

S.I.G.T.

Análisis y Diseño de Aplicaciones Web APPTEC

Rol	Apellido	Nombre	C.I	Email	Tel/Cel.
Coordinador	Pereyra	Emiliano	4.774.396-6	epereyra@apptecuy.com	092324130
Sub-Coordinador	Varela	Michael	4.543.461-8	mvarela@apptecuy.com	099297255
Integrante 1	González	Mauro	5.251.060-7	mgonzalez@apptecuy.com	094866094
Integrante 2	Otero	Gonzalo	5.014.881-8	gotero@apptecuy.com	094762305

Docente: Barboza, Gabriel

Fecha de culminación 11/09/2023

SEGUNDA ENTREGA

I.S.B.O.

3BH

ÍNDICE:

HISTORIAS DE USUARIO	3
BACKLOG.	
SPRINT #1	
CASOS DE USO	
DIAGRAMA DE CLASES.	
MÉTRICAS.	
PUNTOS DE FUNCIÓN	

HISTORIAS DE USUARIO.

BACKLOG.

A continuación, presentamos nuestro backlog. Este se compone de veinticinco historias de usuario (una de ellas, compuesta por tres), que suman un total de cuarenta y tres puntos de historia.

HISTORIA	PUNTOS DE HISTORIA TOTALES
YO COMO Administrador NECESITO loguear PARA utilizar sistema	6
YO COMO Juez NECESITO loguear PARA utilizar sistema	
3. YO COMO Público NECESITO loguear PARA utilizar sistema	
YO COMO Administrador NECESITO registrar participante PARA asociarlo en competición	2
YO COMO Administrador NECESITO eliminar participante PARA quitarlo de la competencia	2
YO COMO Administrador NECESITO modificar registro de participante PARA modificar sus datos	2
YO COMO Administrador NECESITO recibir calificación de jueces PARA generar puntuación general	3
YO COMO Administrador NECESITO registrar katas realizados PARA generar historial	2



YO COMO Administrador NECESITO seleccionar tatami PARA tener acceso a opciones de competencia	1
YO COMO Administrador NECESITO realizar sorteo de llaves PARA planificar cruces de competencia	7
YO COMO Administrador NECESITO asignar kata a competidores PARA que juez pueda calificar	2
YO COMO Administrador NECESITO descalificar competidores PARA descalificar competidor	2
YO COMO Administrador NECESITO calificar competidores PARA calificar competidores (en casa de falla de tablet de juez)	1
YO COMO Administrador NECESITO modificar calificación PARA modificar calificación recibida (en caso de falla o error)	1
YO COMO Administrador NECESITO habilitar jueces PARA habilitar calificación de jueces	2
YO COMO Administrador NECESITO enviar resultados a público PARA informar	2
YO COMO Administrador NECESITO enviar datos de participantes a público PARA informar	2



YO COMO Juez NECESITO seleccionar tatami PARA calificar competidores	1
YO COMO Juez NECESITO seleccionar número de juez PARA identificarme	1
YO COMO Juez NECESITO ver nombre y apellido de competidores en vivo PARA identificar competidores	2
YO COMO Juez NECESITO ver katas previos realizados por participante actual en competencia PARA descalificar si es necesario	2
YO COMO Juez NECESITO ingresar calificación a competidores PARA calificar	1
YO COMO Juez NECESITO descalificar competidores PARA retirarlo de competencia	1
YO COMO Juez NECESITO confirmar calificación PARA enviarla al Administrador	1
YO COMO Público NECESITO mostrar resultados PARA informar	1
YO COMO Público NECESITO mostrar datos de participantes en vivo PARA informar	1

YO COMO Público NECESITO recibir datos desde Administrador para seguir la competición

SPRINT #1.

Nuestro primer sprint se compuso de seis historias de usuario, de las cuales una estaba compuesta por tres.

En la carpeta "Gestión de Proyectos Web" dejamos la planilla con el backlog completo.

