DATOS DE INTERES

Fecha	**17 de abril de 2009**
Victima	**AlphaSkins 2009 version 6.22**
Protección	**Ninguna**
Dificultad	**Newbie**
Herramientas	**WinHex, Total Commander Ultima Prima 4.3**
Objetivo	**Instalar las AlphaSkins y quitar toda referencia a “trial”**
Cracker	**Aguml**
Nombre de la descarga	**acnt_t.zip**
Tamaño de la descarga	**19,7 Mb**
MD5 de la descarga	**3515adf18b701aba9fbdbe08159a2df1**
Enlace de descarga	**http://www.alphaskins.com/dwnld.php**

INDICE

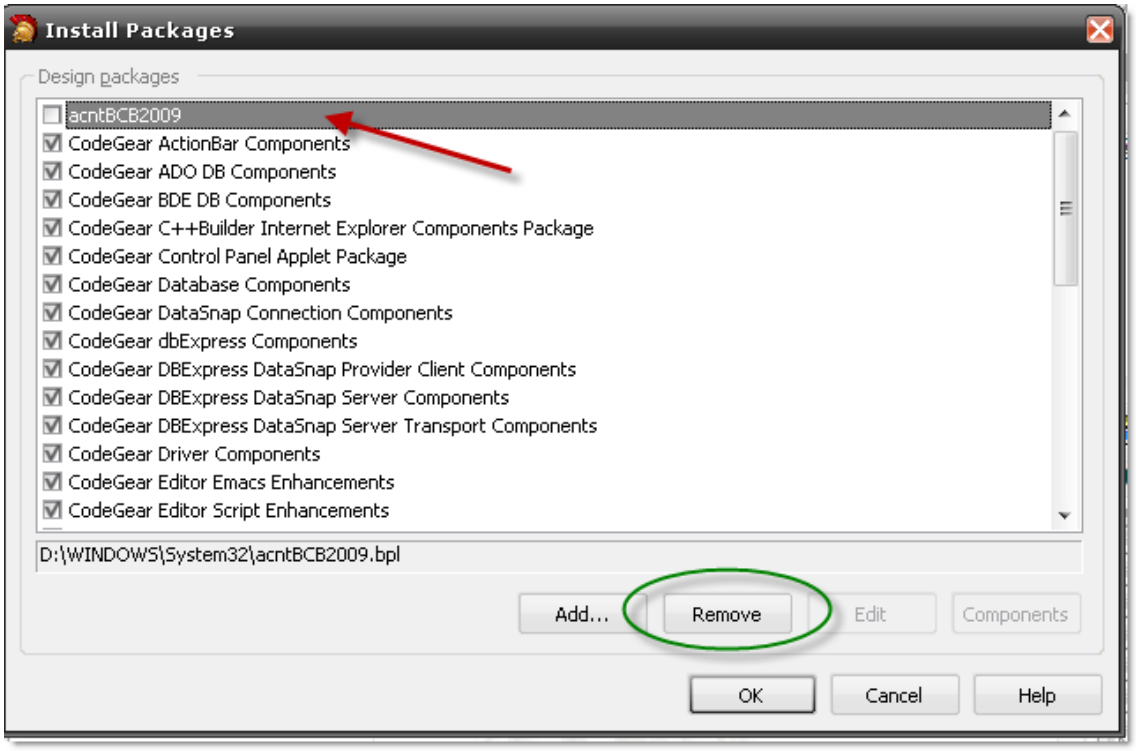
Instalando las AlphaSkins en Builder 2009

Este manual fue realizado íntegramente por Spandau

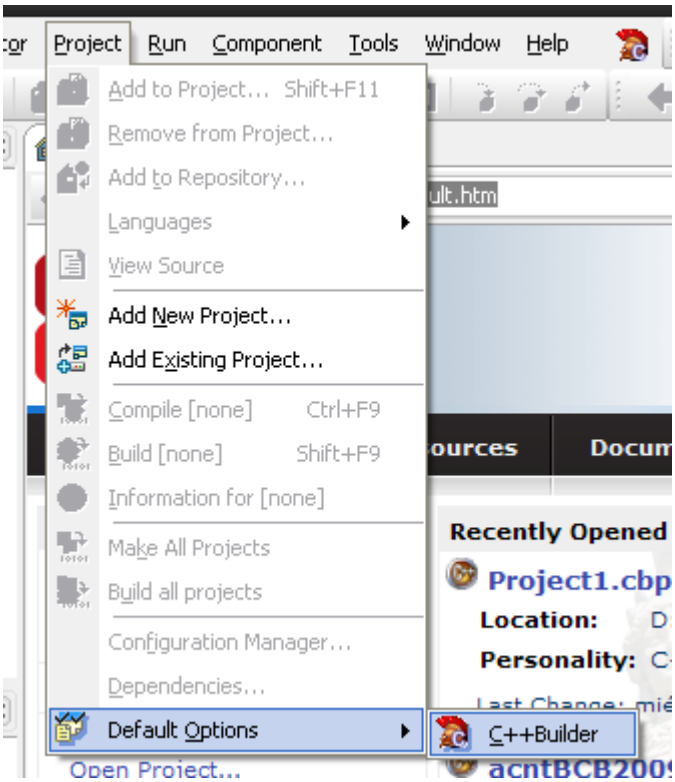
DESINSTALACION:

Si las tenemos ya instaladas, primero las desinstalamos para ir paso a paso.

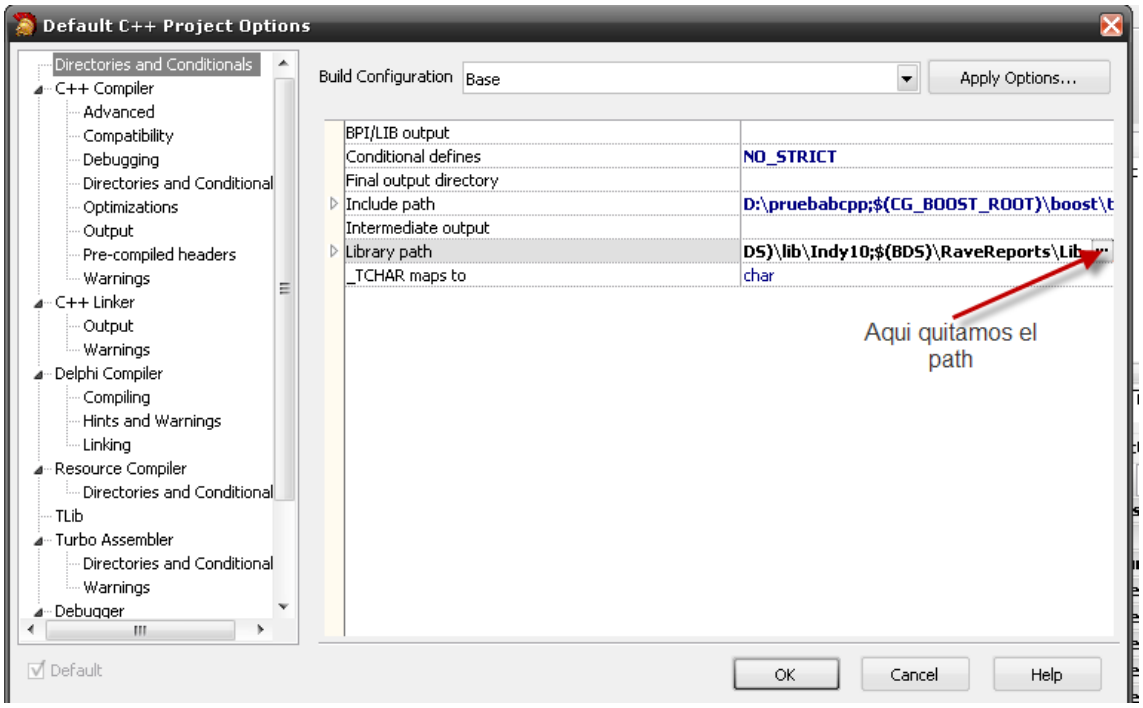
Me voy al menú Component->Install packages desmarco el acntBCB2009 y sobre el pulso Remove para cargármelo.



