

PI 1 - Proyecto Interdisciplinar

[Descarga estos apuntes](#)

Pregunta esencial

¿Cómo podemos reducir el impacto medioambiental que generamos con nuestro uso cotidiano de las tecnologías basadas en Inteligencia Artificial?



Pulsa sobre los iconos de los ODS para ampliar información de cada uno de ellos

1.1. Situación identificada

La Inteligencia Artificial impulsa la innovación, pero tiene consecuencias ambientales. Los servidores que alojan los datos que generamos y que nutren la IA crecen en número y tamaño, y dejan una huella ecológica cada vez mayor por su consumo de electricidad.

Siguiendo las huellas de la inteligencia artificial



La experta en Ingeniería Multimedia Ruth Contreras nos explica el impacto ambiental que tiene la IA empleada en los videojuegos y nos pregunta cómo podríamos minimizarlo, tanto en este sector como en otros productos o servicios digitales.

1.2. Descripción del reto

En la era tecnológica actual, la innovación y el uso creciente de la inteligencia artificial han transformado nuestro mundo. Sin embargo, detrás de la aparente magia digital se esconde un impacto ambiental significativo.

¿Sabes que los datos digitales que nos rodean, que generamos y usamos, tienen un impacto ambiental?

¿Los videojuegos o las inteligencias artificiales como ChatGPT dejan huellas ecológicas?

Los datos, generados, transmitidos y procesados, tienen consecuencias ecológicas que a menudo pasan desapercibidas. Las aplicaciones de IA, desde videojuegos realistas hasta asistentes virtuales como ChatGPT, dependen de servidores que consumen cantidades sustanciales de energía. Los servidores, el espacio físico donde se almacenan y procesa toda la información, necesitan una refrigeración constante para mantenerse a la temperatura adecuada y dejan una huella de carbono cada vez más elevada.

¿Puedes ayudar a diseñar un futuro donde la innovación y la sostenibilidad coexistan en armonía?

Este reto te invita a explorar como podemos utilizar la IA y las tecnologías de manera responsable y minimizar su impacto en el medio ambiente.

1.3. Reto



Propuesta

Desarrolla una iniciativa que contribuya a reducir el impacto ambiental del big data que generamos y del que se alimentan tecnologías como la inteligencia artificial.

Podéis tomar el caso de los videojuegos, o de cualquier otro producto o servicio digital



¿Cómo lo haremos?

El reto se organizará en **fases**, lo que nos permitirá abordar el proyecto de una manera estructurada y progresiva.

Cada fase tendrá un conjunto de tareas y objetivos específicos que nos ayudarán a avanzar paso a paso hacia la resolución del reto. De esta manera, podrás centrarte en un objetivo a la vez y asegurarte de entender y completar cada etapa antes de pasar a la siguiente.

Fases**1. Descubrimiento**

- Adentrándonos en el problema
- Árbol de problemas
- Identificación de antecedentes
- Trabajo de campo
- Antes pensaba, ahora pienso

2. Creación de equipos**Rol de equipo**

- Comunicador/a
- Creativa/o
- Técnica/o
- Coordinador/a

3. Ideación

- Enmarcando nuestra misión
- Lluvia de soluciones
- Evaluación de ideas de solución
- Concretando la idea
- Análisis de Stakeholders
- Análisis DAFO
- Benchmarking
- NABCH

4. Feedback**5. Comunicación**

- Requisitos para web del proyecto
- Vídeo del proyecto
- Visualizar el prototipo
- Ficha del proceso
- Resumen

6. Comunidad