

Programas	Easy Mp3 Ogg Wma Wav Cutter 1.91 y 1.95
Descarga	http://www.mediafire.com/?2ce03czf2cebour
Dificultad	Depende
Herramientas	Olly, RDG.
Objetivo	Encontrar serial válido y/o parchear.
Protección	Packer
Cracker	Iv¡N\$0n
Tutorial Nº	1

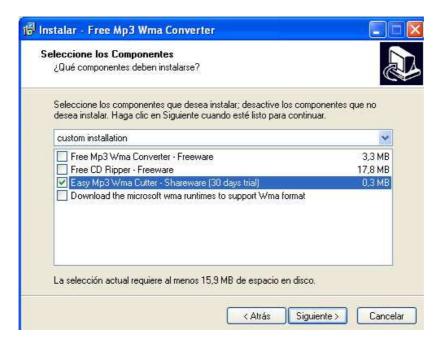
Introducción

Hola, listeros y lectores en general, quiero darles un saludo cordial. En este primer, tutorial intentaré conseguir un serial válido y/o parchear poniendo en práctica lo aprendido en los materiales realizados por varios integrantes de CLS, especialmente, a Ricardo Narvaja por su paciencia enorme. Sobre todo cuando trazó casi todo un programa en P-Code en el tutorial Nº 31 de introducción al cracking desde cero para que entendamos su funcionamiento. Eso digno de admirar.

Empecemos.

Conociendo a nuestra víctima:

Instalemos Mp3 Cutter 1.91 el de la imagen de abajo.



Busquemos Easy Mp3 Ogg Wma Wav Cutter 1.91 que se encuentra en "C:\Archivos de programa\Free Audio Pack\Easy Audio Cutter\AudioCutter.exe"

Le haré los chequeos necesarios para determinar si está empacado o no.



Como podemos ver está empacado con ASPack v2.12.

Antes de desempacar, miremos como es el proceso de registro. Al ejecutarlo, nos sale el mensaje de "Versión expirada". En mi caso, porque adelanté el reloj. Pero, no importa si ha expirado o no. (Es un trial de 30 días)



Demos a registrar e introduzcamos un Nombre o Serial cualquiera.

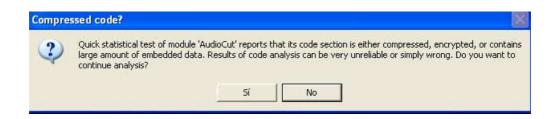


Simplemente, se borran los datos al darle "OK" si no es correcta la información.



No vemos al "chico malo" para ponerle un BP.

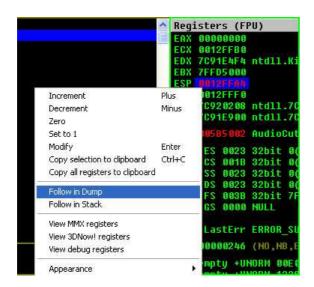
Abrámoslo en Olly.



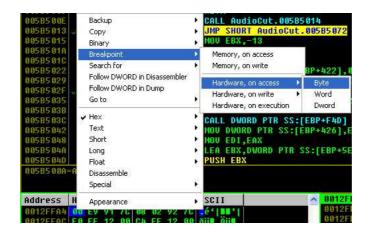
Típico cartel que muestra Olly para indicar que el programa a desensamblar está empacado. Demos click en "No".



Lo primero que vemos es el EntryPoint del packer que comienza con un PUSHAD. Aplicaremos el método PUSHAD/POPAD. Presionamos F7 una sola vez. Luego, vamos al registro ESP y le damos click derecho/Follow in Dump.



En el Dump, pondremos un BPMB en el primer Byte.



Demos Run.



