## **Összefoglaló**

A termék egy program, amely megméri, hogy a felhasználó mennyi idő alatt kattint a pirosról zöldre váltó gombra. Az időeredményeket tárolja és egy ranglistán jeleníti meg.

## **Követelmények**

### **Változó színű, négyzet alakú gomb**

* 1. Három állapota lehet:
     1. A állapot: Piros színű
     2. B állapot: Zöld színű
     3. C állapot: Szürke színű
  2. A. állapotból B. állapotba vált 1 és 5 másodperc közötti változó időközönként
  3. B állapotban marad a gomb, amíg a felhasználó rá nem kattint
  4. Amikor a felhasználó B állapotban a gombra kattint, akkor az A—>B állapotváltozás és a kattintás között eltelt időt a rendszer eltárolja másodperc egységekben (3 tizedes pontossággal) és a gomb C állapotba vált

### **Az eltárolt idők megjelennek egy ranglistán**

* 1. A ranglistán a 3 db legalacsonyabb időeredmény jelenik meg 1-től sorszámozva, növekvő sorrendben
  2. A ranglista a B—>C állapotváltozást követően frissül, ha a felhasználó időeredménye szerepel a 3 legalacsonyabb eredmény között
  3. A ranglista a felhasználói felületen mindig látszódik

### **Felhasználói felület**

* 1. A és B állapotban a megfelelő színű gombból és a ranglistából áll
  2. C állapotban megjelenik az aktuális időeredmény és egy Restart gomb is
     1. Restart gombra kattintva visszaállítható a rendszer A állapotba
  3. Jobb felső sarokban bezárás gomb, amelyre kattintva a program bármikor bezárható.

| A állapot: |  |
| --- | --- |
| B állapot: |  |
| C állapot: |  |

## **Felhasználási esetek**

A gomb piros színű. A gomb 2 másodperc múlva zöld színűre vált. A felhasználó 0,8 másodperc múlva rákattint a zöld gombra. A gomb szürke színűre vált. A felhasználói felületen megjelenik a felhasználó időeredménye (0,800 mp) és a Restart gomb.

A gomb szürke színű, a felhasználói felületen szerepel a ranglista, a felhasználó időeredménye és a Restart gomb. A felhasználó a Restart gombra kattint. A gomb piros színűre vált, az elért eredmény és a Restart gomb nem látható.

Bármely állapotban a felhasználó a jobb felső sarokban lévő bezárás gombra kattint. A program bezáródik.

## **Korlátozások**

?

## **Fejlesztői csapat**

Fejlesztő (GUI, Adatmentés): Gergő

Tesztelők: Dia, Balázs, Gergő