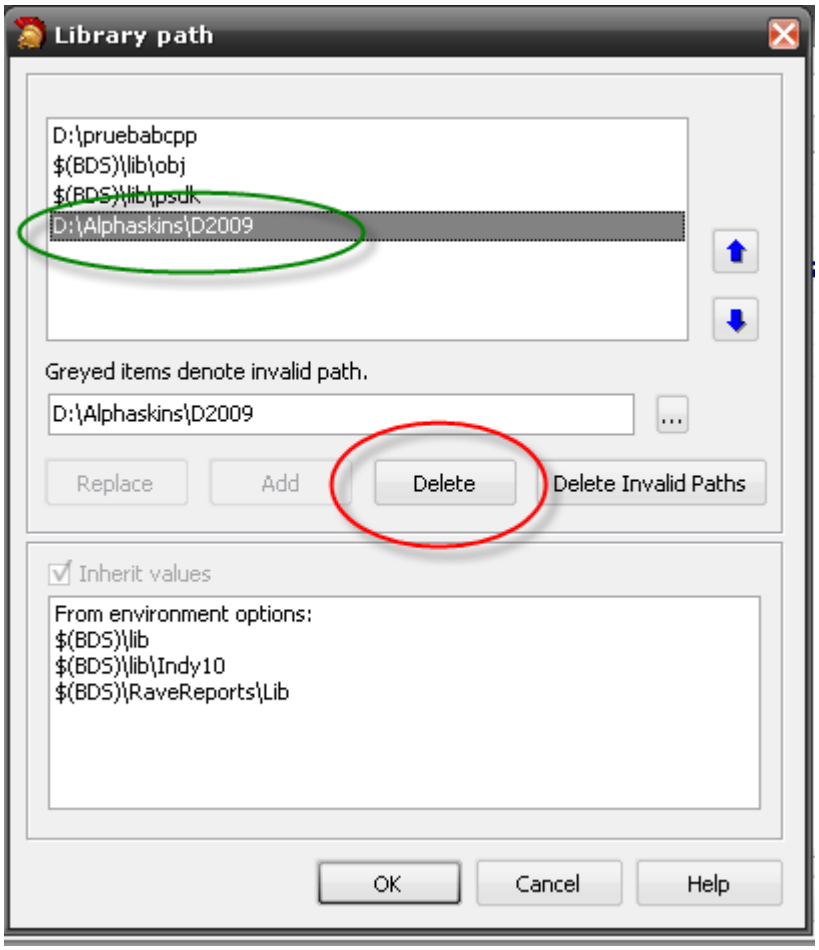
Sin ningún proyecto abierto, hacemos clic en Project→Default Options→C++Builder:



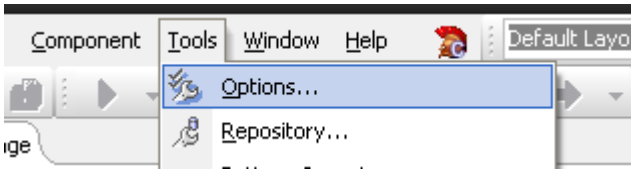
Vamos Directories and Conditionals, y hacemos clic en el botón con los 3 puntitos del apartado Library path:

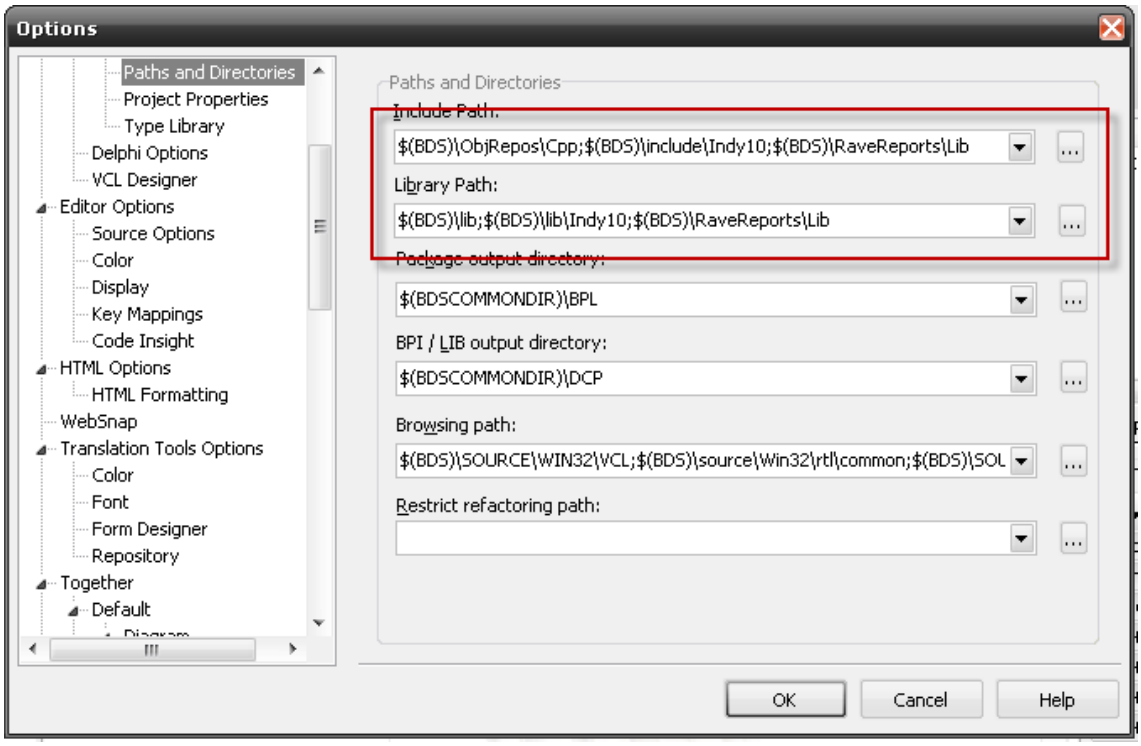


En la ventana que nos sale, marcamos la entrada de las Alphaskins y damos en el botón Delete:



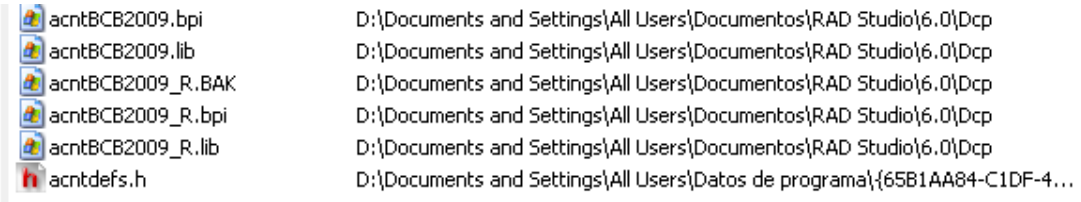
Antes de esto he tenido que quitarlar de Enviroment option, para ello me voy al menú Tools y entro en Options:





Con esto creo que las he limpiado del todo de C++Builder.
Ahora borro la carpeta donde estaban las alphaskins (solo borro la carpeta BCB2009 para no cargarme la instalación en Delphi 7).

Tengo estos para borrar:



Con esto debo haber cargado ya toda la instalación anterior.

