



S.I.G.T.

Programación Web

APPTec

Rol	Apellido	Nombre	C.I	Email	Tel/Cel.
Coordinador	Pereyra	Emiliano	4.774.396-6	epereyra@apptecuy.com	092324130
Sub-Coordinador	Varela	Michael	4.543.461-8	mvarela@apptecuy.com	099297255
Integrante 1	González	Mauro	5.251.060-7	mgonzalez@apptecuy.com	094866094
Integrante 2	Otero	Gonzalo	5.014.881-8	gotero@apptecuy.com	094762305

Docente: Yacosa, Nestor

Fecha de culminación

13/11/2023

TERCERA ENTREGA

I.S.B.O.

3BH

ÍNDICE:

PRESENTACIÓN.....	3
LOGO	3
COLORES Y JUSTIFICACIÓN.	3
KATAScore.....	4
NOMBRE DEL PRODUCTO.	4
LOGO.	4
WEB APPTec.....	5
MANUAL DE USO.....	9

PRESENTACIÓN

LOGO



COLORES Y JUSTIFICACIÓN.

Como empresa del rubro de la tecnología y en un mundo en constante cambio y avance, tanto el logo seleccionado como el nombre deben brindar seguridad, confianza y un aire innovador en nuestros clientes. Basándonos en estos puntos, seleccionamos cuidadosamente los colores y el logo de nuestra empresa.

El color azul, predominante en nuestro logo, es comúnmente asociado con la tecnología y la innovación. Este color transmite una imagen de modernidad y vanguardia, lo que es importante para empresas que se centran en un mercado tan competitivo.

El color blanco, puede ayudar a que el logo se vea limpio, lo que es importante, en una industria que valora la simplicidad y claridad. Además, este color ayuda a enfatizar elementos que estén en color azul, como en nuestro caso, el nombre de nuestra empresa.

El uso de estos colores es una clásica y atemporal combinación, que puede ser fácilmente reconocida y recordada por clientes potenciales, esto puede ayudarnos también, a mejorar la visibilidad y el reconocimiento de la empresa.

Nuestro logo hace referencia a los símbolos `<` y `>`, que forman las etiquetas en un código HTML. Esto ayuda a relacionarnos directamente con el área en que trabajamos. La inversión de estos fue cuestión estética. El nombre de nuestra empresa bajo el símbolo formado busca relacionar directamente el logo con el nombre de la empresa. Para este nos basamos en 2 palabras clave, aplicación y tecnología.

KATASCORE.

NOMBRE DEL PRODUCTO.

Un nombre simple y concreto, en la búsqueda de un programa similar se nos hizo muy complejo encontrar el mismo y llegamos a la conclusión que un nombre simple es de fácil acceso para quien busca una aplicación de este estilo.

LOGO.



Un nombre simple y concreto, en la búsqueda de un programa similar se nos hizo muy complejo encontrar el mismo y llegamos a la conclusión que un nombre simple es de fácil acceso para quien busca una aplicación de este estilo.

Tanto en la aplicación como en el logo utilizamos los colores: Negro con escalas de grises, Rojo y Azul.

El color negro es ampliamente asociado con el karate debido a la vestimenta tradicional que los practicantes usan, conocida como "gi" o "kimono". El gi de karate suele ser de color blanco o negro. El negro representa la seriedad, el respeto, la humildad y la dedicación al arte marcial. También simboliza la búsqueda continua de perfeccionamiento y conocimiento en el camino del karate.

El karate es originario de Japón y el rojo es un color tradicionalmente asociado con la cultura japonesa. Se puede ver en varios símbolos y festividades japonesas, y tiene un significado cultural profundo que puede reflejar el origen japonés del karate.

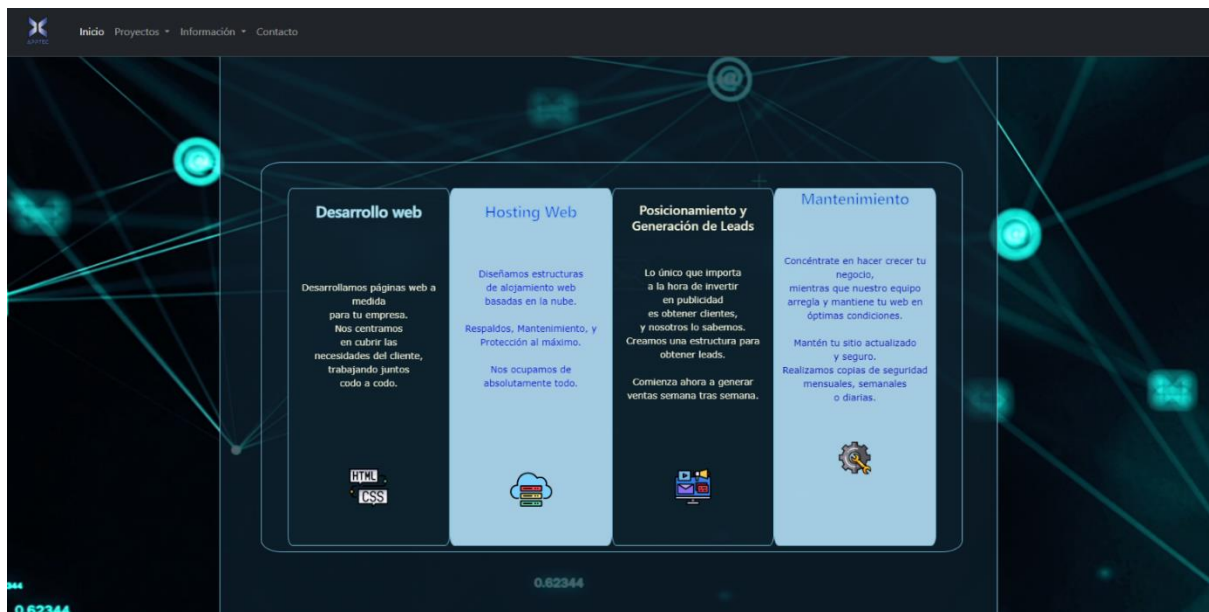
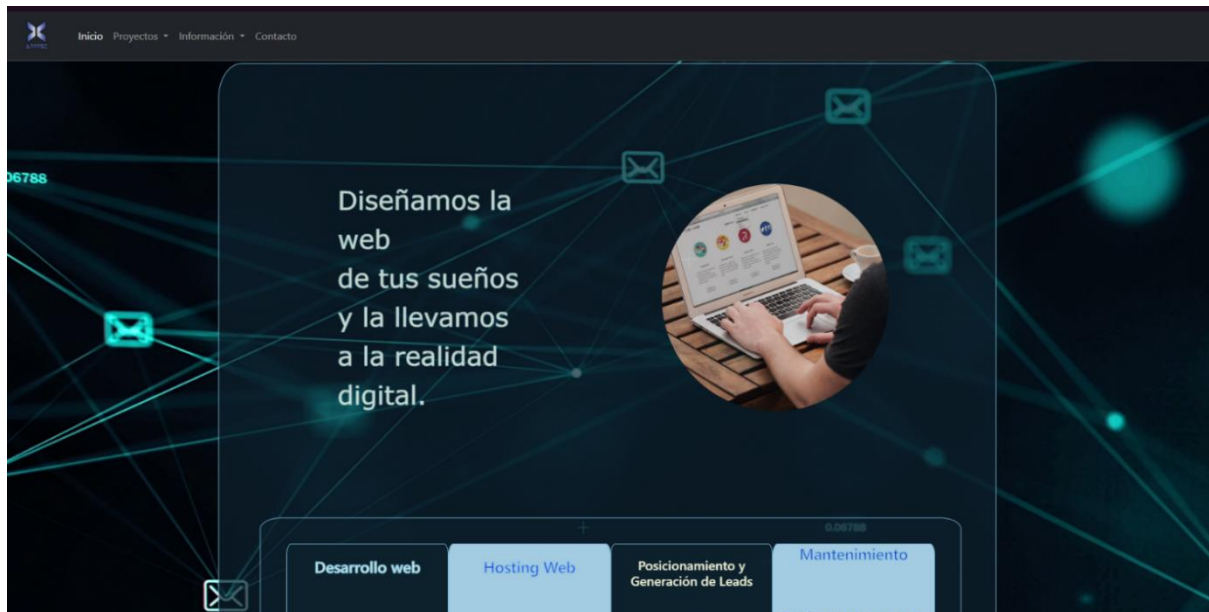
El rojo y el azul identifican los dos grupos dentro de la competencia de kata, a la cual se le asigna un cinto con el color que le toca a cada participante según el sorteo.

