

مستند فاز صفر پروژه

این فاز بسیار ساده است. در فاز شما باید با ابزار های پروژه برنامه سازی پیشرفته آشنا شوید و کمی از آن استفاده کنید. همچنین uml کلی بازی را طراحی کنید. این فاز سه مرحله دارد:

- 1- راه اندازی trello
- 2- راه اندازی github
- 3- تحویل این دو مورد
- 4- ارسال uml طراحی شده در کوئرا

راه اندازی ترللو

در پروژه کار های زیادی هست که اول باید آن ها را لیست کرد و بعد هر یک از کار ها را به یکی از اعضای تیم سپرد، هر وقت کسی کار را تمام کرد آن را به قسمت انجام شده منتقل می کند و در نهایت معلوم هست هر کس چه کار هایی را انجام داده است) اصطلاحاً به کوچکترین واحد کار در یک پروژه Task گفته می شود. Trello یک ابزار مناسب است که به شما کمک می کند Task های پروژه را مدیریت کنید. در این قسمت باید هر یک از اعضای تیم یک حساب کاربری Trello بسازند پس با رفتن به سایت trello.com این کار را انجام دهید.

بعد از آن یکی از اعضای تیم باید در **trello** یک پروژه ی جدید بسازد و بقیه ی اعضای تیم را به آن دعوت کند.

حالا در پروژه تیمی ایجاد شده سه کار با نام های زیر ایجاد کنید و هر کار را به یک نفر اختصاص دهید:

- ایجاد پروژه گیت و کامیت اسم و شماره دانشجویی (تسک را به نفر اول assign کنید)
- کامیت اسم و شماره دانشجویی (تسک را به نفر دوم assign کنید)
- کامیت اسم و شماره دانشجویی (تسک را به نفر سوم assign کنید)

در ادامه کار نیز میتوانید از این ابزار استفاده نمایید و تسک های خود را مدیریت کنید.

داک آموزشی ترللو طی چند روز آینده منتشر خواهد شد.

راه اندازی github

مخزن گروهتان را راه بیندازید!

همان طور که می دانید برای پروژه لازم است که با گروهتان بر روی یک مخزن فعالیت کنید. برای ساخت این مخزن کافیت وارد صفحه زیر شوید.

https://classroom.github.com/g/YFf_6_MX

ابتدا با لیستی مواجه خواهید شد که شماره دانشجویی همه افراد در آن موجود هست. شماره دانشجویی خود را بیابید و بر روی آن کلیک کنید.

در صفحه بعد شما باید تیم خود را انتخاب کنید. چنانچه نفر اول گروه خود هستید که اقدام به ثبت نام می کند باید یک تیم بسازید. تنها شماره گروه پروژه خود را در قسمت نام تیم وارد کنید و تیم را بسازید. نفرات بعدی گروه شما باید تیم شان را از لیست انتخاب کنند و نیازی به ایجاد تیم ندارند.

بعد از این مراحل repository شما آماده خواهد شد و لینک آن در اختیارتان قرار خواهد گرفت.

بعد از آماده شدن این مخزن، هر یک از اعضای پروژه نام خود به همراه شماره دانشجویی خود را باید به فایل readme اضافه کنند.

بعد از انجام این دو مرحله در داک تحویل مقدمات پروژه، این موارد را وارد. تا راهنمای شما با بررسی این موارد نمره شما را لحاظ کند.

[لینک فرم تحویل مقدمات پروژه.](#)

طراحی uml پروژه

این مورد را بعد از ریلیز فاز یک پروژه انجام دهید.

داک فاز یک پروژه طی روز های آینده منتشر خواهد شد. شما لازم است که داک را کامل و به طور دقیق مطالعه کنید. سپس uml مناسب برای پروژه را طراحی کنید و قبل از ددلاین uml خود را در کویرا ارسال نمایید. فایل های ارسالی باید با فرمت png یا jpeg باشد.(فایل ارسالی شما یک فایل زیپ است شامل عکس هایی از uml خود)

برای اینکار حتما باید از یک ابزار طراحی uml استفاده کنید و تمام قوانین طراحی uml را نیز در نظر داشته باشید.

داک آموزشی uml طی چند روز آینده منتشر خواهد شد.

بعد از پایان این فاز صفر جلسه رفع ابهام برای پروژه در نظر گرفته شده است که در این جلسه می توانید به صورت مستقیم سوالات خود را از طراحان پروژه بپرسید.