HISTORIA	PUNTOS DE HISTORIA TOTALES
YO COMO Administrador NECESITO loguear PARA utilizar sistema	6
5. YO COMO Juez NECESITO loguear PARA utilizar sistema	
6. YO COMO Público NECESITO loguear PARA utilizar sistema	
YO COMO Administrador NECESITO registrar participante PARA asociarlo en competición	2
YO COMO Administrador NECESITO eliminar participante PARA quitarlo de la competencia	2
YO COMO Administrador NECESITO modificar registro de participante PARA modificar sus datos	2
YO COMO Administrador NECESITO recibir calificación de jueces PARA generar puntuación general	3

YO COMO Administrador NECESITO registrar katas realizados PARA generar historial

2

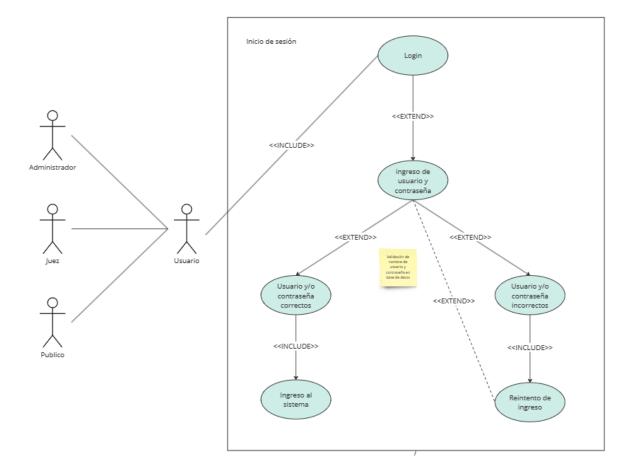
Este primer sprint terminó con las historias de usuario ubicadas de la siguiente manera.

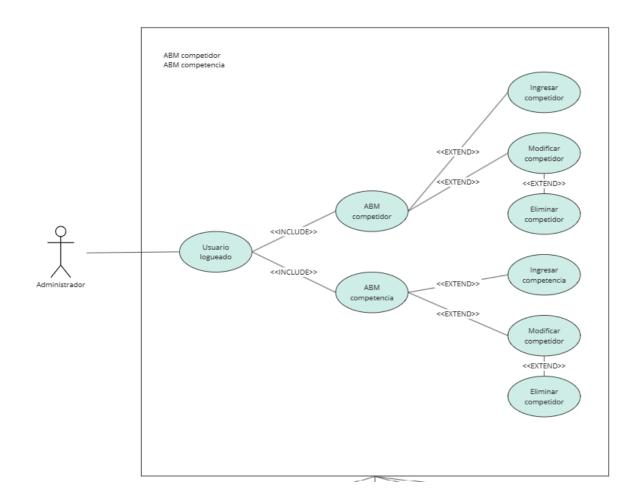


https://trello.com/b/3mabRL5c

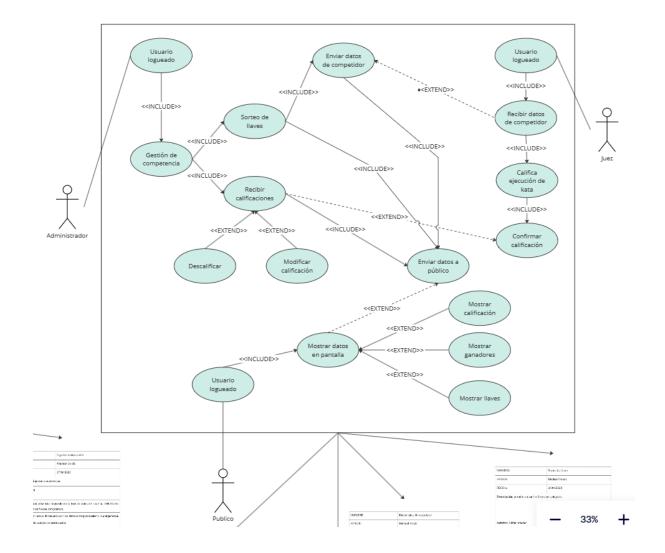
CASOS DE USO

A continuación representamos los casos de uso de la aplicación Katascore. Los mismos pueden verse con detalle en Miro (adjuntamos link) y también en la carpeta "Casos de uso".