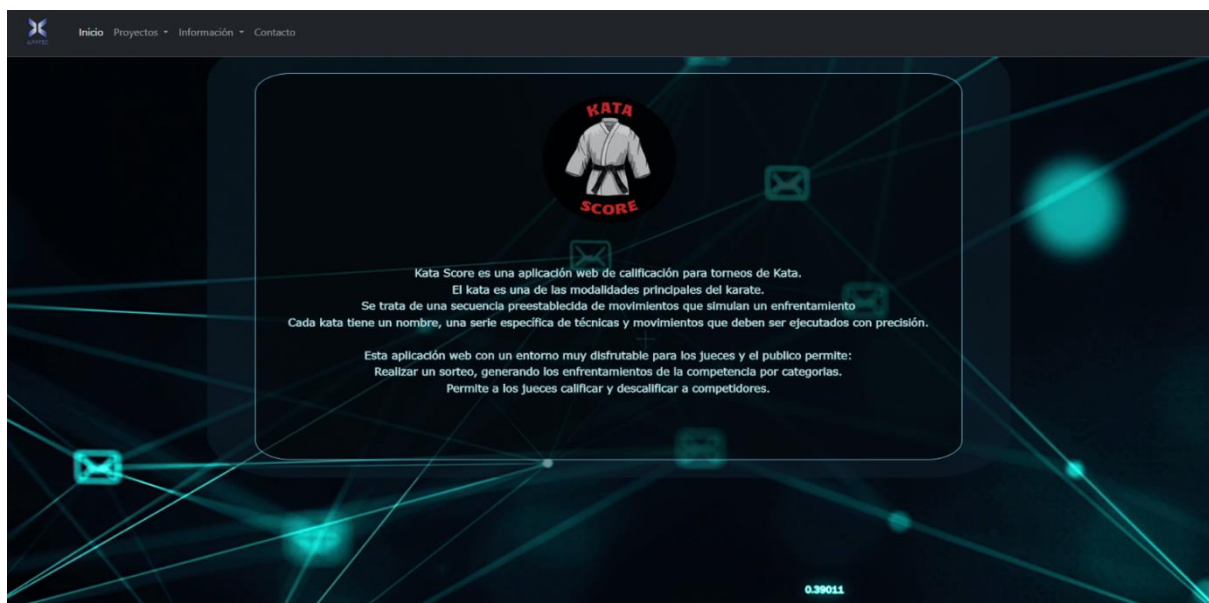
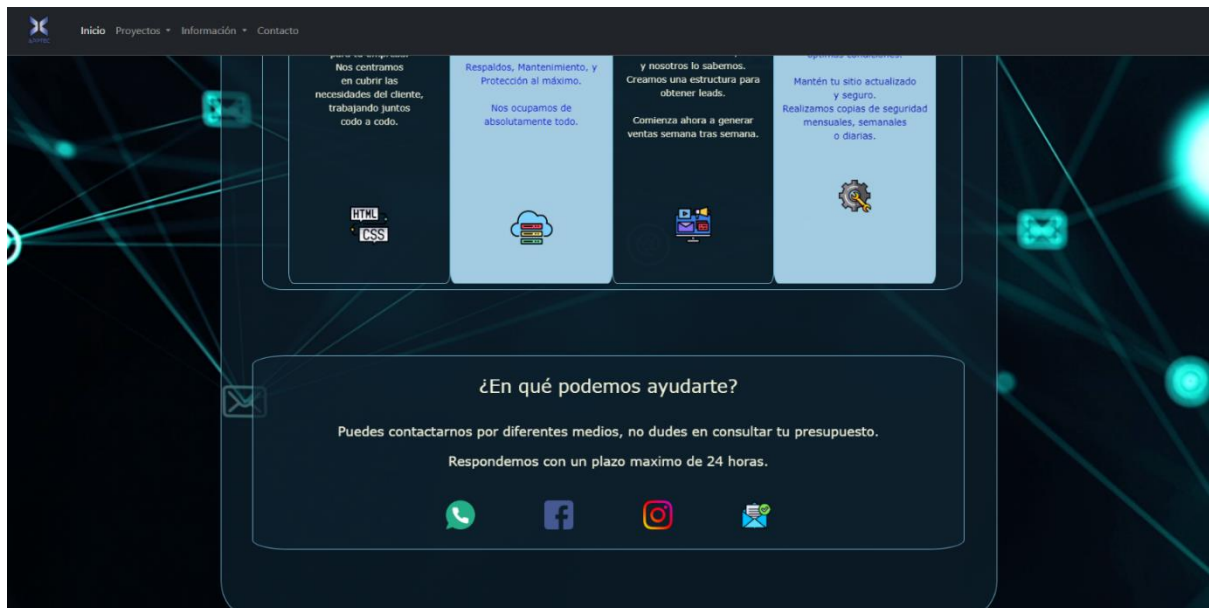
WEB APPTec

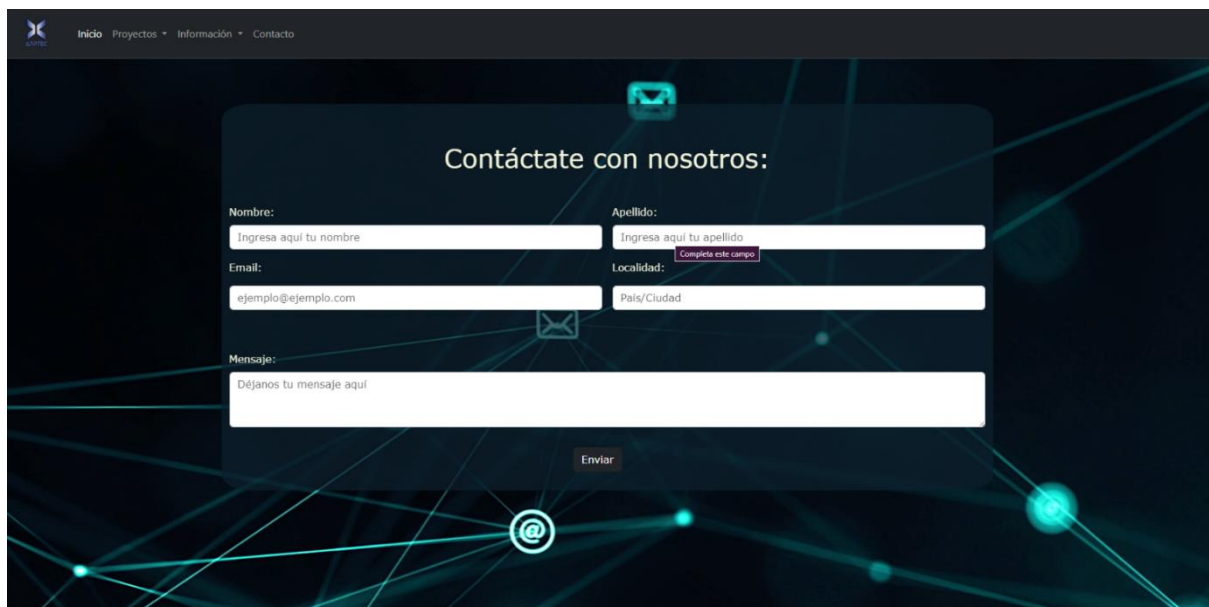
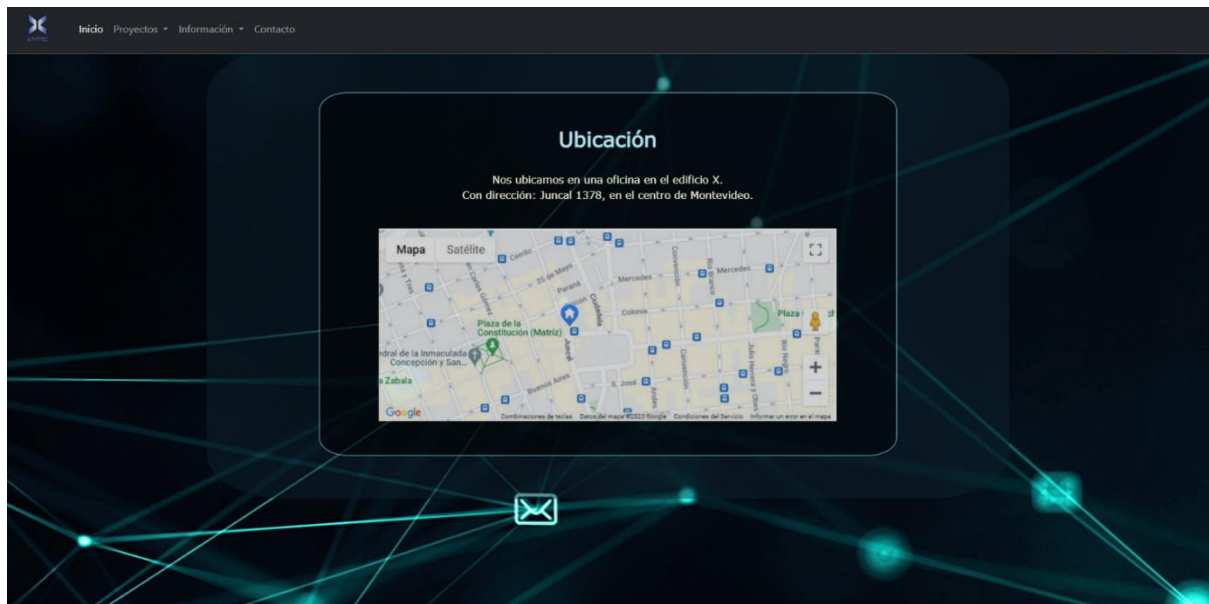
webapptec.000webhostapp.com