INSTALACION:

Ahora empezamos a instalar.

Primero descomprimimos el archivo acnt_t.zip en una carpeta (alphaskins en mi caso) y abrimos el archivo install.txt.

> *Install for C++ Builder:*
>
> *1. Start by unpacking the acnt*.zip files into a folder of your own choice.*
>
> *2. This directory must be registered in system search path. And add, (if need) AlphaControls directory in C++ Builder paths.*
>
> *3. Open acnt*_R.bpk file.*

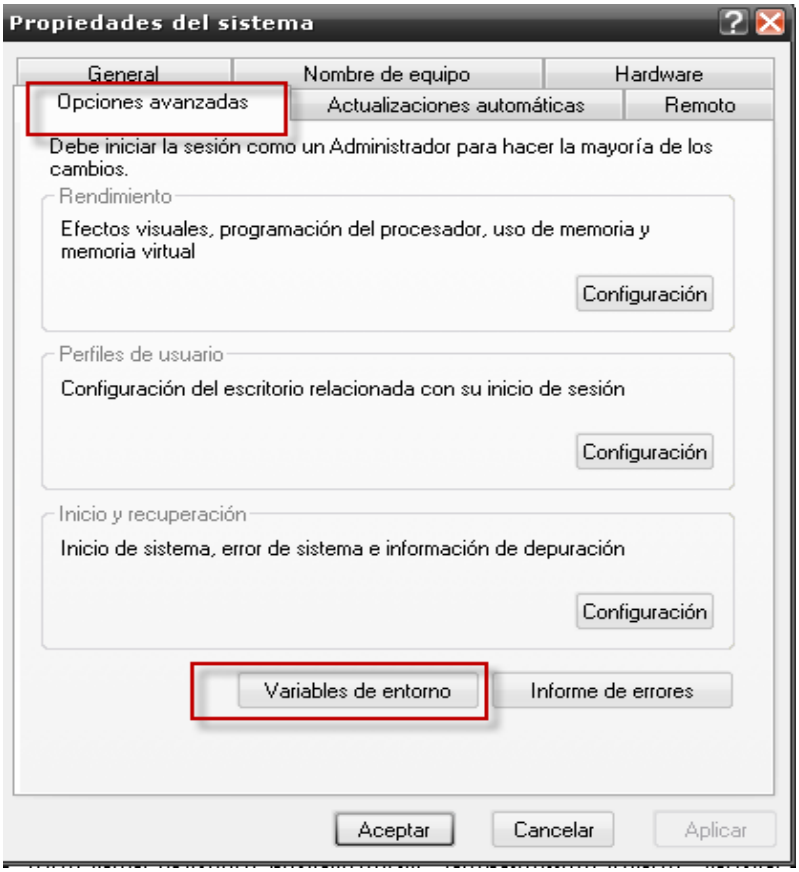
In the C++ Builder 200x open Project/Options/Paths and defines page.
"Intermediate output" option must be empty!

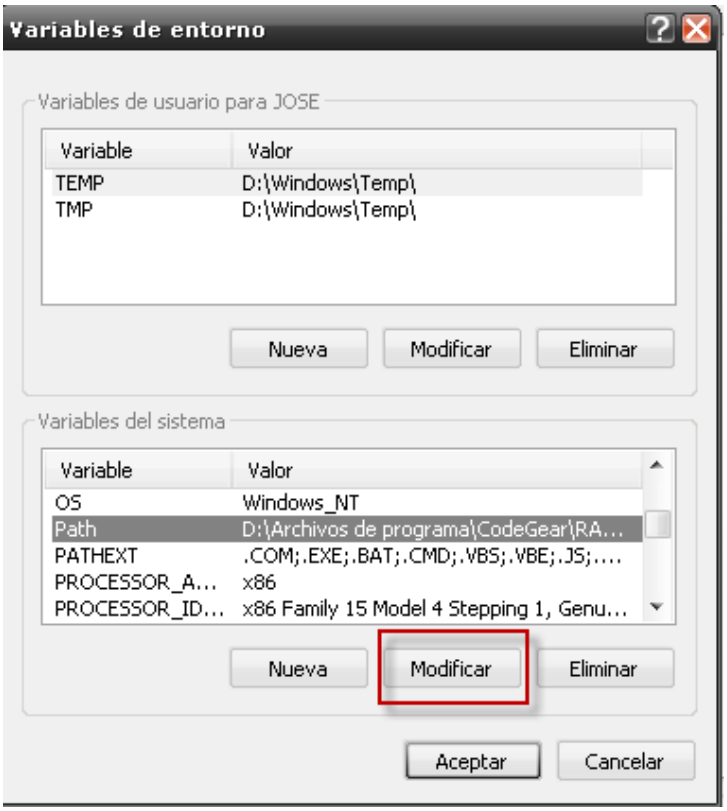
4. Compile it ("Make", not "Build"!) and save all.

5. Open acnt.bpk file and Install it and save all.*
In the C++ Builder 200x open Project/Options/Paths "Intermediate output" option must be empty!

Paso 1 ya esta, vamos por el 2.

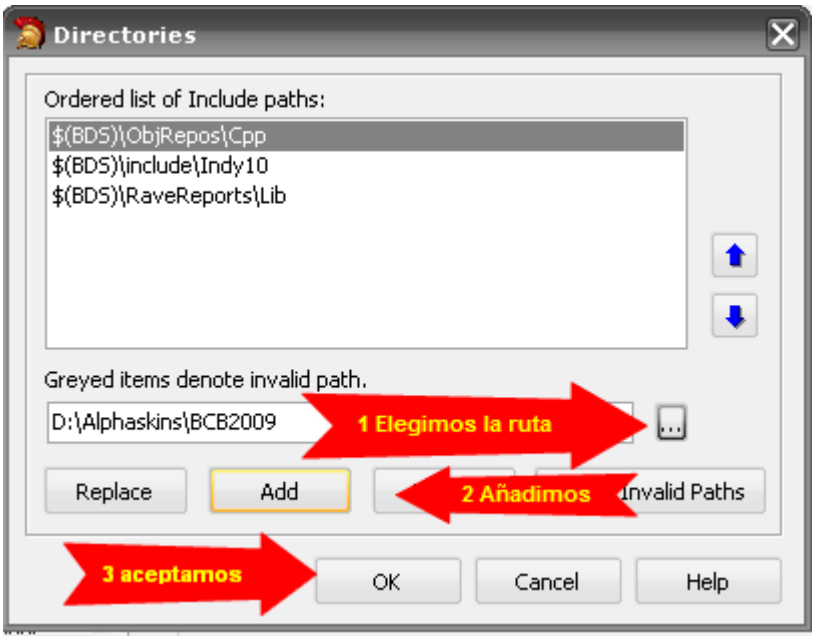
Paso 2.1
En el escritorio, botón derecho sobre Mi PC, elegimos propiedades y en la pestaña Opciones avanzadas pulsamos el botón Variables de entorno:





Modificamos el path y añadimos al final:
; D:\Alphaskins\BCB2009 (el punto y coma del principio que no se olvide o la liamos).
Aceptamos y volvemos a aceptar y ya está.

