

Parte I: Capítulo 2

2.2 Distancia de Cuello de Botella y Teorema de Isometría

(Bottleneck distance and the Isometry Theorem)

2.3 Corolario: Teoremas de Estabilidad

(Corollary: Stability Theorems)

2.4 Módulos de Persistencia de tipo localmente finito

(Persistence modules of locally finite type)

Eduardo Velázquez

14 de septiembre de 2023

2.2 Distancia de Cuello de Botella y Teorema de Isometría

Motivación: Definir una distancia entre códigos de barras.

- ▶ Sea $I = (a, b]$ y $\delta > 0$, denotaremos

$$I^{-\delta} := (a - \delta, b + \delta].$$

- ▶ Sea \mathcal{B} un código de barras y $\varepsilon > 0$,

\mathcal{B}_ε : el conjunto de barras de longitud mayor a ε .

- ▶ Sean X, Y multiconjuntos, y $X' \subset X, Y' \subset Y$. Un **apareamiento** es una biyección $\mu : X' \rightarrow Y'$ y decimos que X' y Y' están **apareados**.

Definición 2.2.1

Un δ –apareamiento entre dos códigos de barras \mathcal{B} y \mathcal{C} es un apareamiento $\mu : \mathcal{B} \rightarrow \mathcal{C}$ tal que:

- ▶ $\mathcal{B}_{2\delta} \subset \text{coim } \mu$,
- ▶ $\mathcal{C}_{2\delta} \subset \text{im } \mu$,
- ▶ Si $\mu(I) \Rightarrow I \subset J^{-\delta}$ y $J \subset I^{-\delta}$.

Ejercicio 2.2.2

Sean \mathcal{B} , \mathcal{C} , \mathcal{D} códigos de barras tales que \mathcal{B} y \mathcal{C} están δ –apareados y \mathcal{C} y \mathcal{D} están γ –apareados. Entonces, \mathcal{B} y \mathcal{D} están $(\delta + \gamma)$ –apareados.

Definición 2.2.3

La distancia *cuello de botella*, $d_{bot}(\mathcal{B}, \mathcal{C})$, entre dos códigos de barras \mathcal{B} y \mathcal{C} , se define como el mínimo entre todas las δ para las que existe un δ -apareamiento entre \mathcal{B} y \mathcal{C} .

Ejercicio 2.2.4

Sean \mathcal{B} , \mathcal{C} , \mathcal{D} códigos de barras δ -apareados con δ finita \Leftrightarrow tienen el mismo número de barras infinitas.

Corolario 2.2.5

d_{bot} es una distancia en el espacio de códigos de barras con el mismo número de barras infinitas.

Ejemplo 2.2.6

Considere los módulos de persistencia $\mathbb{F}(a, b]$ y $\mathbb{F}(c, d]$, y los correspondientes códigos de barras $\mathcal{B}\{(a, b]\}$ y $\mathcal{C}\{(c, d]\}$.

Entonces, existe

- Un δ_1 —apareamiento vacío entre ellos con
$$\delta_1 = \max\left(\frac{b-a}{2}, \frac{d-c}{2}\right) \quad (\text{las longitudes de los intervalos} < 2\delta_1),$$
ó existe
- Un δ_2 —apareamiento con $\delta_2 = \max(|a - c|, |b - d|)$.

Entonces, $d_{bot}(\mathcal{B}, \mathcal{C}) = \min(\delta_1, \delta_2)$.

Teorema 2.2.8

Sean V y W módulos de persistencia, el mapeo $V \mapsto \mathcal{B}(V)$ es una isometría, es decir,

$$d_{int}(V, W) = d_{bot}(\mathcal{B}(V), \mathcal{B}(W)) .$$

(Demostración en el Capítulo 3).

Observación: En caso de que $\mathcal{B}(V)$ y $\mathcal{B}(W)$ no tengan el mismo número de barras infinitas, tanto $d_{int}(V, W)$ y $d_{bot}(\mathcal{B}(V), \mathcal{B}(W))$ son infinitas por definición.

Ejercicios finales de Sec. 2.2

Ejercicio 2.2.7

Sean I y J dos intervalos δ -apareados. Muestre que los correspondientes módulos $\mathbb{F}(I)$ y $\mathbb{F}(J)$ están δ -entrelazados.

2.3 Corolarios de Estabilidad (del *Teorema de Isometrías*)

Teorema de Isometrías: $d_{int}(V, W) = d_{bot}(\mathcal{B}(V), \mathcal{B}(W)).$

$$d_{int}(V(f), V(g)) \leq \|f - g\|.$$

Teorema 2.3.1

Sean f, g dos funciones de Morse en una variedad cerrada.
Entonces

$$d_{bot}(\mathcal{B}(f), \mathcal{B}(g)) \leq \|f - g\|.$$

2.3 Corolarios de Estabilidad (del *Teorema de Isometrías*)

Teorema de Isometrías: $d_{int}(V, W) = d_{bot}(\mathcal{B}(V), \mathcal{B}(W))$.

Teorema 1.5.4: $d_{GH}((X, \rho), (Y, r)) \geq \frac{1}{2} d_{int}(V(X, \rho), W(Y, r))$.

