



[上一章](#)

第8章 InYourHeart应用程序

在本书的最后一章，我们将创建一个非常有趣的应用程序InYourHeart。在这个项目中，我们将会设计一个非常华丽的用户界面，然后利用现今非常流行的滑动手势向用户展示一些精美的图片，并允许他们使用左右滑动手势区别喜欢或不喜欢的图片。

通过制作本应用程序，我们将巩固使用Xcode 12创建iOS应用程序的方法，为项目创建启动画面，并构建独立的卡片视图页面。使用SwiftUI为项目创建Header和Footer视图，创建可复用视图组件。在这一章我们还会学习有关Binding的知识，使用计算属性实现卡片组，利用SwiftUI实现滑动运动，并且在滑动的过程中显示喜爱或者不喜爱的图标等。

下一章

