Firegraphic 10 By Apuromafo

27/04/2011 Crackslatinos Apuromafo

Programa:	Firegraphic 10.5 (c) Copyright Firegraphic.com 2001-2010		
Descripción:	Programa Multifacético para Imágenes		
Herramientas:	OllyDbg v.1.10, tiempo.		
Objetivos:	Anular la nag o registrar en el intento, y revisar que tal esta programado		
Cracker: [Apuro	mafol	Fecha: 26-04-2010	

INTRODUCCION:

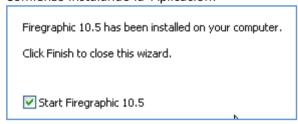
Vine a dar una vuelta a la lista como iba todo, y converso un momento con un gran amigo, me comentaba que intento varias formas pero no logro quitar una nag, y este escrito es para ayudar a que pueda tener una referencia en caso que aun no lo resuelva.

PREAMBULO:

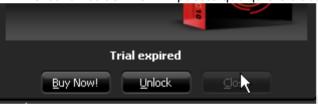
Buen día, espero que los ánimos no cambien con el transcurso del tiempo, en este escrito, pues solo veremos un programa sin fin de lucro, y si fuera por claves, se buscan en la web, pero el objetivo de este no es la liberación de un nuevo cracked, sino mas bien conocer un programa mas por si alguien le interesa ver y de paso ver como se puede resolver o donde encontrar el dilema de nag o de estar registrado.

Lo que leía era esto:

Tengo una nag que no hay manera de encontrar. Es la nag inicial, e pensado en crear una pequeña aplicación que la cierre o la esconda puesto que no es una nag fuerte del tipo parent, sin embargo si pudieses echarle un vistazo a la nag la manera de eliminarla porque no soy capaz de detectarla. Comienzo instalando la Aplicación:



Elimino las ramas de REGEDIT puesto que quiero trabajar como expired:



Posicionado con un plugin llamado Windows





Pulso en el lugar que se muestra, me dice el



Wnd Handle:	0x310154 Copy to Clipboard				
Wnd Id:	0x2724				
Class Name:	ATL:00EB3270				
Caption:	EvalCtrl Se	et			
Click	Enable Show Maximize Topmo	ost			
Close	Disable Hide Minimize Non-T				
To select a window press SHIFT and move the mouse cursor over it					

Y la nag desaparece.

Por lo que la teoría de crear una aplicación que encuentre el handle del EVALCTRL y esconderlo y/o cerrarlo puede ser valido, con esto estaría listo la idea.

Por lo tanto, con la limitación de días -solo muestra la nag- y si la cierro "puedo seguir usando la aplicación inclusive mas del tiempo", es una nag que si no estuviera, seria full.

Comienzo a analizar un poco y utilizo Olly y busco el texto del Caption: y encuentro todo lo que debo analizar ID_REG /unreg y todo lo necesario .

```
DE "ID_FILIENTROUMESSULG_INSG1"

DE "ID_FILIENTROUMESSULG_MSG2"

DE "XS-X X="

DE "XS-X X="

DE "XS-X X= (Xd) Xs"

DE "Firegraphic"

DE "Firegraphic"

DE "ID_GEGISTERED"

DE "ID_UNREGISTERED"

DE "ID_OUTPUTSETTINGDLG"

DE "ID_USECURRENT_BTN"

DE "ID_OUTPUTSETTINGDLG_1"

DE "ID_OUTPUTSETTINGDLG_2"

DE "ID_OUTPUTSETTINGDLG_5"

DE "ID_OUTPUTSETTINGDLG_5"

DE "ID_OUTPUTSETTINGDLG_6"

DE "ID_OUTPUTSETTINGDLG_6"

DE "ID_OUTPUTSETTINGDLG_7"

DE "ID_OUTPUTSETTINGDLG_7"

DE "ID_OUTPUTSETTINGDLG_6"

DE "ID_OUTPUTSETTINGDLG_6"

DE "ID_OUTPUTSETTINGDLG_6"

DE "ID_OUTPUTSETTINGDLG_5"

DE "ID_OUTPUTSETTINGDLG_6"

DE "ID_OUTPUTSETTINGDLG_6"

DE "ID_USECURENT

DE "ID_CHALDLG_BUY"

DE "ID_EVAL_DLG_BUY"

DE "ID_EVAL_DLG_CLOSE"

DE "ABOUT DLG_UNLOCK"

DE "DE VALD_DLG_CLOSE"

DE "ABOUT DLG_UNLOCK"

DE "OUTPUTSETTENDLG_MSG2"

DE "OUTPUTSETTINGDLG_5"

DE "OUTPUTSETTINGDLG_6"

DE "ID_EGISTERDLG_MSG2"

DE "ID_EGISTERDLG_MSG2"

DE "ID_EGISTERDLG_MSG4"

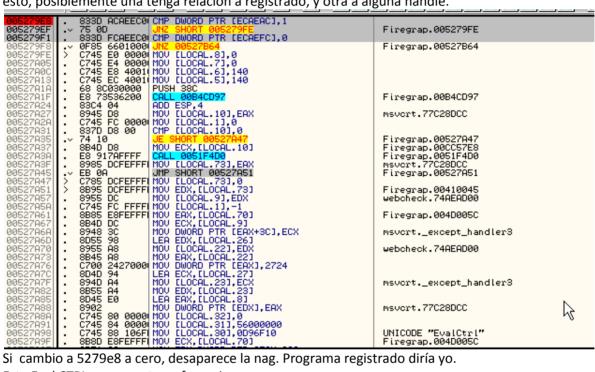
DE "ID_EVAL_DLG_TRIAL_PERIOD_LEFT"

DE "YPR"

CONES SON las que hacen que de 

""ypr"
```

