

Un simple unpackme, que hizo aprender bastante y deja misterios aun, publicado en el 2005, analizado por varios años, según se va aprendiendo, se va acotando.

fecha concurso : 15/10/2005 nivel 55/ opción 4 nombre: Can U

Escrito con Fines Educacionales

saludos Apuromafo



Introduccion

Bienvenidos una vez más a un escrito de otro execryptor, en este caso tenemos un crackme, o más bien un unpackme,

El tema especial a ver es que está protegido, con un protector comercial pero además le agregaron los famosos SDK o, componentes adicionales, Esto es para hacerlo más difícil.

Este unpackme se llama CANU, que significa en modo abreviado CAN YOU, traducción: "¿Puedes tú?", como ya lleva tiempo esta aplicación, me hizo reconocer muchos detalles en Execryptor, sobre todo saber que puede desempacar pero el tema es el post-unpacked, Como revisar un programa con virtualización o como buscar algún detalle importante para detener una bomba, que claramente nos presenta el autor, aquí comenzamos una hazaña más,

Información del concurso

Fecha concurso: 15/10/2005

Nivel 55/op 4

Nombre: Can U

Esperando se animen a practicar algún día con Canu, yo creo que esta vencido, pero a ver si me ayudan a encontrar los detalles que no encontré, les comparto este escrito, con fines educacionales.

Herramientas:

- 0) Pescan: Exeinfope, RDG Detector, PEid/sabueso/Quickunpack, ProtectionID, etc.
- 2) depurador para análisis: Ollydbg, plugins varios entre ellos phantom, Codedoctor, StrondOD.
- 3) Tools para chequeos y apoyo al tiempo: Trial Reset, Run AS date, programas hechos en Delphi,
- 4) Editor / Rebuilding: Pexplorer, LordPE, ImportREc 1.6/1.7,
- 5) Internet (lecturas),
- 6) Canu, el Objetivo de hoy



CanU.exe

Contenido

Caracteristicas Generales	4
Evitar la Bomba / No Bomb:	5
Comenzando: Analisis packer	6
Encontrando los mensajes del tiempo	7
Trial Reset:	8
Lectura:	9
Lecturas en chino	9
Lecturas en español/Ingles	9
Comenzando en Olly, las primeras detecciones	10
Mas mensajes	11
Configurando Olly 1.1	12
Parametro Rol r32,const	55
TLS	16
Descompresion:	27
Parametros OR, ROL, ROR,	38
ror ->encripta rol->decripta	39
Apis emuladas	42
Realizando el Inline	45
Restaurando el OEP	50
Parametro Call offset, push eax, ror r32,const =call api	53
Script para la iat	56
Venciendo a la bomba	
Trial Days	59
Inline patch para trial days	61
Clock Manipulation	64
Patron Push /pop/{random}Rol=mov r32,api	39
Proof Concept Trial Limit	
Anexo:	
Variable ebp-c en eax	77

Características Generales



Vemos

Título: CanU

Indicadores: 1->Days left=días restantes // 2->Try Left->intentos de ejecución restantes //

Tiempo: 3->reloj de 60 a menor, ahora está en 55

Mensajes en el Tiempo:

Luego a ciertos segundos aparece un ninja, quizás de la historia de naruto.



En los últimos segundos, muestra un mensaje en la parte inferior, cerrándose la aplicación al llegar al cero.

It's possible but i bet you can't-> traducción: "esto es posible, pero yo te reto a que tú no puedes."



Evitar la Bomba / No Bomb:

¿Cómo podemos Vencer sin uso de herramientas? Una forma de ejecutarlo y que no rompa la bomba

(Se cierre en el cero)

Si cada segundo que pasa mueve un handle, o si cambio de posición algo debe influir, execryptor tiene muchos thread, veamos si hay algo nuevo, una vez moví, y me di cuenta de esto.

Es pulsar la ventana, moverla como si estuviera sujetado. Cuando este en los últimos segundos,



Y vemos claramente como del 1 pasa a números negativos y por mucho esperar y el contador claramente tiene bug y es un timer.



Como no explota, debemos cerrarlo, Solucionado.

Por lo cual tenemos que aunque no depuremos, tenemos una opción.

Comenzando: Análisis packer

Con el uso de Pe/Scanner Tenemos:

ExeinfoPE

Image is 32bit executable / RES/OV

EXECTOR (www.strongbit.com)

Scanning -> C:\Documents and Settings\Mafo.CASA-0603EA19BE\Escritorio\escritorio mxe\Nueva carpeta (3)\CanU\CanU.exe

File Type: 32-Bit Exe (Subsystem: \text{Win GUI / 2}), Size: 583987 (08E933h) Byte(s)

[x] Warning - FileAlignment seems wrong.. is 0x00000200, calculated 0x00000400

[File Heuristics] -> Flag: 00000000000000011000010001100011 (0x0000C223)

[!] EXE Cryptor v2.2.0 - v2.2.6 detected!
- Scan Took: 0.110 Second(s)

Protection id 0.6.4.0 July

Quick unpack 2.2 (PEid integrado) -> PEiD scanning... EXECryptor 2.2.4 -> Strongbit/SoftComplete Development (h1)

«muniples Protectiones»

EXECryptor Detection Heuristica EXECryptor (Compress Code & Data) EXECryptor v2.1.15

Rdg Detector: EXECryptor v2.2.x - v2.3.x

Encontrando los mensajes del tiempo

Run as Date: esta herramienta tiene la capacidad de cambiar la fecha, sin alterar el programa, por ende puedo saber, si me detecta o si es vulnerable a inyección en fecha por GetSystemTime, GetLocalTime, GetSystemTimeAsFileTIme.

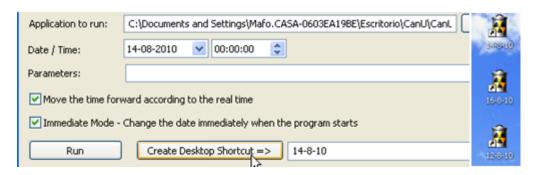
RunAsDate v1.10

RunAsDate v1.10

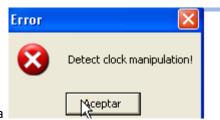
Copyright (c) 2007 - 2009 Nir sofer web site: http://www.nirsoft.net

RunAsDate intercepts the kernel API calls that returns the current date (GetSystemTime, GetLocalTime, GetSystemTimeAsFileTime), and replaces the current date/time with the date/time that you specify.

Comienzo con el "Run as date" Configuro la ruta:



Otra configuro para otras 2 fechas con accesos directos



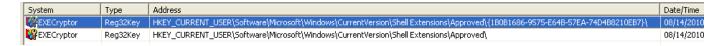
Para el día antes y después muestra

Como tenemos Una detección necesitaremos una buena herramienta para escanear lo trial y volverlo funcional, esto es Trial Reset, es una herramienta que escanea ramas de diversos Packer, a modo de seguir usándolo más de una vez, sirve en muchos packers, si llegara a expirar, podría usar esta herramienta y puedo volver a usar la aplicación, escaneando y borrando las ramas indicadas.



Trial Reset:

Está Confirmado que es Execryptor y Trial Reset me ayudara en caso de expirar:



Exportado tenemos:

REGEDIT4

[HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Shell Extensions\Approved\]

[HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Shell Extensions\Approved\\{1B0B1686-9575-E64B-57EA-74D4B8210EB7}]

"iaokhlhpfdeibfgjbf"=hex:6a,61,64,6d,70,69,67,6a,67,67,67,66,64,67,6d,63,66,6d,\

61,62,00

 $[HKEY_CURRENT_USER \setminus Software \setminus Microsoft \setminus Windows \setminus Current Version \setminus Shell\ Extensions \setminus Approved \setminus \{1B0B1686-9575-E64B-57EA-74D4B8210EB7\}]$

"iaokhlhpfdeibfgjbf"=hex:6a,61,64,6d,70,69,67,6a,67,67,67,66,64,67,6d,63,66,6d,\

61,62,00

Days left: LDAY Try left: LRUN

Si No existiera esta comprobación, el crackme diría;

Uno está representado por Lday ("first day" y" lastday") y otro por Lrun -> "Run Count"

Lectura:

Es bueno prepararse, y sobre todo leer

Lecturas en chino

Busco información en caso de ser necesario en CHINO, usar el traductor de google, aquí una referencia breve:

Antidebug 2005-10-23,03:11:10 : http://bbs.pediy.com/showthread.php?t=17826

onetouch 2007-11-22,19:53:25 http://bbs.pediy.com/showthread.php?t=55333

vm_1 http://bbs.pediy.com/showthread.php?t=108117

Lecturas en español/Ingles

457-Tuto setool2G execryptor 2 por GUAN.rar

462-EXECryptor v2.1.15_by_+NCR.rar

468-EXECryptor v2.15_CrackmeNoOficial.rar

474-AkirAExecryptor.rar

478-EXECryptor v2.15_CrackmeNoOficial_I_by_+NCR.rar

479-EXECryptor v2.15_CrackmeNoOficial_II_by_+NCR.rar

521-ExeCryptor v2.2.5.b4_by_+NCR.rar

540-Execryptor a look on.rar

548-Detalles sobre EXEcryptor JuanJose 1Parte.rar

552-Detalles sobre EXEcryptor JuanJose 2Parte.rar

597-Unpacking And Dumping ExeCryptor and Coding Loader by deroko.rar

598-ExeCryptor v2.2.x by +NCR doc.rar

724-Desempacando ExeCryptor 2.2.x - 2.3.x por RAIN.rar

915-ExeCryptor_2.2.x_-_2.3.x_Unpacking_tutorial_-_By_EvOlUtloN.rar

950-tute_flvtoavi_execryptor_para_newbies_tincopasan.rar

1040-EXECryptor 2.2.50_todos_Solid+Tena.zip

1048-Unpack EXEcryptor 2.2.x En Familiar Keylogger 2.80 por ^Munit[0].rar

1109-EXECRYPTOR_INTERNALS MEGA PROJECT

1148-ExeCryptor 2.2.6 (Unpacking).rar

1309-EC quick 3d execryptor +painter by Apuromafo.rar

En algunos sitios también han comentado del tema , entre los revisados son ingleses, vietnamitas, rusos, chinos, arabes-En espera de nuevas técnicas o implementaciones, chequeos, scripts y hasta el famoso unpacker de RSI. Unpacker ExeCryptor RC2 by RSI, ExeCryptor (Disabling CRC Checks), ExeCryptor Inline Patching, HWID patch, execryptor oficial crackme+ sol-execryptor-kao , EXECryptor_2.xx___DecryptKey_Algo _by sunbeam , ec_fix_unpack by lcf, EXECryptor.V2.4.1.CracKed.By.[CUG], unpack method by haggar, Unpacking EXEcryptor 2.3x by wy no bar, EXECryptor_tutorial_1_joker_italy.rar, EXECryptor_tutorial_2_joker_italy.rar, EXECryptor v2.4.1 All Protection at4re,

execryptor_tutorial_1_joker_italy.rar, EXECryptor_tutorial_2_joker_italy.rar, EXECryptor v2.4.1 All Protection at4re, execryptor_unpackme_2009+sol by lcf, MUP Execrptor 2.2.5, sunbeam detecting

breackpoint, EXECryptor.v2.4.x. Tips.and. Tricks2 (tut1,2,3,4) by sunbeam, Execryptor 2.x IAT rebuilder by KaGra v1.1,

