

TypeScript语法精讲（三）

一手微信study322

王红元 coderwhy

■ 什么是类型缩小呢？

- 类型缩小的英文是 Type Narrowing ；
- 我们可以通过类似于 `typeof padding === "number"` 的判断语句，来改变TypeScript的执行路径；
- 在给定的执行路径中，我们可以缩小比声明时更小的类型，这个过程称之为 缩小；
- 而我们编写的 `typeof padding === "number"` 可以称之为 类型保护（ type guards ）；

■ 常见的类型保护有如下几种：

- `typeof`
- 平等缩小（比如`===`、`!==`）
- `instanceof`
- `in`
- 等等...

- 在 TypeScript 中，检查返回的值typeof是一种类型保护：因为 TypeScript 对如何typeof操作不同的值进行编码。

```
type ID = number | string

function printId(id: ID) {
  if (typeof id === 'string') {
    console.log(id.toUpperCase())
  } else {
    console.log(id)
  }
}
```

一手微信study322

- 我们可以使用Switch或者相等的一些运算符来表达相等性（比如===, !==, ==, and != ）：

```
type Direction = 'left' | 'right' | 'center'
function turnDirection(direction: Direction) {
  switch (direction) {
    case 'left':
      console.log("调用left方法")
      break
    case 'right':
      console.log("调用right方法")
      break
    case 'center':
      console.log("调用center方法")
      break
    default:
      console.log("调用默认方法")
  }
}
```

一手微信study322

- JavaScript 有一个运算符来检查一个值是否是另一个值的“实例”：

```
function printValue(date: Date|string) {  
  if (date instanceof Date) {  
    console.log(date.toLocaleString())  
  } else {  
    console.log(date)  
  }  
}
```

一手微信study322

■ Javascript 有一个运算符，用于确定对象是否具有带名称的属性：in运算符

□ 如果指定的属性在指定的对象或其原型链中，则**in 运算符**返回true；

```
type Fish = {swim: () => void}
type Dog = {run: () => void}

function move(animal: Fish | Dog) {
  if ('swim' in animal) {
    animal.swim()
  } else {
    animal.run()
  }
}
```

一手微信study322

TypeScript函数类型

- 在JavaScript开发中，函数是重要的组成部分，并且函数可以作为一等公民（可以作为参数，也可以作为返回值进行传递）。
- 那么在使用函数的过程中，函数是否也可以有自己的类型呢？
 - 我们可以编写函数类型的表达式（Function Type Expressions），来表示函数类型；

```
type CalcFunc = (num1: number, num2: number) => void  
  
function calc(fn: CalcFunc) {  
  console.log(fn(20, 30))  
}  
  
function sum(num1: number, num2: number) {  
  return num1 + num2  
}  
  
function mul(num1: number, num2: number) {  
  return num1 * num2  
}  
  
calc(sum)  
calc(mul)
```

手微信study322



TypeScript函数类型解析

■ 在上面的语法中 `(num1: number, num2: number) => void`，代表的就是一个函数类型：

□ 接收两个参数的函数：num1和num2，并且都是number类型；

□ 并且这个函数是没有返回值的，所以是void；

■ 在某些语言中，可能参数名称num1和num2是可以省略，但是TypeScript是不可以的：

一手微信study322

Note that the parameter name is **required**. The function type `(string) => void` means "a function with a parameter named `string` of type `any`!"

参数的可选类型

- 我们可以指定某个参数是可选的：

```
function foo(x: number, y?: number) {  
  console.log(x, y)  
}
```

- 这个时候这个参数x依然是有类型的，它是什么类型呢？`number | undefined`

Although the parameter is specified as type `number`, the `x` parameter will actually have the type `number | undefined` because unspecified parameters in JavaScript get the value `undefined`.

- 另外可选类型需要在必传参数的后面：

```
function foo(x?: number, y: number) {}
```

'y' is declared but its value is never read. ts(6133)

A required parameter cannot follow an optional parameter. ts(1016)

(parameter) y: number

[View Problem](#) (⌘F8) [Quick Fix...](#) (⌘.)

