Instalando el sistema en CloudPanel.

Una versión gratuita similar a cPanel para VPS.

Ver vídeo aquí, de esta guia: https://youtu.be/loK0XxkveEM

He nombrado este proyecto WA Sender, iniciales de Whats App.

Versiones

La versión 1 enviará los mensajes directamente, la petición tendrá respuesta hasta realizar el envío.

La versión 2 agregará los mensajes a una cola de tareas, la petición se resolverá de inmediato y la app se encargará de enviar el mensaje.

En caso de que se desee usar la versión 2, será necesario usar el comando de queue:work, para lo cual se necesita del uso de Supervisor.

La versión 1 funcionará sin necesidad de usar comandos ni Supervisor.

Para este ejemplo he usado CloudPanel.

Accedemos a la cuenta del admin para crear un nuevo sitio PHP

CloudPanel

Dashboard Sites

What kind of site would you like to create?

Create a WordPress Site

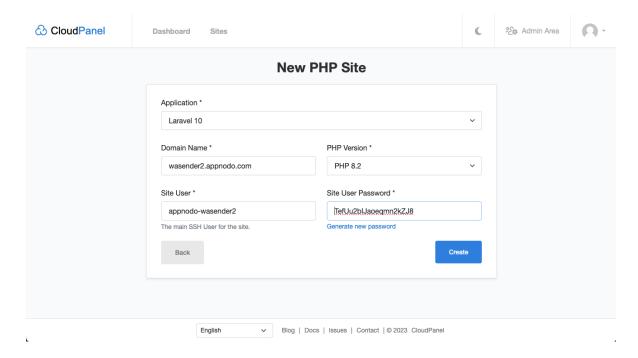
Create a PHP Site

Create a Static HTML Site

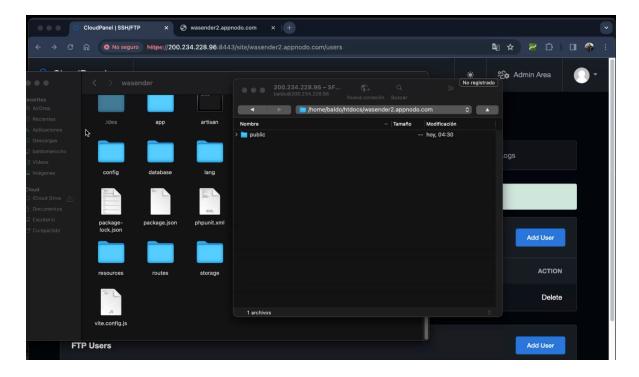
English

Blog | Docs | Issues | Contact | © 2023 CloudPanel

De preferencia elegimos Laravel 10, PHP 8.2 y configuraciones usuario y contraseña



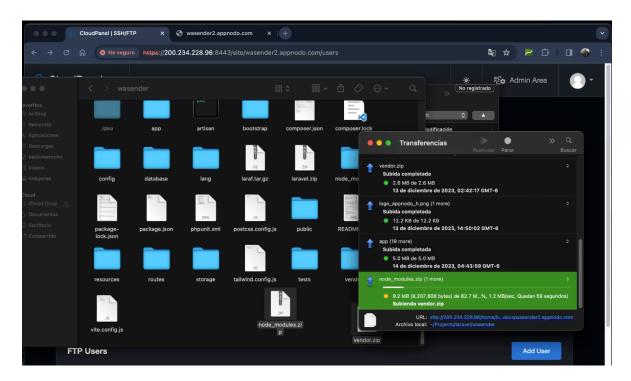
Con nuestro gestor de FTP podemos subir los archivos en .zip o uno a uno. Se debe tomar en cuenta que algunos shared hosting limitan la transferencia de archivos por minuto, también limitan el tamaño de los archivos. Si ese no es el caso, continuemos. Subimos todo a la carpeta raíz que corresponde al dominio o subdominio. Notese que en este servidor nos ha asignado una carpeta "public", el contenido dentro de esta carpeta es lo que se expondrá al mundo.



