Do Amanha!

Uso do run.codes

Objetivos

- 1. Esse documento tem como objetivo guiá-lo no uso do run.codes;
- 2. Para melhor desenvolvimento do aprendizado, os exercícios foram separados em duas turmas.

Todos os interessados devem fazer as questões de ambas as turmas, sendo que PRIMEIRO, devem ser feitas TODAS as questões da turma de nome "Turma 2018". Apenas depois de terminar as questões da primeira turma você deverá prosseguir para a segunda, chamada "Turma 2018 - 2".

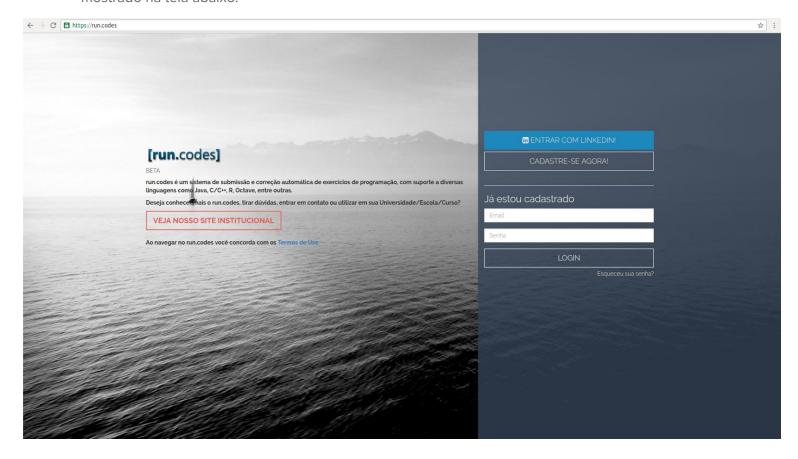
Nos próximos tópicos deste tutorial será demonstrado como se cadastrar nas turmas indicadas, não se preocupe!

- 3. A "Turma 2018" conta com os exercícios baseados nas aulas ministradas pelo professor Guanabara, do canal <u>Curso em Vídeo, no youtube</u>. É recomendado que as questões sejam enviadas na medida do seu progresso no acompanhamento das aulas, porém, caso já tenha feito determinada aula, é possível enviar o exercícios quando quiser. Contudo, não se esqueça de ler a descrição no exercício no run.codes, pois existem algumas diferenças;
- 4. Já a turma "Turma 2018 2" conta com exercícios extras, desenvolvidos pelos bolsistas do PET Engenharia de Computação UFES. Eles seguem o mesmo modelo da turma anterior, contudo não seguem os vídeos do professor Guanabara;
- 5. Para que seu programa rode corretamente no run.codes e esteja certo, é necessário que a saída esteja exatamente como consta no enunciado do programa. Qualquer acento, espaço, pontuação, entre outros, diferente do que esperado, fará com que o sistema considere seu programa errado. Por isso, sua atenção é extremamente necessária. Mais detalhes sobre isso serão dados mais a frente neste tutorial.

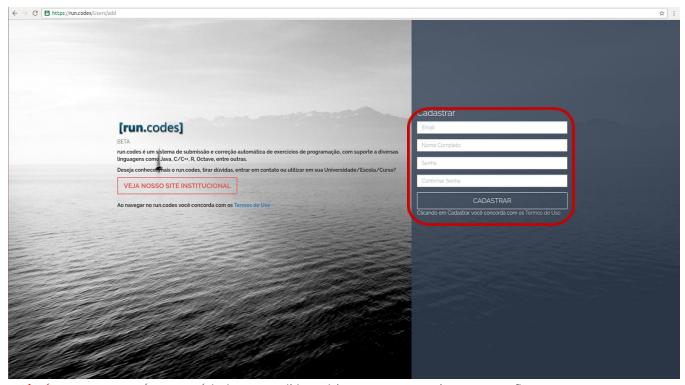
Primeiros passos

Cadastro

Ponto de partida: Para ter acesso às questões, é necessário fazer um cadastro no site run.codes. O procedimento é bem simples e consiste em clicar no botão "CADASTRE-SE AGORA!", como mostrado na tela abaixo.