Al entrar Veo claramente que estas 2 comparaciones son las que hacen que decida el valor de esto, posiblemente una tenga relación a registrado, y otra a alguna handle.



Si cambio a 5279e8 a cero, desaparece la nag. Programa registrado diría yo. Este Eval CTRL sera nuestra referencia.

Busco el origen del recurso:



Y encuentro como crea app.dat, y algunas referencias importantes como recurso en si. Pero si se borra, quizas no cargaria bien las skin o algun recurso.

Volviendo a la nag Pienso en cerrarla , una forma simple de cerrarla es forzar su destruccion con destroy window

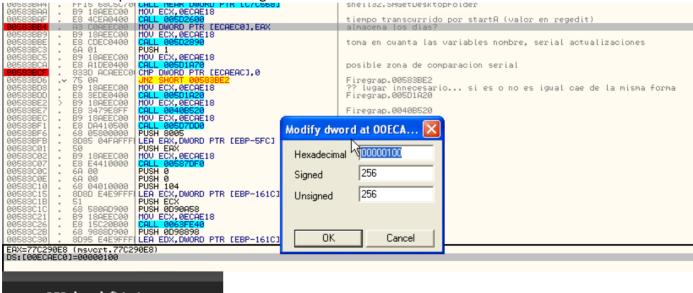
Si reviso el lugar indicado es cuando ya tiene como parametro edx, establecido en 54c2b8, el salto hace forzar a la eliminacion de la nag.

Ya existe la nag y se puede destruir, pero quiero ver si encuentro los dias,

Pruebo con GetSystemTimeAsFileTime

Y claramente esta api de tiempo es verificado solo cuando ECAEAC no es cero, por ende, si cambio el salto NO HAY NAG.

Buscando un poco donde escribe el valor y llego a mirar este lugar, los calls estan ordenados, y demuestra todo lo que hace como trial o registrado:



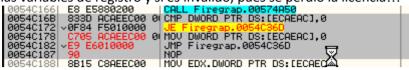


Confirmado ecaec0 maneja las variables según el lugar llamado .

Ahora se como quitar la nag, como extender los días (hacerlo registrado), me falta revisar el call si es el serial o no Leo el readme.txt

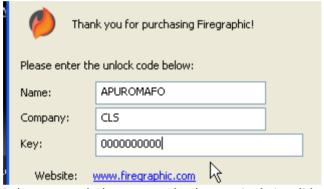
Serial Numbers

- 1. You can find the 16-character serial number (e.g. xxxxxxxxxxxxxxx) on the receipt page from the online store, and in the e-mail confirmation you received. You will be asked for this number after installing
- 2. If your new 16-character serial number does not work, please contact at http://www.firegraphic.com/contact/ for assistance.
- 1) el serial esta construido de 16 valores, pulso el unlock si no es valido, muestra la nag, pasa por las variables de registro y si es invalido, pues se perdio la licencia!!!



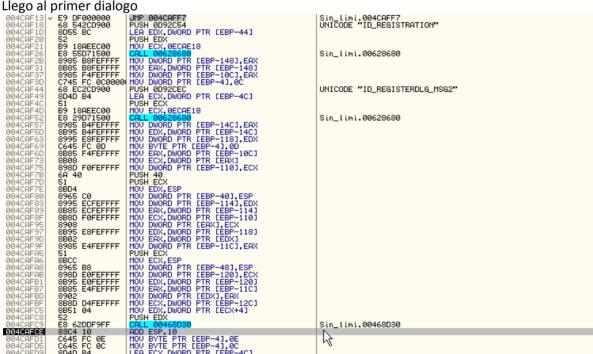


Y PULSO unlock



Pulso pausa, alt+k, y retrocedo al mensaje de invalido

Llego al primer dialogo



Y lo que condiciona aquellos mensajes son una comparación con un valor HACAE27 833D ACAEEC00 CMP DWORD PTR [ECAEAC],4

Viendo el valor, puede ser comparado en bastantes lugares, pero en solo 2 se escribe el valor