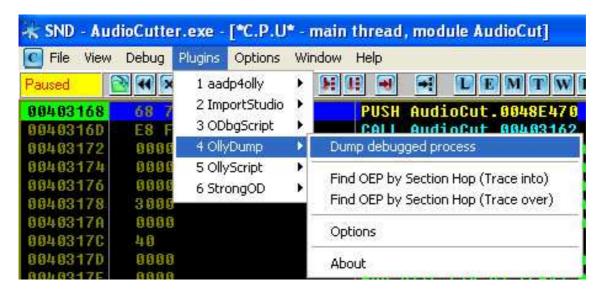
Tracemos con F7 hasta el segundo RETN. Al pasar ese RETN, ya llegamos directamente al OEP.



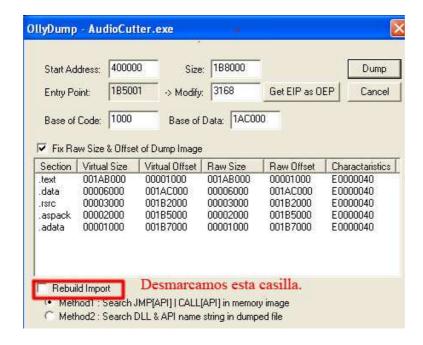
OEP: 00403168



Dumpearemos con el plugin de Olly.

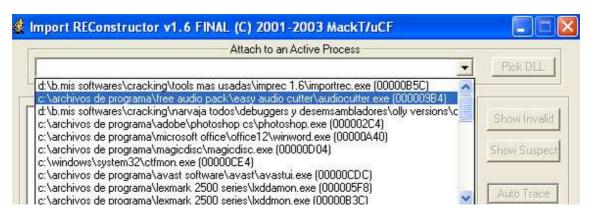


Desmarcamos la casilla Rebuild Import.



Le damos click a "Dump" y lo guardaremos con el nombre de AudioDumped.

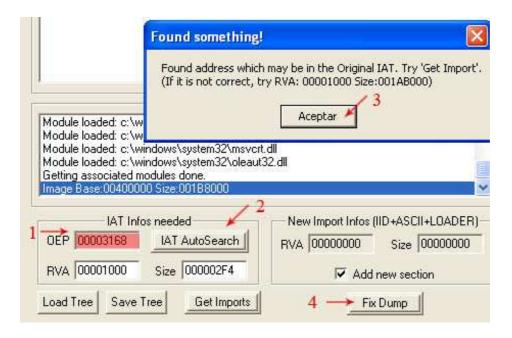
Parados en el "OEP", abrimos ImportRec y seleccionado el proceso AudioCutter.exe.



Modificaremos 001B50001 colocando el "OEP" correcto restándole la ImageBase. 00403168-400000= 3168.



Debe quedar como la imagen siguiente siguiendo los pasos del 1-4.



Al darle "Fix Dump", buscamos el archivo AudioDumped.exe y lo arreglamos. Ya tenemos el archivo desempacado. (Si todos los packers fueran tan fáciles como este, el cracking sería muy mecánico y aburrido. Por eso, practicaré desempacando Armadillos, ExeCriptor, Enigma, etc. Que requieren más atención. Uff, lo que me tocará.)

Chequeamos nuevamente AudioDumped_.exe con el detector RDG.



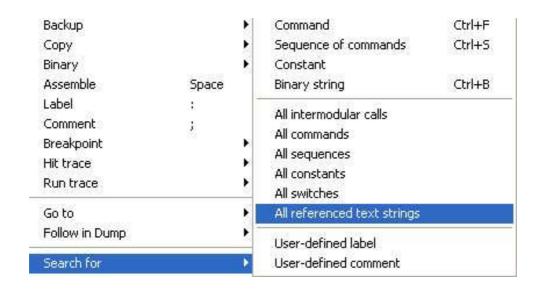
Abramos el desempacado AudioDumped_.exe, que arreglamos en ImportRec, en Olly.



Nos pregunta si deseamos terminar el proceso de AudioCutter.exe. Click en "Sí".



Veamos las "Strings" o cadenas de texto para ver si encontramos algo interesante.



Veo algo que me llama mucho la atención: "EAC-" varias veces.



