

□ 문제 1

- 문자열에 있는 객체의 인스턴스를 생성하고 생성된 객체의 이름, 메일 필드값을 설정하고 조회하기
 - Java 교재 (11.6 Class 클래스) 참고

```
public static void main(String[] args) {  
    String str = "com.study.member.vo.MemberV0";  
    // 위 str 변수에 있는 문자열을 사용해서 인스턴스를 생성  
  
    vo.setMemName("말자");  
    vo.setMemMail("malja1004@gmail.com");  
    System.out.printf("객체 정보 : %s %s\n", vo.getMemName(), vo.getMemMail());  
}
```

□ 문제 2

- 클래스패스 또는 임의 경로에 있는 프러퍼티 파일을 읽고 key, value 출력하기
 - /WEB-INF/classes/conf/test.properties 파일이 있다고 가정함

```
# /WEB-INF/classes/config/test.properties  
love=malja  
hate=nolja
```

- Java 교재 (15.4.3 Properties) 참고

□ 문제 3

- Map 객체에 있는 정보를 자바빈 객체에 저장하고자 합니다.
해당 처리를 하는 함수를 생성하여 처리해 주세요
- 구글에서 "java map to object" 또는 "Java Reflection" 검색

```
Map<String, Object> paramMap = new HashMap<String, Object>();  
paramMap.put("boNum", 21);  
paramMap.put("boTitle", "사랑해요 밀키스");  
paramMap.put("boWriter", "말자");
```

```
FreeBoardVO vo = new FreeBoardVO();
```

```
// paramMap에 저장된 정보를 vo 에 담는 처리 또는 함수 생성 후 호출
```

```
System.out.printf("Info : %d %s %s\n", vo.getBoNum(), vo.getBoTitle(), vo.getBoTitle());
```