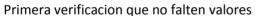
```
004CABDD
004CABE2
004CAC45
004CAC45
004CAC27
0051D873
0051D873
0052019E
0052020C
0052020C
0052020P
0052797E
0052797E
005279E
005279E
005279E
005279E
005279E
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             DS: [00ECAEAC]=00000003
DS: [00ECAEAC]=000000003
                                                                                                                                                                               DWORD
```

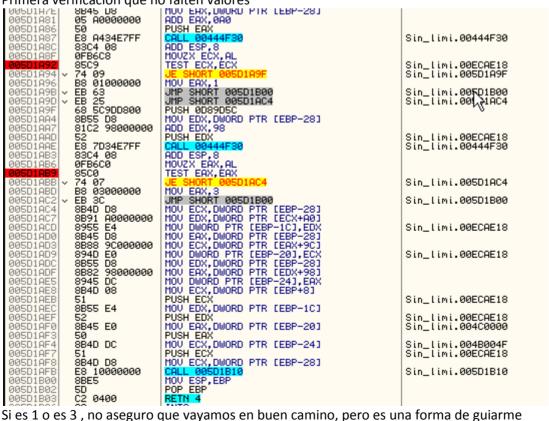
Ahora bien

```
ojo 1
                   S Crimi.004CAC45
```

Tengo un call que mueve el valor de eax el valor indicado







Si es 1 o es 3, no aseguro que vayamos en buen camino, pero es una forma de guiarme

```
LESI EHX, EHX

JE SHORT 005D1AC4

MOV EAX,3

JMP SHORT 005D1B00

MOV ECX, DWORD PTR [EBP-28]

MOV EDX, DWORD PTR [EEX+A0]

MOV EDX, DWORD PTR [EBP-28]

MOV EAX, DWORD PTR [EBP-28]

MOV ECX, DWORD PTR [EBP-28]

MOV ECX, DWORD PTR [EBP-28]

MOV EDX, DWORD PTR [EBP-28]

MOV EAX, DWORD PTR [EBP-28]

MOV EAX, DWORD PTR [EBP-28]

MOV ECX, DWORD PTR [EBP-10]

PUSH ECX

MOV EAX, DWORD PTR [EBP-20]

PUSH EAX

MOV ECX, DWORD PTR [EBP-24]

PUSH EAX

MOV ECX, DWORD PTR [EBP-24]

PUSH EAX

MOV ECX, DWORD PTR [EBP-24]

PUSH ECX

MOV ECX, DWORD PTR [EBP-28]

CALL 005D1B10

MOV ECX, DWORD PTR [EBP-28]

CALL 005D1B10

MOV ECX, EBP
                                                                                                                                                                                                                                                                                 Sin_limi.005D1AC4
                                                                                                                                                                                                                                                                                Sin_limi.00ECAE18
Sin_limi.0067006E
Sin_limi.00ECAE18
Sin_limi.00ECAE18
Sin_limi.00410045
                                                                                                                                                                                                                                                                                 Sin_limi.00ECAE18
                                                                                                                                                                                                                                                                                Sin_limi.00ECAE18
Sin_limi.00ECAE18
ojo 2
                                                                                                              CALL 005D1B10
MOV ESP,EBP
POP EBP
                                                                                                                                                                                                                                                                                 0016D990
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       7
El call llego a otra mas
                                                                                                   ÎNTă
PUSH EBP
MOV EBP,ESP
PUSH ECX
MOV DWORD PTR [EBP-4],ECX
MOV EAX,DWORD PTR [EBP+14]
PUSH EAX
MOV ECX,DWORD PTR [EBP+10]
PUSH ECX
MOV ECX,DWORD PTR [EBP+0]
                                            CC
55
8BEC
    005D1B10
                                           8BEC
51
894D FC
8B45 14
50
8B4D 10
51
8B55 0C
                                                                                                                                                                                                                                                        Sin_limi.00ECAE18
Sin_limi.00ECAE18
                                                                                                   MOV EDX, DWORD PTR (EBP+C)
PUSH EDX
MOV EAX, DWORD PTR (EDX
                                                                                                                                                                                                                                                       Sin_limi.00ECAE18
                                            52
8B45 Ø8
50
8B4D FC
E8 41000000
8B4D FC
                                                                                                         USH EDX
DV EAX,DWORD PTR [EBP+8]
USH EAX
DV ECX,DWORD PTR [EBP-4]
                                                                                                                                                                                                                                                       Sin Limi.005D1B70
                                            884D FC
8981 94000000
8855 FC
838A 94000000
74 11
                                            83BA 94000000
74 11
8B4D FC
E3 B40A0000
8B4D FC
8981 A8000000
8B55 FC
8B82 94000000
                                                                                                                                                                                                                                                        Sin_limi.005D1B55
                                                                                                     MOV ECX, DWORD PTR [EBP-4]
                                                                                                   CALL 095D2600
MOV ECX, DWORD PTR [EBP-4]
MOV DWORD PTR [EEX+A8], EAX
MOV EDX, DWORD PTR [EBP-4]
MOV EAX, DWORD PTR [EDX+94]
MOV EAX, DWORD PTR [EDX+94]
MOV ESP, EBP
POP EBP
RETN 10
INTS
                                                                                                                                                                                                                                                        Sin_limi.005D2600
                                                                                                                                                                                                                                                        0016D990
```

