

1. 粉丝缓存类实现

2. Flask 日志

2.1 logging 基本使用

2.2 自定义日志和日志处理器

2.3 SMTP 日志处理器

2.4 Flask 日志

2.5 日志中添加当前的请求信息

3. 限流

3.1 基本使用

3.2 自定义错误消息

3.3 一个接口设置多个速率

3.4 白名单

3.5 自定义客户端唯一标识

4. 聊天室

4.1 websocket 介绍

4.2 fastapi 介绍和安装

4.3 fastapi 应用搭建和运行

4.4 websocket 服务端

4.5 聊天室搭建

1. 粉丝缓存类实现

2. Flask 日志

2.1 logging 基本使用

```
5 import logging
6
7
8 def basic_log():
9     format = "%(name)s %(levelname)s %(pathname)s %(lineno)d %(message)s"
10    # logging.basicConfig(level=logging.DEBUG, format=format)
11    # 日志写入文件中
12    logging.basicConfig(level=logging.DEBUG, format=format, filename='测试日志.log')
13
14    # 打印日志
15    logging.debug('这是 debug 消息')
16    logging.info('这是 info 消息')
17    logging.warning('这是 warning 消息')
18    logging.error('这是 error 消息')
19
20
21 if __name__ == '__main__':
22     basic_log()
23
```

如果传递了 filename，那么日志会写入文件，此时，终端不在打印日志

2.2 自定义日志和日志处理器

```
# 创建/获取自定义日志
my_logger = logging.getLogger('custom_log')

# 设置日志级别
my_logger.setLevel(logging.DEBUG)

# - 创建输出处理器
# - 日志器添加输出处理器
# 输出到终端
# 实例化终端日志处理器
stream_handler = logging.StreamHandler()

# 实例日志格式
formatter = logging.Formatter(fmt='%(name)s %(levelname)s %(pathname)s %(lineno)d %(message)s')

# 绑定终端日志处理器和日志格式
stream_handler.setFormatter(formatter)

# 终端日志处理器 添加到自定义日志中
my_logger.addHandler(stream_handler)

# 输出到文件
file_handler = logging.FileHandler(filename='my_logger.log')
file_handler.setFormatter(formatter)
my_logger.addHandler(file_handler)

my_logger.debug('自定义 debug 消息')
my_logger.info('自定义 info 消息')
my_logger.warning('自定义 warning 消息')
my_logger.error('自定义 error 消息')
```

2.3 SMTP 日志处理器

```
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33

MAIL_HOST = 'smtp.qq.com'
MAIL_PORT = 587
MAIL_SENDER = '772775481@qq.com'
MAIL_USER = '772775481@qq.com'
MAIL_CODE = 'hgexhbhjgyLebfaa'

smtp_logger = logging.getLogger('smtp_logger')

mail_handler = SMTPHandler(
    mailhost=(MAIL_HOST, MAIL_PORT), # SMTP 服务器地址和端口号
    fromaddr=MAIL_SENDER, # 发件人地址
    toaddrs=['772775481@qq.com', ], # 收件人地址
    subject='Log Error',
    credentials=(MAIL_USER, MAIL_CODE) # 发件人的邮件地址 和 发件人的授权密码
)

formatter = logging.Formatter(fmt='%(name)s %(levelname)s %(pathname)s %(lineno)d %(message)s')

mail_handler.setFormatter(formatter)
# mail_handler 只处理 ERROR 级别以上的日志
mail_handler.setLevel(logging.ERROR)

# 日志打印到终端
stream_handler = logging.StreamHandler()
stream_handler.setFormatter(formatter)
stream_handler.setLevel(logging.INFO)
```

2.4 Flask 日志

```

17 smtp_logger = logging.getLogger('smtp_logger')
18
19 mail_handler = SMTPHandler(
20     mailhost=(MAIL_HOST, MAIL_PORT), # SMTP 服务器地址和端口号
21     fromaddr=MAIL_SENDER, # 发件人地址
22     toaddrs=['772775481@qq.com', ], # 收件人地址
23     subject='Log Error',
24     credentials=(MAIL_USER, MAIL_CODE) # 发件人的邮件地址 和 发件人的授权密码
25 )
26 formatter = logging.Formatter(fmt='%(name)s %(levelname)s %(pathname)s %(lineno)d %(message)s')
27
28 mail_handler.setFormatter(formatter)
29 # mail_handler 只处理 ERROR 级别以上的日志
30 mail_handler.setLevel(logging.ERROR)
31
32 # 绑定邮件日志处理器到 flask 中
33
34 app.logger.addHandler(mail_handler)
35
36
37 @app.route('/')
38 def index():
39     app.logger.info('flask info 日志')
40     app.logger.error('flask error 日志')
41     return 'log'

```

2.5 日志中添加当前的请求信息

```

class MyFormatter(logging.Formatter):
    def format(self, record):
        # 往 record 中 写入请求的 url 和 remote_addr
        # 1. 读取 request.url remote_addr
        # 2. _request_ctx_stack.top 判断是否在请求构成中
        # 在请求过程中就可以读取请求数据
        # 不在请求过程中就设置默认值
        top = _request_ctx_stack.top
        if top:
            record.url = request.url
            record.remote_addr = request.remote_addr
        else:
            record.url = 'null'
            record.remote_addr = 'null'

        return super(MyFormatter, self).format(record)