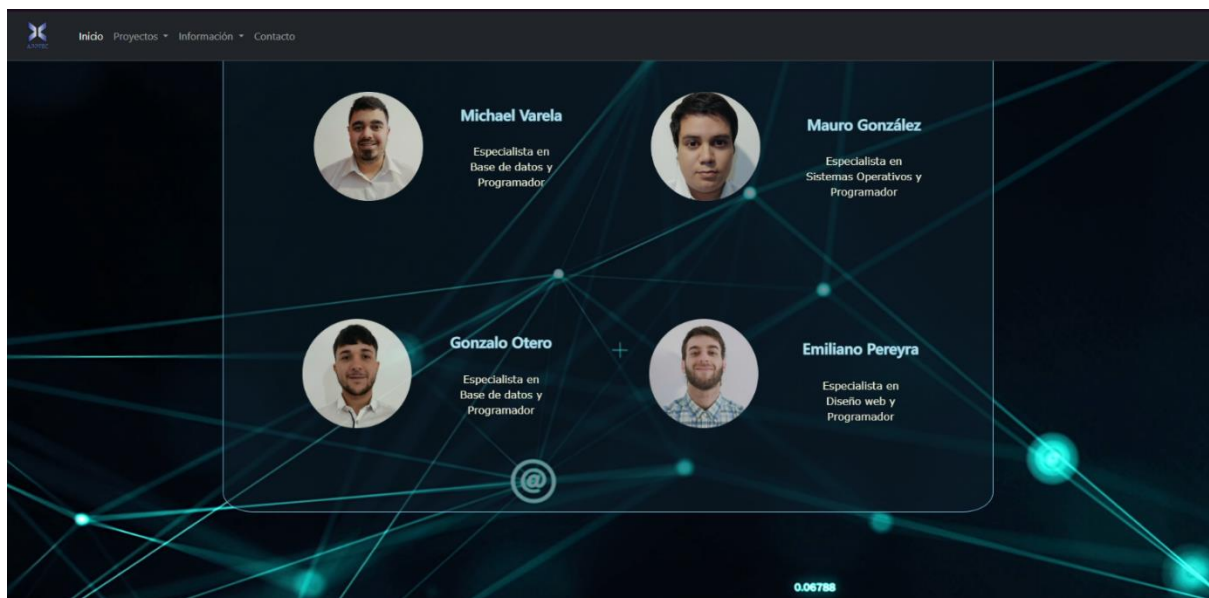
También entregamos la web de APPTec responsive bastante avanzada. Solo falta ultimar algunos detalles.

A continuación, los wireframes de la web:









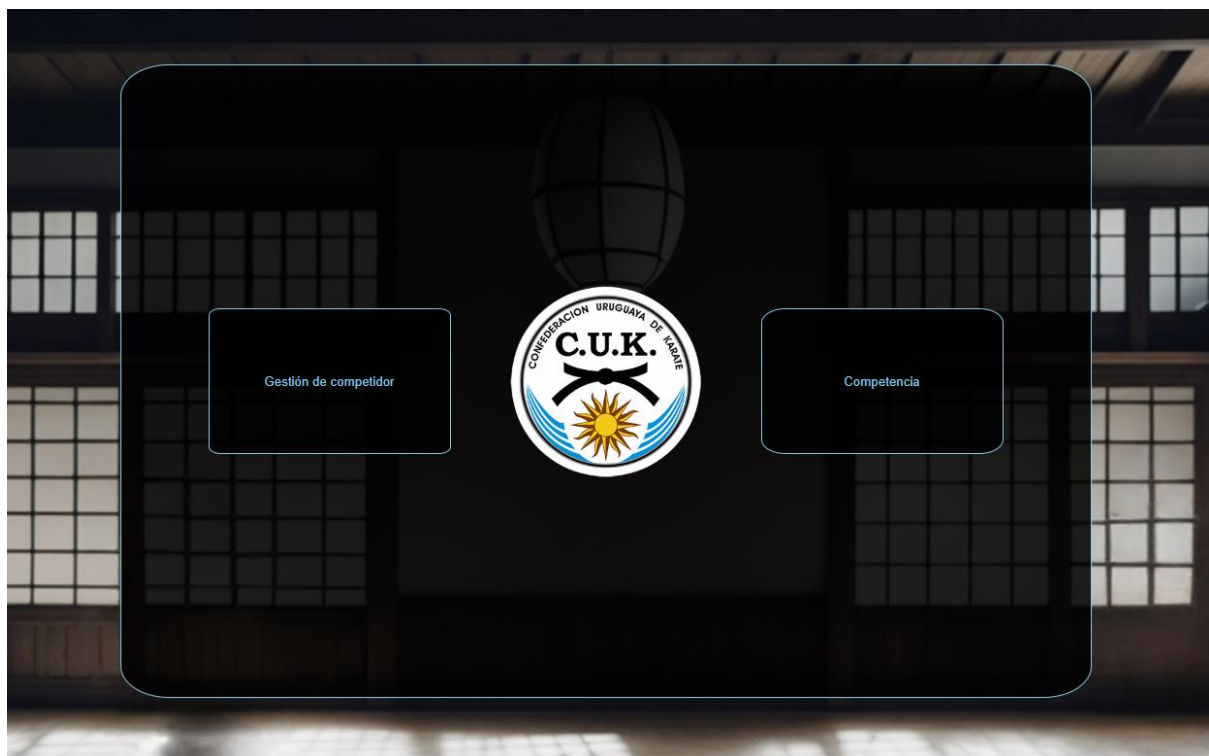
MANUAL DE USO

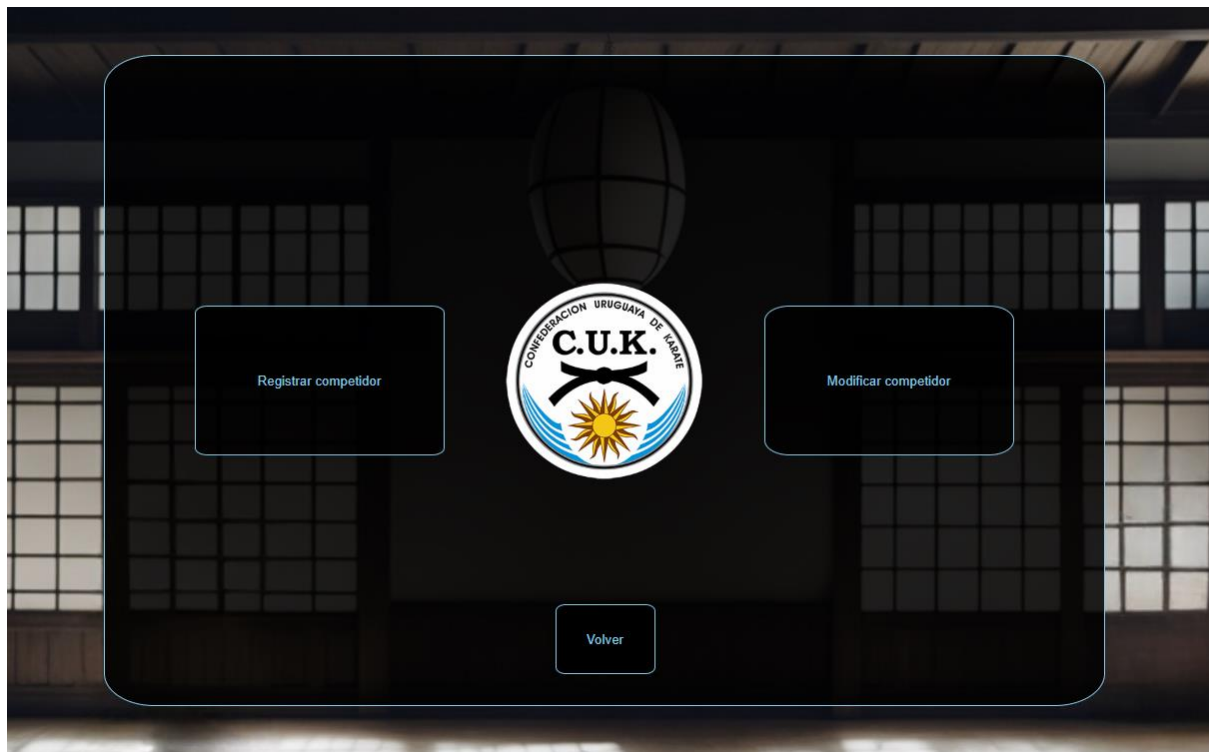
En total hay tres usuarios creados, en todos los casos deberá de iniciar sesión el administrador

Primer usuario, Administrador:

El administrador tendrá el mismo login que los otros usuarios, al ingresar lo redirigirá al menú administrador.

El cual tiene dos opciones principales, por un lado, gestión de competidor el cual podrá ingresar competidores nuevos a la base de datos, editarlos y eliminarlos





The registration form screen displays the C.U.K. logo at the top. Below it is the title "Formulario de Registro". The form contains the following fields and options:

- Nombre:
- Apellido:
- Email:
- Cédula de Identidad:
- Ranking:
- Sexo: ☐ Masculino ☐ Femenino
- Fecha de Nacimiento:
- Entidad Afiliada:

At the bottom of the form are two buttons: "Registrar" and "Volver".