TEST EHX,EHX

Y comienza la verificación del serial, vemos la comparación del largo con 10h/16d ó 0Ch/12d.

```
CC
CC
CC
S5
8BEC
6A FF
68 6630C400
64:A1 00000000
50
 50
81EC AC050000
<u>A1 544AE600</u>
 33C5
8945 F0
50
8045 F4
64:A3 00000000
898D 50FAFFFF
8845 10
                                                                                                                         Sin_limi.00ECAE18
8B45 10
50
50
83C4 04
83C5 58FFFFFF
74 13
83BD 58FFFFFF
74 04
83BD 58FFFFFF 1
74 0A
83BO 58FFFFFF 1
74 0A
84 03000000
69 120440000
6A 04
9044 10
                                                                                                                         Sin_limi.00B4CAD5
                                                                                                                         Sin_limi.005D1BCF
                                 CMP DWORD PTR [EBP-A8],0C
                                                                                                                         Sin_limi.005D1BCF
                                 UE SHORT MOSSIFICATION
MOV EAX,3 I
UMP MOSDIFEI
PUSH 4
MOIL ECY DIMODD DTD FEDDA101
                                                                                                                         Sin limi.005D1FE1
```

En el primer traceo

```
Primer check
```

```
005D1BAA |. 83C4 04 ADD ESP,4
005D1BAD |. 8985 58FFFFFF MOV [LOCAL.42],EAX
005D1BB3 |. 83BD 58FFFFFF>CMP [LOCAL.42],10
005D1BBA | 74.13
                   IF SHORT 005D1BCF
                                              /SI ES 16, pasa por Zona check
005D1BBC |. 83BD 58FFFFFF>CMP [LOCAL.42],0C
                                                 /si es 12, no pasa por este
005D1BC3 |. 74 0A
                   JE SHORT 005D1BCF
005D1BC5 |. B8 03000000 MOV EAX,3
005D1BCA | E9 12040000 JMP 005D1FE1
Zona check
005D1D27 |. 05 6C070000 ADD EAX,76C
005D1D2C |. 3B85 A8FAFFFF CMP EAX,[LOCAL.342]
                                                    ; 2009 vs /2010
005D1D32 |. 75 14
                   JNZ SHORT 005D1D48
                                                ; Sin_limi.005D1D48
005D1D34 |. 8B8D B8FAFFFF MOV ECX,[LOCAL.338]
005D1D3A |. 8B51 10 MOV EDX,DWORD PTR [ECX+10]
005D1D3D | 83C2 01
                     ADD EDX.1
005D1D40 |. 3B95 A4FAFFFF CMP EDX,[LOCAL.343]
; Sin limi.005D1D84
005D1D48 |> 8B85 B8FAFFFF MOV EAX,[LOCAL.338]
005D1D4E |. 8B48 14 MOV ECX,DWORD PTR [EAX+14]
005D1D51 |. 81C1 6C070000 ADD ECX,76C
005D1D57 |. 3B8D A8FAFFFF CMP ECX,[LOCAL.342]
                                                   ; 2009 vs /2010
```

```
: Sin limi.005D1D8E
005D1D5F |. 8B95 B8FAFFFF MOV EDX,[LOCAL.338]
005D1D65 |. 8B42 10 MOV EAX,DWORD PTR [EDX+10]
005D1D68 |. 83C0 01 ADD EAX,1
005D1D6B |. 3B85 A4FAFFFF CMP EAX,[LOCAL.343]
005D1D71 |. 75 1B JNZ SHORT 005D1D8E
                                           ; Sin_limi.005D1D8E
005D1D73 |. 8B8D B8FAFFFF MOV ECX,[LOCAL.338]
005D1D79 |. 8B51 0C MOV EDX,DWORD PTR [ECX+C]
005D1D7C |. 3B95 A0FAFFFF CMP EDX,[LOCAL.344]
; Sin_limi.005D1D8E
005D1D84 |> B8 02000000 MOV EAX,2 /chico malo
005D1D89 |. E9 53020000 JMP 005D1FE1
                                          ; Sin limi.005D1FE1
recorta los trozos del serial
; \Firegrap.00B4ED25
005D1BE1 |. 83C4 0C ADD ESP,0C
005D1BE4 |. 33C0 XOR EAX,EAX
005D1BE4 |. 33C0
005D1BE6 |. 66:8985 14FFF>MOV WORD PTR [EBP-EC],AX
; \Firegrap.00B4ED25
005D1C02 |. 83C4 0C ADD ESP,0C
005D1C05 |. 33C0 XOR EAX,EAX
005D1C05 |. 33C0
005D1C07 |. 66:8985 64FFF>MOV WORD PTR [EBP-9C],AX
005D1C1D | . 52 PUSH EDX ; |Arg1 = 02A6FA14
005D1C1E | . E8 02D15700 CALL 00B4ED25 ; \Firegrap.6
                                         ; \Firegrap.00B4ED25
005D1C23 |. 83C4 0C ADD ESP,0C
005D1C26 |. 33C0 XOR EAX,EAX
005D1C28 |. 66:8985 3CFFF>MOV WORD PTR [EBP-C4],AX
005D1C2F | . 8B4D 10 | MOV ECX,[ARG.3]
005D1C32 | . 51 | PUSH ECX
005D1C33 | E8 9DAE5700 CALL 00B4CAD5
                                          ; Firegrap.00B4CAD5
005D1C38 |. 83C4 04 ADD ESP,4
005D1C3B |. 83F8 10 CMP EAX,10
                   CMP EAX,10
005D1C3E |. 0F85 4C010000 JNZ 005D1D90
                                          ; Firegrap.005D1D90
une las primera 2 partes del serial
005D1D95 |. 8D85 C4FAFFFF LEA EAX,[LOCAL.335]
005D1D9B |. 50 PUSH FAY
                                             ; /Arg2 = 00D89D5C
                                   ; |Arg1 = 00194580
005D1D9C |. E8 C8D35700 CALL 00B4F169
005D1DA1 |. 83C4 08 ADD ESP,8
                                           ; \Firegrap.00B4F169
005D1DA4 |> 8D8D 5CFFFFFF LEA ECX,[LOCAL.41] ->
005D1DAA |. 51
                PUSH ECX
005D1DAB |. 8D95 0CFFFFFF LEA EDX,[LOCAL.61]
005D1DB1 |. 52
                PUSH EDX
005D1DB2 | . 68 5CF2D800 PUSH 0D8F25C ; UNICODE "%s%s"
ahora los convierte en el formato que es el valido
                                     ; /Arg2 = 00194580
005D1DD1 |. 50
               PUSH EAX
; [
005D1DD5 |. 52 PUSH EDX
                                     ; |Arg1 = 02A6FA14
005D1DD6 |. E8 F58EE5FF CALL 0042ACD0
                                          ; \Firegrap.0042ACD0
005D1DDB |. 83C4 08 ADD ESP,8
005D1DDE |. 50 PUSH EAX
005D1DDF |. 68 B885D900 PUSH 0D985B8
                                     ; UNICODE "%08X"
y crea la llave
005D1DE8 |. E8 9BD35700 CALL 00B4F188
                                           ; Firegrap.00B4F188 sera similar a wsprint?
```