Execryptor_2.xx_IAT_Fixer_v1.02SC.By.Volx.osc, ExeCryptor 2.xx OEP Finder.txt (volx, orthodox) ,execryptor 2.x 2.41 find VM EPTrickyboy.osc

ANTI-UNPACKER TRICKS by peter ferrie y lecturas necesarias de sitios webs:

http://www.woodmann.com/forum/showthread.php?t=12688

http://www.exetools.com/forum/showthread.php?t=3563&page=1

http://www.reversing.be/article.php?story=20061129191447423

http://www.reversing.be/article.php?story=20061206203632615&mode=print

http://bbs.pediy.com/showthread.php?p=467675

http://kioresk.wordpress.com/ -> http://kioresk.wordpress.com/2008/05/17/disabling_clock_manipulation_check/

http://sunbeam.bubble.ro/ // http://tuts4you.com/download.php?view.2228

Comenzando en Olly, las primeras detecciones.

Comenzamos con Un Olly normal, Agrego el plugin OllyAdvanced y tildo la pestaña de iniciar en TLS, al ejecutar cae aqui:



Esta excepcion es parte de una pequeña rutina donde Execryptor crea un HW breackpoint, a modo de detectar el depurador.si cae en este lugar otra vez puede crashear, colocamos pausa, y al volver ejecutara vuelve al lock.pues execryptor tambien resume el programa en algun instante(si coloco pausa, caeremos aquí, excepción y fuera).

Haggar en BiW Reversing ExeCryptor 2_3_9 – Unpacking, lo explica el origen, puede ser pasado Como agregar excepcion Custom Invalid Lock Secuence, pero ademas comenta de otros detalles importantes que crea un hw bp temporal, por eso es invalid lock secuence.

- Hardware exception trick -

This is new trick. It seams that EC sets temporary hardware breakpoint somehow. I do not know yet how this is performed, but within Olly this will couse file crushing/detection.

Under exceptions options in Olly, CHECK ALL boxes. But delete all custom exceptions! Be sure that you didn't place any memory, software or hardware breakpoint. Now hit Shift+F9 to run target under Olly. You will stop on first exception:

007637D0 F0:F1 LOCK INT1

Hit Shift+F9 three more times and then check hardware breakpoints (Debug menu -> Hardware breakpoints). You will see that one hardware breakpoint is placed:

Hardware breakpoints #Base Size Stop on 1 0076098F Temporary

This is new trick in EC. If you continue to running with this hwbp, target will crush eventually. Therefor, delete it at this point. Also, go to exception options and add last exception (C000001E INVALID LOCK SEQUENCE) to custom ones.

Luego de mirar un momento, Ahora agrego el Plugin Codedoctor: y encuentro codigo auto parchante , a modo que termina la rutina, parcha y no vuelve a ejecutar ese lugar, .

mov byte ptr ds [r32],parche

Comparaciones de variables constante, que varian en 1 numero, y rutinas que intentaran detectar al depurador como si fuera FINDWINDOW

Haggar explico de forma que uno lo encuentra como el uso de

You will find similar checks if you search all EC sections. Search for CMP DWORD[EAX], CONST and you'll get results:

```
| Delignor | Color | C
```

Pero gracias a codedoctor lo vemos antes:

Otras cosas que vemos son Uso de esp, sumas en eax, movimiento de trozos entre 2 variables (copiado de bloques),

Xoring(metodo mas comun para encriptar/desencriptar)

```
MOV ESP,2939E857
ADD DWORD PTR DS:[EAX],EAX
MOVS DWORD PTR ES:[EDI],DWORD PTR DS:[ESI]
XOR AL,0E8
PUSH EDX
```

Saltos de estilo Push+ret Push +jmp+ret

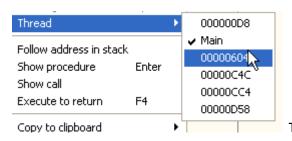
Por lo tanto quien quiera analizar un execryptor y no sepa que existen muchas variables asociadas, le sugiero primero leer, y estudiar un poco Execryptor y luego atacar el Unpacked. El packed, es solo para tutoriales largos como este.

Si intento tener más herramientas, en un momento dado también puede ocurrir alguna Deteccion de depurador

Mas mensajes



Todo esto porque hay Multiples thread



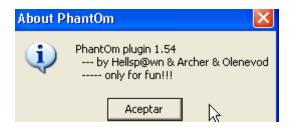


Tambien podemos encontrar Deteccion de CRC

Configurando Olly 1.1

La forma mas simple de pasar todo esto, es evitando los handles invalidos, y pasar los RTDSC, es con plugins

Vamos a configurar un olly 1.1 sin parches, agregando PHANTOM



Tildando todo, y accediendo en ollydbg.ini

Cambiamos los valores de deltardtsc, hidename, rdtscname, captext y pretext

illue illelevalit Hallule [Plugin Phantom] PEB=Ĩ GETCOUNT=1 DRX=1 SETCONTEXT=1 DEBSTRING=1 wINVER=0 GETTIMES=0 REMOVEEP=1 HANDLE=1 wINDOWS=1 DRIVER=1 CAPTION=1 RDTSC=1 VERSION=154 DELTARDTSC=34815 HIDENAME=789 RDTSCNAME=456 CAPTEXT=123 PRETEXT=C_C SINGLE=1 BLOCK=1 [Plugin Bookmarks]

Other

■ Break on TLS Callback

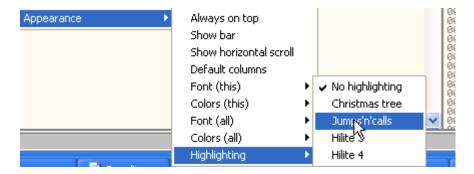
Anti-Anti Hardwaye BP

Y OllyAdvanced solo tildando esta opción:

Le doy run desde aqui y el resultado es esto:



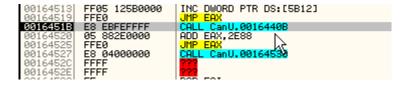
Como es nuevo este olly, agrego una mejor apariencia:



Comienzo denuevo coloco un bp en ejecucion en el jmp eax superior:

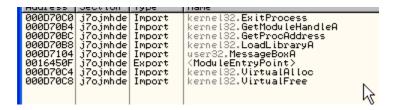
Normalmente el primer jmp eax, va a desencriptar segun su libreria,

El superior, salta a la parte final donde accede a las bases de las dll



Y ahora de colocar f9, cae en este acceso

Y ahora busco las referencias de las apis que deberian estar desencriptadas



Si vemos donde son llamadas vemos esta estructura mas o menos tipica en execryptor, donde guarda las imagebase de las dll, donde luego calculara un valor, y luego no restaurar otra vez, por ende todo execryptor que dejemos 1 variable mal puesta, no correra en otra maquina

```
UMP CanU.0015EAEA
PUSH EBP
MOV EBP,ESP
ADD ESP,-0C
PUSH ESI
PUSH EDI
PUSH EDI
PUSH EBX
MOV ESI,CanU.00058000
MOV DWORD PTR SS:[EBP-4],EAX
MOV EAX,CANU.00010000
MOV EAX,DWORD PTR DS:[ESI+C]
OR EAX,DWORD PTR DS:[ESI+C]
USB CANU.00164358
                           ^E9 42A8FFFF
55
8BEC
                             8BEC
83C4 F4
56
57
53
8E 00800500
88 00000100
8945 FC
89C2
8B46 0C
09C0
09C0
                                                                                                                                                                                                                 ASCII "MZP"
                            09C0

0F84 8D000000

01D0

89C3

50

FF15 B4700D00
                                                                                 ADD EAX,EDX
                                                                                  PUSH EAX
                                                                                                   DW<mark>ORD PTR DS:[<&kernel32.GetModule</mark>|kernel32.GetModuleHandleA
                             09C0
09C0
0F85 0F000000
                                                                                  OR EAX,EAX
                                                                                 PUSH EBX
CALL DWORD PTR DS:[<&kernel32.LoadLibra
OR EAX,EAX
                              53
FF15 B8700D00
                            FF15 B8700000
09C0
V9F84 63000000
8945 F8
6A 00
8F45 F4
8B96
09C0
V9F85 G3000000
8B45 FC
01D0
0345 F4
8B18
8B7E 10
91D7
9370 F4
                                                                                 DE CANU.00164350
MOV DWORD PTR SS:[EBP-8],EAX
PUSH 0
POP DWORD PTR SS:[EBP-C]
MOV EAX,DWORD PTR DS:[ESI]
OR EAX,EAX
MOV EDX,DWORD PTR SS:[EBP-4]
                                                                                 UNZ CanD 00164305
MOV EAX, DWORD PTR DS:[ESI+10]
ADD EAX, EDX
ADD EAX, DWORD PTR SS:[EBP-C]
MOV EBX, DWORD PTR DS:[EAX]
MOV EDI, DWORD PTR DS:[ESI+10]
ADD EDI, EDX
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      1
                            0107
037D F4
097D F4
090B
>0F84 E1000000
F7C3 000000880
>0F85 0400000
8D5C13 02
81E3 FFFFFFFF
53
FF75 F8
                                                                                  TEST EBX,80000000
                                                                                 UNZ CANU, 00164320
LEA EBX, 7FFFFFFF
AND EBX, 7FFFFFFF
PUSH EBX
PUSH DWORD PTR SS:[EBP-8]
 190164932 53
190164933 FF75 F8
190164936 FF15 BC700000
19016493C 99C0
19016493C 99C0
19016493C 99C0
190164944 8907
190164946 8907
190164946 8945 F4 04
                                                                                 CALL DWORD PTR DS:[<&kernel32.GetProcAd kernel32.GetProcAddress OR EAX,EAX
00164336
                                                                                 MOV DWORD PTR DS:[EDI],EAX
ADD DWORD PTR SS:[EBP-C],4
```

