# & LOUVRE

## 使用者介面設計規範

#### 1. 企業識別

● Logol:應用程式 Icon,除依比例縮放外,不得任意變形。



● Logo2: 應用程式內使用,除依比例縮放外,不得任意變形。



● Logo3: 電子文件用,除依比例縮放外,不得任意變形。



● Logo4: 應用程式內使用,除依比例縮放外,不得任意變形。

# LOUVRE

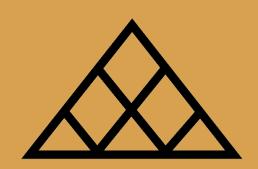
● Logo5: 應用程式內使用,除依比例縮放外,不得任意變形。



● Logo6: 應用程式內使用,除依比例縮放外,不得任意變形。



● Logo7: 應用程式內使用,除依比例縮放外,不得任意變形。



### 2. 字型及色彩

### Font Types

Arial – 應用程式內所有內容的字型,包含 Labels, Columns,

Buttons, TextBlock 等。

Times New Roman - 任何輸出的文件內標題文字。

Calibri - 任何輸出的文件內,如果沒有明確規範,皆使用本字體。

### ● 色彩

說明		規範
Red		RGB: 255, 0, 0 If apply Gradient~ RGB limit: 171, 41, 5
Yellow		RGB: 255, 255, 0 If apply Gradient~ RGB limit: 255, 192, 0
Blue		RGB: 0,122,255  If apply Gradient~ RGB limit: 13, 8,72
Green		RGB: 0, 176, 80
Gold		RGB: 215, 161, 79
Black		RGB: 0, 0, 0
White		RGB: 255, 255, 255

#### 3. 應用程式 UI 規範

- 應用程式介面中,應於圖示中說明的區域,常駐「系統名稱 現在時間」、「企業識別(Logo)」、「登入/登出按鈕」、「目前使用的人員名稱」、可點擊的「Ѿ回饋意見」。
- 擇一參考下圖範例圖片的版面配置,除灰色區域可因不同功能變 更內容外,其餘部分每個功能都要顯示。
- 下方黑色區域高度必定為 120px,且不因視窗大小縮放而改變。

