



우정무 | 꾸준히 도전하는 개발자



Contact.

Email. app.le@kakao.com

Phone. 010-3313-6100

Channel.

Blog. <https://applelime.github.io/>

GitHub. <https://github.com/applelime>

Introduce.

2년 차 개발자로 게임 업계에서 클라이언트 및 서버 콘텐츠 개발 경험이 있습니다. C++과 MS-SQL을 사용하여 게임 콘텐츠 개발 및 라이브 서비스 운영 경험이 있으며, 최근에는 Java, Spring을 이용하여 웹 백엔드 개발 역량을 키우는 것에 집중하고 있습니다.

새로운 도전을 할 준비가 되어있습니다. 배움에 두려움을 가지지 않고 꾸준히 새로운 것을 배우고 도전합니다. 기존 게임업계에서 약 2년간 근무하였으나 실생활에 활용할 수 있는 웹 기술을 배우고 싶어 현재 웹 개발자로서의 새로운 도전을 하고 있습니다.

이해하기 쉬운 코드를 작성하려고 노력합니다. 더 좋은 코드를 작성하기 위해 코딩 컨벤션과 코드 리뷰 문화에 관심이 많으며, 이펙티브 C++ 스터디를 직접 진행한 적이 있습니다. 게임 설정

UI를 개편하며 코드를 읽기 쉽게 리팩토링하여 팀원들에게 좋은 반응을 얻은 경험이 있습니다.

Work Experience.

풀어비스

연매출 4000억, 직원수 900여 명의 온라인 MMORPG 게임 개발 회사

게임 콘텐츠 개발

2020.06-2021.10

- 검은사막 온라인의 게임 콘텐츠/시스템 개발
- C++, MS-SQL 환경에서 글로벌 서비스 중인 프로젝트 개발, 패치 관리 및 라이브 이슈 처리 경험
- 서버 세팅 변경을 위해 매번 운영팀이 개발팀에게 업무 요청을 하던 비효율적인 프로세스를 개선할 수 있도록 서버 세팅을 DB로 올리고 운영 툴을 통해 변경할 수 있도록 개선
- 코드 프로파일링을 통해 비정상적으로 느리게 동작하는 기능을 파악하였고, 해당 부분을 개선하여 초당 프레임을 약 5~10 정도 개선

게임 UI 개발

2019.07-2020.06

- 검은사막 온라인의 신규 UI 개발 및 전체적인 UI 개편
 - UI 개편을 진행하며 기존 기획팀에서 작성된 레거시 코드를 이해하기 쉬운 코드로 리팩토링
-

Personal Experience.

삼성 청년 SW 아카데미 (SSAFY)

(2022.01 ~ 현재 진행 중)

- 웹 개발의 전반적인 과정을 진행하는 프로그램

- HTML/CSS, JavaScript, jQuery, Ajax, Bootstrap 등을 배우며 프론트엔드의 전반적인 내용을 학습
- Java, MySQL, Servlet, JSP를 배우며 백엔드의 기초 내용을 학습
- Spring 프레임워크를 사용하며 MVC 패턴, REST API, MyBatis 등의 실무 기반 내용을 학습

알고리즘 스터디

(2022.02 ~ 현재 진행 중)

- 알고리즘 스터디 내 코드 리뷰 문화 도입
- 코드를 작성하기 전 먼저 생각하고 코드를 작성하는 습관을 지니게 됨
- 문제를 단순화 시키거나, 수식으로 표현하는 등의 다양한 사고방식을 학습

ETC

- 정보처리기사 - 2017.05
- 부경대학교-삼성SW경진대회 우수상 - 2015.11

Skill.

- Front-End : JavaScript, HTML/CSS
- Back-End : Java, Spring
- Database : MySQL, MS-SQL
- Etc : Git, Svn, Jira, Slack

Education.

2017.02 부경대학교 컴퓨터공학과