Si vemos las intermodular call, vemos los llamados a exitProcess,

```
### 30154063 CALL D### 3015504F CALL DWORD PTR DS:[<&kernel32.ExitProcess dernel32.ExitProcess dernel32.ExitProces
```

Y luego algunos call directo a las apis

Si ejecuto mas de una vez vemos algunas variables, que estan encriptadas y en un momento dado se desencripta:

Vemos derrepente variables en eax: EAX 002B9C08 ASCII "RunCount" EAX 01B41D48 ASCII "40"

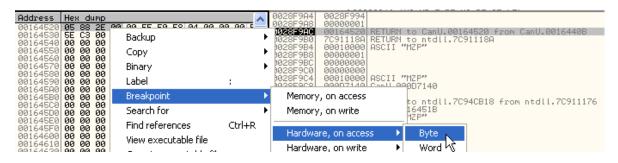
Pero mas que estas variables que pasan por stack y todos se ven en eax

TLS

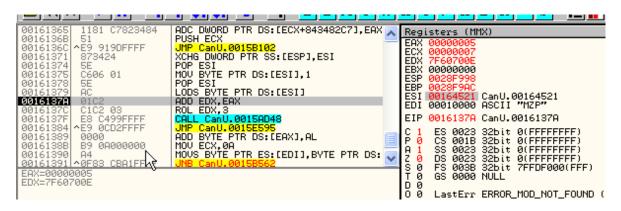
Comenzare a investirar parte de este codigo ofuscado, asi conocer como usa el TLS

, decido en el primer call, osea en TLS, usa el call y comienzo:

El primer call coloco bp en access en esp, sobre el valor que esta en stack sobre el dword



Se detiene aqui:



Luego va a a un seh



Que tal?, el primer int esta relacionada con el primer call ejecutado en el exe

Pero si hay un bp, estoy mas que seguro, que eax, tendria el valor de breackpoint(vease bien el "lods byte" Sigamos Observando antes de comenzar a ver hazañas.

Si ejecuto y veo en LOG vemos:

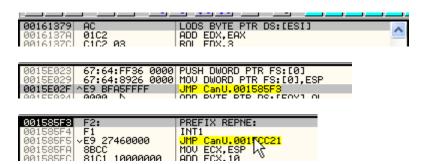
Breackpoint, singlestep, invalid lock, +threads



Son bastantes, pero recurrentes.

Si vemos el bp en access en el jmp eax | 10 ב 12588888 | 110 ב 11

Caeremos en la linea anterior de lo que acabamos de ver





Por ende esi, intenta acceder los bytes de tls,o de la seccion antes de saltar a la primera excepcion

Detenidos veremos valores Unicode de ciertas apis y tambien Ascii

```
UNICODE "010000000000290"
UNICODE "advapi32.dll"
28F9C4
              7FFDFC18
              0000E53E
28F9D0
28F9D4
28F9D8
28F9D0
28F9D0
28F9E0
              0028F9C0
7C91E920
0028FA4C
                             ntdll.7C91E920
UNICODE "82476501-484763869-839522
ntdll.7C91E920
ntdll.7C922D80
               7091E920
70922D80
28F9E4
28F9E8
28F9E0
28F9E0
28F9F0
28F9F4
28F9F8
28F9F8
                              RETURN to ntdll. 10022D78 from ntdl
              0028FA04
7C91FCB7
                              RETURN to ntdll.7C91FCB7 from ntdl
              000000001
              00000000
28FA00
                              UNICODE "39522115-1004\SOFTWARE\Mi
28FA04
```

Comenzamos otra vez.entrando desde TLs y vemos :

```
0016442D
0016442F
00164434
00164437
                                                                   PUSH 0
MOV EAX,<&kernel32.VirtualAlloc>
MOV EAX,DWORD PTR DS:[EAX+EBX]
                         6A 00
B8 C4700D00
                         8B0418
FFD0
59
BA 885A1500
                                                                  MOV EAX, DWORD PTR DS: [EAX+EBX]

CALL EAX

POP ECX

MOV EDX, CanU.00155A88

ADD EDX, EBX

PUSH EDX

PUSH EBX

PUSH EAX

MOV EDI, EAX

MOV ESI, EDX

CLD

REP MOVS BYTE PTR ES: [EDI], BYTE PTR DS: [ESI]

MOV ECX, CanU.00155904

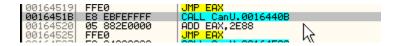
ADD ECX, EBX

CALL ECX
 00164439
0016443A
                         01DA
52
 0016443F
00164441
00164442
00164442
00164443
00164444
00164448
00164449
00164448
00164448
00164450
                         89C7
89D6
FC
                         F3:A4
B9 04591500
01D9
FFD1
                                                                  OHLL ELX
POP EAX
MOV EBX,DWORD PTR SS:[ESP]
PUSH 8000
PUSH EAX
PUSH EAX
 00164454
                         8B1C24
68 00800000
6A 00
50
00164455
00164458
                                                                                                                                                                                  1
0016445F
                                                                  PUSH EAX
MOV EAX, (&kernel32.VirtualFree)
MOV EAX, DWORD PTR DS: [EAX+EBX]

CALL EAX
POP ECX
POP EAX
POP EBX
SUB EBX, 5
                         BS C8700D00
8B0418
 00164460
00164465
00164468
                         FFDØ
0016446A
0016446B
 00164460
                         83EB 05
00164470
                         C603
43
                                                                            BYTE PTR DS:[EBX],088
EBX
                                                                   TNC
                                                                  MOU DWORD PTR DS:[EBX],EAX
ADD EBX,4
MOU BYTE PTR DS:[EBX],0C3
                          8903
                         83C3
6603
 0016447
                                      СЗ
```

El primer reserva memoria, y realiza el primer parcheo

Que va enfocado al call superior de donde entramos



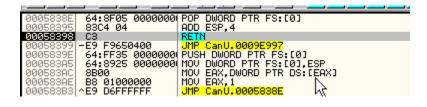
Ahora si quiero dejarlo mas interesante, y evitar detecciones Además colocare Strong OD, pero sin tildar nada, pues el se encargara de parchar parte de mis dll en runtime, y otras cosas para evitar crasheos en caso de colocar bp en Access

Ahora coloco en el En el PEB un bp en access

Llegando fácilmente a donde llama por isdebugger present de una forma solo para verificar script que acceden, y luego cambian a cero

```
### Page 2019 | Pa
```

En forma simple la rutina mueve a eax 1, y asi va comprobando las apis



Para cualquiera pensaria que quiere llamar a la api Isdebuggerpresent, pero en este caso esta tomando las primeros bytes de cada api para verificar la presencia de saltos, bp, y call entre otros.

El push de abajo y luego va alos pop de arriba..asi se va moviendo y distrayendo

Como mueve el valor 1:

Para que luego haga el primer text



Ahora viene lo que comentaba sunbeam y lo que explicaba haggar y ya todos los que ven execryptor deben tener presente:presencia de bp

Luego hace operaciones de wrapper para detectar bp



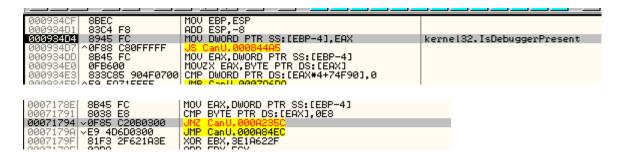
Tambien existen comparaciones mas explicitas que deben ser cautelosas, si verificamos la documentacion desde el gran escrito de at4re

```
SHR EAX, 01h ;| checks for bp (0xCC); This the only real bad boy
CMP EAX, 066h ;|

JNZ/JE badboy
MOV EAX, LOCAL_01
CMP WORD PTR DS:[EAX], 02ECDh ; checks for int 2E

JNZ/JE badboy
```

Luego incrementa y sigue buscando



Si saco el procedimiento este es el mas delicado:

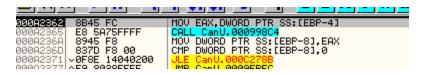
```
CMP
      BYTE PTR DS:[EAX], 00E8h
                                      ; chequea si hay call call
JNZ
     @@ 4
      EAX, LOCAL_01
MOV
INC
     EAX
MOV
      EAX, DWORD PTR DS:[EAX]
                                         ; si es call, calcula el destino
ADD
      EAX, LOCAL 01
ADD
      EAX, 05h
      EAX, DWORD PTR DS:[DD EXITPROCESS]
CMP
                                               ; compara con ExitProcess
JΕ
    @@ 1
MOV EAX, LOCAL 01
    EAX
INC
MOV
      EAX, DWORD PTR DS:[EAX]
ADD
      EAX, LOCAL 01
ADD
      EAX, 05h
CMP
      EAX, DWORD PTR DS:[DD RTLEXITUSERPROCESS]; Y recomprar con RtlExitUserProcess
JΕ
    @@_1
```

Tambien es capaz de comparar saltos

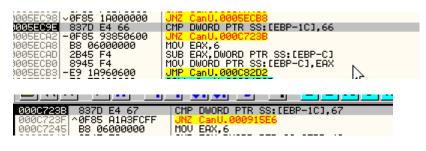
Tambien existen compraciones

CMP BYTE PTR DS:[EAX], 00E9h ; short jump
CMP BYTE PTR DS:[EAX], 00EBh ; near jump

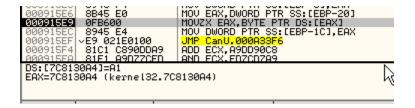
Por el momento usa la variable en ebp-4



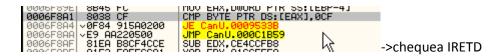
Otras comparaciones pueden encontrarse dentro del mismo



Y ojo ahora hace esto



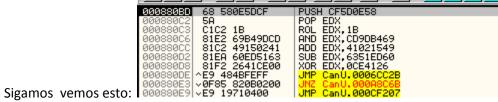
Multiplica..y otra comparacion



Para quien este interesado de cómo se hizo, esto es mas entendible gracias al proyecto en At4re, que quiere explicar el procedimiento Interno de Execryptor:

EC_MEGA_PROJECT\PROJECTS\EC_LIB_API_PROCS\EC_REDIR_BP_CHECKER\PROCEDURES.inc

Sigamos luego viene una ofuscación, usando CODEDOCTOR, vemos que hara algo como esto:

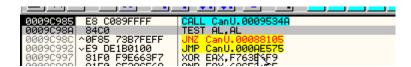


Pero el uso de codedoctor es un mov edx, a106896f

```
NOP
MOV EDX,A106896F
NOP
CALL CanU.0009F9D6
MOV EAX,DWORD PTR SS:[ESP]
RETN
NOP
```

Por ende tarde o temprano ira a comparar con el test al, al

Para ver las variables



Y vuelve a la misma historia

Chequeo para ret and ret X (C2 y C3)