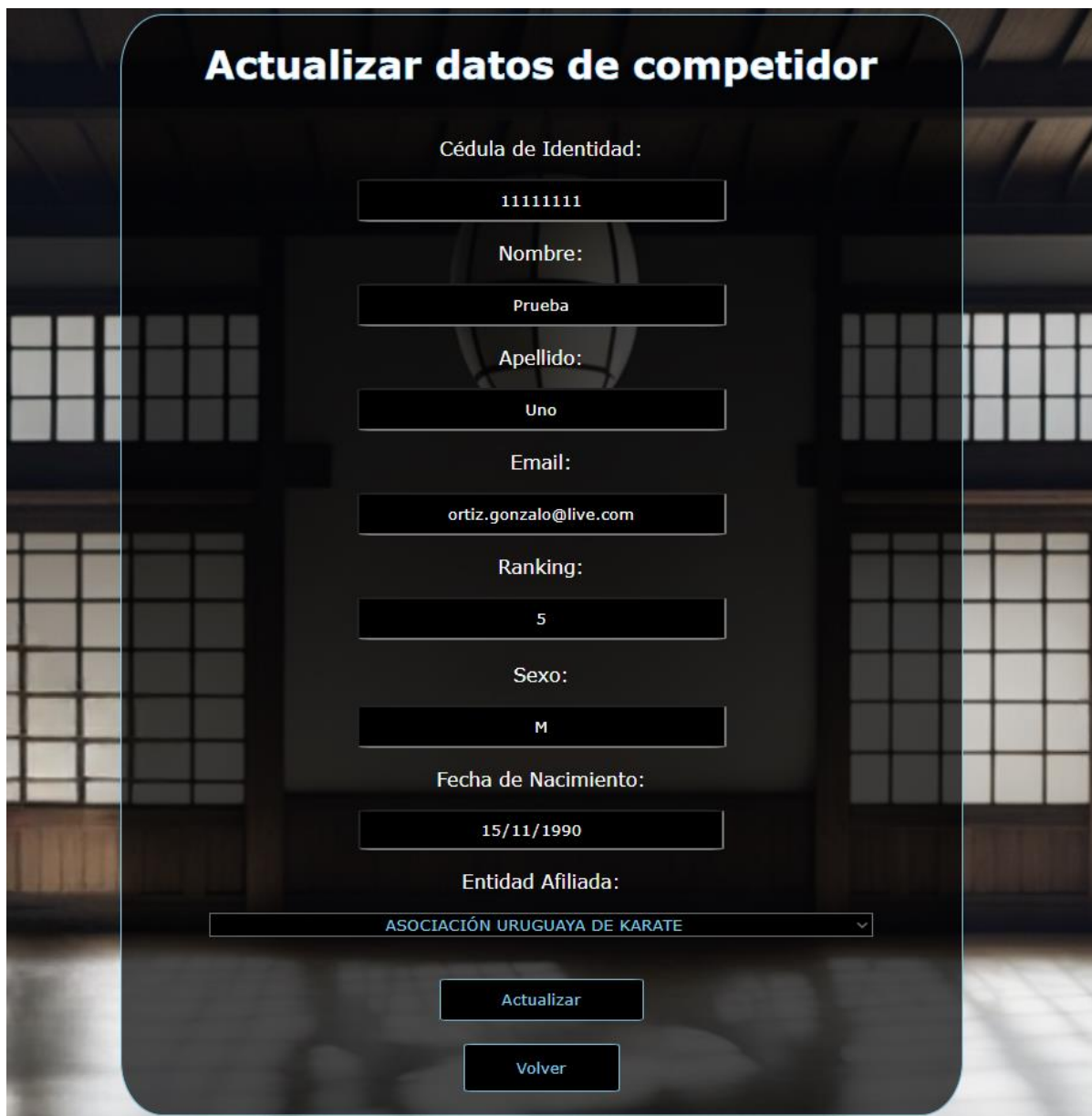
Competidores inscriptos:

Filtrar por ID de Competidor:



Cédula de Identidad	Nombre	Apellido	Sexo	Fecha de nacimiento	Escuela	Ranking	Acción
11111111	Prueba	Uno	M	1990-11-15		5	<input type="button" value="Editar"/> <input type="button" value="Eliminar"/>
22222222	Prueba	Dos	M	1990-11-15		5	<input type="button" value="Editar"/> <input type="button" value="Eliminar"/>
25076989	Daniel	Correa	M	1991-10-19		7	<input type="button" value="Editar"/> <input type="button" value="Eliminar"/>
33333333	Prueba	Tres	M	1990-11-15		5	<input type="button" value="Editar"/> <input type="button" value="Eliminar"/>
44444444	Prueba	Cuatro	M	1990-11-15		5	<input type="button" value="Editar"/> <input type="button" value="Eliminar"/>
45434618	Michael	Varela	M	1992-09-29		1	<input type="button" value="Editar"/> <input type="button" value="Eliminar"/>
46357896	Esteban	Falero	M	1991-10-19		4	<input type="button" value="Editar"/> <input type="button" value="Eliminar"/>
47743966	Emiliano	Pereyra	M	1989-04-14		6	<input type="button" value="Editar"/> <input type="button" value="Eliminar"/>
52510607	Mauro	González	M	1999-02-10		8	<input type="button" value="Editar"/> <input type="button" value="Eliminar"/>
53649587	Gonzalo	Ortíz	M	1990-11-15		5	<input type="button" value="Editar"/> <input type="button" value="Eliminar"/>
56349865	Carlos	Gutiérrez	M	1995-01-30		3	<input type="button" value="Editar"/> <input type="button" value="Eliminar"/>
59823648	Rodrigo	Rodríguez	M	1999-06-25		2	<input type="button" value="Editar"/> <input type="button" value="Eliminar"/>

En esta pestaña podrá filtrar por ID competidor por si tiene que editar o eliminar al participante.
No se podrá eliminar si ya está vinculado a una competencia.



Actualizar datos de competidor

Cédula de Identidad:

11111111

Nombre:

Prueba

Apellido:

Uno

Email:

ortiz.gonzalo@live.com

Ranking:

5

Sexo:

M

Fecha de Nacimiento:

15/11/1990

Entidad Afiliada:

