

Referat fra styremøte 15. mars 2016

Agenda

- Status siden forrige møte
- Evaluering av foreningsdagen
- Evaluering av Swift-workshop
- Oppsummering av møtet mellom Ifi-foreningene og Studielaben
- Bruk av Facebook (arrangementer, gruppe)
- Evaluering av Slack som kommunikasjonsplattform
- Idékveld og evt. andre arrangementer
- Behandling av henvendelser om betalte oppdrag
- Vipps
- Rekruttering
- Fast dato og tid for styremøter(?)

Hva har skjedd siden forrige gang?

- ☒ Foreningsdag
- ☒ Swift-workshop
- ☒ Appkvelder
- ☐ Tema på appkvelder
- ☐ GitHub-wiki
- ☐ Invitasjonsløsning til Slack

Evaluering av foreningsdagen

- Hva gikk bra?
 - Gikk generelt greit mtp. første gang med stand
 - Fikk frem at alle kan bli med, også nybegynnere
- Hva bør vi gjøre annerledes neste gang?
 - Bedre tid til planlegging (men ikke vår skyld her)
 - For vanskelig konkurranseoppgave
- Vi lager en generell plan for stands, starter onsdag kl 1215 eller torsdag kl 1415 uka etter påske
- Vi kjøper et banner av UiO-kopifolka når vi har bra økonomi

Evaluering av Swift-workshop

- Hva gikk bra?
 - Alle virket fornøyde
- Hva bør vi gjøre annerledes neste gang?
 - Bedre markedsføring (tid, info, oppfordrende)

Oppsummering av møtet mellom Ifi-foreningene og Studielaben

- Muntlig gjennomgang av referatet (finnes i applitude-assets på [github.uio.no/Applitude](https://github.com/uiopk/UiO-kopifolka))

Facebook (arrangementer, gruppe) og nettside

- Appkvelder skal publiseres innen fredagen uka før kl 17.
- Opprette appkvelder i Applitude-gruppe i stedet for på side
- Vi skriver månedlig oppsummering som blogginnlegg på nettside. Una tar ansvar for dette.

Evaluering av Slack som kommunikasjonsplattform

- Slack fungerer bra, fint også for annet enn styret-kanalen
- Satser på forespørselsløsning, men bare medlemmer (betalt avgift) får være med. Gaute og Roy Olav tar ansvar.

Idékveld og evt. andre arrangementer

- Lørdag på Ifi (Skype som kriseplan) kl 1200 blank

Behandling av henvendelser om betalte oppdrag

- Generelle steg
 1. Finne ut hvem som er interesserte i oppdraget. Styremedlemmer først, så aktive på appkveld. Viktig at kun de som er kvalifiserte til et oppdrag tar det.
 2. Foreløpig syn er at den best kvalifiserte «får» oppdraget.
- Foreningen fraskriver seg alt ansvar, og involveringen stopper når henvendelsen er sendt videre.
- Et nøytralt styremedlem (foreløpig Una) tar ansvar for å delegere oppdrag.

Vipps

- Har skaffet bedriftskonto
- Legg til Vipps-info i påmeldingsskjemaet (Gaute fikser)

Rekruttering

- Kai lager et lite utkast til rekrutteringsstrategi, fortsetter dette på neste styremøte
- Bli flinkere med plakater, særlig på tavle ved resepsjonen

Fine datoer for styremøter

- Onsdag kl 12
- Torsdag kl 16

Øvrig

- Tema på appkvelder
 - Lager en mal for FB-arrangementene
 - Forslag til overskrift: noe ala «APPKVELD: [tema]»
- GitHub-wiki
 - Setter opp en lite wiki på [github.uio.no/applitude](https://github.com/uio-no/applitude) (Gaute og evt. Roy Olav fikser)
- App Store/Play Store-bruker
 - Går for det når vi får nok økonomiske midler (godkjent søknad om støtte)
- Oversikt over arrangementer
 - Legger inn alle arrangementer i applitudestudentforening@gmail.com sin kalender, åpen lesetilgang (Stein Petter har hovedansvar)
- Tur til Teknisk Museum, GAME ON 2.0-utstilling
 - Satser på fredag 8. april, både styret og resten, Gaute fikser arrangement i Applitude-gruppa på FB