

---

# MyUPMClassroom Opcionales

---

Equipo: CITSIM22\_03

## 1. Diseño e implementación de Interfaz gráfica.

Hemos diseñado una interfaz gráfica con tecnología web para el alta de usuarios, alta de aulas y la suscripción de usuarios a aulas. Para diseñarlo, nos hemos ayudado de unos esquemas a borrador y los componentes de bootstrap. Dotando a la interfaz web de un diseño más amigable y visual.

Para su implementación nos hemos ayudado del framework de Spark Java y el motor de plantillas de java Velocity

Bootstrap: (<https://getbootstrap.com/>)

Spark Java: (<https://sparkjava.com/>)

Velocity:([https://velocity.apache.org/engine/2.3/translations/user-guide\\_es.html](https://velocity.apache.org/engine/2.3/translations/user-guide_es.html)).

## 2.Persistencia.

Hemos diseñado una base de datos relacional con MySQL, la cual hemos adjuntado en un archivo en el proyecto para que pueda instanciarla en su equipo. Al ejecutarla en MySQL, se crea un usuario CITSIM22\_03 a continuación, la base de datos que nuestro sistema MyUPMClassroom va a usar por medio de la API jdbc java.