## 上一章

## 2.7 使用SwiftUI设计表单

除了使用SwiftUI设计常规的用户界面,我们还可以通过用它设计表单来收集相关的信息,比如用户的订单、购物车等。本节,我们将创建一个最基础的表单,实现简单的交互操作。

打开SettingsView,将Body部分的代码修改为下面这样。

```
//MARK: - Body
var body: some View {
 VStack(alignment: .center, spacing: 0) {
   // MARK: - Header
   VStack(alignment: .center, spacing: 5) {
     Image("Beijing-Logo")
       .resizable()
       .scaledToFit()
       .padding(.top)
       .frame(width: 100, height: 100, alignment: .center)
       .shadow(color: Color("ColorBlackTransparentLight"),
               radius: 8, x: 0, y: 4)
     Text("这里是北京")
       .font(.title)
       .fontWeight(.light)
       .foregroundColor(Color("ColorBrownAdaptive"))
   } //: VStack
   .padding()
 } //: VStack
  .frame(maxWidth: 640)
```

目前的代码实现了设置页面视图中的Header部分,在VStack容器中包含Image和Text,并设置其最大宽度为640点。预览窗口中的效果如图2-44所示。

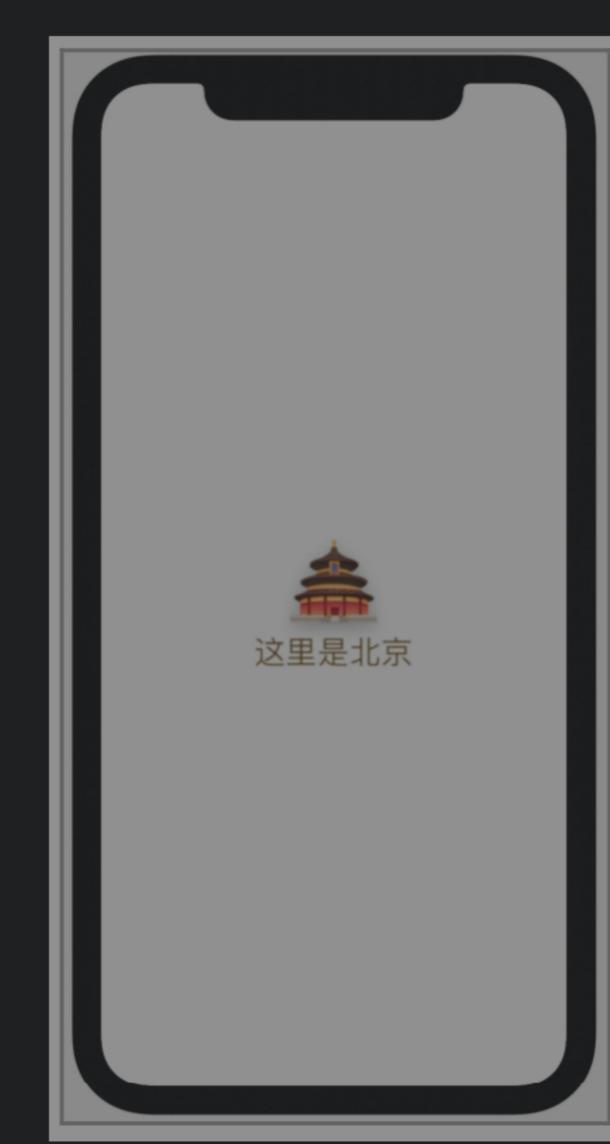


图2-44 SettingsView的预览效果

接下来就开始设计表单了,首先在Properties部分添加两个属性。

```
//MARK: - Properties
@State private var enableNotification = true
@State private var backgroundRefresh = false
```

在//MARK: –Header部分的下面,我们继续添加下面的代码。

```
// MARK: - Form

Form {
    // MARK: - 第一部分

Section(header: Text("通用设置")) {
    Toggle(isOn: $enableNotification) {
        Text("启用消息通知")
    }

    Toggle(isOn: $backgroundRefresh) {
        Text("刷新背景")
    }
} //: Section
} //: Form
```

在Form表单中,我们使用Section来确定第一部分内容。该部分包含两个开关(Toggle),开关的标题均为Text。注意,这里需要为开关提供被@State封装的变量,并使用\$符号作为前缀,这意味着参数是引用传递。

在预览窗口中的效果如图2-45所示。



图2-45 SettingsView的预览效果

在//MARK: -第一部分的下面添加下面这段代码。

```
// MARK: - 第二部分
Section(header: Text("应用程序")) {
  if enableNotification {
   HStack {
     Text("开发者").foregroundColor(.gray)
     Spacer()
     Text("liuming / Happy")
   HStack {
     Text("设计者").foregroundColor(.gray)
     Spacer()
     Text("Oscar")
   HStack {
    Text("兼容性").foregroundColor(.gray)
    Spacer()
    Text("iOS 14")
  HStack {
    Text("SwiftUI").foregroundColor(.gray)
    Spacer()
    Text("2.0")
  HStack {
    Text("版本").foregroundColor(.gray)
    Spacer()
    Text("1.2.0")
 } else {
  HStack {
    Text("私人信息").foregroundColor(.gray)
    Spacer()
    Text ("希望你能够喜欢本章的学习")
```

这里通过if语句来侦测enableNotification变量,如果为false则只显示一行信息, 否则显示应用程序的相关信息。需要特别说明的是,本章我们的学习重点是用户界 面的设计与搭建,某些功能并没有真正实现。

在预览窗口中启动Live模式,可以看到如图2-46所示的效果。



图2-46 SettingsView的最终效果

现在,我们已经完成了对本章所有内容的学习。本章的重点是使用SwiftUI进行用户界面的设计与搭建,包括利用故事板搭建用户界面的方法;在纵向滚动视图中嵌入横向滚动视图的方法;为项目创建自适应的颜色集和图像集;创建自定义修饰器的方法;为Tab视图创建自定义标签;利用HStack容器和VStack容器进行视图布局的技巧;让应用程序同时支持浅色和深色模式的方法;为用户界面设置微动画效果,以及利用SwiftUI创建表单的方法。

