

# Princípios e Padrões

*Princípios: exemplo prático*

# Princípio de Implementação

# Princípio de Implementação

- Geralmente são recomendações ou boas práticas de codificação, não de projeto.
- Afetam a escrita de classes, declaração de variáveis e funções ou métodos, organização de lógicas condicionais e outros.
- Objetivam:
  - Código fácil de ler (compreensibilidade)
  - Código fácil de mudar (manutenibilidade)
  - Código rápido (performance)

Onde encontrar mais  
princípios de  
implementação?

# Livros

