



DRINK WELL

Relazione progetto del corso di Programmazione di Dispositivi Mobili

Gruppo:

Alessia Calzari - 844884

Dario Gianotti - 847052

Alessandra Oggioni - 835558

Andrea Provasi - 847015

Riccardo Riva - 844936



Sommario

DrinkUP.....	2
Architettura multi-layer.....	3
Casi d’uso	4
Ricerca drink.....	5
Salvataggio drink nei preferiti	6
Diagramma attività	7
Ricerca drink.....	7
Salvataggio preferiti	8
Mappa delle activity	9
Sviluppi futuri.....	10

DrinkUP

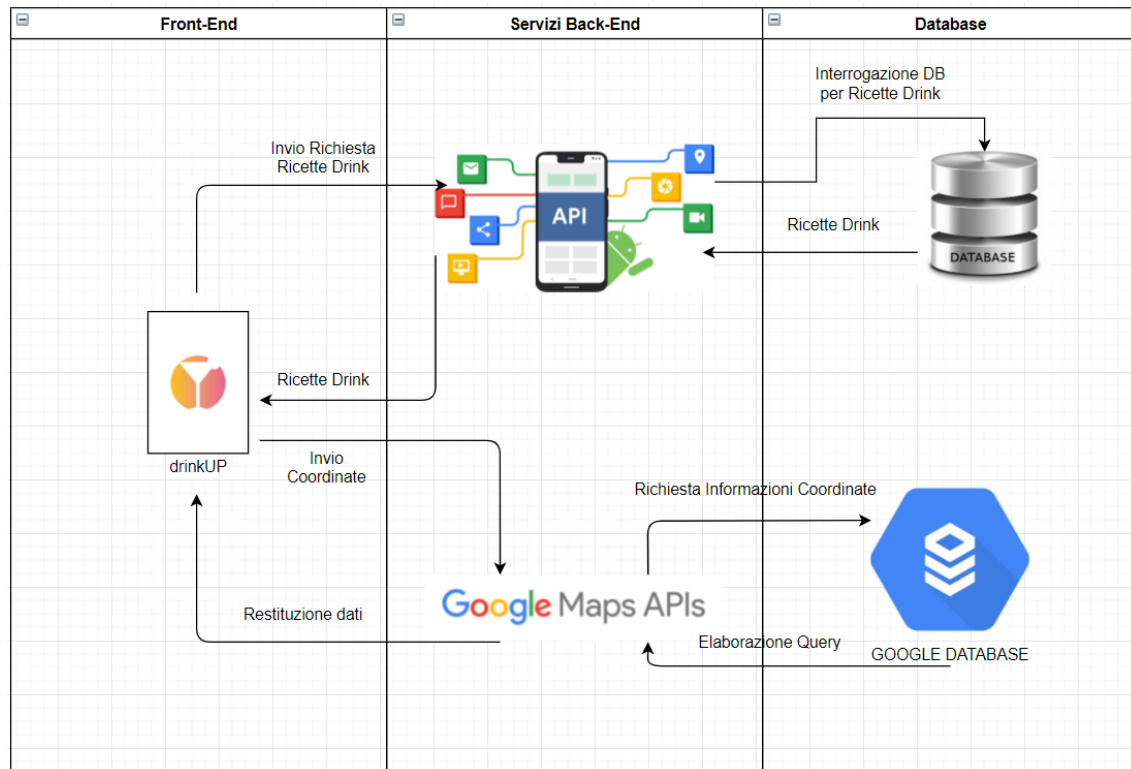
DrinkUP è un'applicazione che permette di avere sempre a portata di mano un elenco di ricette per la preparazione casalinga di cocktail, e non solo.

Dispone di diverse funzionalità:

- ✚ Ricerca per nome del drink.
- ✚ Ricerca per ingrediente contenuto nel drink.
- ✚ Nel caso si volesse tentare la fortuna è possibile utilizzare l'estrazione di un drink casuale.
- ✚ È presente anche un'enciclopedia degli ingredienti dei cocktail, per poter consultare nuovi ingredienti da utilizzare per la preparazione dei drink.
- ✚ È disponibile una sezione dedicata ad una mappa che recupera la posizione dell'utente e visualizza le attività circostanti ad essa, in questo modo si possono cercare i bar nelle vicinanze qualora non si potessero produrre da soli oppure cercare un posto dove poter recuperare gli ingredienti che non si hanno in casa.
- ✚ Viene data la possibilità all'utente di selezionare dei drink e aggiungerli (o rimuoverli) a una lista dei preferiti, univoca per ogni dispositivo e salvata in locale, così da poter avere accesso più facilmente ai drink di maggior interesse.

