## Programación con R. Práctica 3

## Ejercicio 1. Programación de Scripts y Funciones.

1.1 Saber si un número es par:

Ejecutamos el script siguiente, el cual comprobará de dos formas diferentes si un número es par o si es impar:

```
Script Práctica 3.R* ×
                                                                                              \neg \Box
 🐤 🖒 🖅 🔒 🗌 Source on Save | 🔍 🎢 🔻 📳 🔻
                                                                       Run 🕪 🕞 Source 🔻 🗏
   2 #########Saber si un número es par
   3 → par<-function(n){</pre>
   4 = if (n\%\%2==0) {
        sol<-"el número es par"}
   6 else {sol<-"el número es impar"}
   7
       return(sol)
   8 }
  9 par(27)
  10 par(28)
  11
  12
  13
  14 #########Saber si un número es par (2)
  15 → par2<-function(n){
  16 · if (n%%2==0) {
       sol<-"el número es par"}
  17
        else {sol<-"el número es impar"}
  18
  19
         return (sol)
  20 }
  21 par2(27)
22 par2(28)
```

Tras ejecutarlo, se devuelve el siguiente resultado:

```
Console ~/Documents/CUNEF/Programacion en R/RSTUDIO/Proyectos/Practica Datasets/Practica 3/ 🙈
> #########Saber si un número es par
> par<-function(n){
  if (n%%2==0) {
    sol<-"el número es par"}
   else {sol<-"el número es impar"}
   return(sol)
+ }
> par(27)
[1] "el número es impar"
> par(28)
[1] "el número es par"
> #########Saber si un número es par (2)
> par2<-function(n){</pre>
  if (n%%2==0) {
   sol<-"el número es par"}
     else {sol<-"el número es impar"}
     return (sol)
+ }
> par2(27)
[1] "el número es impar"
> par2(28)
[1] "el número es par"
```

1.2 Calcular el factorial de 8 y calcular el factorial de 231:

```
Script Práctica 3.R* *
                                                                                                 \neg \Box
 🐤 🖒 🖅 🔒 🗌 Source on Save 🔍 🚈 🔻 📳 🔻
                                                                         Run 🕪 Source 🔻 🗏
  26 ######## Cálculo del factorial de 8
  28 - factorial <- function(n){
  29 if (n<0) {f<-"el número debe ser positivo o cero"}
30 · else{
31 f<-1
  32 while (n>0)
33 + {
         f<-f*n
  34
  35
         n<-n-1
  36
  37
       return(f)
  38 }
  39 factorial(8)
  40 factorial(231)
  41
 31:7 #######Construin una agonda do toláfonos
                                                                                              R Script ‡
```

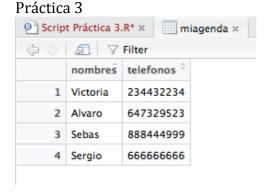
```
Console ~/Documents/CUNEF/Programacion en R/RSTUDIO/Proyectos/Practica Datasets/Practica 3/ 

> factorial <- function(n){
+ if (n<0) {f<-"el número debe ser positivo o cero"}
+ else{
+ f<-1
+ while (n>0)
+ {
+ r<-f*n
+ n<-n-1
+ }}
+ return(f)
+ }
> factorial(8)
[1] 40320
> factorial(231)
[1] Inf
> |
```

<sup>\*</sup>Factorial de 231: El factorial de 231 lo devuelve como infinito. A partir de 271 considera infinito los factoriales al no poder mostrarlos en pantalla debido a su longitud.

1.3 Construir un vector añadiendo elementos por la derecha: Crear una agenda con nombres y teléfonos de tres amigos.

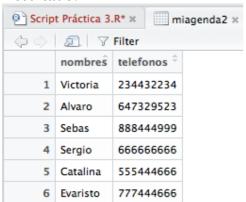
```
Script Práctica 3.R* *
                                                                                            Source on Save Q Z - 1
                                                                       Run 🕦 Source 🔻 🗏
 109 - #####Construir una agenda de teléfonos############
 110 - nueva.agenda<-function(){
 111 ###esta función crea una agenda
 112 ###que almacenar· en un dataframe con dos campos: nombres, telefonos
 113
       nombres<-"Victoria"
 114
       telefonos<-"234432234"
      continuar<-"S";
 115
 116 -
       while (continuar =="S") {
        nombre<-readline(prompt="Dime el nombre: ")
 117
 118
         telefono<-readline(prompt="Dime el teléfono: ")
 119
         nombres<-c(nombres,nombre)
 120
         telefonos<-c(telefonos,telefono)
 121
         continuar <- readline(prompt="¿Continuar(S/N)? ")</pre>
 122
 123
      mdf<-data.frame(nombres, telefonos)
 124
       mdf$nombres<-as.character(mdf$nombres)
 125
       mdf$telefonos<-as.character(mdf$telefonos)
 126
       return (mdf)
 127 }
 128 miagenda<-nueva.agenda()
128:25 @ Construir una agenda de teléfonos $
Console ~/Documents/CUNEF/Programacion en R/RSTUDIO/Proyectos/Practica Datasets/Practica 3/ 🙈
> #####Construir una agenda de teléfonos############
> nueva.agenda<-function(){
+ ###esta función crea una agenda
   ###que almacenar· en un dataframe con dos campos: nombres, telefonos
   nombres<-"Victoria"
  telefonos<-"234432234"
+ continuar<-"S";</pre>
+ while (continuar =="S") {
    nombre<-readline(prompt="Dime el nombre: ")
     telefono<-readline(prompt="Dime el teléfono: ")
    nombres<-c(nombres, nombre)
    telefonos<-c(telefonos, telefono)
    continuar <- readline(prompt="¿Continuar(S/N)? ")</pre>
  mdf<-data.frame(nombres, telefonos)
  mdf$nombres<-as.character(mdf$nombres)
+ mdf$telefonos<-as.character(mdf$telefonos)</p>
   return (mdf)
> miagenda<-nueva.agenda()
Dime el nombre: Alvaro
Dime el teléfono: 647329523
¿Continuar(S/N)? S
Dime el nombre: Sebas
Dime el teléfono: 888444999
¿Continuar(S/N)? S
Dime el nombre: Sergio
Dime el teléfono: 666666666
¿Continuar(S/N)? N
>
```