Aquí, en mi lógica de novato, me imagino que la más importante de todas esas instancias de "EAC-" debería ser la última la que cocine el serial definitivo. Pongamos un BP justo allí en 0058026B (en mi máquina) de todas maneras, es en el último "EAC-".

Demos "Run". Vayamos a "Registrar" y escribamos de nuevo los datos.



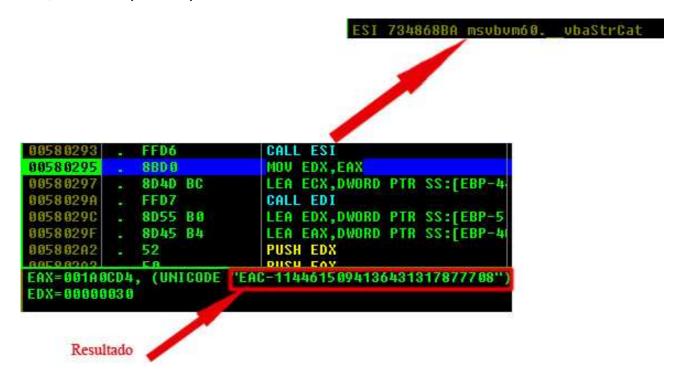
Para aquí:

```
PUSH AudiDump.0049F7E0
PUSH EAX
CALL ESI
                                                                                                                                           Registers (FPU)
                                                                                                                                                                                    114461509413643131
                   FFD6
                                                                                                       <&msvbvm60.__vbaStrMc
msvbvm60.__vbaStrMc</pre>
                                           CALL ESI
MOV EDI,DWORD PTR DS:[<&msubum60
MOV EDX,EAX
LEA ECX,DWORD PTR SS:[EBP-4C]
CALL EDI
MOV ECX,DWORD PTR SS:[EBP-3C]
PUSH EAX
PUSH ECX
CALL DWORD PTR DS:[<&msubum60.__
MOV EDX,EAX
LEA ECX,DWORD PTR SS:[EBP-50]
CALL DWORD PTR SS:[EBP-50]
CALL DWORD PTR SS:[EBP-50]
CALL EDI
                   8B3D B4124000
8BD0
                                                                                                                                                                     msvbvm68.__vbaI4Var
                   8D4D B4
FFD7
                                                                                                       (&msvbvm60. vbaStr
 58027E
                   884D C4
50
51
FF15 18184888
                                                                                                       -Arg1
                                                                                                                                                                    AudiDump.0058026B
                   8BD0
8D4D B0
FFD7
50
                                                                                                                                                                    32bit 0(FFFFFFFF)
                                                                                                                                                                    32bit 0(FFFFFFFF)
32bit 0(FFFFFFFF)
                                            CALL EDI
PUSH EAX
                   FFD6
                                            CALL ESI
Lasterr ERROR_SUCCESS (00000000)
                                                                                                                                                                  8 (NO,B,NE,BE,S,PO,L,LE)
```

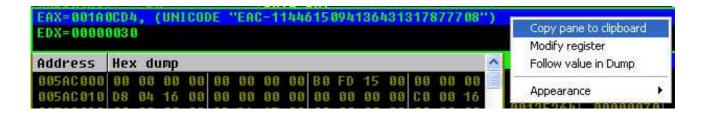
En EAX, vemos que se está creando un posible serial para mi nombre:

EAC-11446150941364313178

Tracemos con F8. Al llegar al segundo Call ESI, vemos que es una llamada a la API vbaStrCat que concatena/une "Strings" o cadenas de texto. Y Luego, en 00580295, vemos el posible producto final. Recién salido del horno.



Demos click derecho Copy Pane to Clipboard (Copiar al portapapeles).



Pegamos en el Block de notas, por ejemplo.