Em seguida preencher os campos com os dados necessários e clicar em "CADASTRAR".



Após esse passo, é necessário ir ao email inserido no campo cadastro e confirmar sua conta:

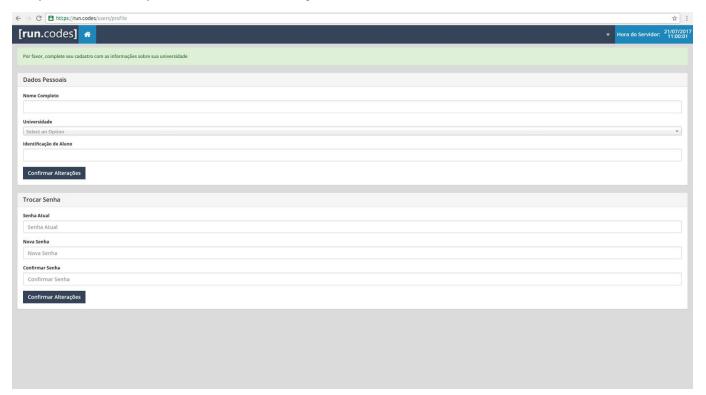


Encontre este email na sua caixa de entrada e clique em "Confirmar Cadastro".

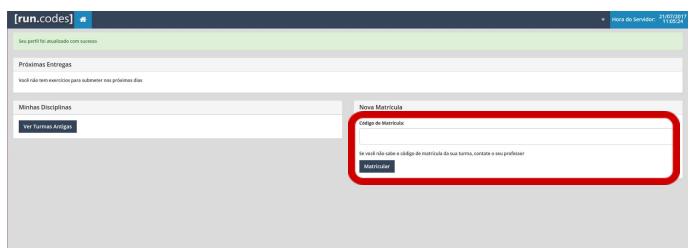
Entrando na turma

Após confirmar o cadastro é necessário terminar de preencher seus dados. Lembre-se de colocar seu nome completo, pois é assim que iremos te identificar.

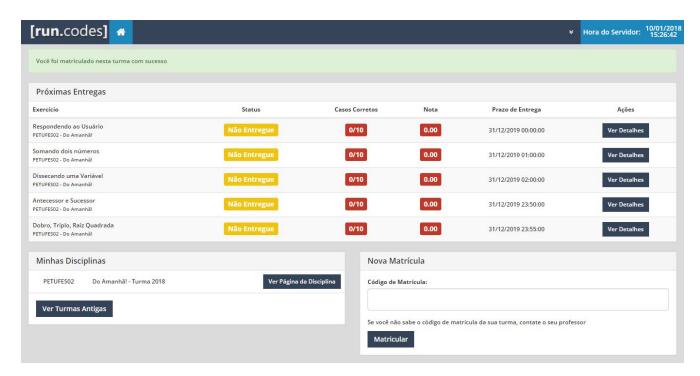
No campo Universidade, deve-se selecionar a opção "PET - UFES - PET-Universidade Federal do Espírito Santo". O campo "Identificação do Aluno" deve ficar em branco. Coloque uma senha de sua preferência e clique em "Confirmar Alterações".



Com sua conta pronta agora é a hora de inserir o código de matrícula das turmas com as listas de exercícios.



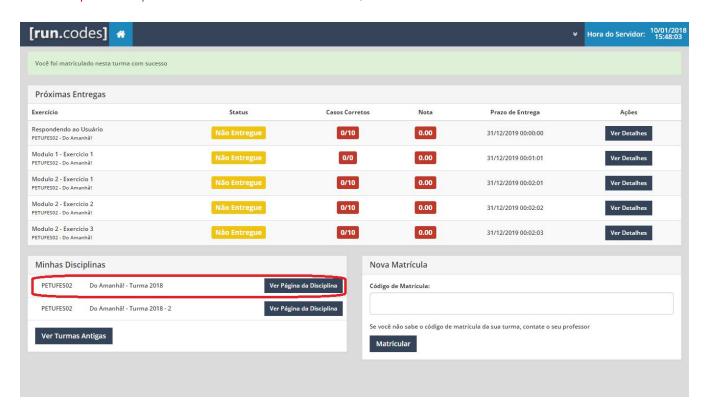
No campo "Código de Matrícula" é necessário colocar a chave de inscrição para a turma, que é 7GT8 para a primeira turma (Turma 2018) e XQMD para a segunda (Turma 2018 - 2). Lembre-se de inserir uma chave de cada vez. Após clicar em matricular com a primeira chave de matrícula, você já fará parte da turma, e sua página principal ficará como na imagem abaixo.



