

Laporan Quiz TPM

Oleh: R.A. Kurnia Haqiki (123220022) – IF-H

Source Code	Penjelasan
(main.dart)	
home: const MenuPage (),	Saat aplikasi dilaunching (flutter run) maka akan langsung menuju MenuPage()
(menu_page.dart)	
ElevatedButton(onPressed: () { Navigator.push (context, MaterialPageRoute (builder: (context) => TrapesiumPage ()),); },)	Untuk membuat button dari menu yang ada. Yang jika di pencet akan masuk ke halaman yang telah disediakan, contohnya TrapesiumPage(). Menggunakan Navigator.push() supaya bisa langsung kembali ke halaman sebelumnya.
(trapezium_page.dart)	
final TextEditingController _alas1Controller = TextEditingController (); final TextEditingController _alas2Controller = TextEditingController (); final TextEditingController _sisiMiringController = TextEditingController (); double _tinggi = 0; double _luas = 0; double _keliling = 0;	Untuk variable yang akan digunakan. Dan TextEditingController diambil dari input user
void _hitung () { double alas1 = double.parse (_alas1Controller.text); double alas2 = double.parse (_alas2Controller.text); double sisiMiring = double.parse (_sisiMiringController.text); _tinggi = _pythagoras (alas1, alas2, sisiMiring); _luas = ((alas1 + alas2)/2)* _tinggi; _keliling = alas1 + alas2 + (2* _tinggi); setState () { }); }	Double.parse() → mengambil input user dari text field _tinggi → menghitung dengan pitagoras dengan asumsi kedua sisi miring sama.

TextField (controller: _alas1Controller, decoration: InputDecoration (labelText: 'Panjang Alas 1')), TextField (controller: _alas2Controller, decoration: InputDecoration (labelText: 'Panjang Alas 2')), TextField (controller: _sisiMiringController, decoration: InputDecoration (labelText: 'Sisi Miring')), SizedBox (height: 20), ElevatedButton (onPressed: _hitung, child: Text ('Hitung')), SizedBox (height: 20), Text ('Luas: \$_luas'), Text ('Keliling: \$_keliling'),	TextField untuk tempat input user. ElevatedButton → untuk menjalankan fungsi _hitung
(kubus_page.dart)	
final TextEditingController _sisiController = TextEditingController (); double _volume = 0; double _luasPermukaan = 0; double _kelilingKubus = 0;	Untuk variable yang akan digunakan. Dan TextEditingController diambil dari input user
void _hitung(){ double sisi = double.parse (_sisiController.text); _volume = sisi * sisi * sisi; _kelilingKubus = sisi * 4; _luasPermukaan = 6 * (sisi * sisi); setState () { }); }	Double.parse() → mengambil input user dari text field
TextField (controller: _sisiController, decoration: InputDecoration (labelText: 'Panjang Sisi')), SizedBox (height: 20), ElevatedButton (onPressed: _hitung, child: Text ('Hitung')), SizedBox (height: 20), Text ('Volume: \$_volume'), Text ('Luas Permukaan: \$_luasPermukaan'), Text ('Keliling Kubus: \$_kelilingKubus'),	TextField untuk tempat input user. ElevatedButton → untuk menjalankan fungsi _hitung
(hari_page.dart)	

<pre> final TextEditingController _jumlahHariTambah = TextEditingController(); final TextEditingController _hariSekarang = TextEditingController(); String _hasilFuture = "; </pre>	<p>Untuk variable yang akan digunakan. Dan TextEditingController diambil dari input user</p>
<pre> void _hitungHari(){ String sekarang = _hariSekarang.text.trim().toLowerCase(); int tambah = int.parse(_jumlahHariTambah.text); int hariSekarang = getIndexHari(sekarang); if (hariSekarang == -1) { setState() { _hasilFuture = 'Hari tidak valid. Masukkan hari (Senin, Selasa, dll.)'; }); return; } int futureIndex = (hariSekarang + tambah) % 7; String masaDepan = getNamaHari(futureIndex); setState() { _hasilFuture = '\$tambah hari dari \$sekarang adalah: \$masaDepan'; }); } </pre>	<p>Input user yang berupa string akan diseragamkan ke lower case. Mengambil hari yang diinputkan user tadi, dan mengubahnya kebentuk index.</p> <p>Menghitung hari apa dengan (hari-yang-diinput-user + berapa-hari-kedepan) mod 7.</p> <p>Hasil index akan dicari string Namanya.</p>
<pre> int getIndexHari(String day) { switch (day) { case 'senin': return 0; case 'selasa': return 1; case 'rabu': return 2; case 'kamis': return 3; case 'jumat': return 4; case 'sabtu': return 5; case 'minggu': </pre>	<p>Untuk mengubah string hari ke index</p>

<pre> return 6; default: return -1; } } </pre>	
<pre> String getNamaHari(int index) { switch (index) { case 0: return 'Senin'; case 1: return 'Selasa'; case 2: return 'Rabu'; case 3: return 'Kamis'; case 4: return 'Jumat'; case 5: return 'Sabtu'; case 6: return 'Minggu'; default: return ""; } } </pre>	Untuk mengubah index hari ke string
<pre> TextField(controller: _hariSekarang, decoration: InputDecoration(labelText: 'Masukkan hari (Senin, Selasa, dll.)', border: OutlineInputBorder(),),), SizedBox(height: 20), </pre>	<p>Untuk tempat input user, disediakan sebanyak jumlah controller yang ada.</p> <p>SizedBox() untuk memberi jarak.</p>
<pre> ElevatedButton(onPressed: _hitungHari, child: Text('Hitung Hari'),), </pre>	Untuk memulai perhitungan
<pre> if (_hasilFuture.isNotEmpty) ...[Text(_hasilFuture, style: TextStyle(fontSize: 20),),], </pre>	Untuk menampilkan hasil perhitungan
(data_page.dart)	

<pre> Text('NIM: 123220022', style: TextStyle(fontSize: 20),), SizedBox(height: 10), Text('Nama: R.A. Kurnia Haqiki', style: TextStyle(fontSize: 20),), SizedBox(height: 10), Text('Kelas: IF-H', style: TextStyle(fontSize: 20),), SizedBox(height: 10), Text('Hobi:', style: TextStyle(fontSize: 20),), SizedBox(height: 10), Expanded(child: ListView(children: [ListTile(title: Text('1. Membaca buku fiksi', style: TextStyle(fontSize: 20)),), ListTile(title: Text('2. Menonton drama', style: TextStyle(fontSize: 20)),),],),), SizedBox(height: 10), // Image.asset('assets/foto.png'), </pre>	<p>Text() untuk menampung informasi yang diinginkan.</p> <p>Untuk men-list hobi menggunakan Expanded() dengan tipe ListView()</p> <p>Image.asset() untuk menampilkan gambar</p>
---	---