EAX=001A0CD4, (UNICODE "EAC-1144615094136431317877708")

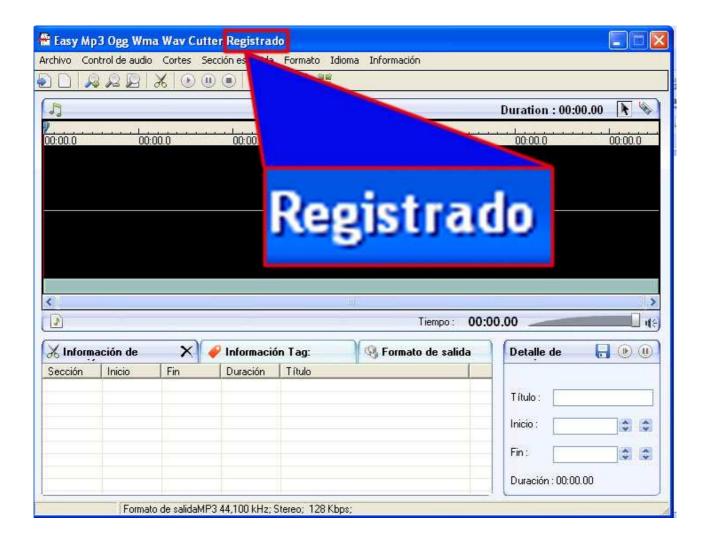
EDX=00000030

Probemos este serial: EAC-1144615094136431317877708

Nombre: Ivinson



Y voila....



Aprovechemos para ver la lista negra que tiene este programita.

```
0059BC2F PUSUNICODE "EMBRACE"
0059BC4E PUSUNICODE "TEAM CAT 2005"
0059BC6D PUSUNICODE "freeserials.com"
0059BC8C PUSUNICODE "www.serials.ws"
0059BC8P PUSUNICODE "Evaluation Version"
0059BC9P PUSUNICODE "www.serialsdb.com"
0059BC9P PUSUNICODE "www.serialsdb.com"
0059BD27 PUSUNICODE "www.funmania.net.ru"
0059BD27 PUSUNICODE "www.bg-warez.org"
0059BD46 PUSUNICODE "GaBoR"
0059BD46 PUSUNICODE "Kamina / AC"
0059BD84 PUSUNICODE "Kamina/AC"
0059BD84 PUSUNICODE "Kamina/AC"
0059BD85 PUSUNICODE "Kamina/AC"
0059BD87 PUSUNICODE "Kamina/AC"
0059BD88 PUSUNICODE "Kamina/AC"
0059BD89BD81 PUSUNICODE "Kamina/AC"
0059BD81 PUSUNICODE "Kamina/AC"
```

Que bueno que no aperece CracksLatinos porque somos muy buenos.

Ahora, intentemos parchearlo para que agarre cualquier serial y cualquier nombre.

Abramos nuevamente el programa desempacado en Olly.

Aplicaremos mi Técnica del Final. Busquemos en las Strings.

```
8859F18C MOU DWORD PTR SSIEEP-C01 AudiDump.8049 UNICODE "Your licence key is no more Valid. Please go to http://www.koyotesoft.com/en/contact.html and click " 8859F87C MOU DWORD PTR SSIEEP-C01 AudiDump.8049 UNICODE "Easy Rudio Cutter" 100 DWORD PTR SSIEEP-C01 AudiDump.8049 UNICODE "Your Licence key is no more Valid. Please go to http://www.koyotesoft.com/en/contact.html and click " 8859F87SF MOU DWORD PTR SSIEEP-C01 AudiDump.8049 UNICODE "Your Licence key is no more Valid. Please go to http://www.koyotesoft.com/en/contact.html and click " 8859F85SF MOU DWORD PTR SSIEEP-C01 AudiDump.8049 UNICODE "Your Licence key is no more Valid. Please go to http://www.koyotesoft.com/en/contact.html and click " Woor Licence key is no more Valid. Please go to http://www.koyotesoft.com/en/contact.html and click " UNICODE " " UNI
```

Le pondré un poco de "zoom" a la últimas 4 líneas.

```
      0059F680
      MOV DWORD PIR SS:LEBP-C0J, HudiDump.0049 UNICODE "Your Lice

      0059F680
      MOV EDX, AudiDump.0049E7EC
      UNICODE "Nom"

      0059F68E
      MOV EDX, AudiDump.0049E86C
      UNICODE "LICENCE"

      0059F70B
      MOV EDX, AudiDump.0049E880
      UNICODE "Code"
```

Your Licence key is no more valid. Please go to http://www.coyotesoft.com/en/contact.html and click. Aparece 17 veces.

