



S.I.G.T.

Gestión de Proyectos Web APPTec

Rol	Apellido	Nombre	C.I	Email	Tel/Cel.
Coordinador	Pereyra	Emiliano	4.774.396-6	epereyra@apptecuy.com	092324130
Sub-Coordinador	Varela	Michael	4.543.461-8	mvarela@apptecuy.com	099297255
Integrante 1	González	Mauro	5.251.060-7	mgonzalez@apptecuy.com	094866094
Integrante 2	Otero	Gonzalo	5.014.881-8	gotero@apptecuy.com	094762305

Docente: Correa, Pablo

Fecha de culminación

11/09/2023

SEGUNDA ENTREGA

I.S.B.O.

3BH

ÍNDICE:

HISTORIAS DE USUARIO.....	3
BACKLOG.	3
SPRINT #1.....	6
BURNDOWN CHART.	8
DIAGRAMA DE FLUJO ACUMULADO.	8
VELOCITY CHART	9
RETROSPECTIVA.	9
PRIMER SPRINT.....	9

HISTORIAS DE USUARIO.

BACKLOG.

A continuación, presentamos nuestro backlog. Este se compone de veinticinco historias de usuario (una de ellas, compuesta por tres), que suman un total de cuarenta y tres puntos de historia.

HISTORIA	PUNTOS DE HISTORIA TOTALES
1. YO COMO Administrador NECESITO loguear PARA utilizar sistema 2. YO COMO Juez NECESITO loguear PARA utilizar sistema 3. YO COMO Público NECESITO loguear PARA utilizar sistema	6
YO COMO Administrador NECESITO registrar participante PARA asociarlo en competición	2
YO COMO Administrador NECESITO eliminar participante PARA quitarlo de la competencia	2
YO COMO Administrador NECESITO modificar registro de participante PARA modificar sus datos	2
YO COMO Administrador NECESITO recibir calificación de jueces PARA generar puntuación general	3
YO COMO Administrador NECESITO registrar katas realizados PARA generar historial	2

YO COMO Administrador NECESITO seleccionar tatami PARA tener acceso a opciones de competencia	1
YO COMO Administrador NECESITO realizar sorteo de llaves PARA planificar cruces de competencia	7
YO COMO Administrador NECESITO asignar kata a competidores PARA que juez pueda calificar	2
YO COMO Administrador NECESITO descalificar competidores PARA descalificar competidor	2
YO COMO Administrador NECESITO calificar competidores PARA calificar competidores (en caso de falla de tablet de juez)	1
YO COMO Administrador NECESITO modificar calificación PARA modificar calificación recibida (en caso de falla o error)	1
YO COMO Administrador NECESITO habilitar jueces PARA habilitar calificación de jueces	2
YO COMO Administrador NECESITO enviar resultados a público PARA informar	2
YO COMO Administrador NECESITO enviar datos de participantes a público PARA informar	2

YO COMO Juez NECESITO seleccionar tatami PARA calificar competidores	1
YO COMO Juez NECESITO seleccionar número de juez PARA identificarme	1
YO COMO Juez NECESITO ver nombre y apellido de competidores en vivo PARA identificar competidores	2
YO COMO Juez NECESITO ver katas previos realizados por participante actual en competencia PARA descalificar si es necesario	2
YO COMO Juez NECESITO ingresar calificación a competidores PARA calificar	1
YO COMO Juez NECESITO descalificar competidores PARA retirarlo de competencia	1
YO COMO Juez NECESITO confirmar calificación PARA enviarla al Administrador	1
YO COMO Público NECESITO mostrar resultados PARA informar	1
YO COMO Público NECESITO mostrar datos de participantes en vivo PARA informar	1

YO COMO Público NECESITO recibir datos desde Administrador para seguir la competición	1
---	---

SPRINT #1.

Nuestro primer sprint se compuso de seis historias de usuario, de las cuales una estaba compuesta por tres.

