



Fajerwerki — Informacje dla prowadzących zajęcia

Wstęp

Ta interaktywna zabawka pokazuje wybuchające fajerwerki i odtwarza dźwięk wybuchu przy każdym kliknięciu.

Umiejętności

Ten projekt uczy:

- ☐ Reagowania na kliknięcia
- ☐ Zmiany wyglądu duszków
- ☐ Odgrywania dźwięków
- ☐ Nadawania i odczytywania wydarzeń

Zasoby

Ten projekt korzysta z zasobów dostępnych w katalogach Tła programu Scratch oraz plików fajerwerków dostępnych razem z tym projektem (katalog Zasoby).

Podstawowe ćwiczenia

- ☐ Krok 1: Stwórz raketę, która leci w kierunku kursora myszki
- ☐ Krok 2: Spraw, aby raketa wybuchła
- ☐ Krok 3: Spraw, aby każda eksplozja była unikalna
- ☐ Krok 4: Naprawiamy problem z nadawaniem

These projects are for use outside the UK only. More information is available on our website at <http://www.codeclub.org.uk/>.

This coursework is developed in the open on GitHub (<https://github.com/CodeClub>), come and join us!

© 2014 Code Club. This work is licensed under a [BY-NC-SA 4.0 International License](#).