0009EAC9 24 F6	AND AL.0F6
0009EACB 3C C2	CMP AL,0C2
0009EACD ^ 0F84 6868FFFF	JE CanÚ.0009533B
0009EAD3 vE9 422E0300	JMP CanU.000D191A
0009EAD8 ~0F84 B4220300	JE CanU.000D0D92

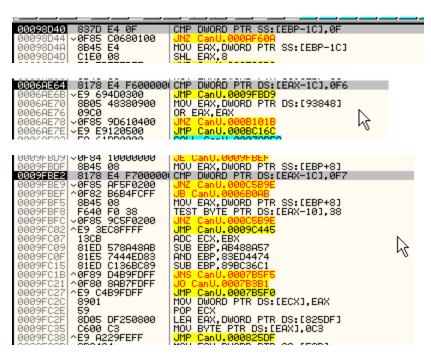
Chequeo para jmp [XXXXXXXX]

	0010000	THOS THE WOLLD I THE DOLL
0006AAEC	66:25 FF38	AND AX.38FF
0006AAF0	66:3D FF20	CMP AX.20FF
00040054	∨E9 00140600	JMP CanU.000CBEF9
0000HHF4	_E2 00140000	OHE CAHO. BUBLEES
00040000	UAE87 7D2E0600	IO Casti GOOCDOZO

Todo esto para guardar en la variable de ebp-5 el valor de al

00069F8C V0F84 A9B30200 00069F92 33C0	JE CanU.0009533B XOR EAX,EAX
00069F94 8845 FB	MOV BYTE PTR SS:[EBP-5],AL
00069F97 8A45 FB 00069F9A 59	MOV AL,BYTE PTR SS:[EBP-5] POP ECX
00069F9B 59	POP ECX
00069F9C 5D	POP EBP
00069F9D C3	RETN
00069F9E 873424 00069FA1 5E	XCHG DWORD PTR SS:[ESP],ESI POP ESI

Luego sigue



Para preparar guardar en



Luego sigue con otras apis

```
### CHILL CallO. 000HDSH:

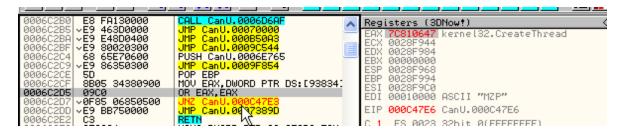
### R2F49100 5LXOR OWORD PTR DS: FE9X+91F4R21.50

8F8001=7C859CAE (kernel32.CheckRemoteDebuggerPresent)
```

Luego va por

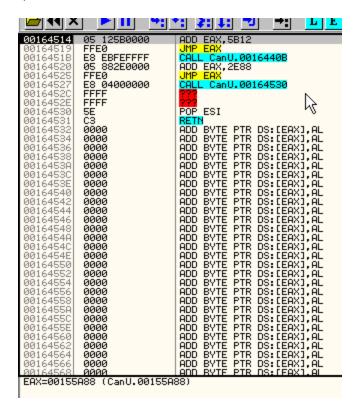
```
72008059 XOR FAX.59800072
20]=7C810647 (kernel32.CreateThread)
```

Pero luego comienza lo interesante:

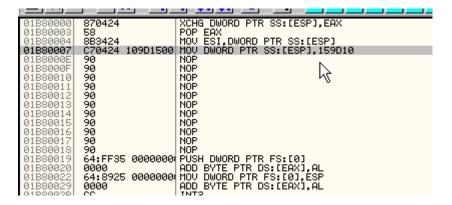


Ahora comienza a crear las Apis con los rol y salta ahi.

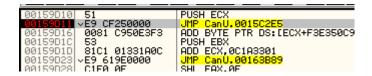
Y ahora llega a un poco mas arriba,



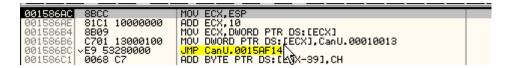
Y luego de algún procedimiento Va Haciendo un código con seh.



Asi que ejecuto a colocar bp enejecucion o bp normal.(no olvidando retirarlo al ejecutado)



Y se ve como quiere sacar los Debugging register desde el context.



Cambiando el context flag, y anular los registros

```
XOR EAX,EAX
11 04 0000000 MOV DWORD PTR DS:[ECX+4],0
11 08 0000000 MOV DWORD PTR DS:[ECX+5],0
11 10 0000000 MOV DWORD PTR DS:[ECX+6],0
11 10 0000000 MOV DWORD PTR DS:[ECX+10],0
PUSH ESI
0400000 MOV DWORD PTR DS:[ECX+10],0
PUSH ESI
0400000 MOV ESI,4
21 14 ADD ECX,14
0E605CFE CALL CanU.0015603A
ADD BYTE PTR DS:[EAX],AL
RETN
```

El cual me lleva al segundo seh exit

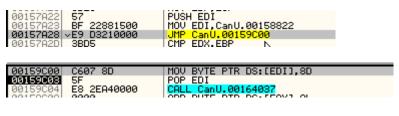


Que deberia terminar en algun POP DWORD PTR FS:[00h]

Luego se ve otra forma de parchar

mov edi, direccion,

mov tamaño edi, parche

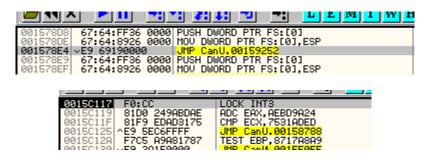


Y mirando en general



159c0b con codedoctor vemos como seguirá:

Ahora se prepara para la primera excepción



Como si o si ira a excepción:



vamos al se handler



Donde denuevo borrara los hwbp

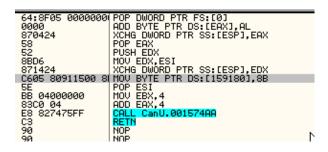
```
5E
81E6 57D17FBF
81EE 14EF3A7B
81E6 B5E891F6
81C6 10607E79
                                                                                     POP
AND
SUB
AND
ADD
ADD
POP
                                                                                                  ESI
ESI,BF7FD157
ESI,7B3AEF14
ESI,F691E8B5
ESI,797E6010
009F0000
009F0001
009F0007
009F0013
009F0019
009F001B
009F001C
                                                                                   ADD ECX,ES1
POP ESI
MOV ECX,DWORD PTR DS:[ECX]
MOV DWORD PTR DS:[ECX],10013
XOR EAX,EAX
(MOV DWORD PTR DS:[ECX+4],0
(MOV DWORD PTR DS:[ECX+8],0
(MOV DWORD PTR DS:[ECX+C],0
                                03CE
5E
                                13000100
009F0024
009F0026
                                                04 00000000
08 00000000
0C 00000000
009F0026
009F002D
009F0034
009F003B
009F003C
009F003D
009F003E
                                                                                     NOP
NOP
NOP
NOP
009F0040
009F0041
                                                                                     009F0041
009F0042
009F0043
009F0044
009F0045
009F0047
009F0048
009F0049
009F004A
009F004B
 009F004C
009F004D
  009F004E
                                                                                     ADD ECX,10
```

160091 Para ir a 158794

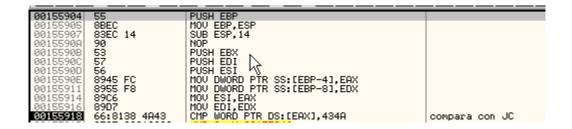
158794

```
90158794 67:64:8F06 0000 POP DWORD PTR FS:[0]
0015879A 870424 XCHG DWORD PTR SS:[ESP],EAX
0015879B 58 POP EAX
0015879E 68 B8682911 PUSH 112968B8
001587A3 VE9 530F0000 JMP CanU.001596FB
```

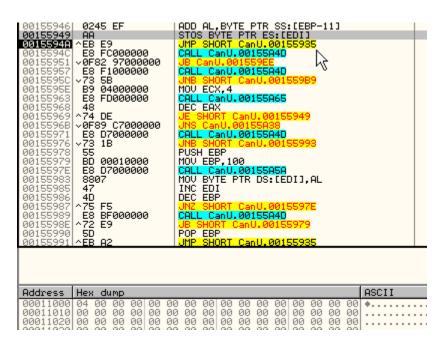
Luego parchara y luego un call a 1574aa



Muestra una rutina que descomprimira

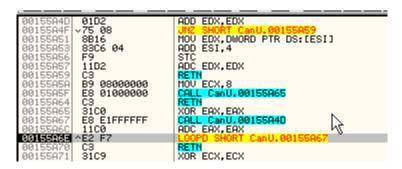


Descompresion:



La cual comienza a escribir en 11000

Pasando por un loop que baja un valor de ebp



Cuento corto:

El call marcado será cuando termine de desencriptar ese bloque

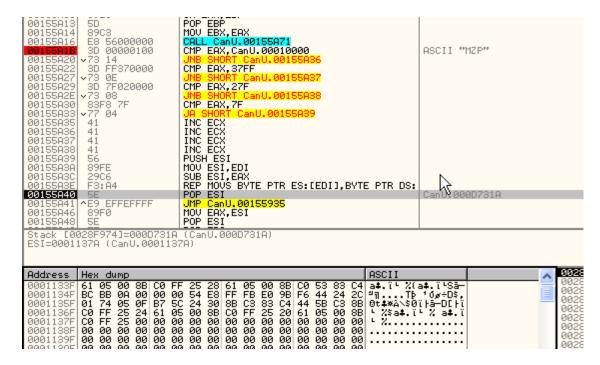
El jb saltara y veremos lo que tiene oculto:

Posiblemente sea un delphi!! Desencripto algo "Boolean"

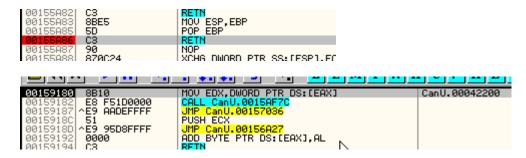
Y de a poco lo va desencriptando



La rutina que escribe



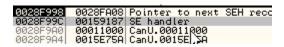
Al terminar todo



Va por un int 3

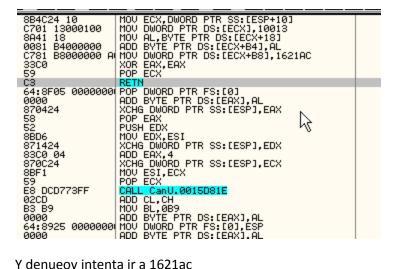


No creo que haga excepción, así que debere ayudarme un poco con el int anterior con shift+f9



159187

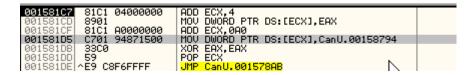
Luego de los 2 saltos desde 15987 veo que quiere hacer



