
MyUPMClassroom Valoración Crítica

Equipo: CITSIM22_03

Valoración sobre las técnicas de Ingeniería del Software empleadas para la realización del proyecto.

Para la correcta realización del proyecto, se han tenido en cuenta, diversas técnicas empleadas en el desarrollo del Software, las cuales han sido de mucha ayuda a la hora de estructurar el proyecto, y dotarle de independencia entre componentes y visualizar diversos problemas a los cuales hemos debido solventar con el uso de diversas técnicas.

El patrón arquitectónico empleado ha sido el Modelo-vista-controlador (MVC), pues la interfaz gráfica del mismo tiene un papel esencial para la interacción del sistema con el usuario, como la captura de los datos (para dar de alta aulas, usuarios y realizar las suscripciones.)

Gracias al desarrollo del diagrama de diseño hemos localizado algún patrón que nos facilita la buena práctica de Ingeniería de Software, aportando independencia y reutilización de ciertos componentes, (ej: Singleton para la persistencia, que se instancia en una sola ocasión), asimismo hemos localizado los controladores, guis e interfaces que eran necesarias.

Para el diseño de las interfaces gráficas, hemos usado bootstrap y esquemas visuales (esquemas borradores a mano), y para la implementación de las mismas en el proyecto hemos usado spark.

Para la persistencia hemos usado MySQL (jdbc), controlando especificaciones del input.

Con el uso de estas técnicas hemos contemplado cumplir con la mayoría de requisitos que se solicitaban y habíamos extraído en la primera entrega.