

Zadanie 5

Strace jest narzędziem służącym do analizy kodu i badania interakcji programu z jądrem systemu. Jest w stanie także śledzić wywołania systemowe oraz sygnały w procesie. Aby wywołać program stace należy w terminalu wpisać:

strace <polecenie> - analizuje program wywołany poleceniem

Dostępne opcje:

label= -T - wyświetla także czas trwania wywołań systemowych

label= -f - umożliwia śledzenie dzieci danego procesu

label= -e trace= - umożliwia filtrowanie wydarzeń jakie chcemy analizować

label= -e inject= - umożliwia modyfikowanie sygnałów przekazywanych wywołaniom

label= -e status= - umożliwia filtrowanie za pomocą sygnałów zwracanych przez wywołania systemowe

label= -p <PID> - podłącza strace do procesu o zadanym PID

label= -o <plik wyj.> - zapisuje logi z analizy do pliku o podanej nazwie

label= -c - wyświetla dodatkowo raport z czasu spędzonego na poszczególnych wywołaniach

label= -P - umożliwia zadanie ścieżek jakie chcemy analizować

Zadanie 7

Po wykonaniu polecenia *strace* dla zadanego programu otrzymujemy następującą analizę

[illegible]

Pierwsze co rzuca się w oczy, to pojawienie się sygnału oznaczającego naruszenie pamięci - SIGSEGV w ostatnich liniijkach wyniku polecenia strace. Sygnał ten wskazuje na to, jaki błąd wystąpił w programie, a

Aby dokonać pomiaru czasu wykonania poszczególnych elementów programu możemy użyć dwóch opcji:

- [illegible]

- [illegible]