

<b>JUMLAH DETIK</b>	<b>jml detik(j,m,d)</b>
<b><u>DEFINISI DAN SPESIFIKASI</u></b> <b>jml detik</b> : 3 <u>integer</u> -> <u>integer</u> <i>{jml detik (j,m,d) menghitung jumlah detik yang diperoleh dari jam (j) menit (m) dan detik (d)}</i>	
<b><u>REALISASI</u></b> <b>jml detik (j,m,d)</b> : $(j*3600)+(60*m)+(d)$	
<b><u>APLIKASI</u></b> ⇒ jml detik (12,0,30) ⇒ jml detik (0,10,0) ⇒ jml detik (1,2,3)	

<b>JUMLAH DETIK (AM/PM)</b>	<b>jml detikampm(j,m,d,k)</b>
<b><u>DEFINISI DAN SPESIFIKASI</u></b> <b>jml detikampm</b> : 3 <u>integer</u> 1 <u>string</u> -> <u>integer</u> <i>{jml detik (j,m,d,k) menghitung jumlah detik yang diperoleh dari jam (j) menit (m) dan detik (d) dan melihat keterangan (k), apabila pm ditambah 12 jam atau 43200 detik}</i>	
<b><u>REALISASI</u></b> <b>jml detikampm (j,m,d,k)</b> : if k = "pm" then $(43200+(3600*j)+(60*m)+(d))$ else $(3600*j)+(60*m)+(d)$	
<b><u>APLIKASI</u></b> ⇒ jml detikampm (12,0,30,"am") ⇒ jml detikampm (0,10,0,"pm") ⇒ jml detikampm (1,2,3,"am")	

<b>SEGITIGA SAMA SISI</b>	<b>samasisi(a,b,c)</b>
<b><u>DEFINISI DAN SPESIFIKASI</u></b> <b>samasisi</b> : 3 <u>real</u> -> <u>boolean</u> <i>{ samasisi (a,b,c) mengecek apakah ketiga sisi segitiga (a,b,c) memenuhi bentuk segitiga sama sisi}</i>	
<b><u>REALISASI</u></b> <b>samasisi (a,b,c)</b> : $a = b = c$	
<b><u>APLIKASI</u></b> ⇒ segitiga_samasisi (3,2,1) ⇒ segitiga_samasisi (3,3,3) ⇒ segitiga_samasisi (3,2,3)	

**SEGITIGA SAMA KAKI****samakaki(a,b,c)****DEFINISI DAN SPESIFIKASI****segitiga\_samakaki** : 3 real -> boolean*{segitiga\_samakaki (a,b,c) mengecek apakah ketiga sisi segitiga (a,b,c) memenuhi bentuk segitiga sama kaki}***REALISASI****samakaki** (a,b,c) : (a = b ≠ c or a = c ≠ b or b = c ≠ a) and a + b > c and a + c > b and b + c > a**APLIKASI**

⇒ samakaki (3,2,1)

⇒ samakaki (3,3,3)

⇒ samakaki (3,2,3)

**SEGITIGA SEMBARANG****sembarang(a,b,c)****DEFINISI DAN SPESIFIKASI****sembarang** : 3 real -> boolean*{sembarang (a,b,c) mengecek apakah ketiga sisi segitiga (a,b,c) memenuhi bentuk segitiga sembarang}***REALISASI****sembarang** (a,b,c) : a ≠ b ≠ c and a + b > c and a + c > b and b + c > a**APLIKASI**

⇒ sembarang (3,2,1)

⇒ sembarang (3,3,3)

⇒ sembarang (3,2,3)