Submetendo exercícios

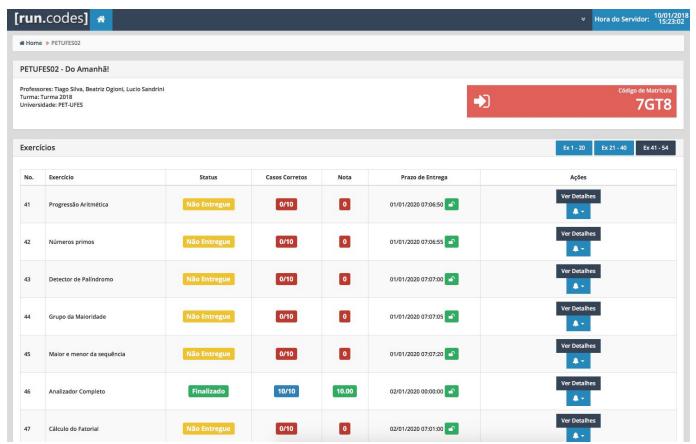
Como submeter

Ponto de partida: Após se matricular nas duas turmas, você terá essa tela:



Clicando em "Ver página da disciplina", você será redirecionado à página a seguir, onde estarão todas as questões da turma.

Como dito anteriormente, na turma "Turma 2018" os exercícios foram baseados nas questões da playlist de exercícios das vídeo aulas do professor Guanabara, no youtube. Elas correspondem às questões de mesmo nome dos videos, contudo, alguns dos exercícios não são compatíveis com o sistema de correção automática, logo não constam na lista de questões da turma. Porém frisamos a importância de que todos eles também sejam feitos, independente de estarem no run.codes ou não, para um aprendizado mais completo.

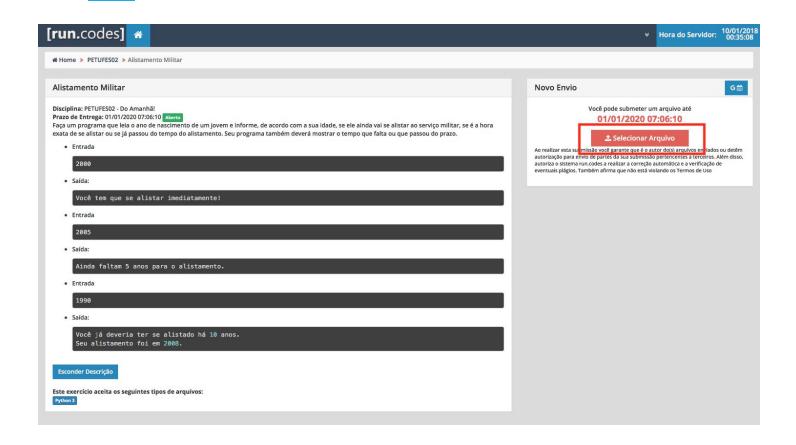


O campo "Status" mostra se você já fez aquela questão. Se estiver estiver escrito "Não Entregue", significa que nenhum código foi enviado para análise ainda. Caso esteja escrito "Incompleto", significa que o código enviado ainda não atingiu a nota máxima, ou seja, nao passou em todos os casos de teste. Quando aparecer "Finalizado" significa que seu programa atingiu a nota máxima.

No campo seguinte, "Casos Corretos", mostra quantos casos do total você acertou. O campo "Nota" mostra sua nota naquela questão, baseada na quantidade de casos teste você acertou.