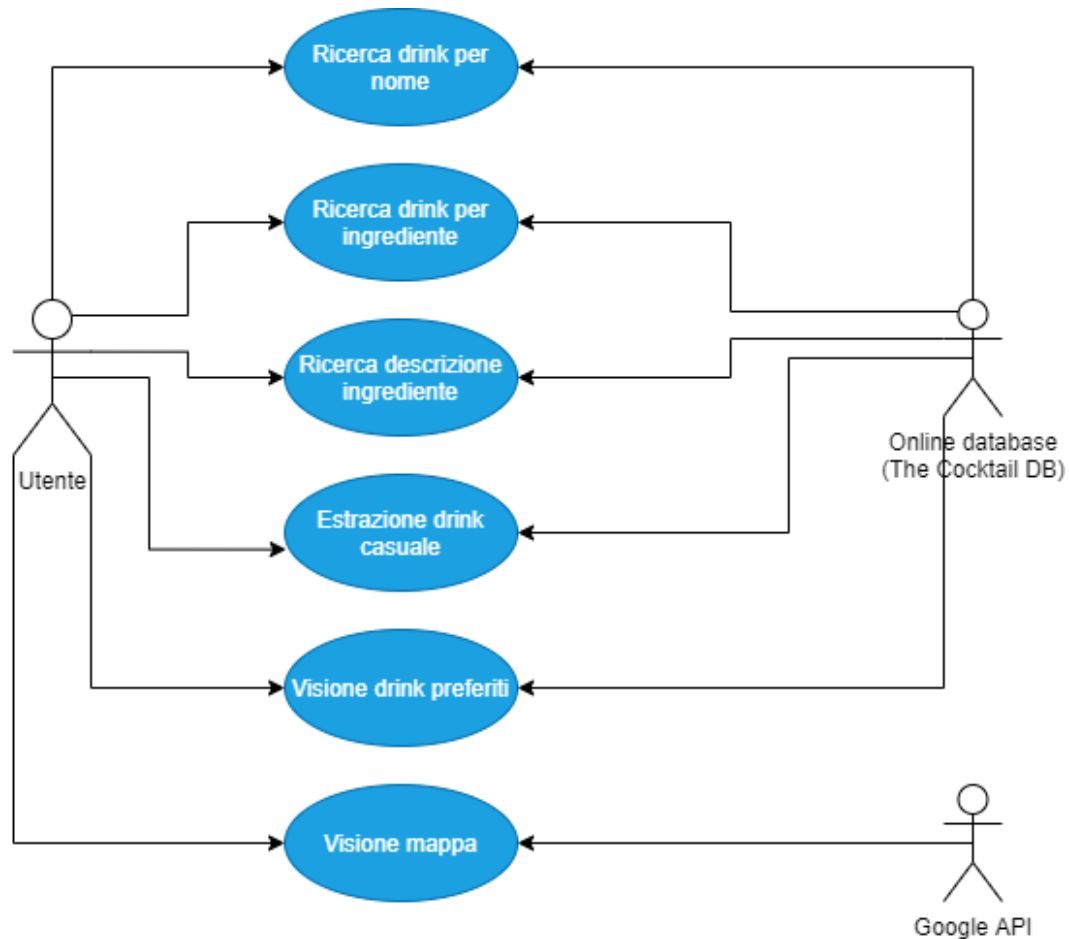
Architettura multi-layer

Di seguito si riporta lo schema rappresentante l'architettura costituente l'applicazione.



Casi d'uso

Si mostra il diagramma dei casi d'uso relativo all'applicazione.



Di seguito si mostrano due casi d'uso in versione dettagliata che rappresentano le funzionalità principali dell'applicazione:

1. Ricerca delle ricette dei drink dato il nome;
2. Salvataggio della ricetta del drink scelto all'interno della lista dei preferiti.

