



[上一章](#)

第6章 奇妙水果机

本章我们将创建一个有趣的游戏程序——奇妙水果机。

该游戏本身并不复杂，并不需要你具备任何游戏开发经验。本章我们将学习使用 UserDefaults 特性，存储和获取游戏最高分数据；创建比较复杂的游戏界面；通过代码实现简单的游戏逻辑；在 Swift 语言中生成随机数；在程序项目中添加音效；利用微动画增加程序的吸引力，并继续巩固在项目中创建自定义视图修饰器方法的能力。

下一章

