Exercices JS :

Correction exercice 1.1 (cours JS) :

let a = 5;

let b = 7;

let c;

c = a;

a = b; //7

b = c; //5

Correction exercice 1.2 (cours JS) :

a = 2

b = 2

Correction exercice 5.2 (cours JS) :

HTML : voir cours page 8 et 9

JS :

function recup()

{

//récupérer les valeurs des champs de formulaire nbr1

let nbr1 = document.getElementById("nbr1").value;

//transforme en nombre

nbr1 = parseInt(nbr1);

let resultat = **nbr1\*nbr1**; //on multiplie la variable nbr1 par elle-même (carré)

//version 2

//let resultat2 = nbr1\*\*2;

//écrire dans la console

console.log("total = "+ resultat);

}

Correction exercice 5.3 (cours JS) :

HTML Base :

<html lang="fr">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>Lire et ecrire EX 3:</title>

<script src="script.js" defer></script>

</head>

<body>

<h1>calculer le prix TTC :</h1>

<form>

<div>

<label for="prixHt">Saisir le prix HT :</label>

<p><input type="number" id="prixHt" name="prixHt"></p>

<label for="nbr">Saisir le nombre d'article :</label>

<p><input type="number" id="nbr" name="nbr"></p>

<label for="tva">Saisir le Taux de TVA (ex :20%) :</label>

<p><input type="number" id="tva" name="tva"></p>

</div>

<input type="button" id="bouton" value="calculer" onclick="recup()">

</form>

</body>

</html>

JS :

function recup(){

//variables qui récupère le contenu des champs form (valeur saisi)

let prixHT = document.querySelector('#prixHt').value;

let nbr = document.querySelector('#nbr').value;

let tva = document.querySelector('#tva').value;

//variable qui calcule le prix ttc

let total = (prixHT\*nbr)\*(1+(tva/100));

//affiche le total dans la console

console.log('le prix ttc est égal à : '+ total+ ' €');

}

Ex 6.1 Tests (cours JS page 12) :

Ecrire un algorithme qui demande un nombre à l’utilisateur, et l’informe ensuite si ce nombre est positif ou négatif (on laisse de côté le cas où le nombre vaut zéro). Depuis la base HTML et JS ci-dessous :

Base HTML :

<html lang="fr">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>exo variables</title>

<script src="./script.js"></script>

</head>

<body>

<h2>remplir le formulaire :</h2>

<form>

<p>saisir un nombre :</p>

<p><input type="number" id="nbr1"></p>

<p><input type="button" value="calculer" onclick="recup()"></p>

</form>

</body>

</html>

Base JS :

function recup()

{

//récupérer les valeurs des champs de formulaire nbr1

let nbr1 = document.getElementById("nbr1").value;

//transforme en nombre

nbr1 = parseInt(nbr1);

if(//test){

console.log("le nombre est positif");

}

else{

console.log("le nombre est négatif");

}

}

Correction JS :

function recup()

{

//récupérer les valeurs des champs de formulaire nbr1

let nbr1 = document.getElementById("nbr1").value;

//transforme en nombre

nbr1 = parseInt(nbr1);

if(**nbr1>0**){

console.log("le nombre est positif");

}

else if(**nbr1 ==0**){

console.log("le nombre est égal à 0");

}

else{

console.log("le nombre est négatif");

}

}

Exercice 6.2 (cours JS page 12) :

Ecrire un algorithme qui demande deux nombres à l’utilisateur et l’informe ensuite si leur produit est négatif ou positif (on laisse de côté le cas où le produit est nul). Attention toutefois : on ne doit pas calculer le produit des deux nombres. Depuis la base HTML et JS ci-dessous :

<html lang="fr">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>exo variables</title>

<script src="./script.js"></script>

</head>

<body>

<h2>remplir le formulaire :</h2>

<form>

<p>saisir un nombre :</p>

<p><input type="number" id="nbr1"></p>

<p>saisir un nombre :</p>

<p><input type="number" id="nbr2"></p>

<p><input type="button" value="calculer" onclick="recup()"></p>

</form>

</body>

</html>

Base JS :

function recup(){

//récupérer les 2 valeurs contenues dans les champs de formulaires

let nbr1 = document.getElementById("nbr1").value;

let nbr2 = document.getElementById("nbr2").value;

//règle multiplication si

//nbr1 pos et nbr2 pos = produit positif

if(//test){

console.log("le produit est positif");

}

else if(//test){

console.log("le produit est positif");

}

//nbr1 négatif et nbr2 positif = produit négatif

else if(//test){

console.log("le produit est négatif");

}

//nbr2 négatif et nbr1 positif = produit négatif

else{

console.log("le produit est négatif");

}

}

Correction JS :

function recup(){

//récupérer les 2 valeurs contenues dans les champs de formulaires

let nbr1 = document.getElementById("nbr1").value;

let nbr2 = document.getElementById("nbr2").value;

