



# Stwórz własną grę — Informacje dla prowadzących zajęcia

## Wstęp

Tym razem zaprojektujesz i stworzysz swoją własną grę! Potrzebujesz wymyślić plan gry, ustalić, jakie elementy będą potrzebne i stworzyć je w Scratchu. Możesz użyć poprzednie projekty jako inspirację.

## Umiejętności

Ten projekt uczy:

- ☐ Projektowania wyglądu gry
- ☐ Planowania elementów gry
- ☐ Rozwiązywania problemów

## Zasoby

Dzieci będą projektować swoje własne zasoby do gry, wliczając w to kostiumy postaci, wygląd sceny i efekty dźwiękowe. Miej pod ręką dodatkowe kartki papieru dla dzieci na wypadek, gdyby ich potrzebowały. Upewnij się, że mają pod ręką przybory do rysowania. Musisz pomyśleć, ile sesji Twoja grupa będzie potrzebować na ten projekt: samo projektowanie i planowanie mechaniki mogą zająć pełną sesję, czasem nawet dwie. Zaplanuj to wcześniej i daj znać dzieciom na początku, ile czasu będą mieć na poszczególne elementy.

# Podstawowe ćwiczenia

Krok 1: Planowanie własnej gry

Krok 2: Projektowanie postaci

Krok 3: Projektowanie sceny

Krok 4: Planowanie mechaniki gry

Krok 5: Tworzenie własnej gry

---

These projects are for use outside the UK only. More information is available on our website at <http://www.codeclub.org.uk/>.

This coursework is developed in the open on GitHub (<https://github.com/CodeClub>), come and join us!

© 2014 Code Club. This work is licensed under a [BY-NC-SA 4.0 International License](#).