Korisnik:" and contains the placeholder text "Korisničko ime". To the right of this field is a red circular icon with a white 'X'. The second field is labeled "Lozinka:" and contains the placeholder text "Loznika". To the right of this field is also a red circular icon with a white 'X'. At the bottom of the form, there are two buttons: "Prijavite se" and "Završi!".

Nakon uspješne prijave otvara se početni ekran u kojem uposlenik vrši kreiranje i štampanje računa. Da bi određeni artikal se stavio u “narudžbu”, sve što je potrebno jeste da uposlenik klikne na njega. Onoliko puta koliko klikne na njega, predstavlja količinu artikala. Međutim, ukoliko korisnik treba da unese 100 artikala, može samo kliknuti jednom, te ukucati količinu kraj naziva artikla. Ukoliko korisnik slučajno klikne na artikal više puta nego što je to potrebno, može i smanjiti broj artikala klikom na znak “minus”. Da bi kreirao račun i potvrdio narudžbu, uposlenik treba da klikne na jedno od dugmadi “Gotovina” ili “Kartica” u ovisnosti od željenog načina plaćanja kupca.

Ukoliko uposlenik treba da kreira predračun, treba ponoviti proces za kreiranje narudžbe i kliknuti na dugme “Predračun”.

Nakon kraja smjene, uposlenik treba da se odjavi.



Nakon što uposlenik klikne na opciju plaćanja, otvara se kreirani račun koji uposlenik provjerava i na kraju štampa.

Nazad

Printaj

Moja prodavnica
Zmaja od Bosne bb
71000 Sarajevo

Uposlenik: 1
Broj računa: 1 15.04.2020. 15:30
Naziv Količina Cijena Iznos

Artikal 1 2,00 2,00 4,00

Artikal 2 3,00 3,00 9,00

Artikal 3 1,00 5,00 5,00

Iznos 18,00 BAM

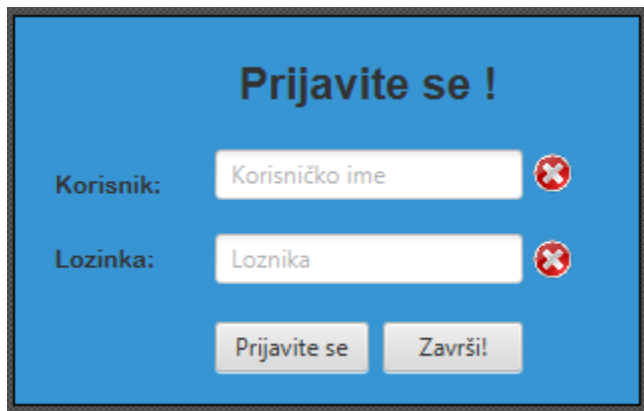
PDV 0% 0,00 BAM

Total 18,00 BAM

<http://www.pos-nrs.com>

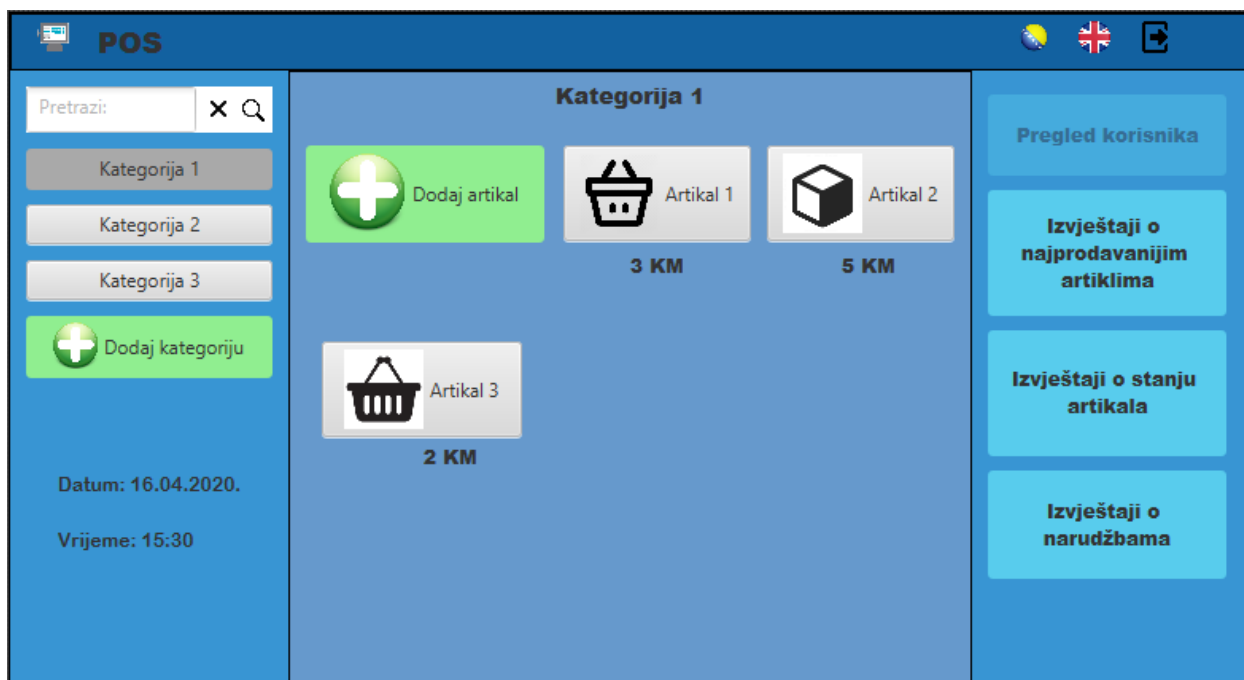
7.2. Dizajn interfejsa DESKTOP aplikacije

