

Feststellungen zu Anchored Rectangle Packing Implementationen

Lars Müller

27. - 31. Januar 2020

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
1.1	Definitionen	1
1.2	Feststellungen	1

1 Einleitung

1.1 Definitionen

- “GreedyPacking”: Wie im Paper von Dumitrescu und Toth
- “FastGreedyPacking”: Ähnliche Sweepline (entgegengesetzt), anderer “Unterschnitt”
- “ImprovePacking”: Verbessert Packings mit Gradient Descent
- “BrutePacking”: Brute-Force - Ausprobieren aller Packing-Möglichkeiten
- “BrutyPacking”: Ausprobieren aller möglichen Iterationsreihenfolgen

1.2 Feststellungen

- “BrutePacking” und “BrutyPacking” nicht zielführend, da viel zu langsam
- “FastGreedyPacking” schneller als “GreedyPacking”
- “GreedyPacking” liefert meist (aber nicht immer) bessere Ergebnisse
- “ImprovePacking” + “FastGreedyPacking” liefert meist bessere Ergebnisse als “GreedyPacking”
- “ImprovePacking” + “GreedyPacking” liefert noch bessere Ergebnisse, ist aber noch langsamer