Programación I

Parcial (turno mañana) – 12/06/2019

Ejercicio 1 (20 pts. - 5 pts. cada item.)

Discutir la veracidad de las siguientes afirmaciones, justificando su respuesta.

- a) El método CharAt de la clase String es un método de clase que sólo puede recibir como parámetro un entero entre 0 y el largo del String.
- b) Se produce aliasing cuando dos variables referencian a objetos con los mismos valores en sus variables de instancia.
- c) La función de complejidad mide cuánto tiempo tarda un programa en ejecutar.
- d) La concatenación de dos listas enlazadas sólo es posible si las listas guardan una referencia tanto al primero como al último nodo.

Ejercicio 2 (20 pts.)

Escribir una función recursiva String letrasMayores(String s1, String s2) que toma dos Strings s1 y s2 y retorna una nueva cadena que en cada posición tiene el caracter de esa posición de s1 o de s2 que sea mayor en el orden del diccionario. Si uno de los Strings es más largo que el otro, al final aparecerán los caracteres del String más largo. Por ejemplo:

- letrasMayores("aazz", "bubu") debe devolver "buzz".
- letrasMayores("camas", "bus") debe devolver "cusas".
- letrasMayores("ala", "ajo") debe devolver "alo".
- letrasMayores("luz", "") debe devolver "luz".

Se pide resolver **utilizando recursión**. Se pueden dar por hecha la función String resto(String s) que devuelve una cadena igual a s pero sin su primer caracter.

Ejercicio 3 (35 pts. - 15 pts. item a.- y 20 pts. item b)

Consideremos las siguientes clases:

```
public class ClinicaVeterinaria {
                                                    public class Veterinario {
        public Atencion[] atenciones;
                                                            public String nombre;
                                                            public String apellido;
                                                            public int legajo;
                                                            public int antiguedad;
public class Atencion {
        public Veterinario[] veterinarios;
        public Mascota[] mascotas;
        public Medicamento[] medicamentos;
                                                    public class Medicamento {
                                                            public String tipoDeAnimal;
                                                            public double dosis;
                                                            public double precio;
public class Mascota {
        public String tipoDeAnimal;
                                                    }
        public String raza;
        public int edad;
```

Estas clases modelan una Clínica Veterinaria. Cada Atencion representa una atención médica que involucra un arreglo de uno o más Veterinarios que atendieron a un arreglo de una o más Mascotas, y un arreglo de Medicamentos que se administraron en dicha atención. Para la clase ClinicaVeterinaria, se pide:

- a) Escribir el método **public** Set<Atencion> atencionesMasCostosas(**double** costoMin) que devuelve el conjunto de atenciones que costaron más de costoMin de pesos. Para el *costo total* de una atención se cobran \$ 500 por veterinario involucrado en la atención, más la suma de los *precios* de los medicamentos utilizados.
- b) Las atenciones que involucran a los veterinarios con mayor experiencia son las más críticas. Escribir el método **public int** atencionesCriticas(**int** antiguedadMinima) que calcula la cantidad de atenciones que contaron con al menos un veterinario con una antiguedad de antiguedadMinima años o más.
- c) (bonus track 20 pts.) Algunos medicamentos para un tipo de animal se pueden usar para tratar a un tipo de animal diferente (por ejemplo: un desparasitante para perros pequeños se puede usar para gatos). Escribir el método public String medicamentoEspecificoMasUsado() que devuelve el tipo de animal del medicamento más utilizado en la veterinaria. Es decir, el tipo de animal del medicamento que se suministró en la mayor cantidad de las atenciones. En caso de existir más de un tipo de animal del medicamento con estas características se puede devolver cualquiera de ellos.

Ejercicio 4

Dadas las clases:

```
public class NodoInt
{
   int elemento;
   NodoInt siguiente;
}
public class ListaInt
{
   NodoInt primero;
   ...
}
```

Se pide para esta clase escribir el método de instancia **void** filtrarElementosEnRango(**int** k, **int** m) que modifica la lista dejando únicamente los elementos que son mayores a k y menores a m.

Por ejemplo

- Si la lista es [10,8,5,6,0,2,1], k=5 y m=9 la lista debe quedar [8,6].
- Si la lista es [2,1,2,3,0], k=1 y m=3 la lista debe quedar [2,2].
- \blacksquare Si la lista es [4,1,5,1,2], k=5 y m=0 la lista debe quedar [].

Se pide además que el método implementado sea de orden lineal, es decir, O(n) donde n es la cantidad de elementos de la lista. Justificar la complejidad del mismo.