Y denueov intenta ir a 1621ac

Pauso un poco, Porque hace tanta vuelta?,

Borra los registros



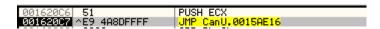
Luego ira



Con eso transforma un call cosa que cuando termino el proceso



Y ahora puede continuar con otra excepción

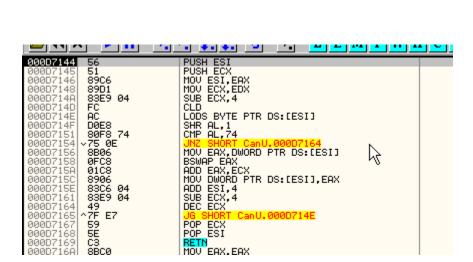




En forma simple, accede a la api, y si es diferente el valor va a la excepción

Para terminar en una comparación con edx





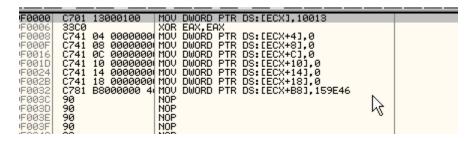
La cual arregla otra vez del trozo escrito

Ahora va a otra excepción

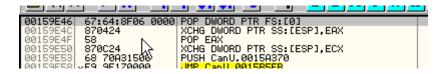


Seh->00163DA7

Para luego



159e46



Luego otra excepción



Seh->0015DC19

Para ir a



Después viene un int 3

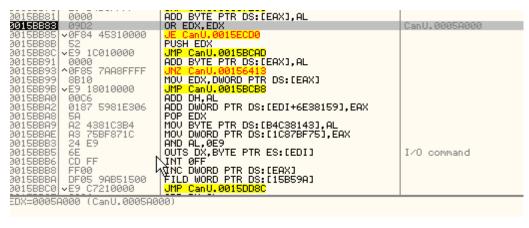


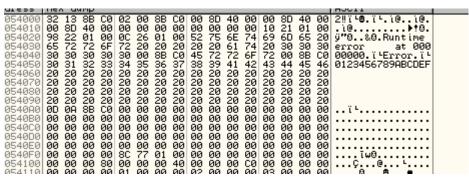
El cual ira a 0015E641

El cual seguirá con



Y llegamos al segundo or edx que desencripto

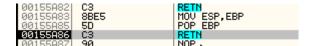




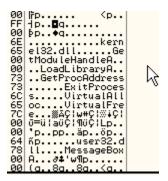
El cual vuelve a la rutina de jc, hacemos el estilo upx, pushad (mov ebp,esp)

Y bp en hw en los bytes

Llegando al final



En este bloque se desencripto-



```
MOV EDX, DWORD PTR DS: [EAX]
ADD EAX, 4
CALL CanU.00158CED
ADD BYTE PTR DS: [EAX], AL
ADD ECX, 0A0
MOV DWORD PTR DS: [ECX], 162E00
XOR EAX, EAX
POP ECX
NOP
```

Y en forma simple seguirá:

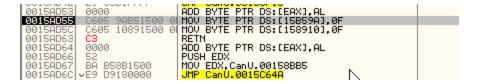
Luego el bp en Access seguirá mostrando los bloques para los edx

Y luego de unos varios instantes vemos esto, por fin termino de desencriptar esa zona. 6 hojas para llegar aqui.

Ahora la rutina que dara los problemas de compatibilidad en los Sistemas operativos, ahora guardara las dll y guardara lo escencial.

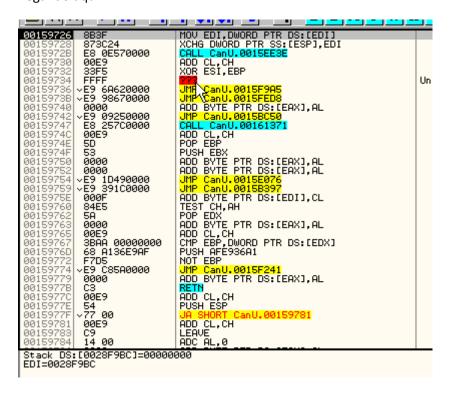
```
55
8BEC
83C4 F4
56
57
53
BE 00800500
B8 00000100
8945 FC
89C2
8B46 0C
09C0
01D0
89C3
50
FF15 B4700D
09C8
55
                                                                                PUSH EBP
MOV EBP,ESP
ADD ESP,-0C
PUSH ESI
PUSH EDI
PUSH EDI
PUSH EBX
MOV ESI,CanU.00058000
MOV EAX,CanU.00010000
MOV DWORD PTR SS:[EBP-4],EAX
MOV EAX,DWORD PTR DS:[ESI+C]
OR EAX,EAX
USE CANU.00164358
901642A8
901642AB
901642BA
901642BA
901642BA
901642BA
901642BA
901642BA
901642BA
901642BA
901642CA
                                                                                                                                                                                                                ASCII "MZP"
                                               80000000
                                                                                 ADD EAX, EDX
MOV EBX, EAX
PUSH EAX
CALL DWORD
                                               B4700D00
                                                                                                                    PTR DS:[<&kernel32.GetModule|kernel32.GetModuleHandleA
                                                                                  OR EAX, EAX
                                               0F000000
                               70F85
53
FF15
09C0
70F84
8945
6A 00
8F45
8B06
09C0
8B55
                                               B8700D00
                                                                                                                   PTR DS:[<%kernel32.LoadLibra kernel32.LoadLibraryA
                                                                                 OR EAX, EAX
                                              63000000
F8
                                                                                  MOV DWORD PTR SS:[EBP-8],EAX
                                                                                 MOV DWORD FIR SS:[EBP-C]
POP DWORD PTR SS:[EBP-C]
MOV EAX,DWORD PTR DS:[ESI]
OR EAX,EAX
MOV EDX,DWORD PTR SS:[EBP-4]
                                                                                MOV EAX.DWORD PTR DS:[EST+10]
```

Al terminar pasa por



Luego otras excepciones

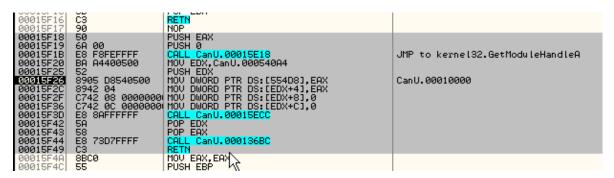
Llegando aquí:



159726

```
Como ya he visto gran parte
```

Si coloco un bp a golpe en las secciones, llego a pasarme de largo, si no hubiera sido mas largo que la pagina 26 a la 30.



Ahora bien como resumen, , para mostrar cuanto cuesta solo llegamos a concluir que se des-encripto un packer

si sola comienza ahora cuando ya se escribió, por completo, pasado los dos mov 0f, vemos que llega arriba de donde teniamos virtualalloc

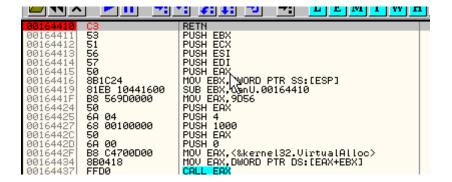
Por ende vamos denuevo entro al call y subo ahora y coloco un bp en ejecucion en la parte superior y llego donde ya esta desencriptado, y esos call, son partes de procesos cuando compara con exitprocess cuando son call xxx

```
LEA EAX, DWORD PTR SS:[EBP-100]
PUSH EAX
PUSH 0
CALL DWORD PTR DS:[C7104]
PUSH -1
                                                                                                                                                                                                                                          PUSH -1
CALL DWORD PTR DS:[C7104]
CALL DWORD PTR DS:[<&kernel32.ExitProcess>]
MOU ESP.EBP
POP EBP
RETN
MOU FOR THE MOUTE TO THE MOUTE T
                                                                                        6A 00
FF15 04710C00
6A FF
                                                                                        6A FF
FF15 C0700D00
8BE5
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             kernel32.ExitProcess
                                                                                                                                                                                                                                            RETN
MOV EAX,DWORD PTR SS:[EBP-108]
MOV EDX,DWORD PTR SS:[EBP-104]
MOV DL,BYTE PTR DS:[EDX]
MOV BYTE PTR SS:[EBP+EAX-100],DL
INC DWORD PTR SS:[EBP-108]
INC DWORD PTR SS:[EBP-104]
JMP CanU.00164396
ADD BYTE PTR DS:[EAX],AL
ADD ESI,14
MOV EDX,DWORD PTR SS:[EBP-4]
JMP CanU.001642C0
ADD BLAL
ADD BLAL
001643EH
001643F0
001643F6
001643FB
001643FD
00164400
00164400
                                                                                      83C6 14
8B55 FC
E9_B8FEFFFF
                                                                                                                                                                                                                                            MOV EDX,[
JMP CanU.
ADD BL,AI
ADD BYTE
RETN
PUSH EBX
PUSH ECX
PUSH EDI
PUSH EDI
                                                                                                                                                                                                                                                                              BL,AL
BYTE PTR DS:[EAX+155A88],BH
                                                                                             00B8 885A1500
                                                                                     PUSH EDI
PUSH EAX
MOV EBX,DWORD PTR SS:[ESP]
SUB EBX.CanU.00164410
MOV EAX,9D56
PUSH EAX
PUSH 4
PUSH 1000
PUSH EAX
PUSH 6AX
PUSH 6AX
PUSH EAX
PUSH BAX
POP ECX
MOV EAX,CanU.00155A88
ADD EDX,EBX
PUSH EBX
00164415
   0016443
 00164439
00164439
0016443A
0016443F
00164441
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    B
   00164444
 00164446
00164448
00164449
                                                                                                                                                                                                                                                                                MOUS BYTE PTR ES:[EDI],BYTE PTR DS:[ESI]
ECX,CanU.00155904
ECX,EBX
```

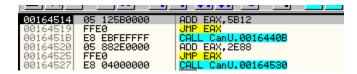
Y a partir de aqui si miramos las referencias

Vemos mas claro donde debemos evitar los exit si hay algun call,

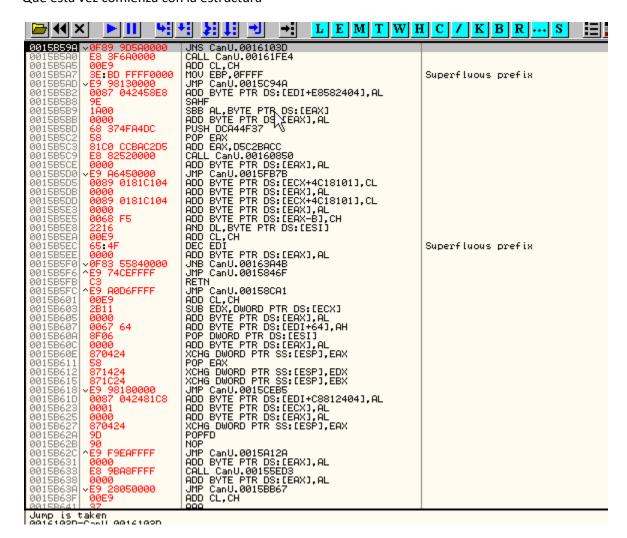
pero la segunda vez, llega otra vez aqui