Y al final, dice:

Nom:

LICENCE:

Code:

La lógica me dice que, por lo menos, debería haber un salto condicional que decida si registrarnos completando los datos arriba mencionados o mandarnos a "ver si el gallo puso". (Modismo Venezolano para decir "Go to hell")

Demos doble click a "0057F70B Nom".

```
CALL DWORD PTR DS:[<&msvbum
              OFBFC8
8859F69E
                            MOUSX ECX, AX
8859F6A1
                            TEST ECX, ECX
             85C9
8859F6A3
             0F84 16050000
             C745 FC CA000 MOV DWORD PTR SS:[EBP-4], 0C
0059F6A9
             BA ECE74988
                            MOV EDX, AudiDump. 0049E7EC
                                                           UNICODE "Nom"
0059F6B5
             804D A8
                            LEA ECX, DWORD PTR SS:[EBP-6
0059F6B8
                            CALL DWORD PTR DS:[<&msvbvm
             FF15 30124000
                                                            msvbvm60.
                                                                       vbaStrCopy
                                                           UNICODE "LICENCE"
0059F6BE
             BA 6CEB4900
                            MOV EDX, AudiDump. 0049EB6C
8859F6C3
                            LEA ECX, DWORD PTR SS:[EBP-5
             8D4D A4
             FF15 30124000
                            CALL DWORD PTR DS:[<&msvbum
                                                           msvbvm60. vbaStrCopy
8859F6C6
8959F6CC
             8D55 BC
                             LEA EDX, DWORD PTR SS:[EBP-4
8959F6CF
                             PUSH EDX
                             LEA EAX, DWORD PTR SS:[EBP-6
8059F6D8
             8D45 AB
8859F6D3
                             PUSH EAX
             8D4D A4
                             LEA ECX, DWORD PTR SS:[EBP-5]
8059F6D4
0059F6D7
                             PUSH ECX
                             USH AudiDump.005AC550
8859F6D8
                50C55A00
                            CALL AudiDump.0056E120
0059F6DD
             E8 3EEAFCFF
8959F6E2
             8BD 0
                            MOV EDX, EAX
0049E7EC=AudiDump.0049E7EC (UNICODE "Nom")
```

Se ve muy jugosa esta parte. En 0059F698, vemos un CALL a "vbaVarTstEq".

Según el tuto № 26, Cracking desde cero de Ricardo, dice lo siguiente:

"iii) __vbavartsteq - Compara dos variables si son iguales."

Tsteq =Test Equal-Probar igualdad.

Ese salto "JE" en 0059F6A3 Cambiémoslo por "JNZ" que es todo lo contrario. Compare todo lo que quiera. Así haga 50.000.000.000 de operaciones matemáticas. Va a depender de un "JE". (2 miserables letras que al cambiarlas por "JNZ" le tirarán a la basura todo el esfuerzo que hizo el programador para proteger a su creación a través de un serial) "JE" es el encargado de dar el visto bueno. Pero, nuestro amigo "JNZ" lo va a sustituir y a dejarnos entrar cada vez que queramos.