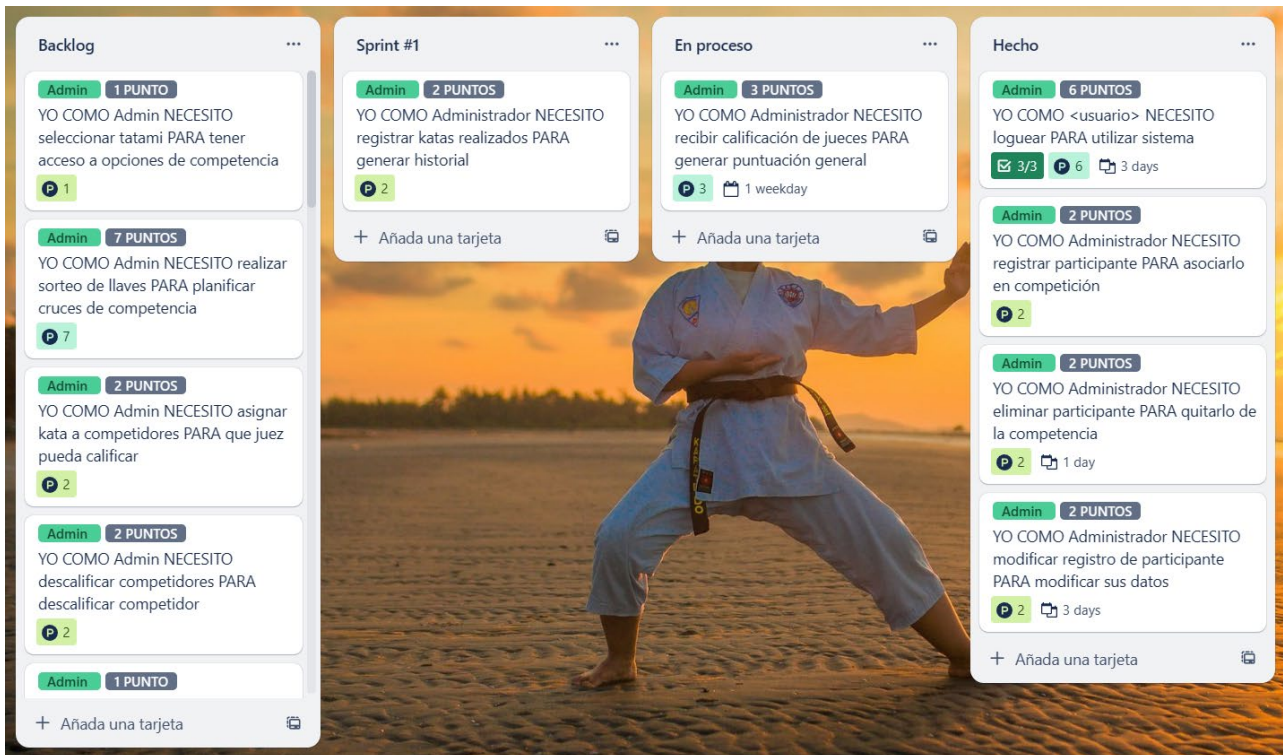
En la carpeta “Gestión de Proyectos Web” dejamos la planilla con el backlog completo.

HISTORIA	PUNTOS DE HISTORIA TOTALES
4. YO COMO Administrador NECESITO loguear PARA utilizar sistema 5. YO COMO Juez NECESITO loguear PARA utilizar sistema 6. YO COMO Público NECESITO loguear PARA utilizar sistema	6
YO COMO Administrador NECESITO registrar participante PARA asociarlo en competición	2
YO COMO Administrador NECESITO eliminar participante PARA quitarlo de la competencia	2
YO COMO Administrador NECESITO modificar registro de participante PARA modificar sus datos	2
YO COMO Administrador NECESITO recibir calificación de jueces PARA generar puntuación general	3