Prilikom pokretanja aplikacije prvi ekran koji se prikazuje jeste Login ekran. Da bi korisnik počeo sa korištenjem mora unijeti svoje korisničko ime i password, koji se zatim validiraju.



The screenshot shows a login window with a blue background and a dark border. At the top, the title "Prijavite se !" is displayed in bold black text. Below the title, there are two input fields. The first field is labeled "Korisnik:" and contains the placeholder text "Korisničko ime". To its right is a red circular icon with a white 'X'. The second field is labeled "Lozinka:" and contains the placeholder text "Loznika". To its right is also a red circular icon with a white 'X'. At the bottom of the window, there are two buttons: "Prijavite se" and "Završi!".

Nakon uspješne prijave otvara se prozor kao na slici ispod. U ovom slučaj prijavljen je menadžer, s obzirom da je dugme "Pregled korisnika" onemogućeno, a to je iz razloga što samo administrator ima tu privilegiju da dodaje i briše korisnike.



Ukoliko korisnik želi da doda novu kategoriju, može to uraditi klikom na dugme “Dodaj kategoriju” iz prethodnog prozora, te popuniti formu na prozoru ispod. Ukoliko korisnik dva puta klikne na kategoriju također će se otvoriti prozor “Dodaj kategoriju”, gdje istu može editovati ili obrisati.

Dodaj kategoriju

Naziv kategorije:

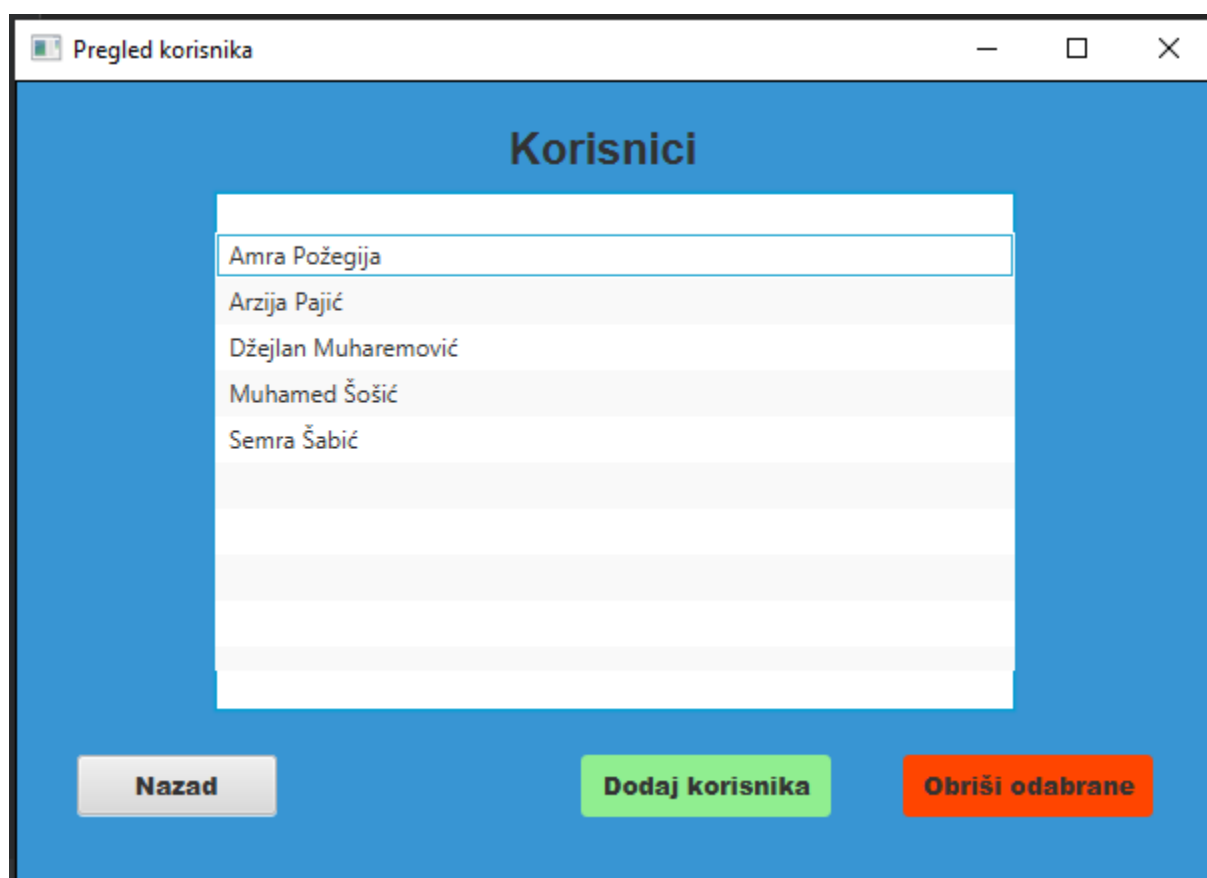
Opis kategorije:

Nazad

Sačuvaj

Obriši

Ukoliko je prijavljeni korisnik administrator, on može pristupiti prozoru za pregled korisnika koji izgleda kao na slici ispod.



Ukoliko administrator želi da obriše više korisnika, sve što je potrebno je da ih više selektuje i klikne na dugme obriši odabrane. Međutim ukoliko želi da doda novog korisnika, nakon klika na dugme dodaj korisnika otvorit će se prozor ispod. Također isti prozor popunjen sa podacima određenog korisnika se otvara nakon dvostrukog klika na korisnika o kojem želimo vidjeti podatke ili editovati ga

Registracija novog korisnika



Ime korisnika:	<input type="text" value="Vaše ime"/>
Prezime korisnika:	<input type="text" value="Vaše prezime"/>
JMBG:	<input type="text" value="Jedinstveni matični broj"/>
Datum rođenja:	<input type="text" value="Datum Vašeg rođenja"/>
Adresa stanovanja:	<input type="text" value="Vaša boravka"/>
Email:	<input type="text" value="Vaš email račun"/>
Telefon:	<input type="text" value="Kontakt broj"/>
Korisničko ime:	<input type="text" value="Korisničko ime"/>
Korisnička lozinka:	<input type="text" value="Lozinka"/>
Uloga korisnika:	<input type="text"/>


Nazad

Sačuvaj

Obriši

Ukoliko korisnik želi da doda/izmjeni/obriše određeni artikal potrebno je da klikne na dugme “Dodaj artikal” ili uradi dvostruki klik na artikal koji želi da izmijeni.

Dodaj artikal

Dodaj sliku artikla -> 

Naziv artikla:

Opis artikla:

Cijena artikla:

Količina artikla:

Kategorija artikla:

Status artikla:

Za napredak u svako poslu je potreban pregled dosadašnjeg rada i napretka. Pa tako i naša aplikacija nudi mogućnost generisanja brojčanog i grafičkog izvještaja za najprodavanije artikle, za pregled narudžbi u odabranom vremenskom periodu i stanju artikala. Za pregled izvještaja ili njihovo štampanje potrebno je kliknuti na istoimena dugmag na početnoj stranici. Ukoliko korisnik želi da vidi izvještaj, nakon otvaranja prozora kao na slici ispod ima mogućnost da odabere koju vrstu prikaza želi (grafički/brojni), te, ukoliko želi, može odštampati isti.