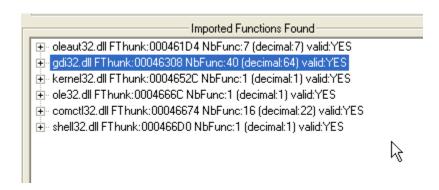
Y ahora recien llama al jmp eax que esta arriba



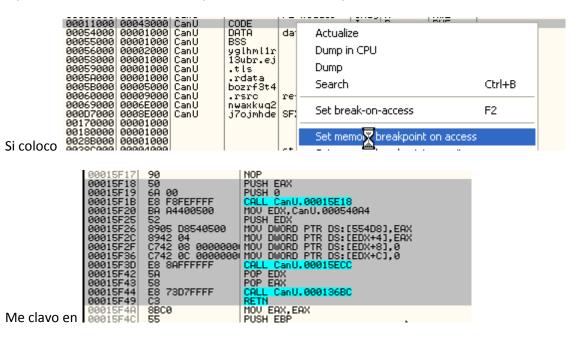
Que esta vez comienza con la estructura



Si veo a este punto cuantas apis hay tengo:



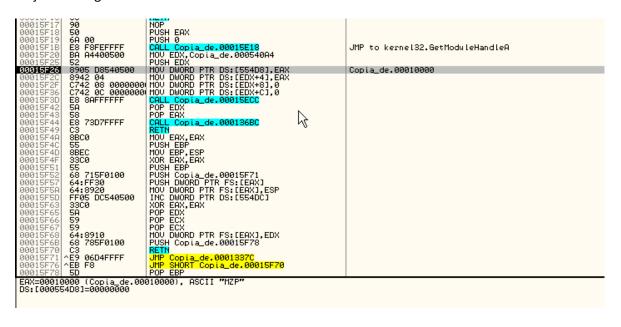
¿que tal, todas estas dll, fueron apareciendo de la nada, pero ahi estan



Hago una pausa:

Pero si hacemos el dump, y colocamos esa iat, y el comienzo le coloco el lugar que mostre

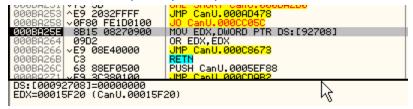
Si ejecuto tengo esto:



Chachan, el lugar donde termina realmente las llamadas, y me demuestra el lugar expuesto para avanzar. Esto ya esta desempacado, pero esta mal alineado, obviamente debemos reconstruir el oep /fin de la pausa

En cualquier delphi, mueve antes del push eax, un valor, que corresponde a un valor importante de inicializacion, en este caso con un bp

Parametros OR, ROL, ROR,

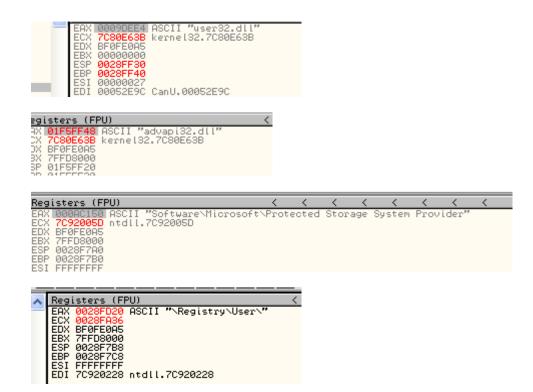


Encontrando denuevo un or edx, en resolucion de ciertos variables

Ahora comienzo a mirar un poco los ROL

En una posicion de





Y luego de un rato, debemos estudiar lo que dicen String Encript/decript, en este caso el uso de xor, puede guiar.

```
00010057 90 NOP
00010058 90 NOP
00010059 90 NOP
0001005B 81F2 3CF7191A XOR EDX,1A19F73C
00010064 66:33C2 XOR AX,DX
00010064 E8 19773AFF CALL CanU.000B7782
00010066 55 PUSH EBP
0001006C 51 PUSH ECX
0001006C 51 PUSH ECX
0001006C 8945 FC MOV DWORD PTR SS:[EBP-4],EAX
00010075 C1C1 19 ROL CanU.000BADB6
00010075 C1C1 19 ROL CALL CanU.000BADB6
00010076 F7C1 00000008 TEST ECX,8000000
00010084 -0F84 CEAF38FF OND DWORD PTR SS: [EBP-4],EAX
00010078 81F1 C71AB3D7 XOR ECX,D7B31AC7
00010075 F7C1 00000008 TEST ECX,8000000
00010084 -0F84 CEAF38FF DAND DWORD PTR SS: [EBP-4],EAX
00010078 81F1 C71AB3D7 XOR ECX,D7B31AC7
00010078 81F1 C71AB3D7 XOR ECX,D7B31AC7
00010078 91 F7C1 00000008 TEST ECX,8000000
```

Voy reconociendo donde es importante, solo con los rol, cuando es necesario revisar

Si tuviera mas tiempo quizas intentaria revisar si realmente

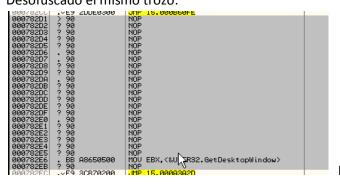
ror ->encripta rol->decripta

Patron Push /pop/{random}Rol=mov r32,api

Tambien hay ofuscaciones que son dificiles de entender hasta que se ve:

1) Push/pop/rol/xor /or /add= example->GetDesktopWindow

Desofuscado el mismo trozo:

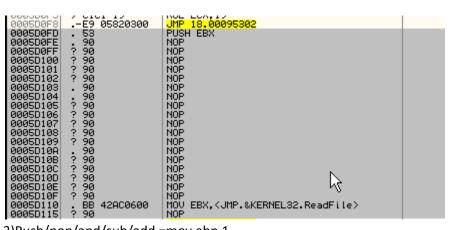


Mov ebx,valor donde decia jmp dword api

Otro ofuscado

2) Push/push /pop/sub/or/add ejemplo=5d110 ReadFile //CRC

Desofuscado



3)Push/pop/and/sub/add =mov ebp,1

Ofuscado:

```
08 D410CFCF PUSH CFCF10D4

5D POP EBP

81E5 28DB2BDF AND EBP,DF2BDB28

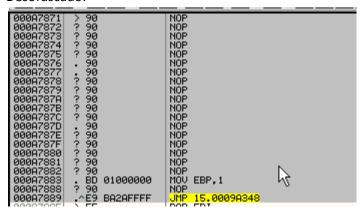
81ED A0D800E5 SUB EBP,E500D8A0

81C5 A1C8F515 ADD EBP,15F5C8A1

^E9 BA2AFFFF JMP 15.0009A348

POP EDI
000A7871
000A7876
000A7877
000A787D
000A7883
000A7889
```

Desofuscado:



4) Antes optimizar vease push+ret +jmp+jmp

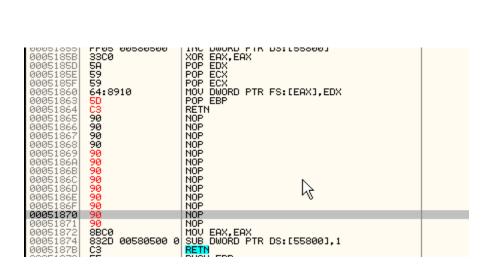
```
USN+ret +jmp+jmp

PÜSH EBP
MOU EBP,ESP
XOR EAX,EAX
PUSH EBP
PUSH 17.00051869
PUSH 17.00051869
PUSH DWORD PTR FS:[EAX],ESP
INC DWORD PTR DS:[55800]
XOR EAX,EAX
POP ECX
POP ECX
POP ECX
MOU DWORD PTR FS:[EAX],EDX
PUSH 17.00051870
RETN
JMP 17.0001337C
JMP SHORT 17.00051868
POP EBP
RETN
MOU EAX,EAX
SUB DWORD PTR DS:[55800],1
RETN
## Affices of Books | 
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   $5
8BEC
33C0
55
68 69180500
64:FF30
64:8920
FF05 00580500
33C0
59
59
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               59
64:8910
68 70180500
C3
*E9 0E1BFCFF
*EB F8
5D
C3
8BC0
832D 00580500 0
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           W
```

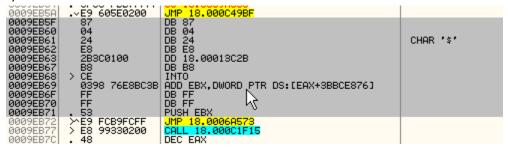
Desofuscando: push +ret

```
00051863 VEB 0B
00051865 90
00051866 90
00051867 90
00051868 90
                                                                       SHORT 17.00051870
                     90
90
90
25
25
26
26
                                                             NOP
NOP
NOP
                                                             JMP 17.7001337C
JMP SHC 4 17.00051868
POP EBP
00051869
0005186E
00051870
                              ØE1BFCFF
                              F8
```

Optimizado (los 2 saltos no los usara (claramente ganamos espacio):



5)Con analisis:

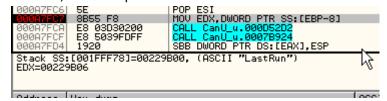


Sin analisis



Ahora bien , un dato curioso EBP-8, tambien es importante y puedo ver:

Mov edx, dword ebp-valor



Creo que con este comienzo en Canu, otros tambien pueden animarse.

