

1. Создание клиента (Даша)
 - 1.1. Изучение предметной области (2 дня)
 - 1.1.1. Ознакомление с инструментами Android Studio(2 дня)
 - 1.1.2. Ознакомление с инструментами языка Java (2 дня)
 - 1.1.3. Изучение веб-технологий, сетевых протоколов(2 дня)
 - 1.2. Написание тестов (2 дня)
 - 1.3. Создание прототипа
 - 1.3.1. Написание прототипа(1 день)
 - 1.3.2. Тестирование связи прототипа клиента с прототипом сервера(0,5 дня)
 - 1.3.3. Устранение ошибок(1 день)
 - 1.4. Написание клиента
 - 1.4.1. Создание класса `VpnConnection`, который отвечает за соединение с пользователем и отправку/прием пакетов(2 дня)
 - 1.4.1.1. Создать функцию `handshake()`(1 день)
 - 1.4.1.2. Реализовать шифрование данных (2 дня)
 - 1.4.2. Создание класса `MyVpnService`, который отвечает за работу vpn (установка порта, адреса и т.д.) (2 дня)
 - 1.4.3. Создание класса `MyVpnClient`, который отвечает за связь с пользователем (1 день)
 - 1.4.4. Создание графического интерфейса (1 день)
 - 1.4.5. Рефакторинг после ревью наставником или напарником.(1 день)
 - 1.4.6. Тестирование программы(1 день)
 - 1.4.7. Устранение ошибок (1-2 дня)
2. Создание сервера (Влад)
 - 2.1. Изучение предметной области (5 дня)
 - 2.1.1. Изучение веб-технологий, сетевых протоколов (2 дня)
 - 2.1.2. Ознакомление с Linux Server (1 день)
 - 2.1.3. Ознакомление с библиотекой `QtUdpSocket` (2 дня)
 - 2.2. Написание тестов (2 дня)
 - 2.3. Создание прототипа (2,5 дня)
 - 2.3.1. Перенос разработки на сервер (0.5 дней)
 - 2.3.2. Связь с клиентом (1 день)
 - 2.3.3. Разработка прототипа (1 день)
 - 2.4. Написание Сервера
 - 2.4.1. Доизучение структуры программы (2 дня)
 - 2.4.2. Написание класса для подключения клиентов (2 дня)
 - 2.4.3. Класс для чтения пакетов (1 день)
 - 2.4.4. Разработка дешифрации (1 день)
 - 2.4.5. Структура для переотправки пакетов от имени сервера (2 дня)
 - 2.4.6. Прием пакетов от серверов (1 день)
 - 2.4.7. Отправка данных клиентам (1 день)
 - 2.5. Формирования деб-пакета (4 дня)
 - 2.5.1. Сборка (1 день)
 - 2.5.2. Документация и подсказки (1 день)
 - 2.5.3. Автозапуск приложения (1 день)

- 2.5.4. Логирование результатов (1 день)
- 2.6. Отладка (2 дня)
 - 2.6.1. Тестирование проекта
 - 2.6.2. Исправление ошибок