En todos los cPanel es posible gestionar la carpeta correspondiente.

VENDOR Y NODE MODULES

Para tener acceso al panel de administración necesitaremos la carpeta de node_modules, asi que subiremos ambos archivos en .zip, ya que contienen muchos elementos sueltos y demoraría demasiado en subirlos sueltos.



Descomprimir los archivos .zip

Por defecto el contenido debería estar asi:

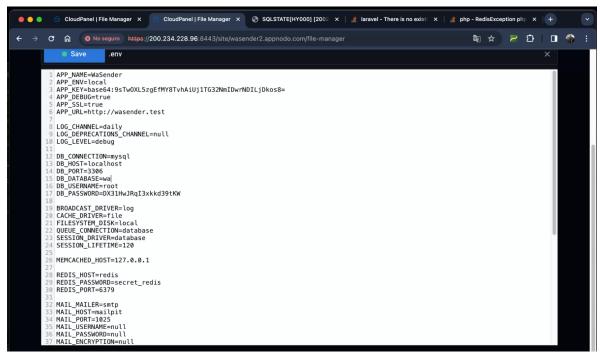
vendor>muchas carpetas, pero algunos paneles descomprimen envolviendo en una carpeta adicional, por lo que quedaría vendor>vendor>muchas carpetas.

De ser este el caso, se deben mover los archivos de la subcarpeta, a la primera carpeta de vendor.

Mismo procedimiento para node modules.

Variables de entorno.

Ahora crearemos un archivo .env en la carpeta raíz, no dentro de public. En este archivo actualizaremos las credenciales de la base de datos.



Las variables APP KEY puedes generar una nueva llave, esta llave se usa en desarrollo.

APP URL para asignar el dominio o subdominio de la app

DB_CONNECTION asigna el tipo de base de datos, mysql es lo usual en paneles.

DB HOST por defecto es localhost

DB DATABASE ingresa el nombre de la base de datos creada para esta app

DB USERNAME ingresa el usuario con permisos para esta base de datos

DB_PASSWORD ingresa la contraseña de el usuario

CACHE_DRIVER si el servidor cuenta con Redis, cambialo por redis (deberás configurar las credenciales de redis)

QUEUE_CONNECTION = la versión 2 api/v2 se creó en caso de que desee enviar mensajes usando una cola de envios. Esto, en caso de que se envíen muchos mensajes, la petición será ágil. Puedes cambiarlo por redis o dejarlo en database.

SESSION DRIVER por defecto es file, puedes cambiarlo a database o redis.

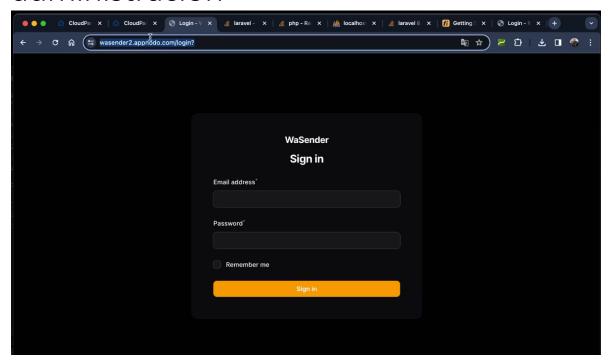
Importar base de datos.

Adjunto se envia un .sql para usarlo de base, los datos de acceso son:

Usuario	Admin
Email	admin@admin.com
Contraseña	92enQGN3852y

Finalizamos importando la base de datos base.

Ahora tendrá acceso al panel de administración



Adicional

Este proyecto lo tengo corriendo en el subdominio wasender.server.gt. Si desean, pueden usar la api en este servidor, aunque está limitado a 3GB de almacenamiento en el caso de envío de archivos. Si deciden usar este servicio podríamos programar la eliminación de archivos viejos para optimizar el almacenamiento.