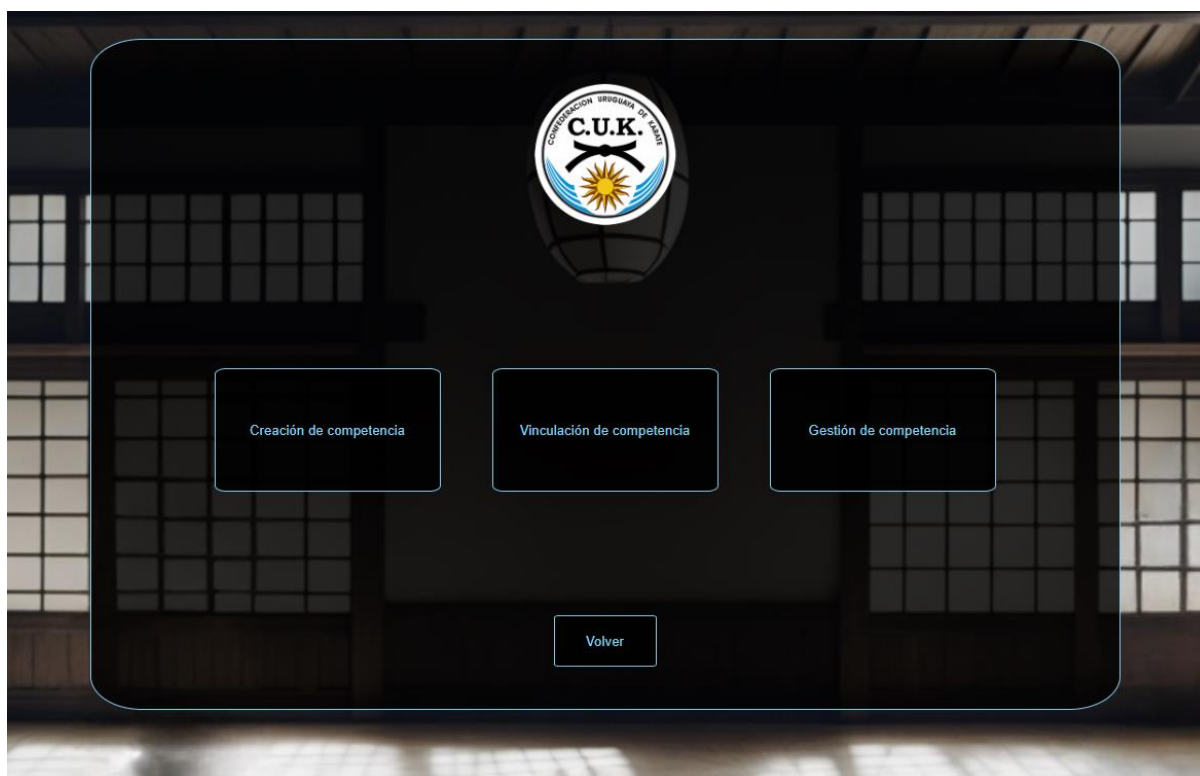
ASOCIACIÓN URUGUAYA DE KARATE

Actualizar

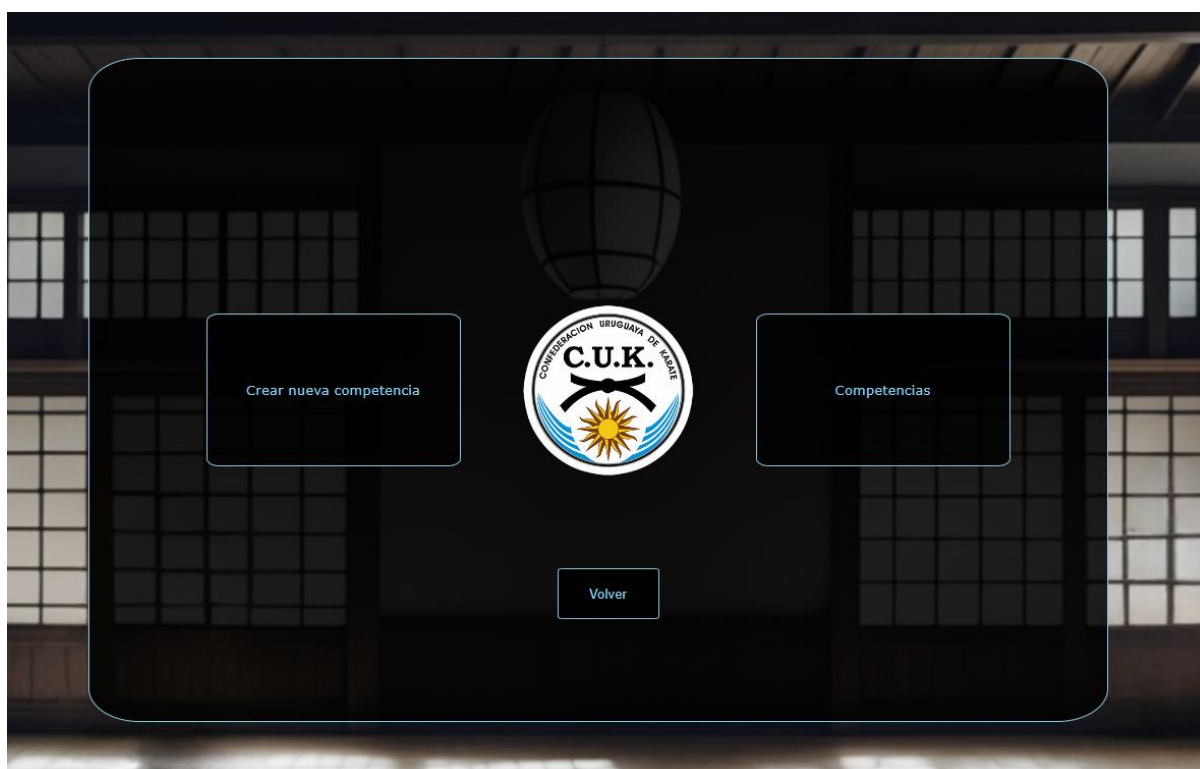
Volver

Pestaña de edición del competidor. No se podrá editar la cedula de identidad ya que es clave primaria.

Por otro lado, la opción Competencia, la cual podrá crear, editar, eliminar y gestionar cualquier competencia.



En este entorno podrá Crear una nueva competencia y gestionar las anteriores.





Nueva competencia

Nombre de la competencia

Fecha de la competencia

Hora de la competencia

Lugar de la competencia

[Crear competencia](#)

[Regresar](#)

Competencias anteriormente creadas:

Id competencia	Nombre	Fecha	Hora	Lugar	Editar	Eliminar
1	Competencia ISBO 2023	2023-10-10	10:00:00	Regimiento 9, Montevideo, Uruguay	Editar	Eliminar
2	Competencia ISBO 2024	2024-10-10	10:00:00	Regimiento 9, Montevideo, Uruguay	Editar	Eliminar
3	Prueba3	3232-12-12	12:03:00	Casa	Editar	Eliminar

[Volver](#)


En el siguiente entorno se podrá vincular al participante y desvincular de una competencia.

Vincular competidores a competencias

Filtrar por ID de Competidor:

ID	Nombre	Apellido	Escuela	Sexo	Fecha de Nacimiento	Acción
11111111	Prueba	Uno		M	1990-11-15	Vincular
22222222	Prueba	Dos		M	1990-11-15	Vincular
25076989	Daniel	Correa		M	1991-10-19	Vincular
33333333	Prueba	Tres		M	1990-11-15	Vincular
44444444	Prueba	Cuatro		M	1990-11-15	Vincular
45434618	Michael	Varela		M	1992-09-29	Vincular
46357896	Esteban	Falero		M	1991-10-19	Vincular
47743966	Emiliano	Pereyra		M	1989-04-14	Vincular
52510607	Mauro	González		M	1999-02-10	Vincular

Vincular Competidor a Competencia



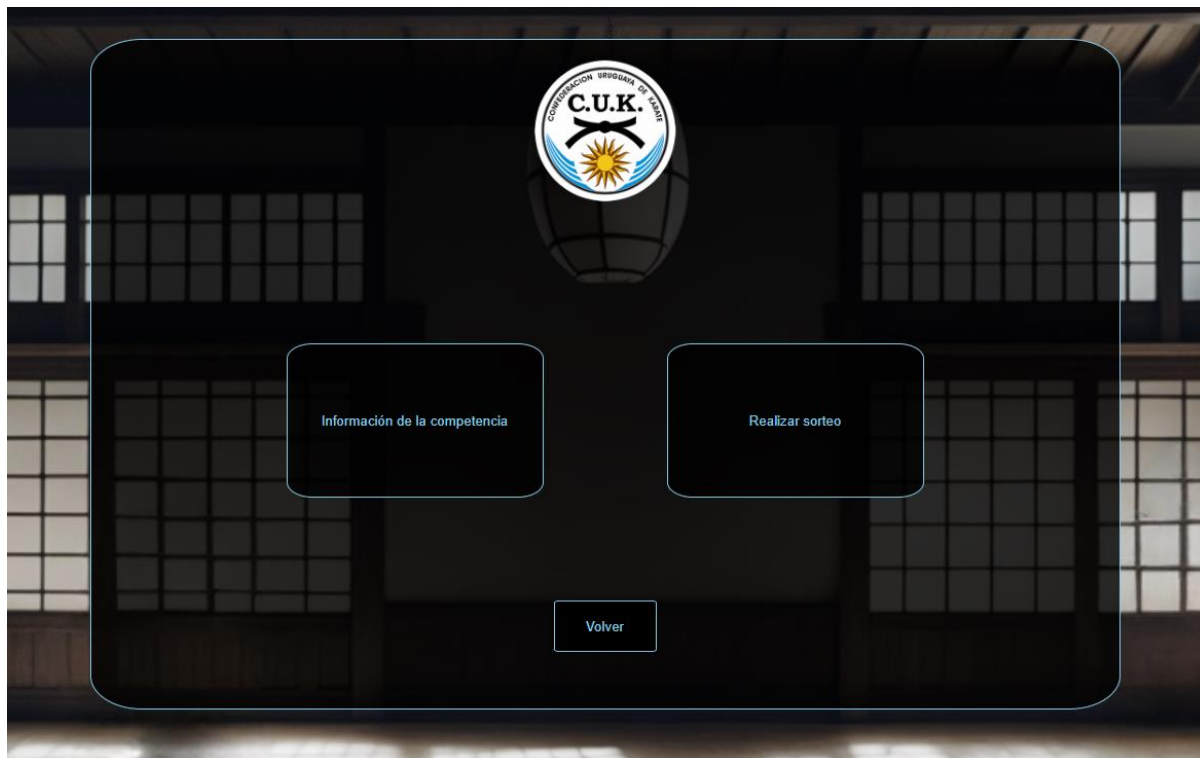
Seleccione una competencia:

Seleccione una categoría:

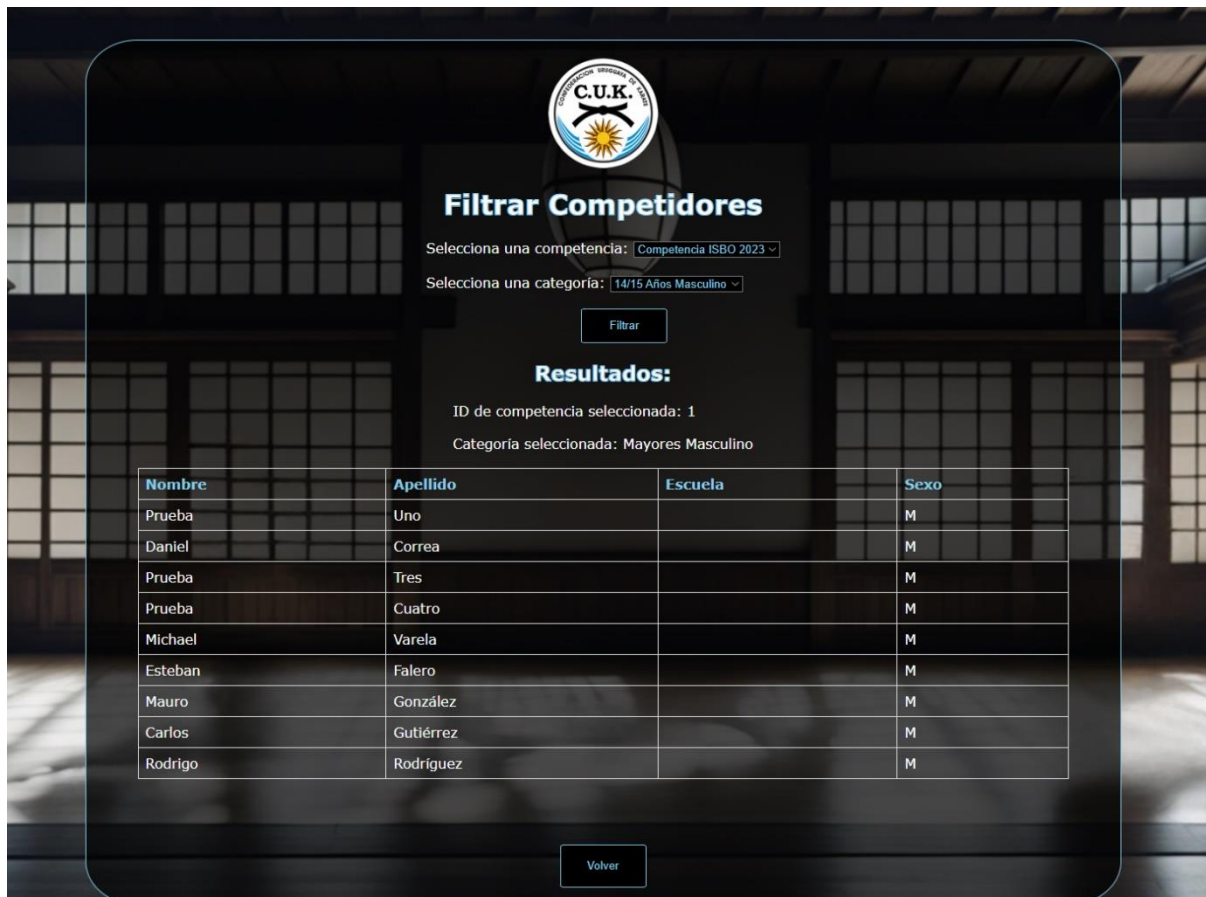
Validación de ficha médica: ☐

Comprobante de pago: ☐

Como requerimientos tendrá dos checkbox uno para la validación de la ficha médica y el otro para comprobar el pago, los cuales deberá de confirmar para poder vincular al competidor.



Por último, en la pestaña competencia tendrá la opción de Gestión de competencia. El cual te permitirá consultar las competencias ya creadas y chequear que estén todos los participantes inscriptos, y realizar el sorteo de la misma.



Filtrar Competidores

Selecciona una competencia: Competencia ISBO 2023

Selecciona una categoría: 14/15 Años Masculino

Filtrar

Resultados:

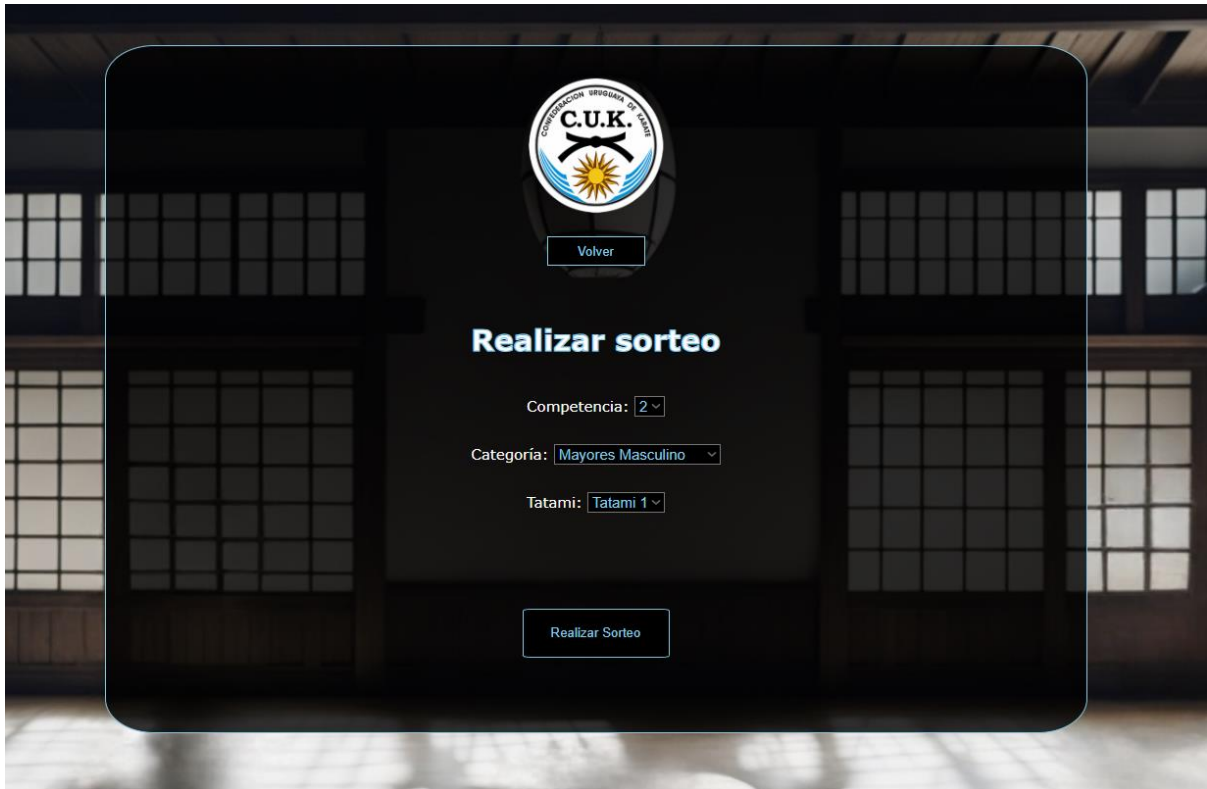
ID de competencia seleccionada: 1


Categoría seleccionada: Mayores Masculino

Nombre	Apellido	Escuela	Sexo
Prueba	Uno		M
Daniel	Correa		M
Prueba	Tres		M
Prueba	Cuatro		M
Michael	Varela		M
Esteban	Falero		M
Mauro	González		M
Carlos	Gutiérrez		M
Rodrigo	Rodríguez		M

Volver

En esta pestaña podrá chequear que estén todos los competidores en la categoría y competencia a realizar.





