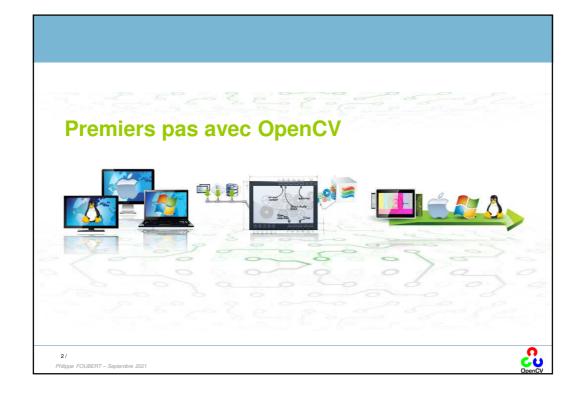


Philippe FOUBERT



Par où commencer?

- → La documentation!
 - Directement sur Internet http://docs.opencv.org/master/
 - Documentation générée lors de la compilation de la librairie
- → En particulier :
 - > Reference Manual
 - **≻** Cheat Sheet
 - > Tutorials que vous avez (ou pas) choisi de compiler en même temps que la librairie

3/

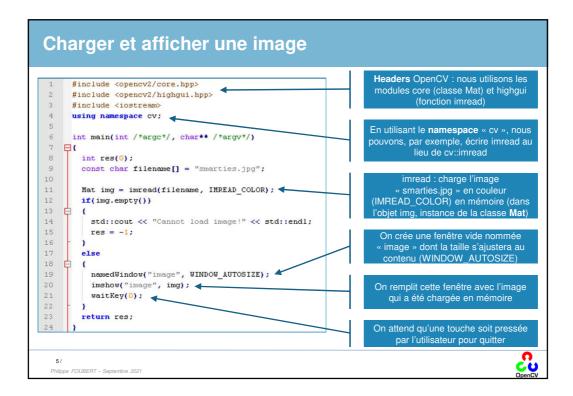


La démarche

- 1. Nous allons commencer par quelques exemples simples
- 2. Nous apprendrons à connaître les fondamentaux de la librairie OpenCV
- 3. Nous aborderons des exemples plus élaborés

4 /





A vous de jouer!

- 1. Ecrire une application qui charge l'image en niveaux de gris et l'affiche
- 2. Ecrire une application qui :
 - a) charge l'image en couleur
 - b) convertit cette image en niveaux de gris
 - c) affiche chacune de ces 2 images
 - d) enregistre sur le disque dur l'image en niveau de gris au format PNG (*Portable Network Graphics*)

C U OpenCV