Ricerca drink

La ricerca drink per nome restituisce le informazioni del drink cercato.

Nome	Ricerca Drink (per nome)
Portata	Applicazione drinkUP
Livello	Obiettivo Utente
Attore Primario	Utente
Attore Secondario	Sistema
Parti interessate e interessi	Utente: ricerca un drink tramite l'inserimento del nome
Pre-condizioni	L'Utente deve aver aperto l'applicazione drinkUP
Garanzia di successo	Il sistema visualizza a schermo il drink desiderato dall'Utente
Scenario Principale	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'Utente clicca sul bottone "Ricerca per nome" 2. Il Sistema visualizza l'activity adibita alla ricerca per nome 3. L'Utente inserisce nell'apposito campo il nome completo e corretto del drink che desidera ricercare 4. L'Utente clicca sul bottone "Cerca" 5. Il sistema visualizza a schermo il drink desiderato dall'Utente 6. L'Utente può scorrere, tramite i tasti "Precedente" e "Successivo", una lista di drink con nomi affini a quello cercato
Estensioni	<ol style="list-style-type: none"> 3.1. L'Utente inserisce nell'apposito campo il nome errato del drink che desidera cercare 4.1. L'utente clicca sul bottone "Cerca" 5.1. Il sistema visualizza un messaggio di errore se il Drink non è presente 6.1. Il sistema ritorna al punto 2 3.2. L'Utente inserisce nell'apposito campo il nome incompleto del drink che desidera cercare 4.2. L'utente clicca sul bottone "Cerca" 5.2. Il sistema visualizza le schede contenenti i drink con i nomi corrispondenti alla ricerca. L'Utente può scorrerli tramite i tasti "Precedente" e "Successivo"

Salvataggio drink nei preferiti

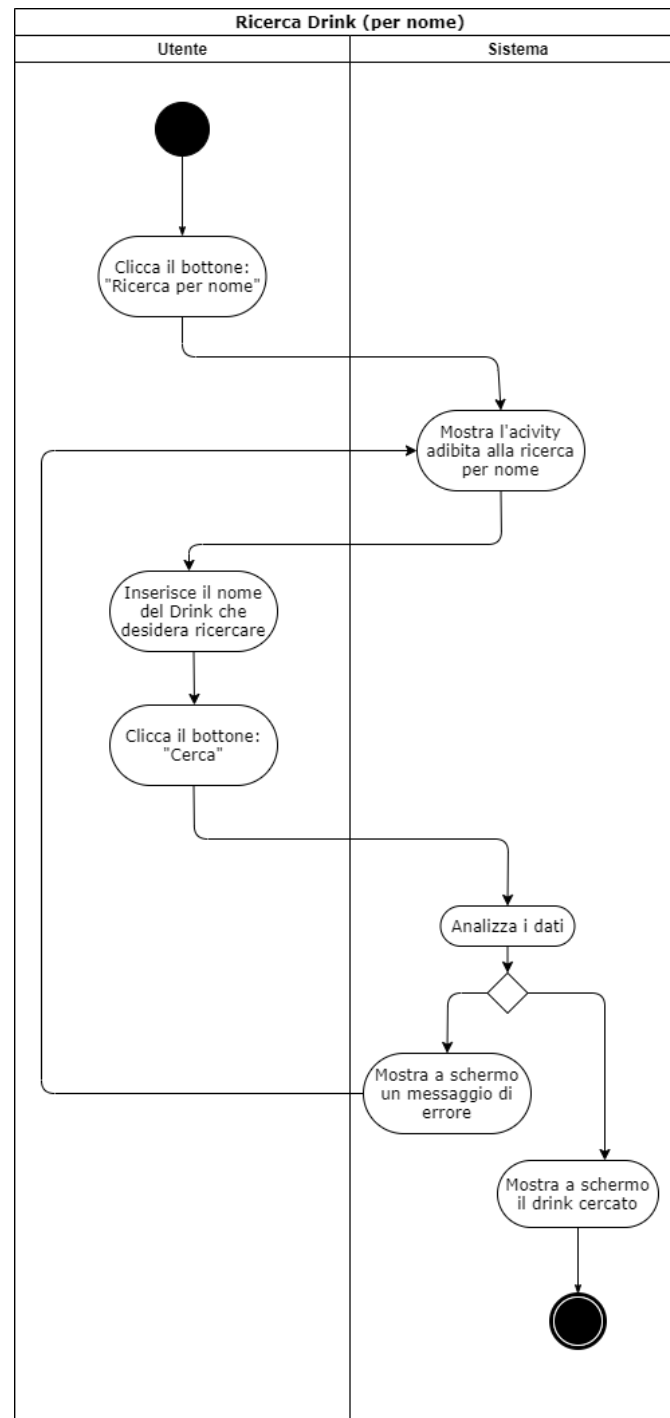
Il salvataggio permette di visualizzare i drink di maggior interesse in maniera facilitata.

