编程规范（必须遵守篇）

一、任何时候都【不允许重复】，请使用IDEA等工具进行重复代码检查

二、领域模型命名规范：

1、数据表对象：xxxEO（entity object）

2、数据传输对象：xxxDTO（data transfer object ，xxx为具体业务领域相关名称）

3、展示对象：xxxVO（view object，用于controller的所有返回对象）

4、POJO是DO/DTO/BO/VO的统称，禁止命名成xxxPOJO

三、方法命名规范：

1、获取单个对象使用get前缀

2、获取多个对象使用list前缀

3、获取分页对象使用page前缀

4、获取统计值使用count前缀

5、保存对象使用save前缀

6、删除对象使用delete前缀

7、更新对象使用update前缀

四、所有的POJO类属性必须使用包装对象数据类型

五、所有的POJO类必须覆写toString方法，如果继承了父类，必须调用super.toString()，必须使用IDEA的自动生成toString快捷方式，禁止自己覆写



六、值比较必须使用equals方法，BigDecimal使用compareTo方法

七、禁止出现魔法值(Magic Number)，必须使用变量定义

八、左括号和后一个字符之间不出现空格，同样，右括号和前一个字符之间也不出现空格 ，if/for/while/switch/do 等保留字与左右括号之间都必须加空格，任何运算符左右必须加一个空格

九、POJO 类中布尔类型的变量，都不要加 is，否则部分框架解析会引起序列化错误

十、日期操作必须使用JDK8的java.time包，禁止使用JDK7之前的DateTime

十一、java中变量统一使用驼峰命名法则，js中变量统一使用下划线命名法则