

열정으로 일하는 개발자

ABOUT

안녕하세요. 2년 차 개발자 우정무입니다.

게임 업계에서 C++ 자체 엔진으로 게임 클라이언트 개발 경험이 있습니다. 주로 인게임 컨텐츠 및 UI 개발을 담당하여 다수의 시스템을 개발하였습니다.

더 나은 방향으로 발전시키고 개선하는 일을 좋아합니다. 실생활에 적용 가능한 서비스를 개발하고, 발전해나가고 싶어 웹 개발자로 새로운 시도를 하게 되었습니다.

기록하고 정리하는 것을 좋아합니다.

이전의 경험과 정보들을 활용, 공유할 수 있도록 기록을 생활화하고 있습니다.

CONTACT





https://applelime.github.io



CERTIFICATE

정보처리기사 (2017.05)

EDUCATION

삼성 청년 SW 아카데미 (SSAFY) (2022.01~)

부경대학교 컴퓨터공학과 (2017.02)

EXPERIENCE

펄어비스

검은사막 온라인팀 | 게임 컨텐츠 프로그래머 | 2019년 7월 - 2021년 10월

- 인게임 컨텐츠 개발
 - 신규 컨텐츠, 시스템 위주로 <mark>클라이언트/서버 기능 개발</mark>
 - Stored Procedure 기반으로 데이터베이스 CRUD기능 개발 (MS-SQL)
- UI 개발
 - 신규 컨텐츠, 시스템의 UI 개발 (Lua)
 - o 기존 UI 디자인 교체 및 코드 리팩토링 작업
- 최적화, 버그 수정
 - 프로파일링을 통해 초당 5프레임 이상 속도 개선
 - 덤프, 로그파일 통해 버그 원인 파악하여 개선
- 기타
 - 라이브 서비스 패치 및 장애 대응
 - 글로벌 서비스 및 콘솔 서비스 경험

SKILLS

Back-End

Front-End

Database Collaboration

Etc

Java

- HTMI
- MS-SOL
- Git. Svn

• (++

- CSS
- Jira & Wiki
- Lua

Unity

JavaScript

Notion

Slack