Nome	Salva Drink nei Preferiti
Portata	Applicazione drinkUP
Livello	Obiettivo Utente
Attore Primario	Utente
Attore Secondario	Sistema
Parti interessate e interessi	Utente: salva un drink nella sua lista di Preferiti
Pre-condizioni	L'Utente ha ricercato e trovato il Drink che desidera salvare tra i Preferiti
Garanzia di successo	Il drink ricercato dall'Utente è presente nella Lista Preferiti
Scenario Principale	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'Utente clicca sul bottone "Aggiungi ai preferiti" (rappresentato da una stella) 2. Il Sistema cambia il colore del bottone "Aggiungi ai preferiti" da grigio a giallo 3. Il Sistema visualizza un messaggio che comunica il corretto avvenimento del salvataggio del drink nella lista Preferiti
Estensioni	-

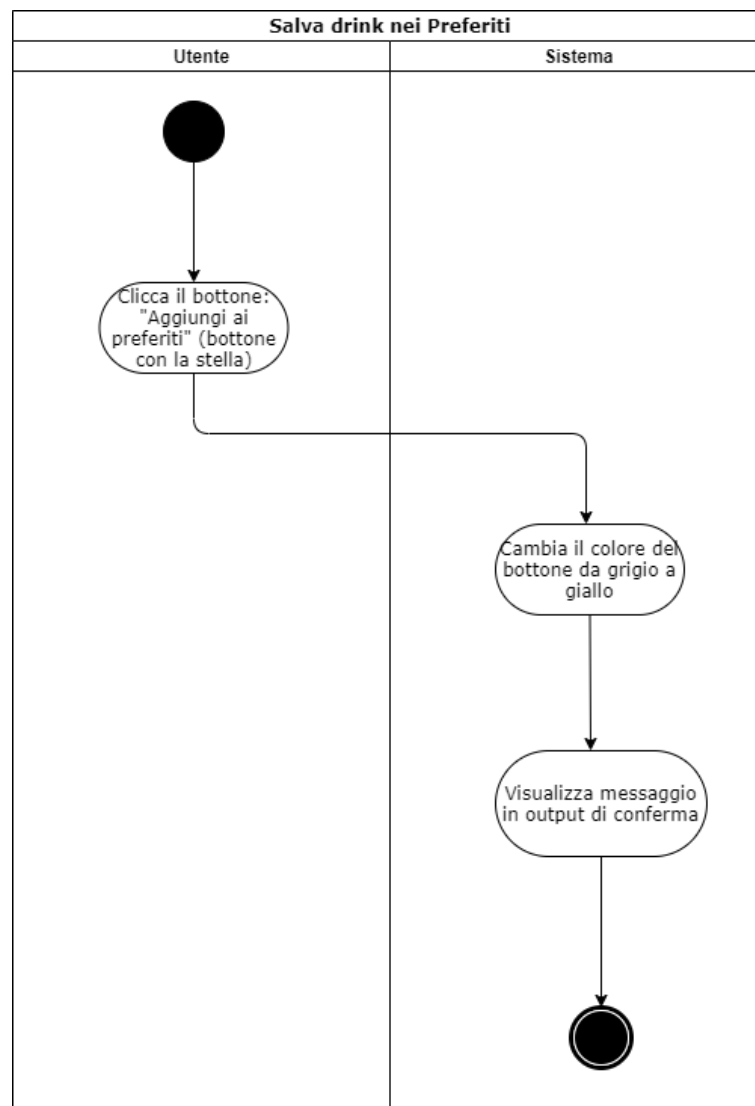
Diagramma attività

Di seguito si riportano i diagrammi delle attività relativi ai due casi d'uso appena descritti.