//régle multiplication si

//nbr1 pos et nbr2 pos = produit positif

if(**nbr1>0 && nbr2>0**){

console.log("le produit est positif");

}

//nbr1 négatif et nbr2 négatif = produit positif

else if(**nbr1<0 && nbr2<0**){

console.log("le produit est positif");

}

//nbr1 négatif et nbr2 positif = produit négatif

else if(**nbr1<0 && nbr2>0**){

console.log("le produit est négatif");

}

//nbr2 négatif et nbr1 positif = produit négatif

else{

console.log("le produit est négatif");

}

}

Exercice 6.3 (cours JS page 12) :

Base HTML :

<html lang="fr">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>Tests conditions EX 6.3:</title>

<script src="script.js" defer></script>

</head>

<body>

<h1>calculer le prix TTC :</h1>

<form>

<div>

<label for="mot1">Saisir un mot :</label>

<p><input type="text" id="mot1" name="mot1"></p>

<label for="mot2">Saisir un mot :</label>

<p><input type="text" id="mot2" name="mot2"></p>

<label for="mot3">Saisir un mot :</label>

<p><input type="text" id="mot3" name="mot3"></p>

</div>

<input type="button" id="bouton" value="Verifier" onclick="recup()">

</form>

</body>

</html>

Base JS :

function recup()

{

//récupérer les valeurs des champs de formulaire nbr1

let mot1 = document.getElementById("mot1").value;

let mot2 = document.getElementById("mot2").value;

let mot3 = document.getElementById("mot3").value;

//test si dans l’ordre alphabétique

if(//test){

console.log('Les mots sont dans l\'ordre alphabétique');

}

//sinon pas dans l’ordre alphabétique

else{

console.log('Les mots ne sont pas dans l\'ordre alphabétique');

}

}

Correction JS :

function recup()

{

//récupérer les valeurs des champs de formulaire nbr1

let mot1 = document.getElementById("mot1").value;

let mot2 = document.getElementById("mot2").value;

let mot3 = document.getElementById("mot3").value;

if((mot1<mot2 && mot1<mot3) && (mot2<mot3)){

console.log('Les mots sont dans l\'ordre alphabétique');

}

else{

console.log('Les mots ne sont pas dans l\'ordre alphabétique');

}

}

Exercice 6.4 (cours JS page 12) :

Base HTML : idem exercice 6.2

Base JS : idem exercice 6.2

Correction JS :

function recup(){

//récupérer les 2 valeurs contenues dans les champs de formulaires

let nbr1 = document.getElementById("nbr1").value;

let nbr2 = document.getElementById("nbr2").value;

//règle multiplication si

//nbr1 pos et nbr2 pos = produit positif

if(**nbr1>0 && nbr2>0**){

console.log("le produit est positif");

}

//nbr1 négatif et nbr2 négatif = produit positif

else if(**nbr1<0 && nbr2<0**){

console.log("le produit est positif");

}

//nbr1 négatif et nbr2 positif = produit négatif

else if(**nbr1<0 && nbr2>0**){

console.log("le produit est négatif");

}

//test si le produit est égal à 0

else if(**nb1 == 0 && nbr2 == 0**){

console.log("le produit égale 0");

}

//nbr2 négatif et nbr1 positif = produit négatif

else{

console.log("le produit est négatif");

}}

Exercice 6.5 (cours JS page 12) :

Base HTML :

<html lang="fr">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>Conditions JS exercice 3.5 conditions </title>

<script src="./script.js"></script>

</head>

<body>

<h2>Quel est le niveau de l'enfant ? :</h2>

<form>

<p>saisir l'age de l'enfant:</p>

<p><input type="text" id="age"></p>

<p><input type="button" value="trier" onclick="recup()"></p>

</form>

</body>

</html>

Base JS :

function recup(){

//récupérer le contenu des 3 champs de formulaire (text1 ,text2, text3)

let age = document.getElementById("age").value;

if(/\*condition age < poussin 6 a 7\*/){

console.log("poussin");

}

else if(/\*condition age < Pupille 8 a 9\*/){

console.log("pupille");

}

else if(/\*condition age < Minime 10 a 11\*/){

console.log("Minime");

}

else if(/\*condition age < cadet plus grand que 12\*/){

console.log("cadet");

}

else{ //tous le reste

console.log("hors catégorie trop jeune");

}

}

Correction JS :

function recup(){

//récupérer le contenu des 3 champs de formulaire (text1 ,text2, text3)

let age = document.getElementById("age").value;

//Parser en int transformer la chaine en nombre (string-> int)

age = parseInt(age);

if(age >=6 && age <=7){

console.log("poussin");

}

else if(age >=8 && age <=9){

console.log("pupille");

}

else if(age >=10 && age <=11){

console.log("Minime");

}

else if(age >=12){

console.log("cadet");

}

else{ //tous le reste

console.log("hors catégorie trop jeune");

}

}

Exercice 7.1 (cours JS page 14)

Exercice boucle 7.1 Ecrire un algorithme qui demande un nombre de départ dans un champ de formulaire, et qui ensuite afficher dans la console les dix nombres suivants. Par exemple, si l'utilisateur entre le nombre 17, le programme affichera les nombres de 18 à 27.

