



# Kolorowe kredki — Informacje dla prowadzących zajęcia

## Wstęp

Podczas tego projektu stworzymy podstawowe narzędzia do rysowania. Będzie można rysować po ekranie kursorem myszy, zmieniać kolor linii oraz czyścić ekran.

## Umiejętności

Ten projekt uczy

- ☐ Poruszania duszkami
- ☐ Rysowania przy pomocy ołówka
- ☐ Nadawania i odbierania komunikatów
- ☐ Zmieniania kostiumów
- ☐ Ustalania ograniczeń
- ☐ Tworzenia i korzystania z logiki Boole'a

## Materiały

Ten projekt korzysta z kostiumów dostępnych w katalogu Zasoby. Upewnij się, że ten katalog jest dostępny na każdym komputerze, z którego będą korzystać dzieci.

# Podstawowe ćwiczenia

Krok 1: Rysowanie kursorem myszy

Krok 2: Czyszczenie ekranu

Krok 3: Zmienianie kolorów

Krok 4: Rysowanie tylko wewnątrz danego obszaru

Krok 5: Gumka

Krok 6: Pieczątki

## Wyzwania

1. Tęczowa kredka
2. Skróty klawiszowe
3. Różne rozmiary linii

---

These projects are for use outside the UK only. More information is available on our website at <http://www.codeclub.org.uk/>.

This coursework is developed in the open on GitHub (<https://github.com/CodeClub>), come and join us!

© 2014 Code Club. This work is licensed under a [BY-NC-SA 4.0 International License](#).