A C++ Short URL Server

项目功能

- 使用 makefile 文件进行自动化编译
 - 。 自动生成文件依赖关系
- 配置文件读取及log输出
- 使用守护进程模式
- 根据监听端口号的不同来区分不同的业务,从而执行不同的业务逻辑
 - 。 短链及web服务
 - 。 TCP回射服务
- 使用TCP连接池来提升系统响应速度
- I/O复用方式使用 epoll + EPOLLONESHOT
- 使用单 Reactor +多线程的模型来处理业务逻辑
 - 。 Reactor 负责监听和分发事件
 - 。 线程池负责处理具体业务的处理
- 结合 murmurhash 实现了一个简单的布隆过滤器,主要用于过滤URL以减少恶意请求带来的对数据 库的频繁访问

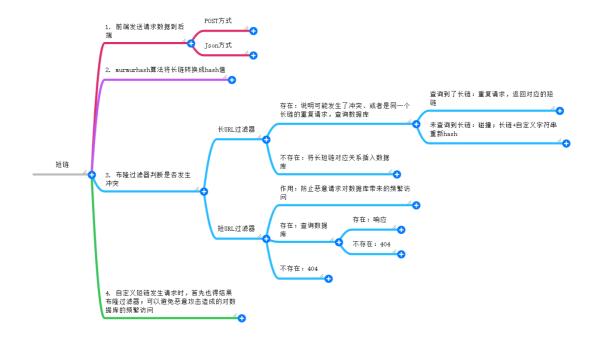
使用

make then ./urls

测试地址

http://www.applestar.xyz/

短链处理流程

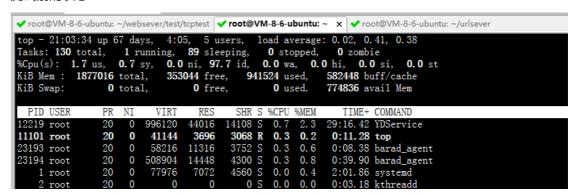


布隆过滤器

- 1. 布隆过滤器Bloom的使用
 - 。 定义:实际上时一个很长的二进制向量和一系列随机散列函数,可以用来教唆一个元素是否在一个集合中;优点是: **时空复杂度都比较低**,不需要key;缺点是 **有一定的误识别率而且删除困难**
 - 。 应用场景:
 - 邮件黑名单过滤器,判断一个邮件地址是否在黑名单中
 - 网络爬虫,判断该URL是否以及被爬取过
 - K-V系统查询之前进行判断,对于key不在的情况可以节省后续查询的时间,同时防止恶意攻击
- 2. BloomFilter的实现:
 - 。 首先需要k个hash函数,每个函数可以把输入变成一个整数
 - 。 需要一个bit容器,每个bit初始化成0
 - 。 当某个 key 加入时,k个hash函数分别对其进行计算并将hash得到的整数的那个位置置为1
 - 。 当查询某个 <mark>key</mark> 时,将hash得到的k个值的位置进行查询,如某个位置不为0,说明不存在
- 3. 如何解决删除的问题,可以将 bit 变成count进行计数,删除的时候减1即可
- 4. 如何对其进行设计呢?
 - 。 首先是hash的选取, hash计算的数值与 bit 数组的大小是相关联的
 - 。 bit数组用什么容器来存储效率高?使用bitset局限性有点大,不仅不分辨调整大小,而且使用栈的空间,不合理;所以使用
 - 。 bit数组如何进行存取
- 5. 当bloom过滤器发现可能发生hash冲突的时候,就采用**长链+自定义字符串**的形式重新hash;同时在返回查询的时候,需要需要进行判断

