

Tutorial Mini Patch No CD para Apache Air Assault (Juego)



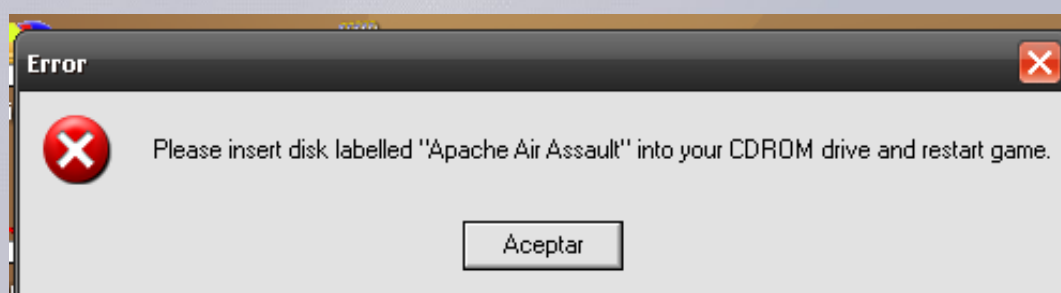
Bueno, este es un mini tutorial, requete caca, porque fue mas fácil que darle doble click a un icono.

Este tutorial va así:

Ya que me hice un nuevo tattoo, me quede en casa, si nada que hacer. Me acorde que tenia el juego este, pero no estaba en formato imagen, simplemente carpeta y setup.exe.



Lo instale, lo ejecute y salio el dichoso mensaje:



Ahí me dije... QUE BIEN!!! ESO NOMAS???

y bueno, vamos a meterle mano dije... porai lo consiga.

Lo desensamble con Olly, y ya me dirigí directamente al "GetDriveTypeA" como siempre nos dicen.

Names in Apache			
Address	Section	Type	Name
00516140	.rdata	Import	KERNEL32.GetACP
005161E4	.rdata	Import	USER32.GetActiveWindow
005161B8	.rdata	Import	USER32.GetAsyncKeyState
00516174	.rdata	Import	USER32.GetClientRect
00516100	.rdata	Import	KERNEL32.GetCommandLineA
00516134	.rdata	Import	KERNEL32.GetCPInfo
00516168	.rdata	Import	KERNEL32.GetCurrentDirectoryA
00516110	.rdata	Import	KERNEL32.GetCurrentProcess
00516050	.rdata	Import	KERNEL32.GetCurrentProcessId
00516054	.rdata	Import	KERNEL32.GetCurrentThreadId
005161DC	.rdata	Import	USER32.GetDC
0051608C	.rdata	Import	KERNEL32.GetDriveTypeA
00516064	.rdata	Import	KERNEL32.GetEnvironmentStrings
0051605C	.rdata	Import	KERNEL32.GetEnvironmentStringsW
005160E4	.rdata	Import	KERNEL32.GetFileType
005161F4	.rdata	Import	USER32.GetForegroundWindow
00516130	.rdata	Import	KERNEL32.GetFullPathNameA
005160A0	.rdata	Import	KERNEL32.GetLastError
0051612C	.rdata	Import	KERNEL32.GetLocaleInfoA
00516190	.rdata	Import	USER32.GetMenu

Le di follow o mas bien doble click y paro en un lugar "raro". Mbahhh dije, yo lo quiero jugar ahora.

Entonces me acorde del dichoso MessageBox.

Click derecho sobre el desensamblado, "Search for" → All Referenced Text Strings

Luego otra vez click derecho, y "Search for text",

Buscamos "Please instert disk", enter y nos puso justo encima.

```

ASCII "Apache"
ASCII "Apache"
ASCII "Error"
ASCII "Please insert disk labelled "Apache Air Assault" into your CDROM drive at
ASCII "OXG"
ASCII "suspend time"
ASCII "***Calibrate***"
ASCII "resume time"

```

En esta dirección:

```

00474F5D PUSH Apache.00538DE8
00475083 MOV DWORD PTR DS:[ESI],Ap

```

Bientos. Doble Click, Enter o Follow in Dissasembler y caemossss....

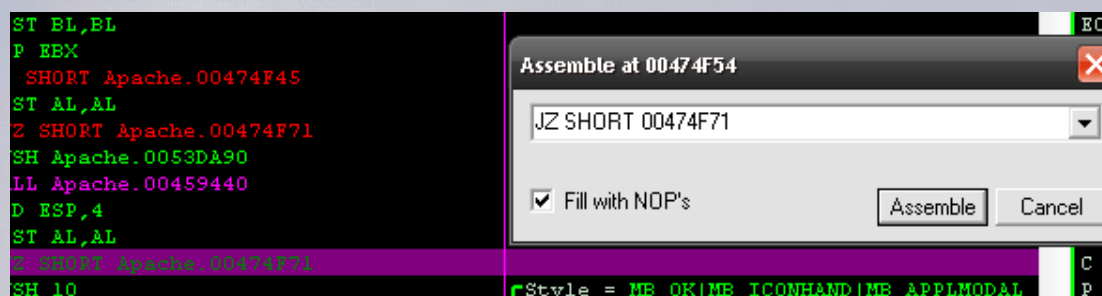
0474F4A	. E8 F144FEFF	CALL Apache.00459440	
0474F4F	. 83C4 04	ADD ESP,4	
0474F52	. 84C0	TEST AL,AL	
0474F54	▼ 75 1B	JNZ SHORT Apache.00474F71	
0474F56	. 6A 10	PUSH 10	Style = MB_OK MB_ICON
0474F58	. 68 74AD5300	PUSH Apache.0053AD74	Title = "Error"
0474F5D	. 68 E88D5300	PUSH Apache.00538DE8	Text = "Please insert
0474F62	. 6A 00	PUSH 0	hOwner = NULL
0474F64	. FF15 7C615100	CALL DWORD PTR DS:[<&USER32.MessageBoxA	MessageBoxA

aquí caímos. Justo en la fiesta.

MessageBox, texto "Please insert disk...", "bla bla" y arriba tenemos un lindo JNZ.

Ya esta mas fácil que pedir delivery...

Click derecho sobre el JNZ , nos vamos a Assemble y le cambiamos por:



Como se ve cambie el JNZ por JZ, directamente sin quilombos, click en Assemble y automáticamente nos cambia por JE, mbahh que lo que tanto si la función es casi la misma.

Ya esta ahora, Copy to executable, this modification, save as... y ya esta.. Funciona perfectamente...

Bueno ya escribí el tuto, y ya quiero jugar...

Vieron lo caca que fue, ahhh, no tiene ni protección contra el Olly, ni packer, ni serial...

Es un juego viejo...

Bueno un saludo a todos los de Crackslatinos.

Y como posdata... El IRC siempre esta funcionando, no solemos estar entre muchos pero, estamos.

Estamos los sábados y domingos. Asi que les invito a que pasen una vuelta por ahí...

Felicidades a España que nos Culeo con el Gol ese de cabezazo.

Gano el mejor.

Bueno, Bytes....

krozmic@gmail.com