1. 需求描述

* 新增職業

1.有4個職業。

* 怪物發動技能
* 移動角色
* 與怪物戰鬥
* 購買裝備
* 模擬最終結果

1. 程式流程
2. 選擇職業和命名
3. 顯示地圖與角色資訊
4. 玩家輸入指令，輸入HELP顯示指令，輸入SHOW顯示角色資訊，輸入SAVE存資訊，輸入WASD如果是怪物則進入戰鬥階段，是商店進入購買階段，輸入WEAPON顯示武器裝備，輸入equip裝備 一件已擁有的武器。
5. Object/Class 敘述
6. Main-負責主程式流程
7. 其他分別是4種職業CLASS繼承HUMAN
8. 6種怪物CLASS繼承MONSTER
9. 使用說明
10. 玩家選擇[開始遊戲的方式 新遊戲-new -繼續遊戲-continue
11. 玩家選擇職業 ex: select [職業類型名稱]
12. 玩家輸入指令

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 指令名稱 | 指令格式 | 指令描述 |
| 指令提示 | help | 獲得各個指 令的介紹。 |
| 顯示角色資訊 | show | 獲得最新的 角色資訊。 |
| 存檔 | save | 儲存最新的 地圖資訊以及角色資訊。 |
| 顯示擁有武器 | weapon | 玩家可以藉由輸入 weapon 來獲得擁有 的武器資訊。 |
| 裝備武器 | equip-武器名稱-武器等級 (例如: equip-Sword-2) | 玩家可以藉由輸入 equip 指令來裝備 一件已擁有的武器。 |
| 移動角色 (上) | w | 往上走一格 |
| 移動角色 (下) | s | 往下走一格 |
| 移動角色 (左) | a | 往左走一格 |
| 移動角色 (右) | d | 往右走一格 |

1. 其他