YO COMO Administrador NECESITO registrar katas realizados PARA generar historial

2

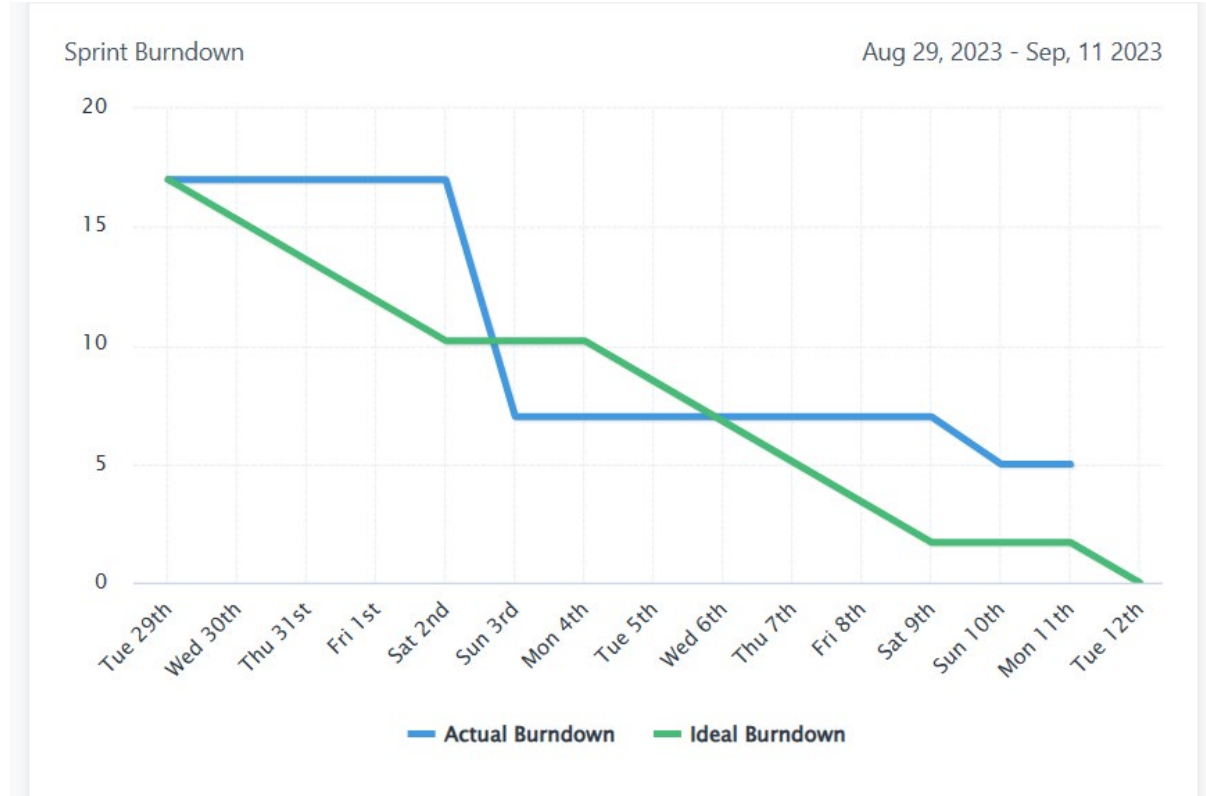
Este primer sprint terminó con las historias de usuario ubicadas de la siguiente manera.



<https://trello.com/b/3mabRL5c>

BURNDOWN CHART.

