

Philippe FOUBERT

A vous de jouer!

- 1. Interaction IHM Ecrire une application qui :
 - a) charge l'image en couleur
 - b) permette d'ajuster le contraste et la luminosité de l'image avec le clavier
- 2. Interaction souris Ecrire une application qui :
 - a) charge l'image en couleur
 - b) affiche la position de la souris dans l'image,
 - c) sur clic droit, affiche la valeur RGB du pixel sélectionné
 - d) sur clic gauche, affiche la valeur HSV (Teinte Saturation Valeur) du pixel sélectionné

Charger et afficher une vidéo (fichier ou flux caméra) → Chercher l'information dans les tutorials → Adaptation de ces exemples