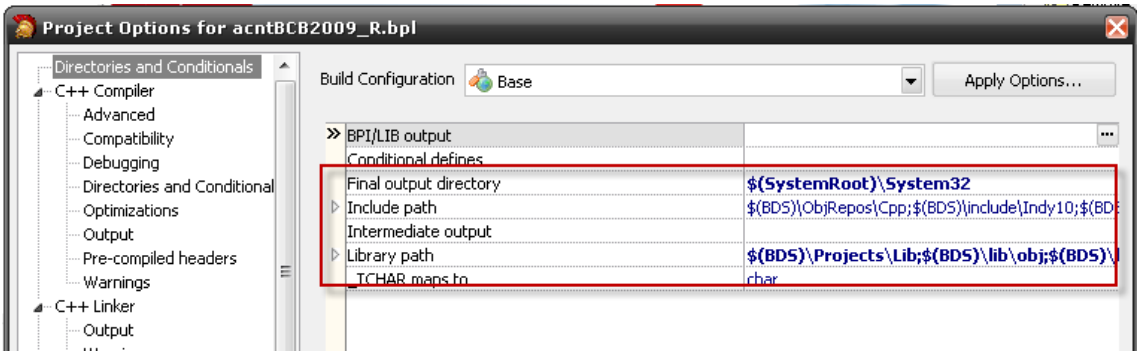
Paso 2.2
Abrimos el C++Builder y en el menú Tools→Options nos vamos a C++ Options y en Incluye path y Library path añadimos D:\Alphaskins\BCB2009.



No olvidéis hacerlo para los incluyes y las librerías.

Paso 3
En menú File→Open nos vamos a la carpeta D:\Alphaskins\BCB2009 y abrimos el archivo acntBCB2009_R.bpk.

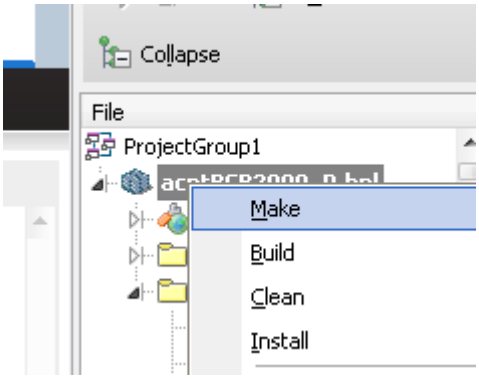
Ahora nos aseguramos de que la opción Intermediate output esté vacía.



También podemos comprobar que en Incluye path y Library path están las alpha.

Paso 4

Pues eso, Make:

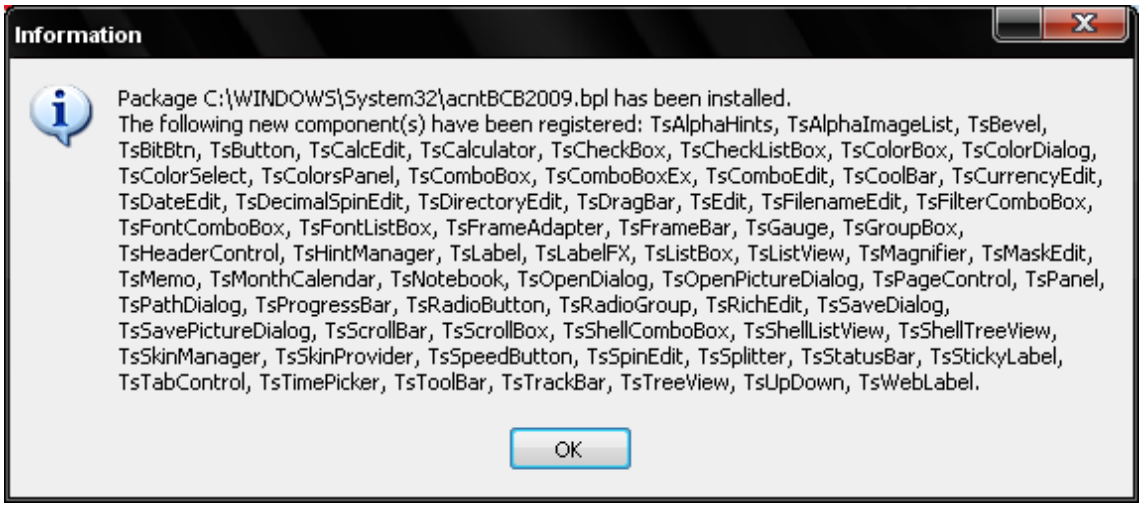


Paso 5

Lo mismo que 3 y 4 pero con acntBCB2009.bpk. pero en lugar de hacer Make hacemos Install.

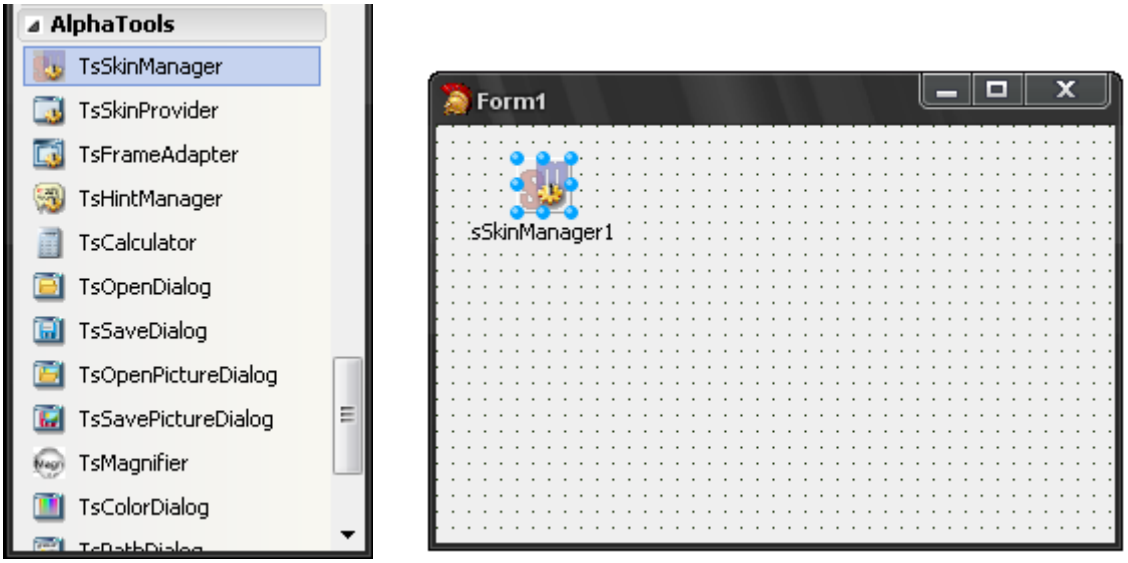
No os olvidéis de salvar.

Pues ya tenemos instaladas las AlphaSkins.

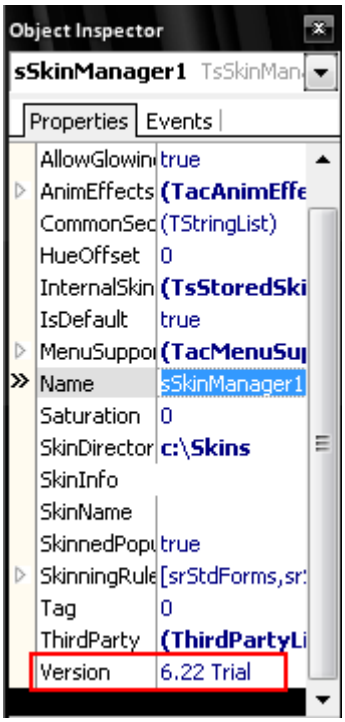


Crackeando las AlphaSkins 2009 en Borland C++Builder

Ahora viene la parte divertida y que es la que de verdad nos interesa.
Lo primero será conocer a nuestro enemigo asi que ejecutamos el Borland C++Builder, creamos un nuevo proyecto y añadimos un componente TsSkinManager, el cual será el que tendremos que configurar para mostrar el skin:



Si miramos las propiedades de este componente veremos esto:

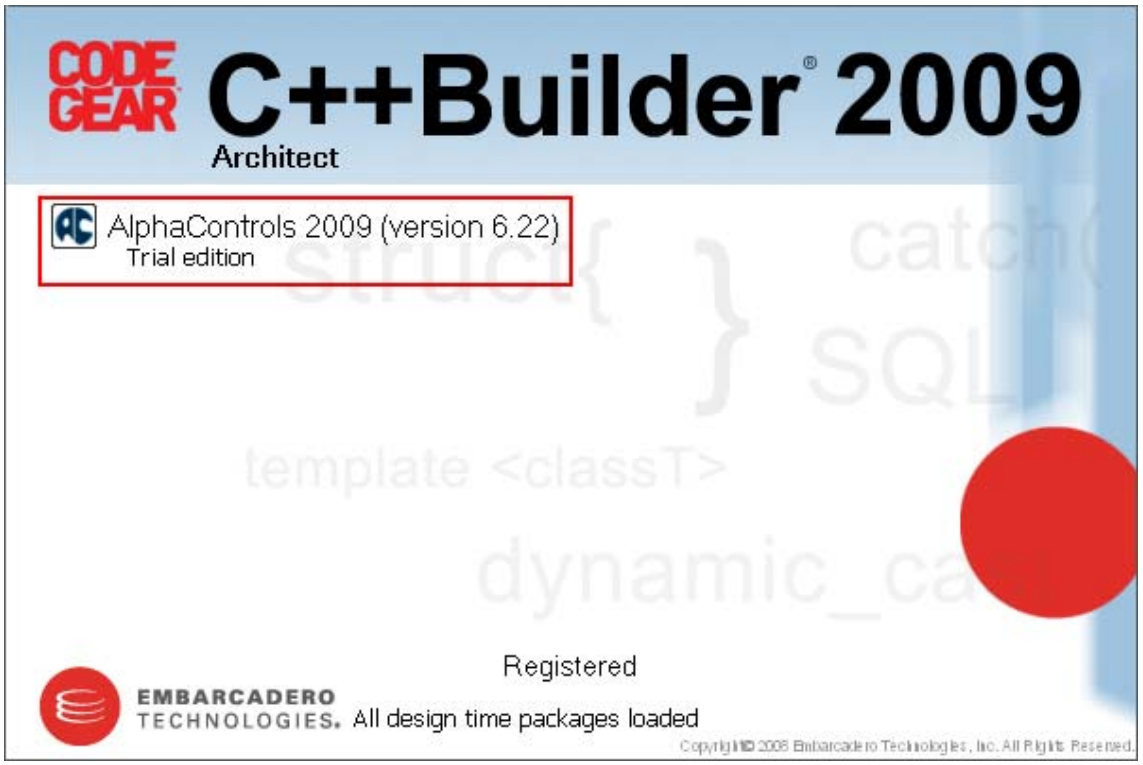


Si intentamos borrar la palabra Trial veremos que vuelve a aparecer, con lo cual ya tenemos algo que arreglar. Le indicamos donde se encuentra el directorio de los skins en la propiedad SkinDirectory y en la propiedad SkinName elegimos el skin deseado (en mi caso Wood) y le damos la botón de start:

Esta guapo ¿no? Pues ahora probemos a ejecutarlo fuera del builder y obtendremos un bonito cartel:

Si queremos añadir un skin en la propiedad InternalSkins nos encontramos con esto:

Podemos observar que es igual que el anterior pero sin aplicarle el skin.
Bueno, pues guardemos el proyecto y reiniciemos el Builder y nos encontramos también esta desagradable visión:



Bueno, pues esos 4 bugs son los que pude encontrar así que intentaremos repararlos.
Lo primero que hice fue meter este ejecutable en cuestión en el Olly y buscar la zona donde se mostraba el cartel pensando que el responsable de esto sería una DLL pero, para mi sorpresa, descubrí que estaba en el mismo ejecutable así que le pregunte a Spandau si tendría que parchear todos los ejecutables que hiciera y él me dijo que el truco estaba en parchear el componente buscando una firma que se repitiera en todos los ejecutables que crea así que cree varias aplicaciones de prueba con diferentes componentes para crear ejecutables diferentes y vi estas coincidencias en todos:

Salto clave en el ejecutable 1

```
004D53C2   /75 11                jnz     short 004D53D5                  ; Project1.004D53D5
004D53C4   |C605 ACA76000 0>mov     byte ptr ds:[60A7AC], 1
004D53CB   |B8 04544D00     mov     eax, 4D5404                     ; UNICODE "This version of component is
trial, for purchasing the fully functional version please visit www.alp"
004D53D0   |E8 5B160A00     call    00576A30                        ; Project1.Acntutils::ShowWarning
```

Salto clave en el ejecutable 2

```
004D5C26   /75 11          jnz     short 004D5C39                  ; Project1.004D5C39
```

004D5C28 |C605 E8B76000 0>mov byte ptr ds:[60B7E8], 1
004D5C2F |B8 685C4D00 mov eax, 4D5C68 ; UNICODE "This version of component is trial, for purchasing the fully functional version please visit www.alp"
004D5C34 |E8 5B160A00 call 00577294 ; Project1.Acntutils::ShowWarning

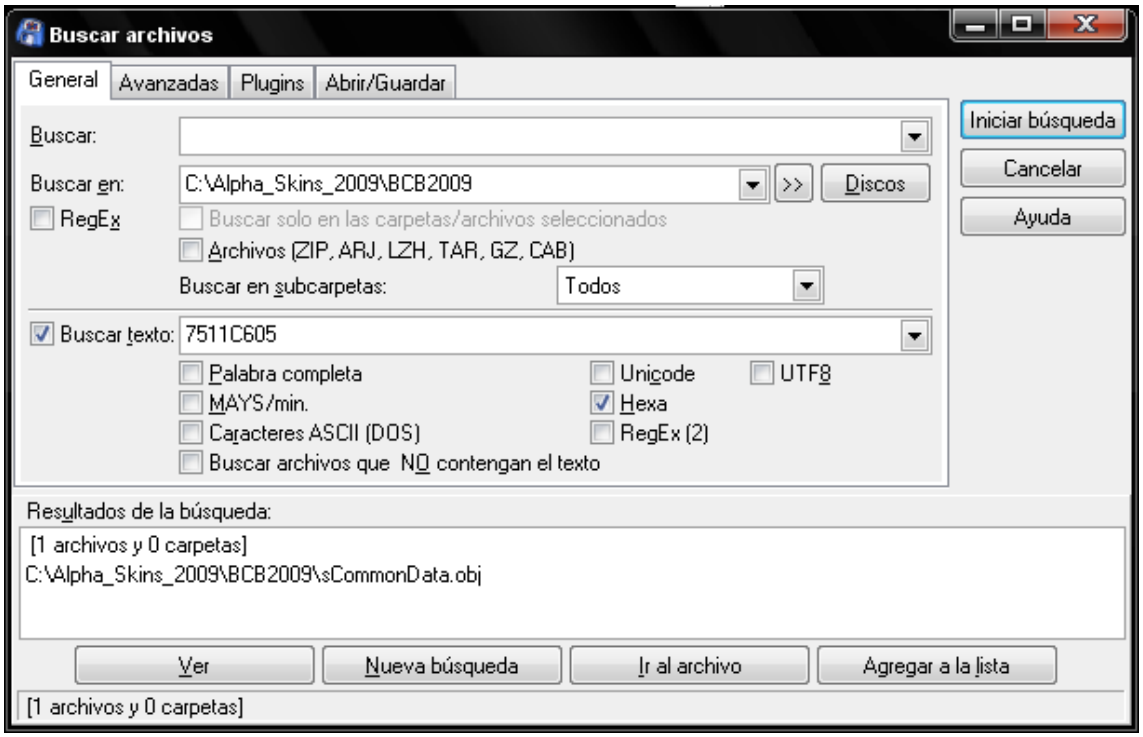
Salto clave en el ejecutable 3

004D5C26 /75 11 jnz short 004D5C39 ; Project1.004D5C39
004D5C28 |C605 F8B76000 0>mov byte ptr ds:[60B7F8], 1
004D5C2F |B8 685C4D00 mov eax, 4D5C68 ; UNICODE "This version of component is trial, for purchasing the fully functional version please visit www.alp"
004D5C34 |E8 5B160A00 call 00577294 ; Project1.Acntutils::ShowWarning