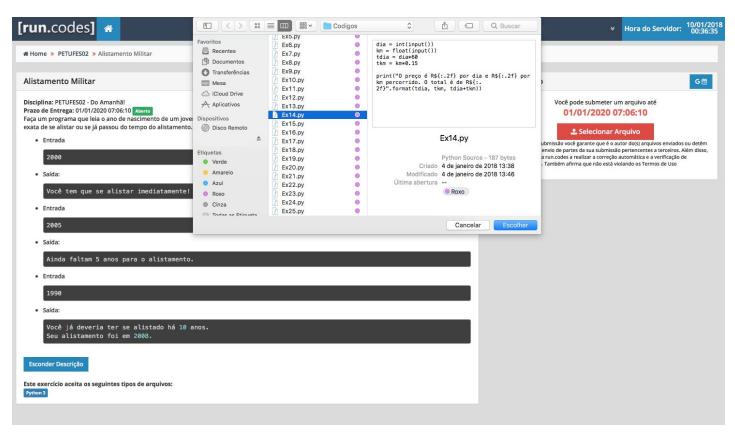
Você não precisa se preocupar com o campo "Prazo de Entrega".

Para acessar o enunciado, clique em "Ver Detalhes". A tela a seguir mostra detalhes da questão "Alistamento Militar".



Você pode observar que, na descrição do arquivo, existem os tópicos entrada e saída. Entrada é o que você deve digitar no seu programa. Já a saída representa exatamente o que o seu programa deve retornar com a entrada passada.

Nessa página, você conta com a descrição do exercício a esquerda, e a direita, um box com o botão "Selecionar Arquivo", o qual deve ser clicado para a submissão do código da questão.

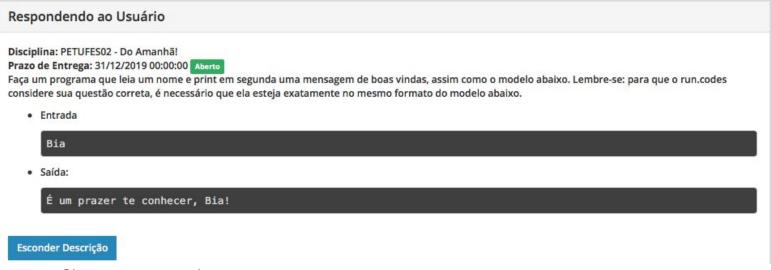


Após clicar neste botão, abrirá uma janela onde você deverá selecionar o arquivo correspondente ao código e em seguida, apertar o botão "Escolher" ou similar. Pressione o botão "Confirmar" para enviar o seu código.



Entendendo os resultados

Primeiro, é preciso entender o que é um sistema de correção automática. Após você enviar seu código, o sistema vai automaticamente executá-lo com entradas pré-estabelecidas. Para determinar se sua resposta está certa ou errada, ele fará alguns testes pré-determinados para cada questão, analisando caracter por caracter da saída. Para que o run.codes entenda seu programa como certo, é necessário que TUDO na saída do programa esteja idêntico ao esperado por ele, incluindo espaços, acentos, absolutamente todos os caracteres da resposta. Por isso, é importante prestar atenção em cada detalhe do enunciado da questão.



Observe esse exemplo:

Veja como é a entrada e a saída que o run.codes espera que os programas que estejam certos tenham.

Considere o seguinte cenário: Ana enviou seu código; deu errado para todos os casos teste e Ana não entendeu o motivo, já que ele funcionava perfeitamente em seu computador.

Abrindo os casos teste, Ana se deparou com a seguinte situação:



Pode parecer certo, já que os dois passam a mesma mensagem. Porém, olhando com mais cautela, percebemos que a saída que o run.codes espera tem uma "!" e a saída produzida pelo

código enviado não tem essa "!". Logo, o teste deu diferente e a questão, portanto, está errada. Esse tipo de erro é muito comum, por isso sua atenção é extremamente necessária. Perceba que no enunciado, essa "!" está presente, logo ela precisa estar presente na saída do seu programa também. Esse tipo de erro pode acontecer com qualquer caracter, como por exemplo o espaço em branco " ", se seu programa tiver um espaço a mais ou a menos, ele vai ser entendido como errado.