- 从ES6开始，JavaScript是支持默认参数的，TypeScript也是支持默认参数的：

```
function foo(x: number, y: number = 6) {  
  console.log(x, y)  
}  
  
foo(10)
```

一手微信study322

- 这个时候y的类型其实是 undefined 和 number 类型的联合。

剩余参数

- 从ES6开始，JavaScript也支持剩余参数，剩余参数语法允许我们将一个不定数量的参数放到一个数组中。

```
function sum(...nums: number[]) {  
  let total = 0  
  for (const num of nums) {  
    total += num  
  }  
  return total  
}  
  
const result1 = sum(10, 20, 30)  
console.log(result1)  
  
const result2 = sum(10, 20, 30, 40)  
console.log(result2)
```

一手微信study322

可推导的this类型

■ this是JavaScript中一个比较难以理解和把握的知识点：

□ 我在公众号也有一篇文章专门讲解this：https://mp.weixin.qq.com/s/hYm0JgBI25grNG_2sCRITA；

□ 因为this在不同的情况下会绑定不同的值，所以对于它的类型就更难把握了；

■ 那么，TypeScript是如何处理this呢？我们先来看一个例子：

一手微信study322

```
const info = {  
  name: "why",  
  sayHello() {  
    console.log(this.name)  
  }  
}  
  
info.sayHello()
```

■ 上面的代码是可以正常运行的，也就是TypeScript在编译时，认为我们的this是可以正确去使用的：

□ TypeScript认为函数 sayHello 有一个对应的this的外部对象 info，所以在使用时，就会把this当做该对象。

不确定的this类型

- 但是对于某些情况来说，我们并不知道this到底是什么？

```
function sayHello() {  
  console.log(this.name)  
}  
  
const info = {  
  name: "why",  
  sayHello  
}  
  
info.sayHello()
```

一手微信study322

- 这段代码运行会报错的：

- 这里我们再次强调一下，TypeScript进行类型检测的目的是让我们的代码更加的安全；
- 所以这里对于 sayHello 的调用来说，我们虽然将其放到了info中，通过info去调用，this依然是指向info对象的；
- 但是对于TypeScript编译器来说，这个代码是非常不安全的，因为我们也有可能直接调用函数，或者通过别的对象来调用函数；

指定this的类型

- 这个时候，通常TypeScript会要求我们明确的指定this的类型：

```
type NameType = {  
  name: string  
}  
  
function sayHello(this: NameType) {  
  console.log(this.name)  
}
```

一手微信study322

函数的重载

- 在TypeScript中，如果我们编写了一个add函数，希望对字符串和数字类型进行相加，应该如何编写呢？
- 我们可能会这样来编写，但是其实是错误的：

```
function sum(a1: number | string, a2: number | string): number | string {  
  return a1 + a2  
}
```

Operator '+' cannot be applied to types 'string | number' and 'string | number'. ts(2365)

(parameter) a2: string | number

[View Problem \(\F8\)](#) No quick fixes available

- 那么这个代码应该如何去编写呢？
 - 在TypeScript中，我们可以去编写不同的重载签名（*overload signatures*）来表示函数可以以不同的方式进行调用；
 - 一般是编写两个或者以上的重载签名，再去编写一个通用的函数以及实现；

sum函数的重载

■ 比如我们对sum函数进行重构：

□ 在我们调用sum的时候，它会根据我们传入的参数类型来决定执行函数体时，到底执行哪一个函数的重载签名；

```
function sum(a1: number, a2: number): number;
function sum(a1: string, a2: string): string;
function sum(a1: any, a2: any): any {
  return a1 + a2
}
```

```
console.log(sum(20, 30))
console.log(sum("aaa", "bbb"))
```

■ 但是注意，有实现提的函数，是不能直接被调用的：

```
sum({name: "why"}, {age: 18})
```


联合类型和重载

■ 我们现在有一个需求：定义一个函数，可以传入字符串或者数组，获取它们的长度。

■ 这里有两种实现方案：

□ 方案一：使用联合类型来实现；

□ 方案二：实现函数重载来实现；

```
function getLength(a: string|any[]) {  
    return a.length  
}
```

```
function getLength(a: string): number;  
function getLength(a: any[]): number;  
function getLength(a: any) {  
    return a.length  
}
```

