

# Панкевич Георгий

Golang разработчик

[appxpy.com](https://appxpy.com)

[me@appxpy.com](mailto:me@appxpy.com)

[t.me/appxpy](https://t.me/appxpy)

[github.com/appxpy](https://github.com/appxpy)

## Опыт

### VK

Go Разработчик

Ноябрь 2025 - Настоящее время

- Развиваю проект потоковой репликации и обработки больших данных из Kafka и YT (>5M RPS).
- Написал высокопроизводительный Kafka2Kafka репликатор с гарантиями Exactly Once, в честном сравнении на одинаковом железе обходит по производительности MirrorMaker 2 в 9 раз.

### Яндекс

Go Разработчик

Ноябрь 2023 - Ноябрь 2025

- Возглавлял feature-команду: декомпозировал задачи для параллельной разработки, координировал планирование и распределение работ, проводил публичные демо результатов для стейкхолдеров.
- Обучал новых сотрудников: проводил онбординг, регулярные 1:1 сессии, выдавал задачи возрастающей сложности и осуществлял код-ревью.
- Оптимизировал производительность системы, сократив время отклика на ~20% путем миграции всех таблиц монолита с кастомных на нативные индексы, разблокировал миграцию на микросервисную архитектуру.
- Создал высокопроизводительный типобезопасный Query Builder для YDB с полной документацией — в 3 раза быстрее Squirrel, принят к использованию множеством команд.
- Спроектировал с нуля архитектуру 2 новых микросервисов: определил границы доменов, API контракты, схемы баз данных, выбрал технологический стек и паттерны интеграции с существующими системами.
- Обеспечил observability новых сервисов: добавил метрики по золотым сигналам, настроил алерты и дашборды, подготовил полную операционную документацию для дежурных.
- Первым в команде мигрировал сервис с legacy-инфраструктуры на Kubernetes: контейнеризировал приложение, настроил health checks, управление секретами, создал Helm charts и описал инфраструктуру в Terraform.
- Ускорил CI пайплайны сервисов, сократив среднее время ожидания результатов тестов в PR в 2 раза.
- Дежурство и релиз-менеджмент: оперативно закрывал инциденты, обеспечивал релизы без простоев.

### ЛАНИТ

Стажер-разработчик

Июнь 2021 - Ноябрь 2021

- Доработка HRM (Системы учета сотрудников) на Django, внедрение нового функционала.
- Работа с git и пайплайнами.
- Оптимизация старого кода.

## Образование

### НИУ ВШЭ

Бакалавриат,

Информационная безопасность

Сентябрь 2022 - Июнь 2026

## Проекты

### Sphere

JavaScript, Typescript, GLSL,

OpenGL, Go, Websockets

- Процедурно генерируемая сфера из 100к частиц рендерящаяся через пайплайн из 7 шейдеров в real time прямо в браузере.
- Бэкэнд на Go для взаимодействия большого количества клиентов. Сбор геолокаций клиентов, поиск ближайших соседей и синхронизация таковых.

### NFFS: Neural Network From Scratch

C++, Cmake, Git, Github Actions, Qt,

Googletest, Doxygen

- Фреймворк для создания кастомных нейросетей с архитектурой перцептрон. Проектирование архитектуры фреймворка. Написание unit-тестов. Изучение принципа работы нейросетей. Написание документации.

### Speech2Text Telegram Bot

Python, Aiogram, PostgreSQL,

Docker, Git, Github Actions, Pytest,

Yandex Speechkit

- Переводит речь из голосовых и видео-сообщений в текст. Работа с API, написание Unit-тестов и документации. Создание пайплайнов для сборки и развертывания проекта. Взаимодействие с базой данных.

## Навыки

### Языки программирования

- Go
- Python

### Распределенные системы

- Kafka
- Temporal

### Базы данных

### DevOps