Teorema 2.3.2

Sean (X, ρ) y (Y, r) dos espacios métricos finitos. Entonces

$$d_{bot}((X, \rho), (Y, r)) \leq d_{GH}((X, \rho), (Y, r)).$$

2.4 Módulos de Persistencia de tipo localmente finito

Definición

Módulos de Persistencia localmente finitos

persistencia (1)

$$\forall s \leq t \leq r, \pi_{s,r} = \pi_{t,r} \circ \pi_{s,t}.$$

semicont. (3)

$\forall t \in \mathbb{R}$ y cualquier $s \leq t$ suf. cerca, $\pi_{s,t}$ es un isomorfismo.

(2)

El conjunto de puntos espectrales es un subconjunto de \mathbb{R} cerrado, discreto y acotado por abajo (no necesariamente finito).

Definición

Módulos de Persistencia finitos

(1) persistencia

(3) semicont.

(2)

$\forall t \in \mathbb{R}$ existe una vecindad U de t tal que $\pi_{s,r}$ es un isomorfismo $\forall s < r \in U$.

(4)

$\exists s_- \in \mathbb{R}$, tal que $V_s = 0$ para todo $s_- \leq s$.

Códigos de Barras de tipo localmente finito

- ▶ Son una colección contable de barras de la forma $(a, b]$, $-\infty \leq a < b \leq +\infty$ con multiplicidad, tal que:
 - ▶ $\forall c \in \mathbb{R}$ existe una vecindad de c que intersecta sólo un número finito de barras con multiplicidad.
 - ▶ Los puntos reales de las barras forman un subconjunto de \mathbb{R} cerrado, discreto y acotado por abajo.

Observaciones:

- ▶ Se permite un número finito de barras de la forma $(-\infty, +\infty)$, $(-\infty, b]$.
- ▶ Los teoremas de *Forma Normal* y de *Isometría* pueden extenderse a este tipo de barras.

Ejemplo 2.4.1 - Demuestra el Teorema de Forma Normal para barras de tipo localmente finito

(sketch)

Sean

- ▶ (V, π) módulo de persistencia de tipo localmente finito.
- ▶ $i \geq 0$, a_i puntos espectrales.
- ▶ V^i espacio vectorial asociado a $(a_{i-1}, a_i]$.
- ▶ $\text{Totaldim}_k(V) := \sum_{a_i \leq k} \dim V^i$, $k \in \mathbb{N}$.

Definamos W^0 un subódulo de V por $W_t^0 = \text{im}(\pi_{-\infty, t})$ donde $\pi_{-\infty, t}$ es $\pi_{-s, t}$ p.a. s suficientemente grande.

Sea \mathcal{B}^0 el código de barras de W^0 consiste en rayos de la forma $(-\infty, b)$ para alguna $-\infty < b \leq \infty$.

Ejemplo 2.4.1

Cont.

$$W^0 \subset W^1 \subset \dots \subset W^j \subset \dots$$

Usando el Lema 2.1.10,

$$W^j = W^{j-1} \bigoplus \mathbb{F}(c_j, d_j], \quad c_j > -\infty.$$

- ▶ Dada $k \in \mathbb{N}$, $\text{Totaldim}_k(W^j)$ aumenta conforme j aumente hasta el límite $\text{Totaldim}_k(V)$.
- ▶ W^j estabiliza en $(-\infty, k]$ para j suficientemente grande.
- ▶ Con esta construcción,

$$\mathcal{B} = \mathcal{B}^0 \oplus \bigoplus_j \mathbb{F}(c_j, d_j]$$

$$\text{por tanto, } V = \bigoplus_{l \in \mathcal{B}} \mathbb{F}(l). \quad \square$$

Distancia de Cuello de Botella para barras de tipo localmente finito

(Sin cambio)

- ▶ La distancia *cuello de botella*, $d_{bot}(\mathcal{B}, \mathcal{C})$, entre dos códigos de barras \mathcal{B} y \mathcal{C} de tipo localmente finito, se define como el mínimo entre todas las δ para las que existe un δ -apareamiento entre \mathcal{B} y \mathcal{C} .
- ▶ Se dice que dos códigos de barras son *equivalentes* si su distancia cuello de botella entre ellos es finita.

Ejemplo - 2.4.2

Sea (M, g) una variedad Riemanniana cerrada, y $a \in \mathbb{R}$. Sea $\Lambda^a M$ el espacio de lazos suaves $\gamma : \mathbb{S}^1 \rightarrow M$ cuya longitud es menor a e^a . Para una métrica genérica g , la homología $H_*(\Lambda^a M, \mathbb{F})$ con coeficientes en \mathbb{F} forma un módulo de persistencia de tipo localmente finito que denotaremos como $V(M, g)$. Notemos que para cualquier métrica g' en M existe c tal que

$$c^{-1}g \leq g' \leq cg,$$

y la distancia de entrelazamiento entre los módulos $V(M, g)$ y $V(M, g')$ es menor o igual a $\frac{1}{2} \log(c)$.

Se sigue que la clase de equivalencia de los códigos de barra de $V(M, g)$ es invariante bajo difeomorfismos de la variedad.

(Weinberger, Found. Comput. Math. 19, 2019)