

Utilisation de **GesTeam**

L'application d'évaluation de vos pairs

A

Connexion à la plateforme

1

Sur votre espace de cours de la plateforme pédagogique, cliquez sur le lien ajouté par votre prof.

2

Une fois sur la plateforme d'évaluation **GesTeam**, cliquez sur le lien « **Se connecter** »

3

Puis, saisissez votre identifiant et votre mot de passe sur le service d'authentification de l'Université

Vous êtes maintenant connecté !

Évaluation de groupe

Cette application vous permet d'évaluer vos collègues dans un groupe de manière anonyme

Vous y retrouvez aussi l'historique des notes qu'on vous a attribué dans votre tableau de bord personnel

Se connecter



Service Central d'Authentification
de l'Université d'Avignon



Identifiant:

Entrez votre nom d'utilisateur

Mot de passe:

Entrez votre mot de passe

Utilisation de **GesTeam**

L'application d'évaluation de vos pairs

B

Présentation de l'interface

1

L'historique des évaluations reçues s'affiche via le bouton **Historique**

2

Si vous faites partie de plusieurs groupes, choisissez-en un avec le sélecteur **Choix du groupe** qui apparaît dans ce cas précis

3

Vous pouvez commencer à évaluer vos pairs via le bouton **Commencer**

4

Retrouvez ici une **Aide** pour mieux comprendre le fonctionnement et l'objectif de cette application. Enfin, voici les **Mentions légales**

Évaluation de groupe

Historique

Bienvenue !

Vous pouvez dès à présent
évaluer vos collègues ou
consulter vos notes

Commencer

[Aide](#) | [Mentions légales](#)

Utilisation de GesTeam

L'application d'évaluation de vos pairs

C Évaluation destinée à vos pairs

1

Voici la première des 4 catégories à évaluer, la catégorie **Moteur**



Moteur : être capable d'apporter des idées constructives et solutions pour le groupe



Vérificateur : avoir un esprit critique et savoir remettre en question les propositions de vos pairs



Focus : être capable de rester concentré sur l'objectif du groupe et ramener la discussion sur le sujet lorsque qu'elle s'en éloigne



Social : être dans un bon esprit d'équipe, être agréable et ouvert, donner envie de travailler avec soi

2

Sur chaque ligne représentant un membre de votre groupe, vous pouvez cliquer sur une des 4 icônes pour évaluer



Très bien : pour féliciter un camarade ayant particulièrement bien travaillé pendant la période d'évaluation



Bien : l'appréciation par défaut, car chaque élève est considéré comme un bon élément :-)



Passable : l'étudiant se relâche temporairement et doit fournir plus d'effort.



Médiocre : l'étudiant est dans une phase creuse et doit se réinvestir, il reçoit donc un avertissement. S'il en possède trop, il recevra un carton rouge, le professeur en sera informé et pourra aider le groupe.

1



Catégorie Moteur



JD



WD



JD



Averell Dalton



AD

> Continuer

[Aide](#) | [Mentions légales](#)

3

Poursuivez l'évaluation jusqu'à la fin des 4 catégories en cliquant sur le bouton **Continuer**

Utilisation de GesTeam

L'application d'évaluation de vos pairs

D

L'historique des évaluations reçues

1

Le bouton **Évaluation** vous permet de revenir aux évaluations

2

Ici peuvent s'afficher les éventuels **avertissements** que vous avez reçus pendant la période en cours.

Exemple avec des cartons jaunes :



Oops !
Vous avez reçu un avertissement

Exemple avec des cartons rouges :



Attention !
Vous avez reçu un carton rouge

3

Voici le **détail** des évaluations que vous avez reçues de vos pairs pour la période en cours pour chaque catégorie : Moteur, Vérificateur, Focus et Social.

4

Sur le graphique, vous pouvez cliquer sur la **flèche gauche (et droite)** pour changer la vue en cours des évaluations que vous avez reçues au fil des semaines.

4

Enfin, vous pouvez cliquer sur l'**icône d'une semaine** le long de la courbe bleue pour avoir les détails des évaluations de celle-ci.

Mes notes

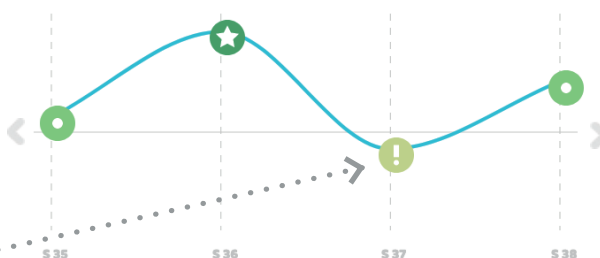
Évaluation

Retrouvez une évaluation reçue de votre groupe pour chaque catégorie

Semaine 38



Suivez l'évolution de l'évaluation reçue de votre groupe tout au long des semaines



À vous d'évaluer !