```

```

# 绑定自定义日志处理器
# 日志处理器使用自定义的日志格式类
stream_handler = logging.StreamHandler()

formatter = MyFormatter(fmt='%(name)s %(levelname)s %(pathname)s %(lineno)d %(url)s %(remote_addr)s %(message)s')

stream_handler.setFormatter(formatter)

app.logger.addHandler(stream_handler)

@app.route('/')
def index():
    app.logger.error('测试请求日志内容')
    return 'logger'

app.logger.debug('请求之外打印日志')
app.logger.info('请求之外打印日志')

```

3. 限流

3.1 基本使用

```

from flask_limiter import Limiter
from flask_limiter.util import get_remote_address

app = Flask(__name__)

limiter = Limiter(app=app,
                  # 默认速率
                  default_limits=['1000/day', '100/hour', '10/minute', '3/second'],
                  # 唯一识别一个请求
                  key_func=get_remote_address)

@app.route('/index_1')
@limiter.limit('5/minute') # 使用自定义速率，覆盖调用默认速率
def index_1():
    return 'index 1'

@app.route('/index_2')
def index_2(): # 使用的是默认速率
    return 'index 2'

@app.route('/index_3')
@limiter.exempt # 禁用限流
def index_3():
    return 'index 3'

```

3.2 自定义错误消息

```

# 定义限流的错误消息, 返回 json 数据
# 借助于 app 异常处理 捕获 429 http 错误状态
@app.errorhandler(429)
def limit_error(error):
    print(error)
    return {'code': 429, 'message': "当前请求过快, 请稍后再试"}

```

3.3 一个接口设置多个速率

```

# 设置多个速率 @limiter.limit('速率1;速率2;...')
@app.route('/index_4')
@limiter.limit('2/second;3/minute;10/hour')
def index_4():
    return 'index 4'

# @limiter.limit('速率1')
# @limiter.limit('速率2')
# ....
@app.route('/index_5')
@limiter.limit('2/second')
@limiter.limit('5/minute')
@limiter.limit('20/hour')
def index_5():
    return 'index 5'

```

3.4 白名单

```

19
20 # 白名单过滤
21 # @limiter.request_filter
22 # def 过滤函数
23 # 如果有任何一个过滤返回 True, 就表明当前请求属于白名单
24
25 @limiter.request_filter
26 def localhost():
27     client_ip = request.remote_addr
28     if client_ip == '127.0.0.1':
29         return True
30     return False
31
32 如果全部返回 False 那么才会限流
33
34 @limiter.request_filter
35 def super_user():
36     # g.user.is_super
37     user = getattr(g, 'user', None)
38     if user and hasattr(user, 'is_super'):
39         return True
40     return False

```

3.5 自定义客户端唯一标识

```

32
33 # 定义函数，返回客户端唯一标识
34 def username():
35     return session.get('username', 'null')
36
37
38 # 实例化 limiter
39 limiter = Limiter(app=app,
40                  # 默认速率
41                  default_limits=['1000/day', '100/hour', '10/minute', '3/second'],
42                  # 唯一识别一个请求
43                  key_func=get_remote_address)
44
45
46 # 定义路由，使用客户端唯一标识进行限流
47 @app.route('/index')
48 @login_required
49 @limiter.limit('5/minute', key_func=username) # 传递自定义函数
50 def index():
51     return 'index '
52
53
54 app.run(host='0.0.0.0', port=8000, debug=True)

```

4. 聊天室

4.1 websocket 介绍

4.2 fastapi 介绍和安装

4.3 fastapi 应用搭建和运行

2.1 开发环境的搭建

fastapi 本身是用 python 所写，所以需要安装其本身 `pip install fastapi`

fastapi 还需要一个 web 服务器来运行用它所写的 web 应用，这里我们可以使用 `pip install uvicorn`

2.2 快速开发一个 web 应用

main.py

```

from fastapi import FastAPI

app = FastAPI()

@app.get("/index")
async def index():
    return "Hello FastApi"

```

运行服务

```
uvicorn main:app --port 8080 --host 0.0.0.0 --reload
```

4.4 wesocket 服务端

4.5 聊天室搭建

```
32 # await client.send_text(f'当前时间{datetime.now()}')
33
34 # 定义一个数据容器保存客户端连接
35 clients = []
36
37
38 # 定义聊天室后台
39 @app.websocket('/ws')
40 async def room(client: WebSocket):
41     # 建立客户端连接
42     await client.accept()
43     # 主动向客户端发送消息
44     await client.send_text('你好, 欢迎进入聊天室')
45     # 保存客户端
46     clients.append(client)
47
48 while True:
49     # 等待客户端发送消息
50     message = await client.receive_text()
51     # 广播消息
52     for cl in clients:
53         await cl.send_text(f'{client.client.host}: {message}')
54
```