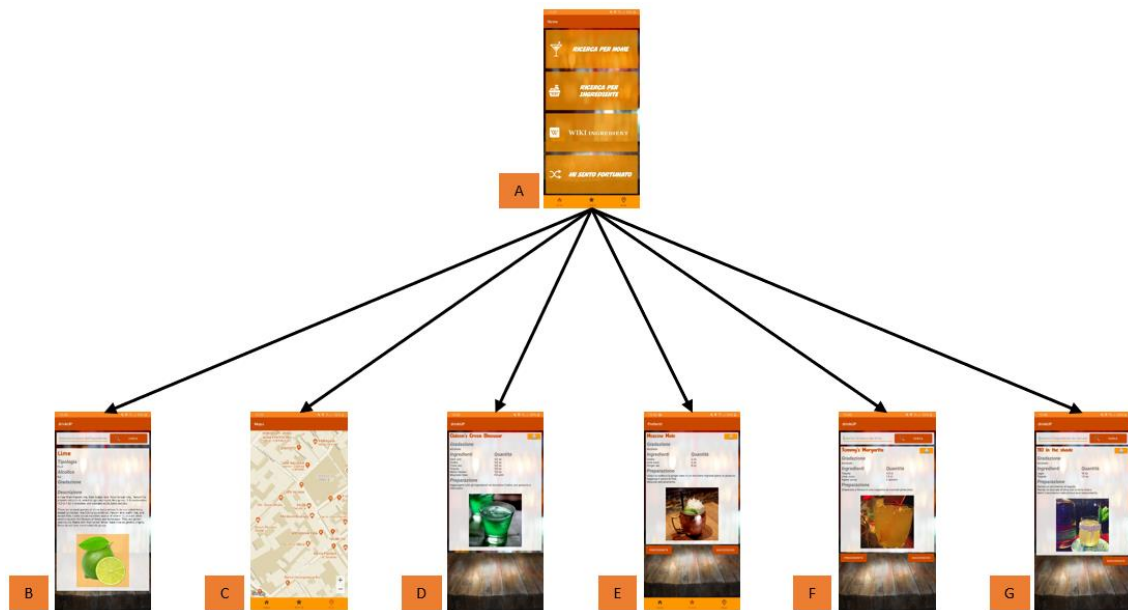
Ricerca drink



Salvataggio preferiti



Mappa delle activity



A. Home Fragment

All'avvio dell'app l'Utente verrà indirizzato nella home e potrà scegliere una delle funzionalità disponibili.

B. Activity Ingredient - Wiki Ingredient

Questa funzionalità permette di ricercare un ingrediente e visualizzarne i dettagli.

C. Maps Fragment – Maps

In questa sezione è presente una mappa che ci consente di visualizzare le attività circostanti a noi.

D. Random Drink - Mi sento fortunato

Questa funzionalità permette di visualizzare un drink random.

E. Preferiti Fragment - Preferiti

In questa sezione saranno visualizzati i drink Preferiti dell'Utente.

F. Activity Drink - Ricerca per Nome

Questa funzionalità permette di ricercare un drink tramite l'inserimento del nome di esso.

G. Drink by Ingredient - Ricerca per Ingrediente

Questa funzionalità permette di ricercare un drink tramite l'inserimento del nome di un ingrediente.

Sviluppi futuri

Di seguito un elenco di funzionalità che potranno essere aggiunte in futuro:

- Upgrade funzionalità della Mappa: la mappa permetterà la navigazione dalla posizione dell'Utente al luogo d'interesse richiesto, e la ricerca di un luogo specifico o di una via.
- Implementazione sistema di Profilo: verrà implementato un profilo univoco associato ad ogni Utente che permetterà il Salvataggio in Cloud delle ricette e dei drink Preferiti. Inoltre, ognuno potrà condividere le proprie ricette con gli altri Utenti.