Ahora comienzo a comparar y a crear lo necesario: OTH_TTHIT BEDGZZDE ADD ESP,4 MOV DWORD PTR [EBP-544],EAX MOV DWORD PTR [EBP-540],EDX LEA EDX, DWORD PTR [EBP-544] PUSH EDX 83C4 Ø4 8985 BCFAFFFF 8995 CØFAFFFF 8D95 BCFAFFFF 52 E8 EC035800 83C4 04 8985 B8FAFFFF 8885 B8FAFFFF 8848 14 81C1 6C070000 388D A8FAFFFF Sin_limi.00B520EA CALL 008520EA
ADD ESP,4
MOV DWORD PTR [EBP-548],EAX
MOV EAX,DWORD PTR [EBP-548]
MOV ECX,DWORD PTR [EAX+14]
ADD ECX,76C
CMP ECX,DWORD PTR [EBP-558] 2009 vs /2010 90 8895 B8FAFFFF 8842 14 05 6C070000 3885 A8FAFFFF 5 14 888D B8FAFFFF 8851 10 83C2 01 3895 04F0FFFF EDX, DWORD PTR [EBP-548] EAX, DWORD PTR [EDX+14] EAX, 76C EAX, DWORD PTR [EBP-558] 2009 vs /2010 Sin_limi.005D1D48 UNZ SHORT 00501048 MOV ECX,DWORD PTR [EBP-548] MOV EDX,DWORD PTR [ECX+10] ADD EDX,1 CMP EDX,DWORD PTR [EBP-55C] 10 01 A4FAFFFF Sin limi.005D1D84 7F 30 8B85 HORT 005D1084
EAX,DWORD PTR [EBP-548]
ECX,DWORD PTR [EAX+14]
ECX,76C
ECX,DWORD PTR [EBP-558] B8FAFFFF 14 6C070000 A8FAFFFF MOV MOV ADD CMP 8B48 81C1 2009 vs /2010 Sin_limi.005D1D8E B8FAFFFF 10 01 A4FAFFFF MOV EDX,DWORD PTR [EBP-548] MOV EAX,DWORD PTR [EDX+10] ADD EAX,1 CMP EAX,DWORD PTR [EBP-55C] Sin_limi.005D1D8E MOV ECX,DWORD PTR [EBP-548] MOV ECX,DWORD PTR [ECX+C] CMP EDX,DWORD PTR [EEP-560] . B8FAFFFF 8B51 ØC 3B95 AØFAFFFF 7E ØA 3B95 A0FAFFFF 7E 0A 88 02000000 E9 53020000 EB 14 68 5C9DD800 8D85 C4FAFFFF 50 E8 C8D35700 83C4 08 ULE SHORT 005D1D8E