Base HTML : (voir exercice 6.1) :

Base JS :

function recup(){

let nbr = document.getElementById("nbr");

//boucle

for(let i=1; i<11; i++){

console.log(//ajouter votre code);

}

}

Correction JS :

function recup(){

//récupère la valeur du champ de formulaire

let nbr = document.getElementById("nbr").value;

//Parsing en entier transforme une chaine de caractères en nombre (string -> int)

nbr = parseInt(nbr);

//boucle qui s'exécute 10 fois

for(**i=1; i<11; i++**){

//ajoute à nbr la valeur du compteur (i)

console.log(**nbr+i**);

}

}

Exercices 7.2 (Cours JS page 14) :

Base HTML : idem précédent,

Base JS : idem précédent,

Correction JS :

function recup(){

//récupère la valeur du champ de formulaire

let nbr = document.getElementById("nbr").value;

let resultat = document.getElementById("resultat");

//Parsing en entier transforme une chaine de caractères en nombre (string -> int)

nbr = parseInt(nbr);

//boucle qui s'exécute 10 fois

for(let i=1; i<=10; i++){

//affichage dans la console

console.log(nbr+" x "+i+" = "+(nbr\*i));

//version affichage dans la page web (p qui a comme id "resultat")

//resultat.innerHTML += "<p>"+nbr+" x "+i+" = "+(nbr\*i)+"</p>";

}

}

Exemple manipulation de tableaux :

Base HTML :

<html lang="fr">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>tableau js</title>

<!-- insertion du script js différé -->

<script src="./script.js" defer></script>

</head>

<body>

<p id="retour"></p>

</body>

</html>

Code JS :

//création d'un tableau vide

let tab = [];

//ajouter une colonne (mettre le prénom dans la colonne 0 (1 ére colonne d'un tableau))

tab[0] = "mathieu";

tab[1] = "mithridate";

tab[2] = 31100;

let result = "";

result = ""+tab[0]+"";

//afficher le contenu d'une colonne d'un tableau

console.log("affichage du contenu de la colonne "+ tab[0]);

let retour = document.getElementById("retour");

//parcourir un tableau

for(let i = 0; i<tab.length; i++){

//affichage dans la console

console.log("affichage du contenu de la colonne "+ tab[i]);

//affichage dans la page web (p id= "retour")

retour.innerHTML += "<p>affichage du contenu de la colonne "+ tab[i]+"</p>";

}

Exercice 8.1 (cours JS page 17) :

Base HTML :

<html lang="fr">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>tableau js</title>

<!-- insertion du script js différé -->

<script src="./script.js" defer></script>

</head>

<body>

<form>

<p>Ajouter un nom :</p>

<p><input type="text" id="nom"></p>

<p>Ajouter un prenom :</p>

<p><input type="text" id="prenom"></p>

<p>Ajouter un code postal :</p>

<p><input type="text" id="cp"></p>

<p><input type="button" value="insérer" onclick="recup()"></p>

</form>

<p id="retour"></p>

</body>

</html>

Base JS :

function recup(){

//création d'un tableau vide

let tab = [];

//variable paragraphe qui va afficher le contenu du tableau

let retour = document.getElementById("retour");

//récupération du champ input nom

let nom = document.getElementById("nom").value;

//récupération du champ input prenom

//récupération du champ input cp

//remplir les colonne 0, 1 et 2 du tableau avec nom, prenom, cp

//affichage du contenu du tableau

//parcourir un tableau

for(let i = 0; i<tab.length; i++){

//affichage dans la console

console.log("affichage du contenu de la colonne "+ tab[i]);

//affichage dans la page web (p id= "retour")

retour.innerHTML += "<p>affichage du contenu de la colonne "+ tab[i]+"</p>";

}

}

Correction JS :

function recup(){

//création d'un tableau vide

let tab = [];

//variable paragraphe qui va afficher le contenu du tableau

let retour = document.getElementById("retour");

//récupération du champ input nom

let nom = document.getElementById("nom").value;

//récupération du champ input prenom

let prenom = document.getElementById("prenom").value;

//récupération du champ input cp

let cp = document.getElementById("cp").value;

//remplir les colonne 0, 1 et 2 du tableau avec nom, prenom, cp

tab[0] = nom;

tab[1] = prenom;

tab[2] = cp;

//affichage du contenu du tableau

//parcourir un tableau

for(let i = 0; i<tab.length; i++){

//affichage dans la console

console.log("affichage du contenu de la colonne "+ tab[i]);

//affichage dans la page web (p id= "retour")

retour.innerHTML += "<p>affichage du contenu de la colonne "+ tab[i]+"</p>";

}

}