En todo caso, cuenten conmigo para cualquier duda que surja o inconveniente que sea necesario resolver.

Uso de la api

Version 1 y 2

"number" es el número que deseamos usar para enviar los mensajes, no debe llevar espacios ni el signo +.

"destination" es el número al que deseamos enviar el mensaje, no debe llevar espacios ni el signo +.

Ambas versiones tienen la misma estructura:

POST dominio.com/api/v1/send-text

POST dominio.com/api/v2/send-template

Tan solo necesitamos definer el nombre de la plantilla y el lenguaje. Debido a que existe la posibilidad de configurar las plantillas con diferentes lenguajes, si solo desean usar español, el codigo es "es".

POST dominio.com/api/v2/send-template

```
1  {
2     "number":"15550411726",
3     "destination":"50231784567",
4     "template":"personal",
5     "language":"es",
6     "params":["juan", "4564", "Q454", "emprsa4564"]
7  }
```

Si la plantilla que se desea usar tiene parámetros, agregar los parámetros en la lista "params" en el mismo órden que corresponde a la plantilla. No pueden ir menos o más parámetros, se debe enviar exactamente la misma cantidad.

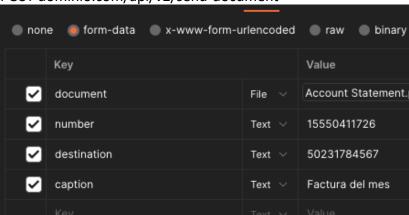
POST dominio.com/api/v2/send-document-link

El envío de documentos se puede realizar definiendo el "link" con la ruta al archivo, el documento debe ser público.

En "filename" agregamos el nombre del archivo, al ser un enlace no se detecta el nombre, asi que podemos asignarselo, podemos dejarlo vacío.

"caption" es una leyenda, podría ser una descripción del archivo.

POST dominio.com/api/v2/send-document



Ejemplificado en postman, esta petición corresponde al envío de documentos, regularmente son PDF y se envia en multi-part.

El archivo se almacenará en el servidor temporalmente y estará disponible para cuando el usuario esté listo para descargarlo.

Panel de administración

En el pánel de administración tenemos un formulario que nos ayuda a guardar diferentes números y cada una con su configuración.

Número = se ingresa el número de teléfono, sin espacios y sin signos

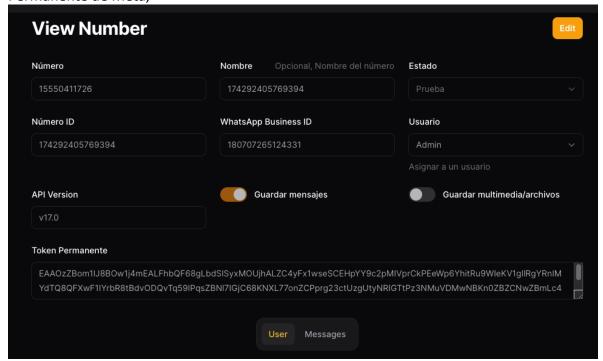
Nombre = podemos dfinir un alias, únicamente nos servirá para identificarlo o realizar una búsqueda.

Estado = podemos definir si el número está activo, inactivo o es de prueba.

Número ID = agregamos el NumberID que nos proporciona Meta

WhatsAppBusinesID = agregamos el WABAID que nos proporciona Meta Usuario = si deseamos relacionar este número con un usuario, en todo caso elegir Admin. Api Version = agregamos la api version que corresponde al servicio, Meta lo inicará Guardar mensajes = podemos guardar los mensajes salientes Guardar multimedia/archivos = está deshabilitado

Token Permanente = El token permanente que corresponde a la cuenta de Meta, podemos usar el token de prueba (vigente por 24 horas). Pero para producción usese el Token Permanente de Meta,



Si necesitan apoyo con esta configuración, estoy a la orden.