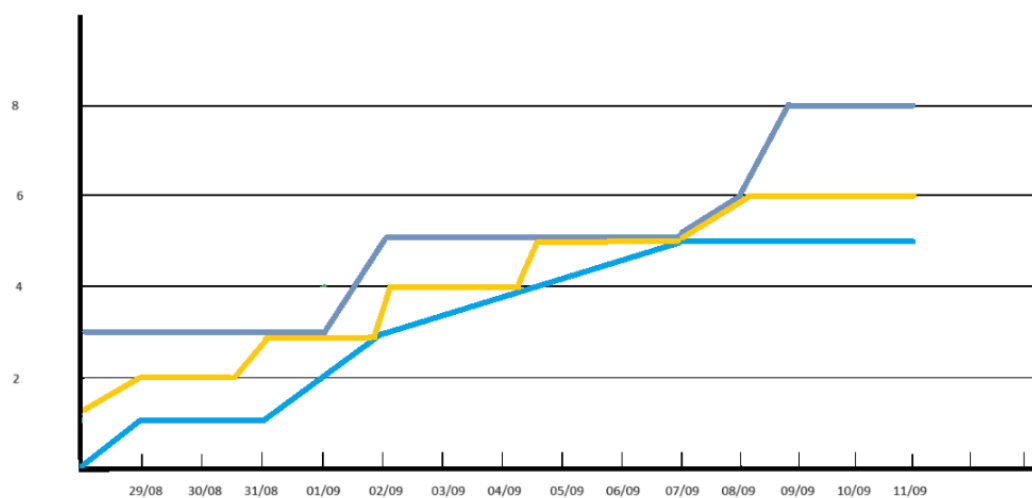
Adjuntamos a continuación nuestro gráfico burndown chart correspondiente al primer sprint.






Nuestro burndown chart está realizado mediante un complemento (Power-Ups) directamente desde nuestro tablero de historias de usuario de nuestro primer sprint.

DIAGRAMA DE FLUJO ACUMULADO.

Adjuntamos a continuación nuestro gráfico burndown chart correspondiente al primer sprint.



	Tareas completadas
	Tareas en proceso
	Tareas pendientes

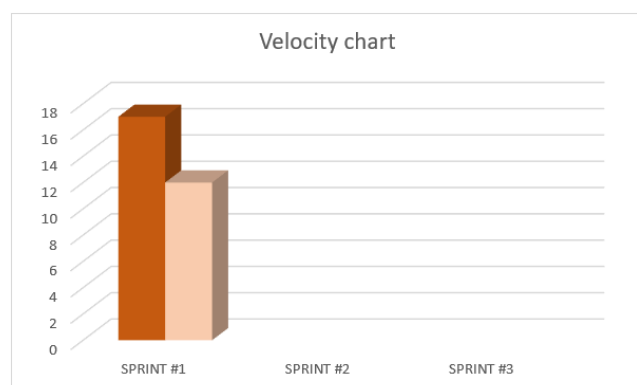
VELOCITY CHART

Adjuntamos a continuación nuestro gráfico velocity chart correspondiente al primer sprint.

Nuestro gráfico velocity chart está realizado en Excel. El archivo queda alojado en la carpeta “Gestión de Proyectos Web”.

	SPRINT #1	SPRINT #2	SPRINT #3
COMPROMISO	17		
COMPLETADO	12		

(Medición basada en puntos de historia)



RETROSPECTIVA.

PRIMER SPRINT.

Tuvimos nuestra reunión retrospectiva el día 11 de setiembre, luego de cerrar el primer sprint, de tres en total.

No pudimos terminar con todas las historias de usuario. Dos de ellas, van a agregarse al siguiente sprint.

Esto ocurrió por una mala elección en las historias de usuario para empezar. Ya que para poder realizarlas, necesitábamos tener ciertas partes de la aplicación terminadas. Estas, no estaban dentro del primer sprint.

Quisimos trabajar de lunes a viernes, dejando los fines de semana para reuniones. Pero por falta de tiempo y tareas sin terminar decidimos también agregar los días sábados y domingos a los días activos de trabajo.

Para los siguientes sprint, debemos redefinir nuestros puntos de historia, y pensar bien cuales vamos a agregar, para poder culminarlas a tiempo.