Atente-se também para as mensagens de entrada, não deve-se inserir mensagens de entrada no comando input do python. Como no exercício do exemplo anterior, seu programa deve ler um nome e dar boas vindas a essa pessoa. Contudo, na hora de ler o nome, não deve-se apresentar a mensagem "Qual o seu nome?" antes da pessoa digitar o nome. Isso faz com que a saída do seu programa também possua essa mensagem, o que será considerado errado pelo run.codes. Por isso enfatizamos a importância destes detalhes, para uma boa formatação da saída do seu programa.

Conferindo suas respostas:

Imediatamente após o envio da questão, você será redirecionado para a seguinte tela:



Ela indica que o run.codes está analizando seu programa. Esse processo não costuma demorar mais de 1 minuto.

Após o processamento terminar, o status mudará para "Finalizado", como mostra a próxima figura.

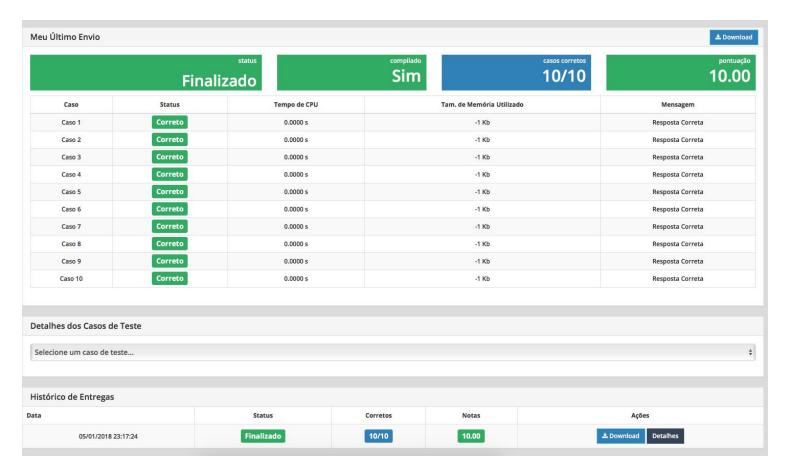
O box "Compilado" indica se o programa rodou na plataforma. Se ele não rodar, o box continuará vermelho escrito "Não", mesmo após o "status" mudar para Finalizado. É importante que você teste seus códigos antes do envio. Caso você tenha testado e no seu computador estiver rodando perfeitamente, reenvie o código, conferindo se você está enviando o arquivo correto. Se confundir e enviar um arquivo errado é um erro mais comum do que você imagina.

Se eu programa funcionar corretamente para todos os casos teste, sua tela ficará exatamente como a da figura abaixo.

Caso isso não aconteça e você tenha cometido algum erro, o caso que foi dado como errado em vermelho e estará escrito "Errado".

Para conferir qual foi o seu erro, você deverá selecionar o caso de teste da sua preferência, no box "Detalhes dos Casos de Teste". Após isso, você poderá ver a entrada testada, a saída que o run.codes esperava que o seu programa tivesse e a saída que ele realmente teve. Preste atenção nos detalhes comentados anteriormente, sobre caracteres diferentes do esperado pelo programa.

Lembre-se que você pode enviar o exercícios quantas vezes quiser sendo que só a nota do seu último envio ficará em evidência.



Comentários importantes

1. Tente mais de uma vez: Muitas vezes, até os programadores mais experientes cometem erros. Você tem um número ilimitado de tentativas, aproveite-as!

2. Peça ajuda: Sentir dificuldade e não conseguir resolver problemas não é o fim do mundo. Você sempre pode pedir ajuda. O Google é seu melhor amigo! Você irá perceber que para quase todas as dúvidas, se não para todas, existe uma solução no Google. Você tem acesso a essa ferramenta, então a utilize!

Em caso de dúvidas ou problemas com o run.codes

Entre em contato conosco através do email <u>doamanha.runcodes@gmail.com</u>. Não hesite em nos contactar! Estamos aqui para ajuda-los!