

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Data.SQLite;
4 using System.Linq;
5 using System.Text;
6 using System.Threading.Tasks;
7
8 namespace PimPomBro
9 {
10
11     // Classe basée sur le pattern Singleton pour s'assurer que la
12     // connexion n'est ouverte qu'une seule fois
13     internal class Connexion
14     {
15         // Objet Connection
16         private static SQLiteConnection connec;
17
18         // Constructeur privé pour empêcher l'instanciation directe depuis
19         // l'extérieur.
20         private Connexion() { }
21
22         // Méthode publique pour obtenir l'instance unique de la classe.
23         public static SQLiteConnection Connec
24         {
25             get
26             {
27                 // Si l'instance n'existe pas, on la crée.
28                 if (connec == null)
29                 {
30                     try
31                     {
32                         // Chaîne de connexion à votre base de données
33                         string chaine = @"Data Source = ../.. \SDIS67.db";
34                         connec = new SQLiteConnection(chaine);
35                         connec.Open();
36                     }
37                     catch (SQLiteException err)
38                     {
39                         Console.WriteLine($"Erreur lors de l'ouverture de
40 la connexion : {err.Message}");
41                     }
42                 }
43                 // Dans tous les cas on renvoie la connexion
44                 return connec;
45             }
46         }
47
48         // Méthode pour fermer proprement la connexion
49         public static void FermerConnexion()
50         {
51             if (connec != null)
52             {
53                 try
```

```
51         {
52             connec.Close();
53             connec.Dispose();
54             connec = null; // Libération pour permettre une
nouvelle connexion propre
55         }
56         catch (Exception err)
57         {
58             Console.WriteLine($"Erreur lors de la fermeture de la
connexion : {err.Message}");
59         }
60     }
61 }
62 }
63 }
```