MOV EAX,2

JMP 005D1FEI

JMP SHORT 005D1DA4

PUSH 0089D5C

LEA EAX, DWORD PTR [EBP-53C]

PUSH EAX

CALL 0084F169 Sin_limi.005D1D8E Sin_limi.005D1FE1 Sin_limi.005D1DA4 Sin_limi.00B4F169 CALL 0084F169
ADD ESP.8
LEA ECX, DWORD PTR [EBP-A4]
PUSH ECX
LEA EDX, DWORD PTR [EBP-F4]
PUSH EDX
PUSH EDX
LEA EAX, DWORD PTR [EBP-80]
PUSH EAX
LEA EAX, DWORD PTR [EBP-80]
PUSH EAX 83C4 08 8D8D 5CFFFFFF 05010A4 8Ď95 ØCFFFFFF 52

Veo que toma partes del serial para determinar la fecha de duración de este Encuentro que tiene relacion a cantidad de licencias y duración., son los ultimos 4 digitos Si coloco en el ultimo 1234, llega a mover 2, por ende estoy con una clave vencida Pruebo algunas combinaciones simples 6475 /6010 u otras y paso bien (2015) El formato va asi: NombreCompañiaSerial deberia ya terminar en 6010 para pasar la primera condicion, bien mostraba en el primer traceo, que toma las partes y las guarda en posiciones. Pasada la primera, (colocando 6010)

UNICODE "%s%s"

Sin_limi.00B4F188

52 68 5CF2D800 8D45 80

50 E8 C8D35700

tack address=0012A060, (UNICODE "0000")

Y llego a la siguiente condicion de las xxxx marcadas LEA EDX, DWORD PTR [EBP-58]
PUSH EDX
LEA EAX, DWORD PTR [EBP-CC]
PUSH EAX 8D55 A8 6475 vs/0000 8D55 A8 52 8D85 34FFFFFF 50 E8 82CB5700 83C4 08 85C0 74 0A B8 03000000 E9 CA010000 6A 00 6A 00 6A 00 6A 00 6B 3054DA00 E8 56DA0600 8985 30FFFFFF 837D 0C 00 74 0B 884D 0C 898D 4CFAFFFF EB 0A C785 4CFAFFFF EB 0A C785 4CFAFFFF 88eZJ800.imil_ni8 ADD ESP,8 TEST EAX,EAX Sin_limi.005D1E17 UE SHORT 005D1E17
MOV EAX,3
JMP 005D1FE1
PUSH 0
PUSH 0
PUSH 0
PUSH 0EX,0ECAE18
CALL 0063F880
MOV ECX,0ECAE18
CALL 0063F880
MOV DWORD PTR [EBP-D0],EAX
CMP DWORD PTR [EBP+C],0
JE SHORT 005D1E41 Sin_limi.005D1FE1 UNICODE "REGISTRATION_KEY" Sin_limi.0063F880 JE SHORT 005D1E41

MOV ECX,DWORD PTR [EBP+C]

MOV ECX,DWORD PTR [EBP+S4],ECX

JMP SHORT 005D1E4B

MOV DWORD PTR [EBP-584],0D89D5C

LEA EDX,DWORD PTR [EBP-53C]

PUSH EDX

MOV EAX,DWORD PTR [EBP-584]

PUSH EAX

MOV ECX,DWORD PTR [EBP+8]

PUSH ECX

PUSH 0D985A8

LEA EDX,DWORD PTR [EBP-4F4]

PUSH EDX

DUSH 0D985A8

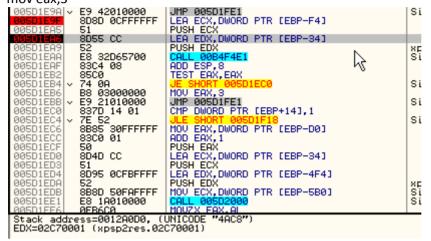
LEA EDX,DWORD PTR [EBP-4F4]