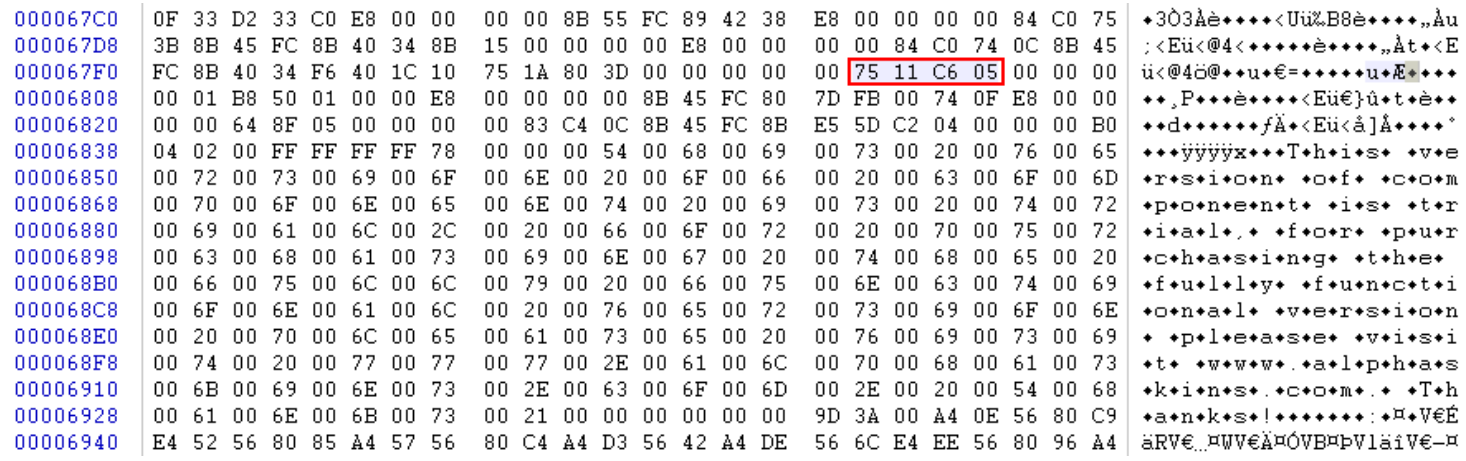
Coincidendia

7511C605???760000B8????????E85B160A00

Los interrogantes son las variantes que había entre todos los que probé. Entonces el siguiente paso fue coger y desinstalar las AlphaSkins de nuevo, eliminar la carpeta BCB2009 y volverla a añadir y esta vez usé el buscador que trae el Total Commander Ultima Pryme para buscar esos bytes en todos los archivos que están en la carpeta BCB2009 y no encontró nada así que busqué sólo el principio de la firma:

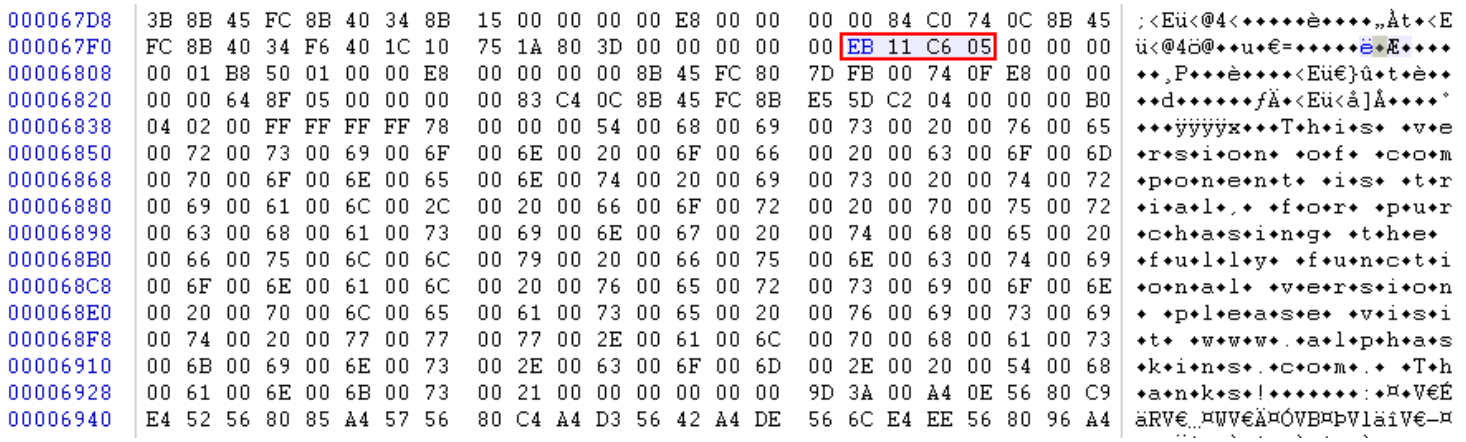


Parece que ya tenemos un candidato así que lo abro en el WinHex y busco esos bytes y solo hay una coincidencia:



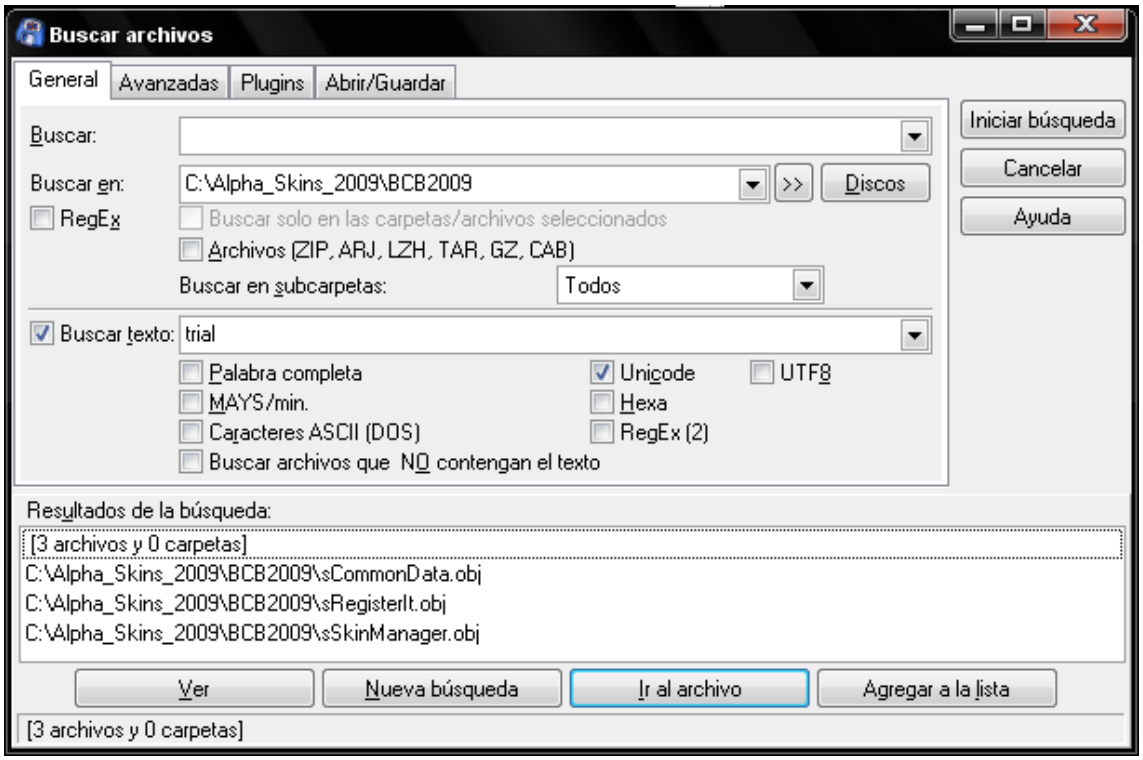
```
000067C0  0F 33 D2 33 C0 E8 00 00  00 00 8B 55 FC 89 42 38  E8 00 00 00 00 84 C0 75
000067D8  3B 8B 45 FC 8B 40 34 8B  15 00 00 00 00 E8 00 00  00 00 84 C0 74 0C 8B 45
000067F0  FC 8B 40 34 F6 40 1C 10  75 1A 80 3D 00 00 00 00  00 75 11 C6 05 00 00 00
00006808  00 01 B8 50 01 00 00 E8  00 00 00 00 8B 45 FC 80  7D FB 00 74 0F E8 00 00
00006820  00 00 64 8F 05 00 00 00  00 83 C4 0C 8B 45 FC 8B  E5 5D C2 04 00 00 00 B0
00006838  04 02 00 FF FF FF FF 78  00 00 00 54 00 68 00 69  00 73 00 20 00 76 00 65
00006850  00 72 00 73 00 69 00 6F  00 6E 00 20 00 6F 00 66  00 20 00 63 00 6F 00 6D
00006868  00 70 00 6F 00 6E 00 65  00 6E 00 74 00 20 00 69  00 73 00 20 00 74 00 72
00006880  00 69 00 61 00 6C 00 2C  00 20 00 66 00 6F 00 72  00 20 00 70 00 75 00 72
00006898  00 63 00 68 00 61 00 73  00 69 00 6E 00 67 00 20  00 74 00 68 00 65 00 20
000068B0  00 66 00 75 00 6C 00 6C  00 79 00 20 00 66 00 75  00 6E 00 63 00 74 00 69
000068C8  00 6F 00 6E 00 61 00 6C  00 20 00 76 00 65 00 72  00 73 00 69 00 6F 00 6E
000068E0  00 20 00 70 00 6C 00 65  00 61 00 73 00 65 00 20  00 76 00 69 00 73 00 69
000068F8  00 74 00 20 00 77 00 77  00 77 00 2E 00 61 00 6C  00 70 00 68 00 61 00 73
00006910  00 6B 00 69 00 6E 00 73  00 2E 00 63 00 6F 00 6D  00 2E 00 20 00 54 00 68
00006928  00 61 00 6E 00 6B 00 73  00 21 00 00 00 00 00 00  9D 3A 00 A4 0E 56 80 C9
00006940  E4 52 56 80 85 A4 57 56  80 C4 A4 D3 56 42 A4 DE  56 6C E4 EE 56 80 96 A4
```

Y un poco más abajo tenemos el cartelito de chico malo así que creo que vamos bien jejeje.



```
000067D8  3B 8B 45 FC 8B 40 34 8B  15 00 00 00 00 E8 00 00  00 00 84 C0 74 0C 8B 45
000067F0  FC 8B 40 34 F6 40 1C 10  75 1A 80 3D 00 00 00 00  00 EB 11 C6 05 00 00 00
00006808  00 01 B8 50 01 00 00 E8  00 00 00 00 8B 45 FC 80  7D FB 00 74 0F E8 00 00
00006820  00 00 64 8F 05 00 00 00  00 83 C4 0C 8B 45 FC 8B  E5 5D C2 04 00 00 00 B0
00006838  04 02 00 FF FF FF FF 78  00 00 00 54 00 68 00 69  00 73 00 20 00 76 00 65
00006850  00 72 00 73 00 69 00 6F  00 6E 00 20 00 6F 00 66  00 20 00 63 00 6F 00 6D
00006868  00 70 00 6F 00 6E 00 65  00 6E 00 74 00 20 00 69  00 73 00 20 00 74 00 72
00006880  00 69 00 61 00 6C 00 2C  00 20 00 66 00 6F 00 72  00 20 00 70 00 75 00 72
00006898  00 63 00 68 00 61 00 73  00 69 00 6E 00 67 00 20  00 74 00 68 00 65 00 20
000068B0  00 66 00 75 00 6C 00 6C  00 79 00 20 00 66 00 75  00 6E 00 63 00 74 00 69
000068C8  00 6F 00 6E 00 61 00 6C  00 20 00 76 00 65 00 72  00 73 00 69 00 6F 00 6E
000068E0  00 20 00 70 00 6C 00 65  00 61 00 73 00 65 00 20  00 76 00 69 00 73 00 69
000068F8  00 74 00 20 00 77 00 77  00 77 00 2E 00 61 00 6C  00 70 00 68 00 61 00 73
00006910  00 6B 00 69 00 6E 00 73  00 2E 00 63 00 6F 00 6D  00 2E 00 20 00 54 00 68
00006928  00 61 00 6E 00 6B 00 73  00 21 00 00 00 00 00 00  9D 3A 00 A4 0E 56 80 C9
00006940  E4 52 56 80 85 A4 57 56  80 C4 A4 D3 56 42 A4 DE  56 6C E4 EE 56 80 96 A4
```

Ahora busquemos la palabra trial en el directorio con el buscador de antes y lo haremos en Unicode ya que hemos visto que es lo que usa para el cartelito del chico malo:



Vemos que hay 3 objetivos, pero el primero queda descartado ya que la única vez que aparece la palabra trial es en el cartel de chico malo asi que miremos en los otros a ver que vemos. Para ello los abrimos en el WinHex:

Archivo sSkinManager.obj

```
000107D0  00 00 E8 00 00 00 00 59  59 5D C3 00 00 00 B0 04  02 00 FF FF FF FF 0A 00  ..è....YY]Ã...°.....ÿÿÿÿ..
000107E8  00 00 36 00 2E 00 32 00  32 00 20 00 54 00 72 00  69 00 61 00 6C 00 00 00  ..6...2.2. .T.r.i.a.l...
00010800  00 00 00 9D 0B 00 E4 10  54 C0 3E A4 15 56 81 8B  00 95 1C 00 00 C0 3E BA  ......ä.TÀ>¤.V.<.·...À>º
00010818  04 00 00 00 00 BB 04 0C  00 00 00 BC 04 19 00 00  00 00 00 44 00 00 00 00  .....».....¼.......D....
```

Ese es el que aparece en la propiedad Version, pues sustituyamos la palabra Trial por espacios:

```
000107D0  00 00 E8 00 00 00 00 59  59 5D C3 00 00 00 B0 04  02 00 FF FF FF FF 0A 00  ..è....YY]Ã...°.....ÿÿÿÿ..
000107E8  00 00 36 00 2E 00 32 00  32 00 20 00 20 00 20 00  20 00 20 00 20 00 00 00  ..6...2.2. . . . . . ...
00010800  00 00 00 9D 0B 00 E4 10  54 C0 3E A4 15 56 81 8B  00 95 1C 00 00 C0 3E BA  ......ä.TÀ>¤.V.<.·...À>º
00010818  04 00 00 00 00 BB 04 0C  00 00 00 BC 04 19 00 00  00 00 00 44 00 00 00 00  .....».....¼.......D....
```