单机最大能支持的TCP连接数目测试

1. 测试前的状态: 350MBfree



测试后的状态: 76MBfree

```
top - 21:20:17 up 67 days, 4:22, 5 users, load average: 2.25, 1.66, 1.08
Tasks: 131 total,
                 3 running, 90 sleeping,
                                             0 stopped,
                                                          0 zombie
%Cpu(s): 65.9 us, 33.8 sy, 0.0 ni, 0.0 id, 0.0 wa, 0.0 hi, 0.3 si, 0.0 st
KiB Mem : 1877016 total,
                           76048 free, 1246192 used,
                                                        554776 buff/cache
KiB Swap:
                0 total,
                                0 free,
                                              0 used.
                                                        433052 avail Mem
PID USER
               PR
                   NI
                         VIRT
                                 RES
                                        SHR S %CPU %MEM
                                                           TIME+ COMMAND
               20
                         6704
                                        812 R 31.0 0.0
                                                         2:49.55 test
31242 root
                    0
                                 892
31235 root
               20
                    0
                         6704
                                 808
                                        732 R 30.0 0.0
                                                         0:11.62 test
                    0 926268 114124 16128 R 23.8 6.1
                                                         2:12.58 node
               20
  794 root
```

文件描述符使用个数: 10w左右, 操作系统还在慢慢寻找端口进行连接

```
root@VM-8-6-ubuntu:~/websever/test/tcptest# cat /proc/sys/fs/file-nr
98016 0 183445
root@VM-8-6-ubuntu:~/websever/test/tcptest#
```

```
165088 2021/07/12 21:27:38 [info] 拟到了下事件
165089 2021/07/12 21:27:38 [info] 监听端口: 8080 client:127.0.0.1:49552
165090 2021/07/12 21:27:38 [info] accept_fd:56249 加入了epoll中
165091 2021/07/12 21:27:38 [info] 收到了1个事件
165092 2021/07/12 21:27:38 [info] 监听端口: 8080 client:127.0.0.1:50064
165093 2021/07/12 21:27:38 [info] accept_fd:56250 加入了epoll中
165094 2021/07/12 21:27:38 [info] 收到了1个事件
165095 2021/07/12 21:27:38 [info] 监听端口: 8080 client:127.0.0.1:50576
165096 2021/07/12 21:27:38 [info] 监听端口: 8080 client:127.0.0.1:50576
165097 2021/07/12 21:27:38 [info] w到了1个事件
165098
```

2. 测试结果表明:

- 。 使用了本地机器的两个IP地址对进行测试,测试结果大约在10**万个左右**,而数目还在缓慢增加
- 。 最大链接数目受限于端口和内存资源
- 操作系统查找可用端口是需要时间的,前期查找特别快,可用端口数目越少,查找所需的时间就越长

压力测试

1. 只有一个主线程,主线程监听并处理所有事件,未使用线程池也未使用连接池,当即创建当即销 毁 (使用智能指针)

```
root@VM-8-6-ubuntu:~/bench# ./bin/webbench -t 20 -c 100 -2 --get http://127.0.0.1:8080/
Webbench - Simple Web Benchmark 1.5
Copyright (c) Radim Kolar 1997-2004, GPL Open Source Software.
GET / HTTP/1.1
User-Agent: WebBench 1.5
Host: 127.0.0.1
                                                         使用单线程,未使用连接池 、线程剂
还加了日志输出,大概是nginx的1/3
Connection: close
Runing info: 100 clients unning 20 sec.
Speed=260106 pages/min, 13863656 bytes/sec.
Requests: 86702 susceed, 0 failed.
root@VM-8-6-ubuntu:~/bench# ./bin/webbench -t 20 -c 100 -2 --get http://127.0.0.1/
Webbench - Simple Web Benchmark 1.5
Copyright (c) Radim Kolar 1997-2004, GPL Open Source Software.
Request:
GET / HTTP/1.1
User-Agent: WebBench 1.5
Host: 127.0.0.1
Connection: close
                                                                 nginx的效果
Runing info: 100 clients, running 20 sec.
root@VM-8-6-ubuntu: /bench#
```