PUSH EDX

DALL 0084F188 Sin_limi.005D1E41 Sin_limi.005D1E4B 52 8B85 4CFAFFFF 50 884D Ø8 51 68 A885D9ØØ 8D95 ØCFBFFFF UNICODE "%s%s%s" 92 PUSH EDX 00501F69 F8 10035700 COLL 0084F188 Stack address=0012A038, (UNICODE "XXXX") EAX=00000008 limi.00B4F188

En ebp-58 apunta a 6475 y en ebp-cc apunta a xxxx, por ende mi serial debe ser: 00000000<mark>6475</mark>6010

Vuelvo a colocar el serial y paso a la proxima condicion, reconocida por el test eax,eax y debajo un mov eax,3



En EBP-(F4 vs/34)

Vemos la seguna parte del serial, pero esta vez del comienzo

Pero este es el comienzo, 4ac8

4ac80000xxxx6010

Y verifico ahora bien en la rutina

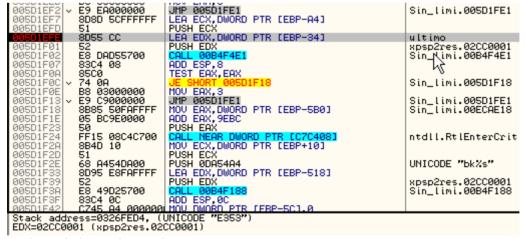
Y ahora es otro numero 4AC80000xxxx6010

Otra vez entro al loop y veo la primera comparacion y ahora es 8727 el correcto y no el otro, pues cambiamos el serial anterior.

4AC80000<mark>8727</mark>6010

Con esto paso todo bien , llevo lo siguiente

- 1) la fecha X-X-X-X
- 2) el segundo parametro de verificacion X-X-X-X
- 3) el primer valor X-X-X-X
- 4) el segundo parametro de verificacion con el primer valor X-X-X-X
- 5) ahora falta seguir y encontrar el ultimo, ahora aparece Gracias por registrar, pero retorno del dialogo hasta que vea otro test eax,eax y llego aca



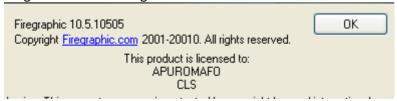
Por lo cual el pseudo serial 1

4AC8e353xxxx6010

Se convierte en el definitivo al pasar por el segundo y mas importante

4AC8e353F9F06010

Luego confirmo si se registro:



Segundo paso , ya registrado, pues no hay nag de molestias.por ende todo dependia de aquel valor determinaba todo

14CAE27 833D ACAEEC00 (CMP DWORD PTR [ECAEAC],4

Sigo con la aplicacion y parece interesante pero justo se me ocurre ver un jpg , que habia sacado de un flash



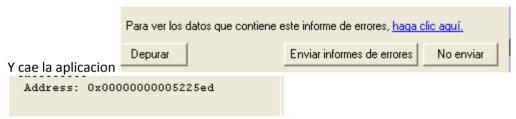
Desde el visor de esta aplicación



no se ve nada, ya lo arreglaran en otra version, pero el

tema es lo siguiente:Pulso en grande coloco el navigator:





Tras varios intentos, logro anular este "bug" , pues analizo y encuentro que el bloque no tiene mayores chequeos de ceros

```
74 08
884D EC
83 1CAPF4FF
EB 33
8845 FC
2845 F4
8945 C8
884D F8
894D F8
894D C4
6A 00
6A 6FFFFFF00
8855 C8
                                                                                                                                                                               Sin_limi.005225A4
                                           MOV ECX,[LOCAL.5]
                                         MOV ECX, LLOCAL.51
CALL 0046C5C0
UMP SHORT 005225D9
MOV EAX, [LOCAL.3]
MOV [LOCAL.14], EAX
MOV ECX, [LOCAL.4]
SUB ECX, [LOCAL.4]
MOV [LOCAL.15], ECX
PUSH 0
PUSH 0
PUSH 0FFFFFF
MOV EDX, [LOCAL.14]
PUSH EDX
MOV EAX, [LOCAL.15]
PUSH EDX
MOV EAX, [LOCAL.15]
PUSH ECX
CALL 00621AE0
                                                                                                                                                                               Sin_limi.0046C5C0
Sin_limi.005225D9
                                                                                                                                                                              kernel32.708399F3
                                                                                                                                                                              kernel32.70816D58
                                                                                                                                                                               Arg5 = 00000000
Arg4 = 00FFFFF
                                                                                                                                                                              Arg3 = 7C91EB94
kernel32.7C816D4C
Arg2 = 00000000
Sin_limi. ModuleEntryPoint>
Arg1 = 0012FFB0
Sin_limi.00621AFA
8855 C8
52
8845 C4
50
884D 08
51
E8 10F50F00
83C4 14
8855 C0
8942 40
8942 40
8845 C0
83C0 48
                                                       00621HE-
ESP, 14
EDX, [LOCAL.16]
DWORD PTR [EDX+40], EAX
EAX, [LOCAL.16]
                                                                                                                                                                              ntdll.7091E64E
                                                                                                                                                                               ntdll.7C91E64E
                                                                                                                                                                              'Arg4 = 000000000
ntdll.7C91E64E
                                                                    [LOCAL.16]
                                                                                                                                                                               Arg3 = 0012FFB0
ntdll.7C91E64E
                                                                                                                                                                               Arg2 = 0012FFB0
ntdll.7C91E64E
                                                                                                                                                                            Arg1 = 0012FFB0
Sin_limi.0070600
```