■ 在开发中我们选择使用哪一种呢？

□ 在可能的情况下，尽量选择使用联合类型来实现；

认识类的使用

- 在早期的JavaScript开发中（ES5）我们需要通过函数和原型链来实现类和继承，从ES6开始，引入了class关键字，可以更加方便的定义和使用类。
- TypeScript作为JavaScript的超集，也是支持使用class关键字的，并且还可以对类的属性和方法等进行静态类型检测。
- 实际上在JavaScript的开发过程中，我们更加习惯于函数式编程：
 - 比如React开发中，目前更多使用的函数组件以及结合Hook的开发模式；
 - 比如在Vue3开发中，目前也更加推崇使用 Composition API；
- 但是在封装某些业务的时候，类具有更强大封装性，所以我們也需要掌握它們。
- 类的定义我们通常会使用class关键字：
 - 在面向对象的世界里，任何事物都可以使用类的结构来描述；
 - 类中包含特有的属性和方法；

类的定义

- 我们来定义一个Person类：
- 使用class关键字来定义一个类；
- 我们可以声明一些类的属性：在类的内部声明类的属性以及对应的类型
 - 如果类型没有声明，那么它们默认是any的；
 - 我们也可以给属性设置初始化值；
 - 在默认的strictPropertyInitialization模式下面我们的属性是必须初始化的，如果没有初始化，那么编译时就会报错；
 - ✓ 如果我们在strictPropertyInitialization模式下确实不希望给属性初始化，可以使用 name!: string语法；
- 类可以有自己的构造函数constructor，当我们通过new关键字创建一个实例时，构造函数会被调用；
 - 构造函数不需要返回任何值，默认返回当前创建出来的实例；
- 类中可以有自己的函数，定义的函数称之为方法；

```
class Person {  
    name!: string  
    age: number  
  
    constructor(name: string, age: number) {  
        // this.name = name  
        this.age = age  
    }  
  
    running() {  
        console.log(this.name + " running")  
    }  
  
    eating() {  
        console.log(this.name + " eating")  
    }  
}
```

类的继承

- 面向对象的其中一大特性就是继承，继承不仅仅可以减少我们的代码量，也是多态的使用前提。
- 我们使用extends关键字来实现继承，子类中使用super来访问父类。
- 我们来看一下Student类继承自Person：
 - Student类可以有自己的属性和方法，并且会继承Person的属性和方法；
 - 在构造函数中，我们可以通过super来调用父类的构造方法，对父类中的属性进行初始化；

```
class Student extends Person {  
  · sno: number  
  
  · constructor(name: string, age: number, sno: number) {  
    · super(name, age)  
    · this.sno = sno  
  }  
  
  · studying() {  
    · console.log(this.name + " studying")  
  }  
}
```

```
eating() {  
  · console.log("student eating")  
}  
  
running() {  
  · super.running();  
  · console.log("student running")  
}
```

类的成员修饰符

- 在TypeScript中，类的属性和方法支持三种修饰符： public、private、protected
 - public 修饰的是在任何地方可见、公有的属性或方法，默认编写的属性就是public的；
 - private 修饰的是仅在同一类中可见、私有的属性或方法；
 - protected 修饰的是仅在类自身及子类中可见、受保护的属性或方法；
- public是默认的修饰符，也是可以直接访问的，我们这里来演示一下protected和private。

一手微信study322

```
class Person {  
  protected name: string  
  
  constructor(name: string) {  
    this.name = name;  
  }  
}  
  
class Student extends Person {  
  constructor(name: string) {  
    super(name)  
  }  
  
  running() {  
    console.log(this.name + " running")  
  }  
}
```

```
class Person {  
  private name: string  
  
  constructor(name: string) {  
    this.name = name  
  }  
}  
  
const p = new Person("why")  
// Property 'name' is private and only accessible within  
// console.log(p.name)
```

只读属性readonly

- 如果有一个属性我们不希望外界可以任意的修改，只希望确定值后直接使用，那么可以使用readonly：

```
class Person {  
  readonly name: string  
  
  constructor(name: string) {  
    this.name = name  
  }  
}  
  
const p = new Person("why")  
console.log(p.name)  
// Cannot assign to 'name' because it is a read-only property.  
// p.name = "coderwhy"  
  
export {}
```

一手微信study322

getters/setters

- 在前面一些私有属性我们是不能直接访问的，或者某些属性我们想要监听它的获取(getter)和设置(setter)的过程，这个时候我们可以使用存取器。

```
class Person {  
  private _name: string  
  
  set name(newName) {  
    this._name = newName  
  }  
  
  get name() {  
    return this._name  
  }  
  
  constructor(name: string) {  
    this.name = name  
  }  
}
```

一手微信study322

```
const p = new Person("why")  
p.name = "coderwhy"  
console.log(p.name)
```