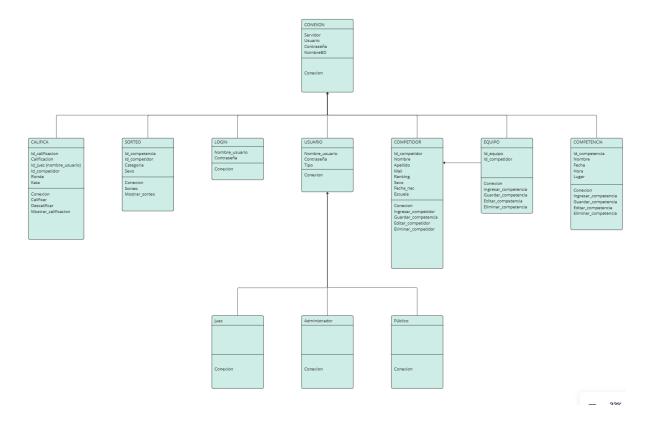






https://miro.com/app/board/uXjVM5IBLx4=/?share link id=420751546220

DIAGRAMA DE CLASES.



https://miro.com/app/board/uXjVM5IBLx4=/?share_link_id=658644736285

MÉTRICAS.

PUNTOS DE FUNCIÓN.

Pantalla: login

Formulario de login a la app	Petición (2 campos)	Simple

Pantalla: Formulario de registro

Formulario de registro	Entrada (9 campos)	Simple
Lista de escuelas	Salida (15 campos)	Simple

Pantalla: Modificar competidor

Categoría	Petición (4 campos)	Simple
Listado de competidores	Salida (7 campos)	Simple

Pantalla: Actualizar datos de competidor

Formulario de edición	Entrada (8 campos)	Simple
Formulario de edición	Salida (8 campos)	Simple
Lista de escuelas	Salida (15 campos)	Simple

Pantalla: Nueva competencia

Formulario de ingreso	Entrada (4 campos)	Simple

Pantalla: Editar competencia

Lista de competencias	Salida (4 campos)	Simple

Pantalla: Edición de competencia

Lista de competencias	Salida (4 campos)	Simple
Formulario de edición	Entrada (4 campos)	Simple

Pantalla: Gestión de competencia

Listado de categorías	Petición (4 campos)	Simple

Pantalla: selección de tatami

Tatami I	Petición	Simple
Tatami II	Petición	Simple

Pantalla: sorteo de llaves

Llaves	Petición (2 campos – en	Medio
	adelante)	

Pantalla: Gestión de ejecución

Nombre	Salida	Simple
Escuela	Salida	Simple
Categoría	Salida	Simple
Kata a realizar	Entrada	Simple
Lista de katas	Petición	Medio
Selección de color	Entrada	Simple

Pantalla: Calificación (administrador)

Tatami	Salida	Simple
Datos de competidor	Salida (3 campos)	Simple
Calificación de jueces	Salida (5 a 7 campos)	Simple
Puntuación final	Petición	Simple
Descalificar	Entrada	Simple

Pantalla:	interfaz	do	I1127
Pantana:	interiaz	ae.	Juez

Datos de competidor	Salida (3 campos)	Simple
Datos de ejecución	Salida (3 campos)	Simple
Calificación	Entrada	Simple
Descalificar	Entrada	Simple

Pantalla: Mostrar sorteo de llaves (publico)

Llaves	Salida (2 campos – adelante)	Medio

Pantalla: Mostrar datos de competidor (publico)

Color	Salida	Simple
Kata a realizar	Salida	Simple
Datos de competidor	Salida (3 campos)	Simple

Pantalla: Mostrar calificación de competidor (publico)

Datos de competidor	Salida (2 campos)	Simple
Kata realizado	Salida	Simple
Calificación final	Salida	Simple

Pantalla: Mostrar ganadores (publico)

Ganadores	Salida (2 campos a 4)	Simple

COMPUTACIÓN DE MÈTRICAS DE PUNTO DE FUNCIONES.

	Factor de ponderación.							
Parámetro de medición	Simples		Medio		Complejo			Total
Número de entradas de usuario	9	x 3	0	x 4	0	x 6	=	27
Número de salidas de usuario	21	x 4	1	x 5	0	x 7	=	89
	7							
Número de peticiones de usuario	/	х 3	1	x 4	0	x 6	_ =	25
Número de archivos	1	x 7	0	x 10	0	x 15	⊢ ₌	7
numero de dienires				X 10		X 10		
Número de interfaces externas	0	x 5	0	x 7	0	x 10	=	0
Cuenta = Total							148	