Luego de ver como crasheaba una y otra vez, resuelvo en anular estas zonas

```
50
884D C0
83C1 44
51
8855 C0
8842 40
90
90
51
8855 C0
8842 40
90
90
90
90
90
90
90
83C4 10
88E5
50
C2 0400
CC
                                      PUSH EAX
MOV ECX, DWORD PTR [EBP-40]
ADD ECX, 44
PUSH ECX
MOV EDX, DWORD PTR [EBP-40]
MOV EAX, DWORD PTR [EDX+40]
                                                                                                                                               ntdll.7C91E64E
                                                                                                                                               ntdll.7C91E64E
                                                1 ECX
EDX,DWORD PTR [EBP-40]
EAX,DWORD PTR [EDX+40]
                                                                                                                                               ntdll.7091E64E
                                                                                                                                              Gregrap.007A6830
                                                                                                                                              kernel32.7C816D4F
```

Pues la variable en eax, no siempre es posicionada en la misma forma

1522590] 8B55 C0	MOV EDX.DWORD PIR LEBP-40J	Intd
522593 8942 40	MOV DWORD PTR [EDX+40],EAX	
522596 837D EC 00	CMP DWORD PTR [EBP-14],0	
52259A ~ 74 08	JE SHORT 005225A4	Fire
52259C 8B4D EC	MOV ECX,DWORD PTR [EBP-14]	

No debe valer cero, en 2 comparaciones, y aqui solo verifican el valor de ebp

Siguiendo, con eso ya no crashea, pero no es capaz de abrir la imagen con transparencias Y como no la vemos, obviamente toda conversion similar, es erronea, desde jpg a bmp y otras.

Por lo que ya revise el tema

Ahora bien

Llega el momento de pensar en app.dat, y veo el recurso, fijemos que contiene inclusive el orden, bienvenida, y los seriales..del formato bk y valor. (puede que el 7cc122xxxx y el otro sea un lista negra, pero no quiero verificar esto, pues solo forzando los saltos o las variables (de 0 a 4), para tener todo en orden desde el comienzo



Bk [SERIAL], por lo cual puede que estos recursos guarden otro misterio, que quizas si se supiera analizar del todo, algo mas se sabria.

que contiene informacion de muy similares caracteristicas

Ademas el update queda expuesto el serial, nombre y compañia ame=APUROMAFO&companyCRACKSLATINOS&os=5.1 http://www.firegraphic.com/update/?version=10505&serial=F2683A0DF0A46010&nd

pero bueno conclusiones

con solo mirar una linea, y buscar, podemos jugar a diferentes mensajes 005202D9 833D ACAEEC00 0>CMP DWORD PTR [ECAEAC],1

0->gracias (no nag)

1-> coloca mas datos(falla el serial de largo 16 o algun valor)

2->expired (2009 o menores osea terminados en e.g. 1234)

3->invalid (falla la verificacion del serial)

Siguiendo teniamos la duda de app.dat

Como string esta aqui 00582183 PUSH 0098508 UNICODE "Zapp.dat 00582202| PUSH 0D985EC UNICODE "/skin.dan" Por lo que no estaria si salta g1 = 00ECAE1C regrap.00B4F4E1 51 E8_4BD35C00

Y depende de los 2 saltos, obviamente de INTERNET.



Proyeccion: Por ende, quizas si accede a internet, posiblemente app.dat actualize alguna lista negra de seriales, para un futuro firegrafic 11 y asi vencer seriales no validos.

Actualmente ahi guarda la rama de regedit, el nombre de una dll, para hacer un mejor efecto y todo lo obtiene de un recurso

Pero si bajo un poco se ven algunas conversiones que puede que sean usadas

 00581F25
 . 68 9085D900
 PUSH 0D98590
 ; UNICODE "%1X%1X%02X"

 00581F4E
 . 68 A885D900
 PUSH 0D985A8
 ; UNICODE "%s%s%s"

 00581FD9
 . 68 5CF2D800
 PUSH 0D8F25C
 ; UNICODE "%s%s"

 0058200F
 . 68 B885D900
 PUSH 0D985B8
 ; UNICODE "%08X"

 00582048
 . 68 C485D900
 PUSH 0D985C4
 ; UNICODE "%s%s%s%s"

Proyeccion2:

El usuario y compañia debe ser menor a 89 letras Agradecimientos A toda la lista de CLS

Saludos Apuromafo