Quedaría así:

```
0059F6A1
0059F6A3
             0F85 16050000 JNZ AudiDump.0059F88F
8859F6A9
             C745 FC CA888 MOV DWORD PTR SS:[EBP-4],00
                            MOV EDX, AudiDump. 0049E7EC
                                                           UNICODE "Nom"
             BA ECE74900
0059F680
             8D4D A0
                            LEA ECX, DWORD PTR SS: [EBP-6
0059F6B5
8959F6B8
             FF15 30124000 CALL DWORD PTR DS:[<&msvbvm
                                                           msvbvm60. vbaStrCopy
                                                           UNICODE "LICENCE"
8059F6BE
             BA 6CEB4900
                            MOV EDX, AudiDump. 0049EB6C
8859F6C3
             8D4D A4
                            LEA ECX, DWORD PTR SS: [EBP-5]
             FF15 30124000 CALL DWORD PTR DS:[<&msvbvm
                                                           msvbvm60.__vbaStrCopy
0059F6C6
0059F6CC
             8055 BC
                            LEA EDX, DWORD PTR SS: [EBP-4
0059F6CF
             52
                            PUSH EDX
             8D45 A0
                            LEA EAX, DWORD PTR SS:[EBP-6
0059F6D0
0059F6D3
             50
                            PUSH EAX
                            LEA ECX, DWORD PTR SS: [EBP-5]
8859F6D4
             8D4D A4
                            PUSH ECX
8859F6D7
             51
                            PUSH AudiDump.005AC550
             68 50C55A00
8859F6D8
             E8 3EEAFCFF
                            CALL AudiDump.0056E120
0059F6DD
0059F6E2
             8BD0
                            MOV EDX, EAX
                                     NUMBE OTO SCIEDO
0059FBBF=AudiDump.0059FBBF
```

Quitemos todos los "breakpoints". Vayamos a "C:\Documents and Settings\lvinson\Datos de programa\FreeAudioPack\EasyCutter.ini"

Obviamente, va a ser la dirección de ustedes. La única diferencia es el nombre de usuario de Windows.

Este programa crea un archivo: EasyCutter.ini. Borremos lo que puse en rojo.

[WMA]
WMASUPPORT=False
[Lang]
Val=Español

[LICENCE] Nom=Ivinson Code=EAC-1144615094136431317877708

Para volver a quedar: No registrado o "Unregistered". Volvamos a Olly. Guardemos los cambios.





Guardémoslo con el nombre "parcheado.exe" o como ustedes quieran. Pero, deben guardarlo en la carpeta de instalación donde está el original. Cerremos Olly. Ejecutemos el "parcheado.exe" y coloquemos, por ejemplo:

Nombre: CracksLatinos Serial: 98989898989898

OK. Y al meternos en Información/Acerca de, vemos en "User"/Usuario:



Le eché un vistazo a la versión 1.95 y el proceso para obtener el serial es idéntico al que acabamos de hacer. La única diferencia es que el OEP es 403208.

Por lo que, ya tenemos el OEP menos la "Imagebase" = 3208 para el ImportRec.

Espero hayan disfrutado este tutorial Nº 1. Mientras vaya aprendiendo, me gustaría ir aportando mis conocimientos aunque no sean avanzados, pero, para allá vamos. Críticas constructivas, sugerencias u otras acotaciones, por favor, enviarlas a mi correo: ipadilla63@gmail.com

"Si lo puedes imaginar, lo puedes lograr" Albert Einsten.

PD: Gracias a este programa conocí la excelente lista CracksLatinos.

Érase una vez, yo descargué un programa por cortar archivos Mp3, el cual, después de usarlo por un mes (30 días). Me mostró un cartel muy simpático diciéndome con un amable sarcasmo que ya se me había acabado el tiempo de uso y que debería comprarlo. Al leer esa mala noticia, me dispuse a buscar un serial por la web. De tanto buscar quedé agotado. Hasta que, de repente, vi una puerta hacia el éxito, decía CracksLatinos. El nombre me pareció muy original. El sitio parecía una biblioteca en donde estaban casi todas las herramientas esperando por mi para darles uso y poder comprender lo que me había pasado y como solventarlo.

He aquí el resultado. Mi primer logro. Ahora, soy yo quien me río de el. Y puedo usarlo cuantas veces quiera y por el tiempo que me de la gana.

Gracias a todos los listeros nuevamente. Bye.