1.4 Añadir mediante add.agenda a dos amigos más a la anterior agenda.

```
♦ ♦ □ Source on Save □ ♣ ▼ ■ ■ ▼
                                                                           Run 🕦 Source 🔻 🗏
 131 - #####Construir una agenda de teléfonos#############
  132 - add.agenda<-function(agenda.ant){
  133
       ###esta función añade nombres y teléfonos a una agenda
  134
        ###que está almacenada en un dataframe con dos campos: nombres, telefonos
  135
       nombres<-agenda.ant$nombres
  136
        telefonos<-agenda.ant$telefonos
        continuar<-"S";
  137
  138 - while (continuar =="S") {
  139
          nombre<-readline(prompt="Dime el nombre: ")
          telefono<-readline(prompt="Dime el teléfono: ")</pre>
  140
  141
          nombres<-c(nombres,nombre)
  142
          telefonos<-c(telefonos,telefono)
  143
           continuar <- readline(prompt="¿Continuar(S/N)? ")</pre>
  144
  145
        return (data.frame(nombres, telefonos))
  146 }
 147
  148
       miagenda2<-add.agenda(miagenda)
  149
137:18 3 add.agenda(agenda.ant) $
                                                                                                R Script ‡
Console ~/Documents/CUNEF/Programacion en R/RSTUDIO/Proyectos/Practica Datasets/Practica 3/
                                                                                                   __
> #####Construir una agenda de teléfonos#############
> add.agenda<-function(agenda.ant){
  ###esta función añade nombres y teléfonos a una agenda
  ###que está almacenada en un dataframe con dos campos: nombres, telefonos
   nombres<-agenda.ant$nombres
   telefonos<-agenda.ant$telefonos
   continuar<-"S";
   while (continuar =="S") {
     nombre<-readline(prompt="Dime el nombre: ")
     telefono<-readline(prompt="Dime el teléfono: ")</pre>
     nombres<-c(nombres, nombre)
     telefonos<-c(telefonos,telefono)
     continuar <- readline(prompt="¿Continuar(S/N)? ")</pre>
   return (data.frame(nombres, telefonos))
> miagenda2<-add.agenda(miagenda)</pre>
Dime el nombre: Catalina
Dime el teléfono: 555444666
¿Continuar(S/N)? S
Dime el nombre: Evaristo
Dime el teléfono: 777444666
¿Continuar(S/N)? N
>
```

## Resultado:



1.5 Construir un vector que contenga los n números pares siguientes a m (par):

```
♦ ♦ Image: A point of the 
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    ■ Run
      148 miagenda2<-add.agenda(miagenda)
      149
      150
      151 - #######
      152
       153 m<-22
       154 n<-7
       155 v<-m+2
       156 m<-m+2
       157 while (n>1)
       158 - {
       159 m<-m+2
       160 v<-c(v,m)
       161 n<-n-1
       162 }
       163
      164
      165 print(v)
      166
 165:10 (Untitled) $
   Console ~/Documents/CUNEF/Programacion en R/RSTUDIO/Proyectos/Practica Datasets/Practica 3/ 🖒
> while (n>1)
+ {
+ m<-m+2
+ v<-c(v,m)
+ n<-n-1
+ }
>
> print(v)
[1] 23 25 27 29 31 33 35
> m<-22
> n<-7
> v<-m+2
> m<-m+2
> while (n>1)
+ {
         m<-m+2
        <-c(v,m)
       n<-n-1
+ }
> print(v)
[1] 24 26 28 30 32 34 36
```

**Ejercicio 2.** Realizar las modificaciones pertinentes en el último ejemplo para que también funcione si el número m es impar, almacenar todo en un nuevo script y ejecutarlo para ver su funcionamiento. Para ello usar 'Interpretar código fuente' del menú de consola o ejecutar el comando:

source("ruta/fichero.R"): ② Script Práctica 3.R\* × ③ Untitled1\* × ■ miagenda2 × ■ miagenda × ⟨⇒ ⇔ | Æ | □ Source on Save | Q Ž → □ □ | → Run Source - 3 1 m<-21 2 n<-7 3 v<-m+2 4 m<-m+2 5 if (m%%2!=0){m<-m+1} 6 while (n>1) 7 ₹ { 8 m < -m + 29 v<-c(v,m) 10 n<-n-1 11 } 12 13 14 print(v) R Script Console ~/Documents/CUNEF/Programacion en R/RSTUDIO/Proyectos/Practica Datasets/Practica 3/ 🙈 + } > print(v) [1] 23 25 27 29 31 33 35 > m<-22 > n<-7 > v<-m+2 > m<-m+2 > while (n>1) + m<-m+2 v<-c(v,m) n<-n-1 + } > print(v) [1] 24 26 28 30 32 34 36 > source('~/.active-rstudio-document') [1] 23 26 28 30 32 34 36 > source('~/.active-rstudio-document') [1] 23 26 28 30 32 34 36