

p5.jsでプログラミングを体験しよう

開発準備

今回の体験で使うフォルダとファイルを作成します。

開発環境は何でも大丈夫です。

ここでは「Visual Studio Code」で開発していきます。

フォルダの作成

フォルダに自分の名字と年月を書きます。

例「oda202201」

ファイルの作成

作成したフォルダに以下のファイルを作成します。

- index.html

```
<html>
  <head>
    <script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/p5.js/0.6.0/p5.js">
  </script>
    <script src="sketch.js"></script>
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css">
  </head>
  <body>
  </body>
</html>
```

- style.css

```
html, body {
  margin: 0;
  padding: 0;
}
```

- sketch.js

```
function setup(){
}

function draw() {
}
```

まずは画面に表示してみましょう

sketch.jsに以下のコードを書き加えます。

- sketch.js

```
function setup(){
  createCanvas(windowWidth,windowHeight);
  background(220);
}

function draw() {
  ellipse(50,50,80,80);
}
```

保存後、index.htmlを開きます。
円が表示されていたら成功です。

動かしてみましょう

sketch.jsを以下のように修正します。

- sketch.js

```
function setup(){
  createCanvas(windowWidth,windowHeight);
  background(220);
}

function draw() {
  text("hello world!", 50,50)
  if (mouseIsPressed) {
    fill(0);
  } else {
    fill(255);
  }
  ellipse(mouseX,mouseY,80,80);
}
```

保存後、index.htmlを開きます。
円がマウスの位置について来たら成功です。