然后关闭了提升了日志输出等级(无日志输出)的效果,比较接近 nginx 了

```
root@VM-8-6-ubuntu:~/bench# ./bin/webbench -t 20 -c 100 -2 --get http://127.0.0.1:8080/
Webbench - Simple Web Benchmark 1.5
Copyright (c) Radim Kolar 1997-2004, GPL Open Source Software.
Request:
GET / HTTP/1.1
User-Agent: WebBench 1.5
Host: 127. 0. 0. 1
Connection: close
Runing info: 100 clients, running 20 sec.
                                                关闭日志输出,效果提升很大
Speed=707772 pages/min, 37724248 bytes/sec.
Requests: 235924 susceed, 0 failed.
root@VM-8-6-ubuntu: bench#./bin/webbench -t 20 -c 100 -2 --get http://127.0.0.1/
Webbench - Simple Web Benchmark 1.5
Copyright (c) Radim Kolar 1997-2004, GPL Open Source Software.
Request:
GET / HTTP/1.1
User-Agent: WebBench 1.5
Host: 127.0.0.1
Connection: close
Runing info: 100 clients, running 20 sec.
Speed=814827 pages/min, 98723184 bytes/sec. nginx
Requests: 271609 susceed, 0 failed.
root@VM-8-6-ubuntu:~/bench#
```

2. 加了连接池的效果:

```
root@VM-8-6-ubuntu:~/bench# ./bin/webbench -t 20 -c 100 -2 --get http://127.0.0.1:8080/
Webbench - Simple Web Benchmark 1.5
Copyright (c) Radim Kolar 1997-2004, GPL Open Source Software.
Request:
GET / HTTP/1.1
User-Agent: WebBench 1.5
                                 加了连接池,效果跟没加一样
Host: 127. 0. 0. 1
Connection: close
Runing info: 100 clients, running 20 sec.
Speed=712494 pages/min, 37976088 bytes/sec.
Requests: 237498 susceed, 0 failed.
root@VM-8-6-ubuntu: //bench# ./bin/webbench -t 20 -c 100 -2 --get http://127.0.0.1/
Webbench - Simple Web Benchmark 1.5
Copyright (c) Radim Kolar 1997-2004, GPL Open Source Software.
Request:
GET / HTTP/1.1
User-Agent: WebBench 1.5
Host: 127.0.0.1
Connection: close
Runing info: 100 clients, running 20 sec.
Speed=825783 pages/min, 100045456 bytes/sec.
Requests: 275261 susceed, 0 failed.
root@VM-8-6-ubuntu:~/bench#
```

3. 加入了线程池的效果,单核CPU: 与上述的结果相对比,效果不升反降; 这是因为在单核CPU里面 使用多线程额外带来的 **上下文线程间切换**的开销

```
oot@VM-8-6-ubuntu:~/bench# ./bin/webbench -t 20 -c 100 -2 --get http://127.0.0.1:8080/
Webbench - Simple Web Benchmark 1.5
Copyright (c) Radim Kolar 1997-2004, GPL Open Source Software.
                                                       使用了线程池
Request:
GET / HTTP/1.1
User-Agent: WebBench 1.5
Host: 127.0.0.1
Connection: close
Runing info: 100 clients, running 20 sec.
Speed=570837 pages/min, 30425612 bytes/sec.
Requests: 190279 susceed, 0 failed.
root@VM-8-6-ubuntu: //bench# ./bin/webbench -t 20 -c 100 -2 --get http://127.0.0.1:8080/
Webbench - Simple Web Benchmark 1.5
Copyright (c) Radim Kolar 1997-2004, GPL Open Source Software.
Request:
GET / HTTP/1.1
User-Agent: WebBench 1.5
Host: 127.0.0.1
Connection: close
                                                                         池,调用的一个全局
Runing info: 100 clients, running 20 sec.
Speed=659760 pages/min, 35165208 bytes/sec.
Requests: 219920 susceed, 0 failed.
root@VM-8-6-ubuntu:~/bench#
```