Volver

Realizar sorteo

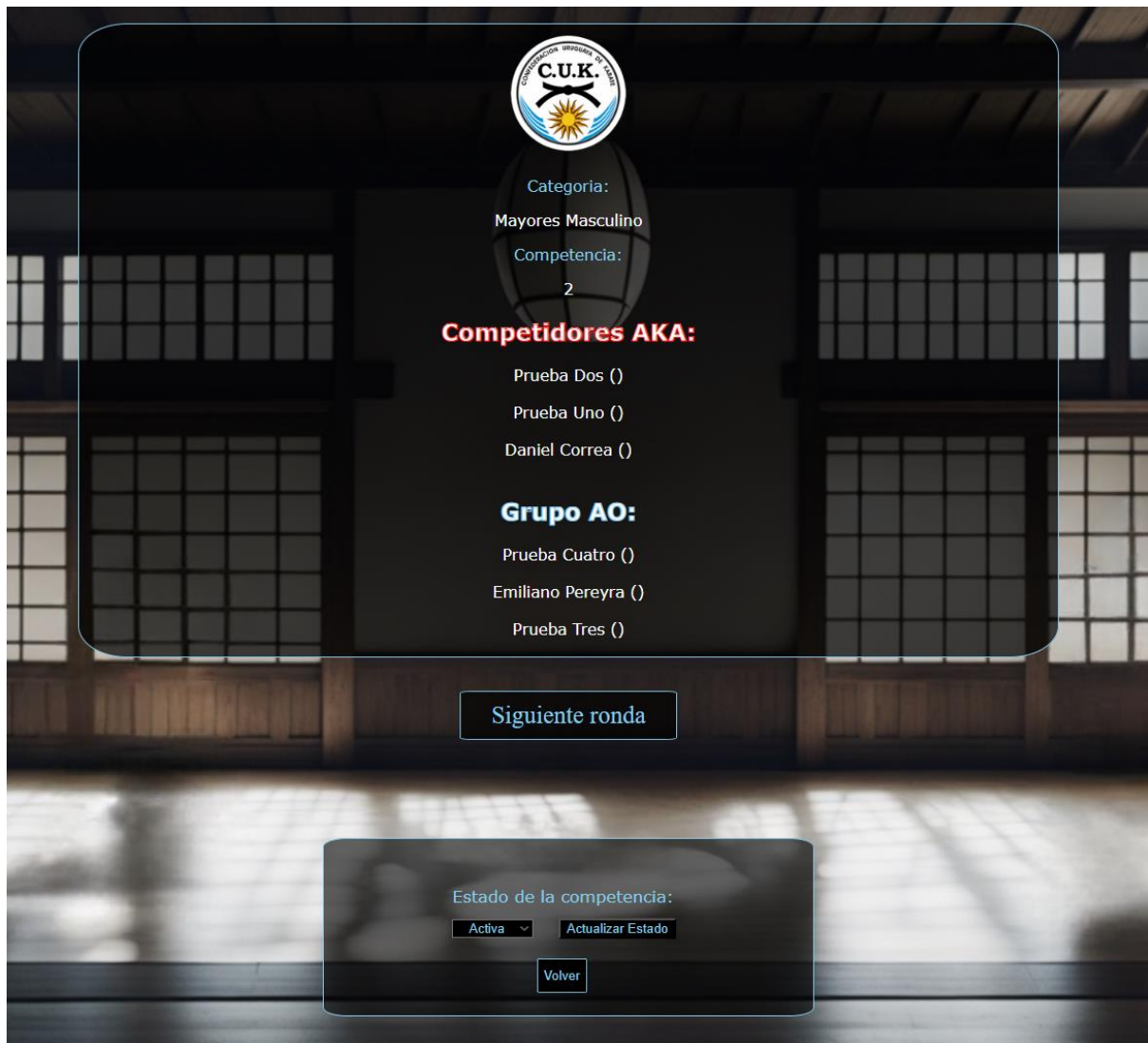
Competencia: 2

Categoría: Mayores Masculino

Tatami: Tatami 1

Realizar Sorteo

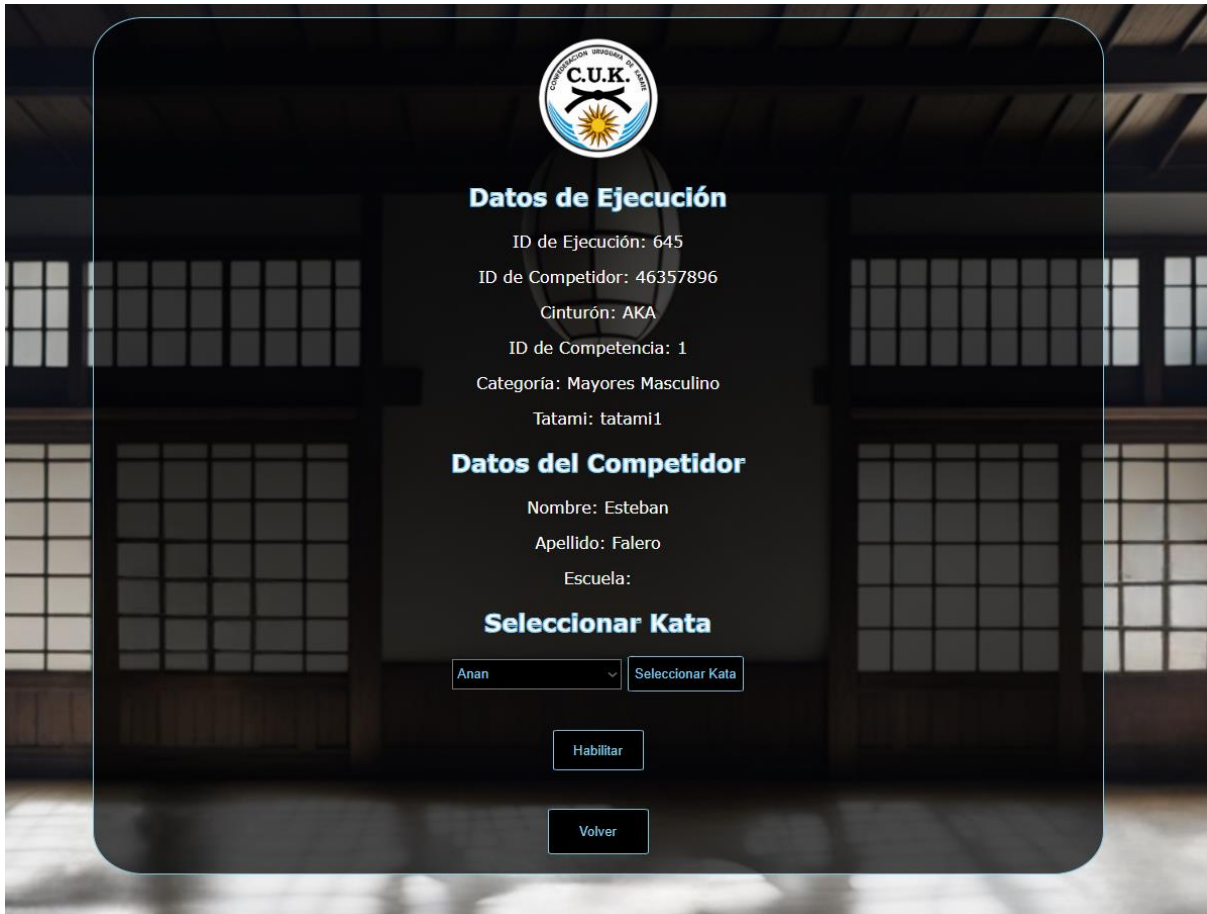
Aquí se podrá realizar el sorteo de la competencia y categoría que deseas, comprobando el tatami en el cual se ejecutará la misma.



En esta pestaña te muestra el resultado del sorteo dividiendo los competidores entre AKA y AO según la totalidad de los competidores y de las normas de la CUK. Genera a los competidores en forma de link para poder calificarlos.

Contiene un rectángulo el cual podrás activar y desactivar la competencia para permitir a los jueces y al público lograr ver el contenido del sorteo.

También contiene un botón para generar las siguientes rondas una vez ya calificados todos los participantes.



The screenshot shows a web form for managing a competitor's execution. At the top is the C.U.K. logo. The form is divided into three main sections: 'Datos de Ejecución', 'Datos del Competidor', and 'Seleccionar Kata'. The 'Datos de Ejecución' section contains fields for ID de Ejecución (645), ID de Competidor (46357896), Cinturón (AKA), ID de Competencia (1), Categoría (Mayores Masculino), and Tatami (tatami1). The 'Datos del Competidor' section contains fields for Nombre (Esteban), Apellido (Falero), and Escuela. The 'Seleccionar Kata' section has a dropdown menu with 'Anan' selected and a 'Seleccionar Kata' button. Below these are 'Habilitar' and 'Volver' buttons.

Datos de Ejecución	
ID de Ejecución:	645
ID de Competidor:	46357896
Cinturón:	AKA
ID de Competencia:	1
Categoría:	Mayores Masculino
Tatami:	tatami1

Datos del Competidor	
Nombre:	Esteban
Apellido:	Falero
Escuela:	

Seleccionar Kata	
Anan	Seleccionar Kata
<button>Habilitar</button>	
<button>Volver</button>	

Anteriormente mencionamos que se generan a los competidores en forma de link, al darle Click a ese link se abrirá una nueva pestaña la cual te permitirá asignar el Kata a realizar de ese participante. También te permitirá Habilitarlo para que los jueces puedan calificar.

Una vez habilitado te lleva a la siguiente pestaña la cual recibirá la calificación de los jueces y calculará el resultado final de la ejecución, pudiendo descalificar al competidor. A continuación, una demostración.



Gestion del competidor

Id ejecución: 654

Tatami: tatami1

Cinturón: AKA

Nombre del Competidor: Pruebatres Tres

Nombre del Kata: Gekisai (Geksai) 1


[Consultar Calificaciones](#)

[Calcular Resultado Final](#)

Calificaciones

ID Juez	Calificación	Acción
juez1	8.3	Descalificar
juez2	7.3	Descalificar
juez3	8.3	Descalificar
juez4	7.0	Descalificar
juez5	8.2	Descalificar

[Volver](#)