Sigamos con otro trozo:Pero luego vemos una rutina interesante



Ese sub al,99 es antidebug

Luego panoramas

```
MOV EAX,ESI
MOV EDX,DWORD PTR DS:[EDX+8]
OR EDX,2
MOV DWORD PTR DS:[EAX],EDX
ADD EAX,4
MOV DWORD PTR SS:[EBP-4],EAX
INC DWORD PTR DS:[55420]
SUB EBX,4
ADD DWORD PTR DS:[55424],EBX
CRLL CanU,00013454
JMP CanU,0001288
CMP EBX,DWORD PTP DS:[55424]
000121DE
000121E0
000121E3
000121E6
                                           8BC6
8B52 08
83CA 02
                                             8910
                                       83C0 04
8945 FC
MOV DWORD PTR SS:[EBP-4],EAX
FF05 20540500
83EB 04
011D 24540500
E8 52120000
3B1D 84540500
3B1D 84540500
833D 84540500
833D 84540500
833D 84540500
97D 400

FF 4A
291D 84540500
833D 84540500
833D 84540500
97D 400

FF 540

CMP DWORD PTR DS:[55484],EBX
CMP EBX,DWORD PTR DS:[55484],EBX
CMP DWORD PTR DS:[55420]
000121EB
  000121F7
000121FD
00012202
  00012207
  00012200
0001220D
0001220F
00012215
                                                                                                                 JOSE SHORT CanU, 00012228
ADD EBX, DWORD PTR DS: [55484]
XOR EAX, EAX
MOU DWORD PTR DS: [55484], EAX
MOU EAX, DWORD PTR DS: [55488], EBX
MOU EDX, EBX
OR EDX, 2
MOU DWORD PTR DS: [EAX], EDX
ADD EAX, 4
MOU DWORD PTR DS: [EBP-4], EAX
INC DWORD PTR DS: [55420]
SUB EBX, 4
ADD DWORD PTR DS: [55424], EBX
CALL CanU.00013454
  0001221C
0001221E
                                           /7D 0D
| 031D 84540500
  00012224
00012226
                                             33C0
                                           A3 84540500
A1 88540500
011D 88540500
 0001222B
00012230
00012236
                                            8BD3
83CA 02
8910
  00012238
  0001223B
0001223D
00012240
00012243
00012249
0001224C
                                           83C0 04
8945 FC
FF05 20540500
83EB 04
011D 24540500
                                                                                                                   CALL CanU.00013454
JMP SHORT CanU.0001228B
MOV EAX,EBX
                                           E8 FD110000
ÆB 32
  00012252
                                           8BC3
E8 BCFDFFFF
  00012259
0001225B
                                                                                                                  CALL CanU.0001201C
MOV DWORD PTR SS:[EBP-4],EAX
XOR EAX,EAX
POP EDX
POP ECX
                                           8945 FC
33C0
5A
59
 00012260
00012263
                                                                                                                   MOV DWORD PTR FS:[EAX],EDX
PUSH CanU.0001228B
                                           64:8910
68 8B220100
  00012268
  0001226B
00012270 803D 45500500 0 CMP BYTE PTR DS:[55045],0
00012277 74 0A
00012279 68 34540500 PUSH CanU.00012283
PUSH CanU.00055434
```

Terminan solo en ret

```
        00D50000
        8945 FC
        MOV DWORD PTR SS:[EBP-4],EAX

        00D50003
        FF05 20540500
        INC DWORD PTR DS:[55420]

        00D50009
        83EB 04
        SUB EBX,4

        00D50012
        E8 3D342CFF
        ADD DWORD PTR DS:[55424],EBX

        00D50017
        3B45 FC
        CALL CanU.00013454

        00D50018
        SE
        POP EDI

        00D5001B
        SE
        POP ESI

        00D5001D
        59
        POP ECX

        00D5001E
        59
        POP ECX

        00D5001F
        50
        POP EBX

        00D50020
        C3
        RETN

        00D50021
        20
        NOP
```

Creo que el uso de OFFSET, lo hace para no usar eax, ebp, ebx, por ende asi trabaja la maquina virtual, no tanto en robar bytes, sino emular todo, en un orden que parezca ilegible

Apis emuladas

Si busco donde tambien accede a Isdebugger vemos ripeado la api



Otra forma de ver lo mismo:

OOTOLENI	30	I OF EMA
00157E00	64:8B05 3000000	MOV EAX.DWORD PTR FS:[30]
00157EA7		ADD EAX.2
DOIDLEHL		
00157F00	E8 EC5A0000	CALL CanU.0015D99B
OOTOLTHU	LO LCOMOGO	CHEE Callot Coloby D

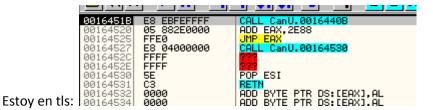
Normalmente una estructura comun en findwindow es



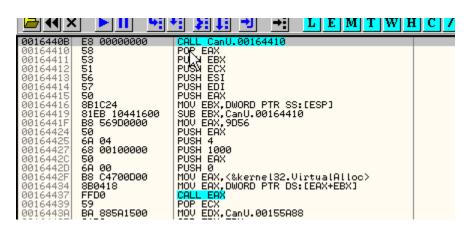
->el JE es una detección , si no salta, no estaremos detectado

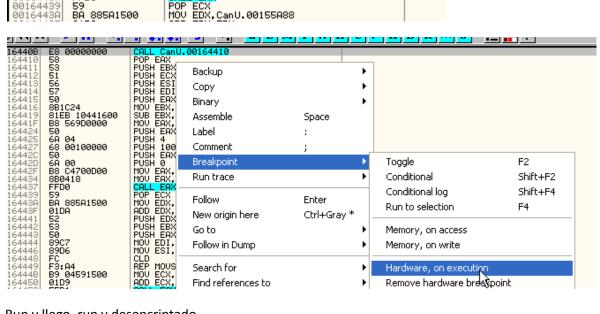
Pero no todas las veces cae en estructuras como estas

Pero siguiendo con la accion comienzo de cero otra vez



Entro al call





Run y llego, run y desencriptado



Al ret

	05 125B0000	ADD EAX,5B12
00164519	FFE0	JMP EAX
0016451B	E8 EBFEFFFF	CALL CanU.0016440B
00144520	WE OODEWWWW	OND EUV SEGO

Llego a

00158599 ~0F89 9D5A0000	JNS CanU.0016103D
0015B5A0 E8 3F6A0000	CALL CanU.00161FE4
0015B5A5 00E9	ADD CL,CH
0015B5A7 3E:BD FFFF0000	MOV EBP.0FFFF
0015B5AD vE9 98130000	JMP CanÚ.0015C94A
0015B5B2 0087 042458E8	ADD BYTE PTR DS:[EDI+E8582404].AL
0015B5B8 9E	SAHF
0015B5B9 1A00	SBB AL.BYTE PTATOS:[EAX]
0015B5BB 0000	SBB AL,BYTE PTA(DS:[EAX] ADD BYTE PTR DS:[EAX],AL
0015B5BD 68 374FA4DC	PUSH DCA44F37

Bp memory en data y llego a la rutina antes mencionada

Luego de usar los mov, veo que las comparaciones son importantes, en este caso tengo anotado: "#89015983#"

Encuentro esto:



Luego como no es cero salta a un CALL dword de ebp-8, que ira directo a ISDEBUGGERPRESENT B5F96

000B5F96	FF55 F8	CALL DWORD PTR SS:[EBP-8]		kernel32.IsDebuggerPresent
000B5F99	F7D8	NEG EAX		
000B5F9B	1BC0	SBB EAX.EAX		
000B5F9D	F7D8	NEG EAX	ь.	
000B5F9F	51	PUSH ECX	7	
000B5FA0	∨Ē9 BF2F0000	JMP CanU.000B8F64	W	
000B5FA5		JNZ CanU.000B4EB4		
	. 50 0057555	IND O IL COOPETED		

Vemos la primera llamada a isdebugger present y coloco un bp en access donde accede a este lugar:

ИИ155H3H 89FE	MOV ESI,EDI
00155A3C 29C6	SUB ESI.EAX
00 155985 F3:A4	REP MOUS BYTE PTR ES:[EDI].BYTE PTR DS:
00155A40 5E	POP ESI
001EE041 AEG EEEEEEE	IMP CARL GG1EEGGE

Veo que en el comienzo de todo esto fue desencriptada

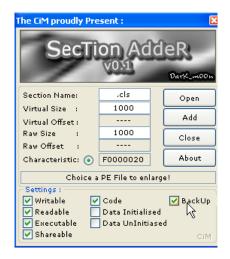


este codigo es la parte mas importante de execryptor que hara los diversos saltos a las diversas secciones, conforme va desencriptando, y se puede **inlinear aqui**, su region de descompresion

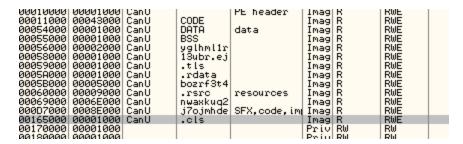
Realizando el Inline

Como bien se que a todos no resultara en unpacked, comencemos primero en inline, pues hay que hacer nuevas ideas:

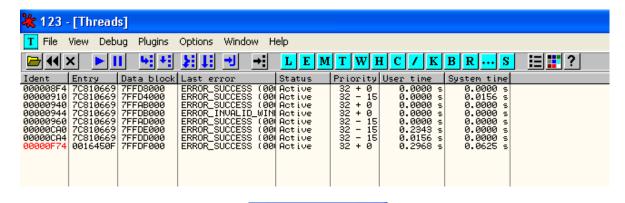
Inserto una nueva seccion en el CANU.exe, no con topo, porque me lo borro el antivirus, esta vez usare una herramienta que hizo darkmoon en CIM. Pulso add y luego close



En mi caso estoy posicionado en 165000



Como bien comentaba los thread aveces se resumen y aveces estan activo, así que execryptor aun tiene algo mas.



En forma resumida Pueden originar el , esto es por 3 razones, compararon el handle con -1 (si es invalido) . el uso de createthread con antidebug, si encuentra que el tamaño no es igual con uso de readfile y otras apis como _lopen, si encuentra algo mas leyendo la aplicacion como es delphi en forma monitorizada, pues mensaje de aviso-

File corrupted!

Pero con el cartel o no, El CanU esta corriendo con la seccion nueva



En la gran mayoria de los Execryptor, (en su seccion de codigo vemos esta rutina, esto es parte de un sector privilegiado para inline, por ende, si usan el unpacker de RSI, no funcionara para desempacar, pues esta zona fue presentada por rsi /Sunbeam el estilo es colocando un loop eterno, yo lo usare con el "codecave "expuesto por sunbeam.