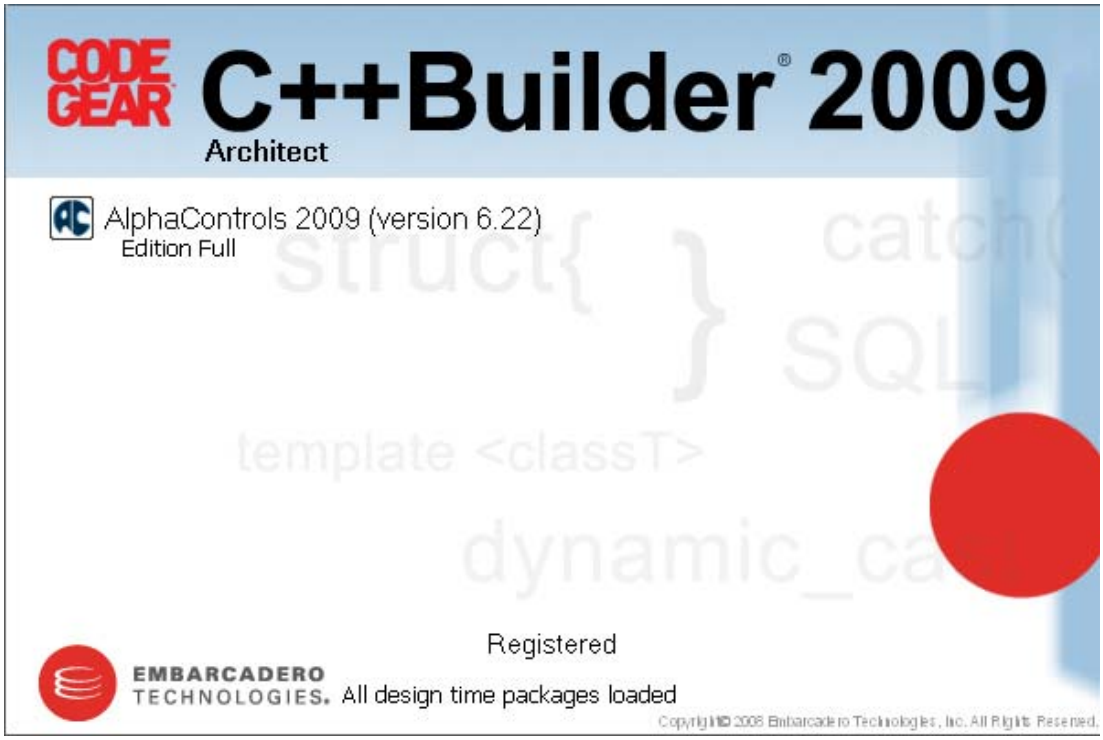
Archivo sRegisterIt.obj

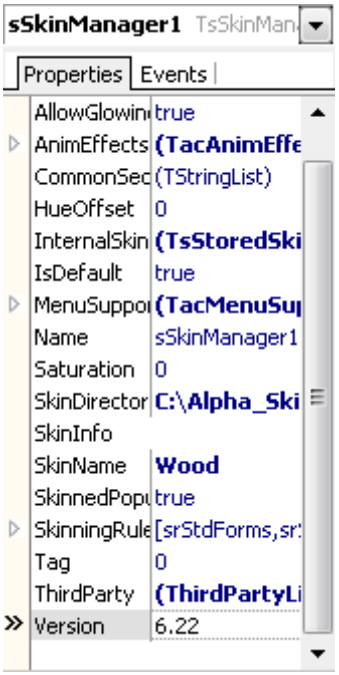
```
000017E0  00 00 5F 5E 5B 59 59 5D  C3 00 00 B0 04 02 00 FF  FF FF FF 06 00 00 00 41  .._^[YY]Ã..°.....ÿÿÿÿ....A
000017F8  00 43 00 4C 00 4F 00 47  00 4F 00 00 00 00 00 B0  04 02 00 FF FF FF FF 0D  .C.L.O.G.O.....°.....ÿÿÿÿ.
00001810  00 00 00 54 00 72 00 69  00 61 00 6C 00 20 00 65  00 64 00 69 00 74 00 69  ...T.r.i.a.l. .e.d.i.t.i
00001828  00 6F 00 6E 00 00 00 B0  04 02 00 FF FF FF FF 0E  00 00 00 28 00 76 00 65  .o.n...°.....ÿÿÿÿ....(.v.e
00001840  00 72 00 73 00 69 00 6F  00 6E 00 20 00 36 00 2E  00 32 00 32 00 29 00 00  .r.s.i.o.n. .6...2.2.)..
00001858  00 00 00 B0 04 02 00 FF  FF FF FF 12 00 00 00 41  00 6C 00 70 00 68 00 61  ...°.....ÿÿÿÿ....A.l.p.h.a
00001870  00 43 00 6F 00 6E 00 74  00 72 00 6F 00 6C 00 73  00 20 00 32 00 30 00 30  .C.o.n.t.r.o.l.s. .2.0.0
00001888  00 39 00 00 00 00 00 00  9D 43 00 E4 0C 56 08 A4  11 56 09 E4 19 54 C0 01  .9.......C.ä.V.¤.V.ä.TÀ.
```

Ese es el que aparece en la pantalla de inicio del Builder asi que lo cambiaremos por algo con mejor aspecto:

```
000017F8  00 43 00 4C 00 4F 00 47  00 4F 00 00 00 00 00 B0  04 02 00 FF FF FF FF 0D  ♦C♦L♦O♦G♦O♦♦♦♦♦°♦♦♦ÿÿÿÿ♦
00001810  00 00 00 46 00 75 00 6C  00 6C 00 20 00 45 00 64  00 69 00 74 00 69 00 6F  ♦♦♦F♦u♦l♦l♦ ♦E♦d♦i♦t♦i♦o
00001828  00 6E 00 20 00 00 00 B0  04 02 00 FF FF FF FF 0E  00 00 00 28 00 76 00 65  ♦n♦ ♦♦♦°♦♦♦ÿÿÿÿ♦♦♦♦(♦v♦e
00001840  00 72 00 73 00 69 00 6F  00 6E 00 20 00 36 00 2E  00 32 00 32 00 29 00 00  ♦r♦s♦i♦o♦n♦ ♦6♦.♦2♦2♦)♦♦
00001858  00 00 00 B0 04 02 00 FF  FF FF FF 12 00 00 00 41  00 6C 00 70 00 68 00 61  ♦♦♦°♦♦♦ÿÿÿÿ♦♦♦♦A♦l♦p♦h♦a
00001870  00 43 00 6F 00 6E 00 74  00 72 00 6F 00 6C 00 73  00 20 00 32 00 30 00 30  ♦C♦o♦n♦t♦r♦o♦l♦s♦ ♦2♦0♦0
00001888  00 39 00 00 00 00 00 00  9D 43 00 E4 0C 56 08 A4  11 56 09 E4 19 54 C0 01  ♦9♦♦♦♦♦♦C♦ä♦V♦¤♦V♦ä♦TÀ♦
```

Con esto solo nos queda compilarlo, instalarlo, y probarlo y obtenemos esto:





Y tampoco sale el chico malo en ninguno de los 2 casos que salía y todo funciona perfecto así que con esto se acabaron los bugs jejeje. Solo queda un bug pero ese es mas difícil de arreglar y es que el simple formulario con el skin ya ocupa 2,5 megas y es una burrada pero bueno, es lo que hay.

Agradecimientos:

Agradecer la ayuda inestimable que me prestó Spandau y sin la cual ni siquiera hubiera podido instalar este añadido para Builder.