Gestion del competidor

Id ejecución: 654

Tatami: tatami1

Cinturón: AKA

Nombre del Competidor: Pruebatres Tres

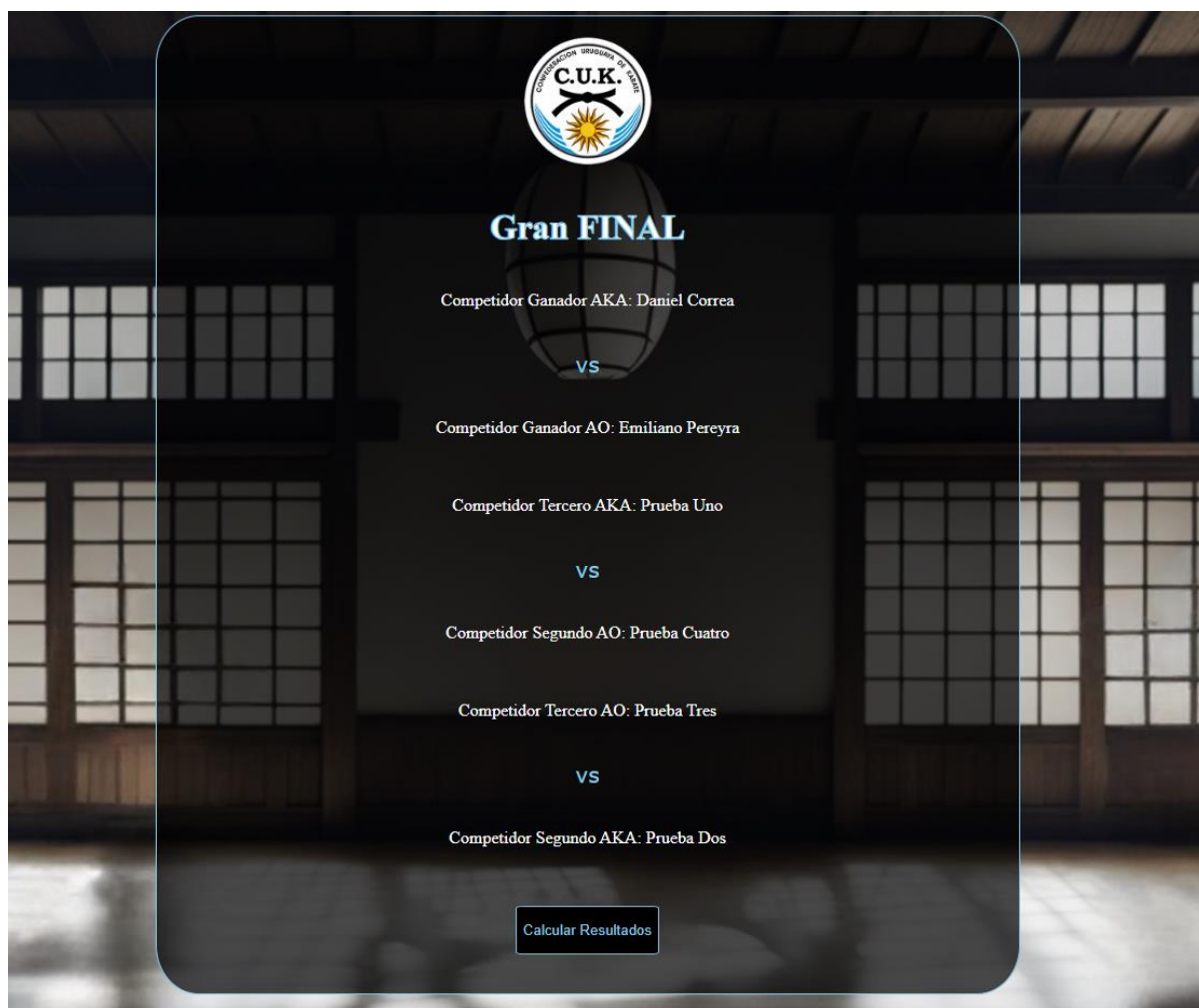
Nombre del Kata: Gekisai (Geksai) 1

[Consultar Calificaciones](#)

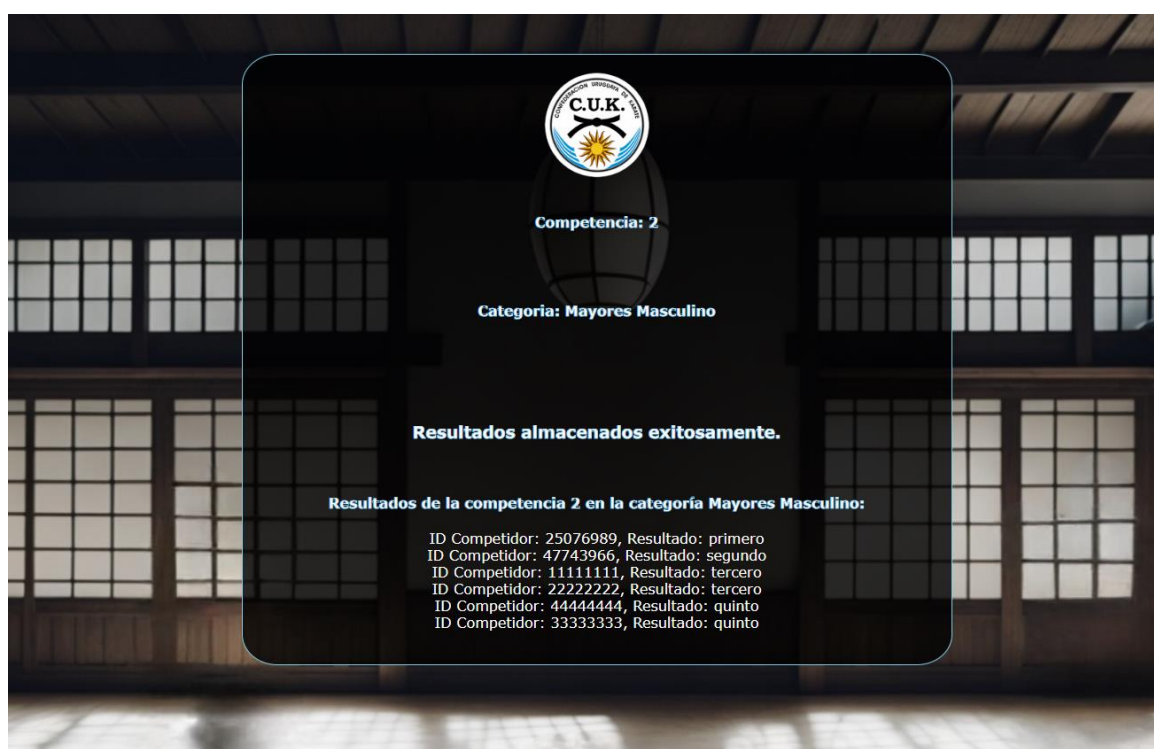
[Calcular Resultado Final](#)

Resultado Final: 23.8

[Volver](#)



Una vez calificados los competidores al darle a siguiente ronda te redirigirá a esta pestaña, generando según el total de competidores de la competencia y categoría los cruces finales. Generando un nuevo link para poder calificar a los participantes.



Por último, la anterior pestaña de siguiente ronda tendrá un botón el cual evaluará y asignará los puestos finales de la competencia según el resultado del kata ejecutado en última ronda.

El juez al igual que los otros dos usuarios ingresan a través del mismo login.

Al iniciar le abrirá un menú de juez el cual tendrá un botón para confirmar su número de juez, el cual lo redirigirá a un entorno

con un input con opciones de los 7 valores de jueces, tendrá que elegir uno y enviarlo

Al enviarlo lo redirige a una pestaña en la cual espera que el administrador le confirme que puede calificar. Una vez confirmado deberá tocar en el botón que dice

Esperando confirmación del administrador, el cual le abrirá el entorno para poder calificar o descalificar al participante.



Selecciona tu numero de juez

juez1

Enviar



Interfaz de calificación

Nombre del competidor:
Esteban

Apellido del competidor:
Falero

Categoría: Mayores Masculino

Kata realizados anteriormente:

Kata a realizar:
Gojushiho

Calificación:
5.0

Calificar Descalificar



Interfaz de calificación

Nombre del competidor:
Esteban

Apellido del competidor:
Falero

Categoría: Mayores Masculino

Kata realizados anteriormente:

Kata a realizar:
Gojushiho

Kata a realizar:
Gojushiho

Calificación:
5.0

Calificar Descalificar



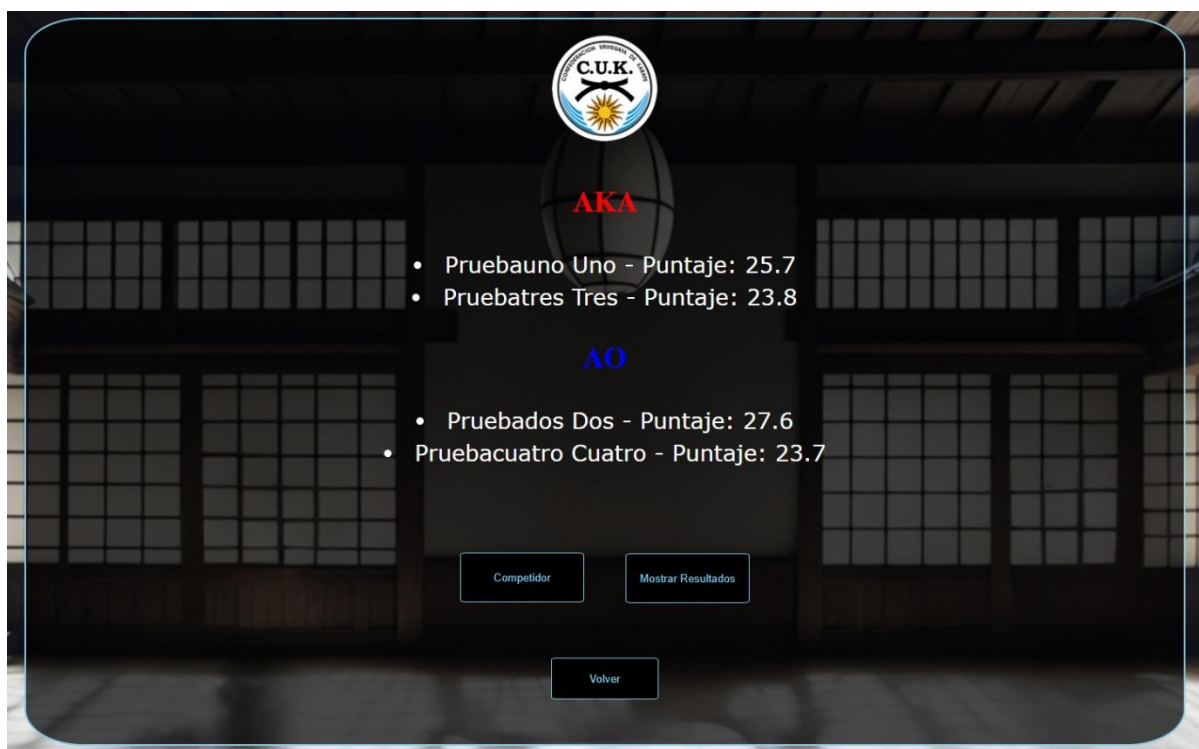
El público al igual que los de más usuarios tendrá el login, el cual redirigirá al menú del público.



Luego tendrá un botón llamado sorteo en el cual podrá visualizar el sorteo de la competencia activa.



Una vez ya calificados al darle click al botón: Calificados.



Te mostrara los puntajes realizados y el orden de los que pasan a la siguiente ronda.

Luego de calificar a los participantes en la Final, dándole click en el botón Mostrar Resultados te informara los posicionamientos de los competidores.

