

Princípios e Padrões

Padrões: exemplo prático

Padrões de Implementação

Padrão de Implementação

- São soluções reutilizáveis.
- Afetam a escrita de classes, declaração de variáveis e funções ou métodos, organização de lógicas condicionais e outros.
- Assim como os princípios, objetivam:
 - Código fácil de ler (compreensibilidade)
 - Código fácil de mudar (manutenibilidade)
 - Código rápido (performance)

Quando o padrão é
de *implementação* ou
de *projeto*?