Detectada la zona

000D714E AC 000D714F D0E8	LODS BYTE PTR DS:[ESI]	
000D7151 80F8_74	CMP AL,74	
000D7154 ~75 0E	UNZ SHORT canu_ret.000D7164	
000D7156 8B06	MOV EAX,DWORD PTR DS:[ESI]	
000D7158 0FC8	BSWAP EAX	
000D715A 01C8	ADD EAX,ECX	
000D715C 8906	MOV DWORD PTR DS:[ESI].EAX	
000D715E 83C6 04	ADD ESI.4	
000D7161 83E9 04	SUB ECX.4	
000D7164 49	DEC ECX	
000D7165 ^7F E7	JG SHORT canu_ret.0 0714E	

Y esta seccion puede ser usada en un codigo remoto usamos el jg para realizar el inline

000D7164 49	DEC ECX
000D7165 ^7F E7	JG SHORT CanU_int.000D714E
000D7167 59	POP ECX
000D7168 5E	POP ESI
000D7169 C3	RETN

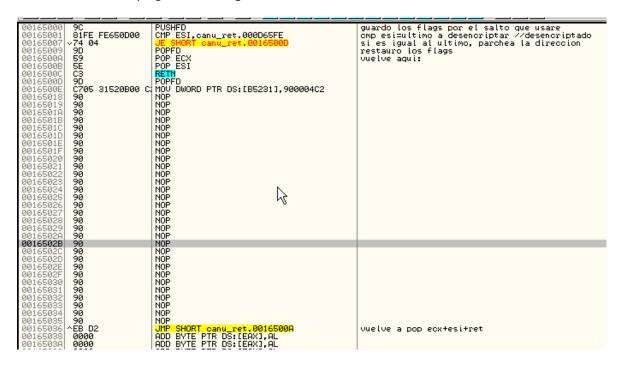
, yo antes usaba la parte de comparacion con JC, pero veo que es mas facil aqui,

es casi la mejor instancia para el Inline en execryptor, pudiendo verificar con ESI, cuando la rutina esta desencriptada, en versiones nuevas, suelen haber 2, pero en Canu solo hay una,

En este trozo usare lo siguiente:

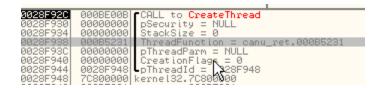


Guardo los cambios y sigo en mi codigo:



Coloco bp en execute en CreateThread *similar a cuando Trex explico como bypasear el crc o como indica

Full_Kill_Anti_debug_in_EXECryptor_V2.4X_by_Ahmadmansoor-eXeTools

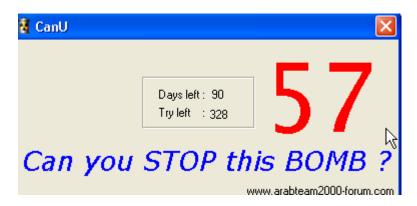


Y me da que ira a la funcion de thread b5231, pues lo parcheo con RET 4, para que regrese como si hubiese usado un call. Otra opcion mejor, es matar el call de origen, pero por motivos de inline, solo haremos aquello para ahorrar codigo

Ahora el threadFuntion, uso los bytes, para parcharlo

Normalmente los delphis o algun packer, suelen usar SDK, pero normalmente el primer SDK es EC_antidebug, y luego sigue con algunos que desencriptan, encriptan, haran otras cosas. Ya habra tiempo de leer los SDK como lo enseñaron kioresk o sunbeam, solo hoy debemos intentar ejecutar unpacked esto.

El resultado de este inline esta a la vista:



Espero a que llegue a cero... y no hay file corrupt.

Asi que no fue necesario buscar patrones de crc, porque la version que tiene es menor a la 2.4.1

Vamos a la segunda hazaña, me gusta colocar bp condicionales en las apis, asi que usare bp en access en CreateThread



Llega por aqui:

306D5C7	873424	XCHG DWORD PTR SS:[ESP],ESI
306D5CA	5E	POP ESI
306D5CB	8B45 FC	MOV EAX,DWORD PTR SS:[EBP-4]
306D5CE	8A00	MOV AL,BYTE PTR DS:[EAX]
306D5D0	2C 99	SUB AL,99

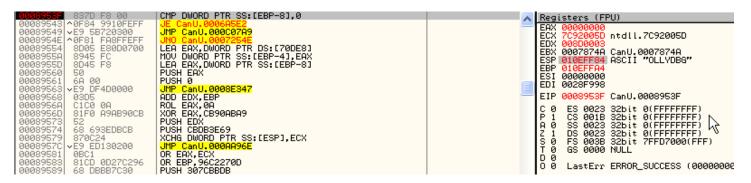
Y vemos

00093325 8	B12	MOV EDX,DWORD PTR DS:[EDX]	kernel32.CreateThread
	62A	IMUL BYTE PTR DS:[EDX]	
		CMP AL,0A4	
	F85 A26BFEFF	JNZ CanU_inl.000R9ED3	

Y se me ocurre que siempre debe saltar y no dara error



Tambien puedo encontrar cosas como que realmente es importante ebp-8



han pensado que pasa si el contexto trabaja con handles invalidas y luego le dice, que envie un nag?,

provocando una excepcion, no sabria a que ventana volver sii, acertaron esta es la forma que usa para detectar

```
## 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100
```

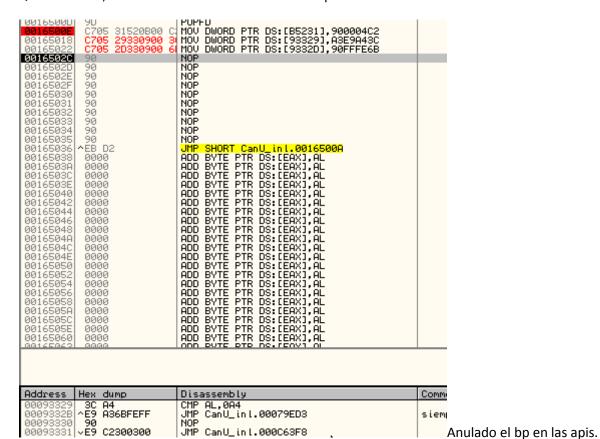
Pero sin dar lios como nos detecta y como crashea si pilla un bp,

Sigo en el Inline

Como sabemos que el inline trabajara sobre el desempacado no habra lio, ya lo probe con otros y este no es la excepcion.

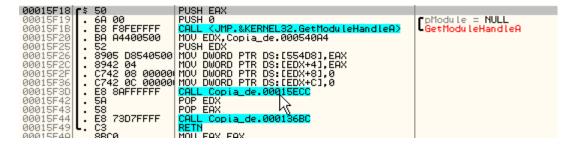
```
00165018 C705 29330900 3 MOV DWORD PTR DS:[93329],A3E9A43C
00165022 C705 2D330900 6 MOV DWORD PTR DS:[9332D],90FFFE6B
0016502C 90 NOP
```

Quedando asi, en el resultado de stack se ve como parcha correctamente

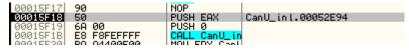


Restaurando el OEP.

Teniamos como idea que podiamos pasarlos de largo, pero el bp en access en code, luego del escrito llego aqui:



Y esta apuntando en un bp en ejecucion llegamos near oep.



Por lo tanto a reconstruir en el oep debe ser esto: o muy parecido



Push ebp
Mov ebp,esp
Add esp,-0c //tamaño stack para los dword
Mov eax, { valor en eax}
Call { lugar del push eax}

Luego de la rutina, debe volver a algun lugar, esto es la imagen, cuando pasa el ret



Pues ni modo.. todo esto esta con virtualizacion , normalmente hay varios dwords (normalmente 64) que debemos resolver, y asi va desencriptando via flag y mediante registro uno en eax otro para ebp y así para cada registro, habiendo también condiciones similares en sitios iguales, condicionados en saltos.

Gracias a algun chino llamado softworm, compartio bien el codigo de vm EP, y otros analizan aquello,, y esto es lo que deberiamos buscar, pero dar con una rutina sin entender del todo chino, creo que no tiene sentido, mientras no estudie bien los patrones no seguire con eso.. Sigo con la otra idea

Reconstruccion del pseudo oep

Encontramos algun push eax y mas o menos una estructura similar a todo delphi, con la tool de deroko o bien al metodo que uno quiera.

Encontramos esto: (si usaramos IDA, pues tambien apunta que por aqui es el comienzo)

Bp y cuando iniciamos:

```
EAX 00052E94 c

ECX 001FFFB0

EDX 7C91E894 r

EBX 7FFD6000

ESP 001FFFB0

ESP 001FFFB0

ESI 7C920738 r

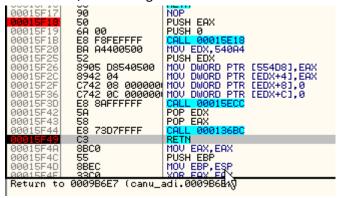
EDI 7C91EE18 r

EIP 00015F18 ceax vale 52e94
```

stalk



Esto es claro, cuando llega al retn



Ira al valor que estaba en stalk

2) lugar ideal para el parche:

Si vamos a aquel lugar

000746EC E8 24D80400 CALL 000C1F15 ; 63.000C1F15

Si veo las referencias de este call, tengo suficientes como para pensar que esto es un cripter

References in 63:nwaxkuq2 to 000C1F15, son 63 referencias, si alteramos el call, pues tendremos la posibilidad de cambiar en vivo desde este lugar e ideal para quitar las limitaciones.

Anexo ademas algun form:

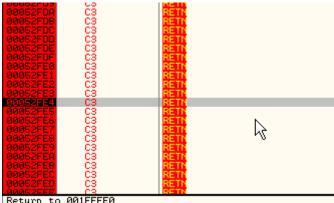
00052B80: TForm1.FormCreate

00052E0C: TForm1.FormMouseMove 00052D68: TForm1.Label4DblClick 00052DE0: TForm1.Label4MouseMove

00052C0C: TForm1.Timer1Timer 00052C2C: TForm1.Timer2Timer 00052D50: TForm1.Timer3Timer A desempacar y de oep tenemos esto, es un delphi:



Coloco nop+ret debajo del salto y espero ver que valor utilizara (metodo para ver donde caera)



Ahora tengo mas que claro que restauro los bytes y luego sigo de donde proviene aquel salto. Y el objetivo es restaurar el oep, y quitar las referencias al oep, y apuntarla a otra dirección, esto es debido a que no quiero ver que crashee asi evitaremos que algo vaya a nuestro real oep, en caso x , también se pueden redirigir los saltos a los ret a un lugar común y ayudar a revisar algun poco de codigo jmp ret1 jmp ret2 muevo desde las otras direcciones algunos ret Reconstituyo el oep, y evito las primeras instancias de antidebug por estos intentos leves, Quedando el OEP, reestablecido.



Parametro Call offset, push eax, ror r32,const =call api

Hay que seguir estudiando mas, las bases de las apis son usadas para calcular el valor, y luego es accedida directamente, esto es desde el OEP, hacia la ejecucion

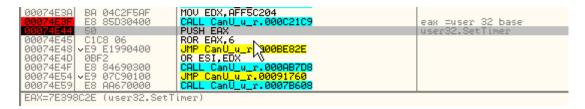
Intentare buscar estructuras con ROR, OR, y otras a modo de reconstruir las apis:

El ejemplo mas facil de buscar es la estructura

Encontramos en push eax, el valor de la api en esp



Ahora bien la primera llamada es de



Set Timer

Guarda la variable con uso de ror y luego

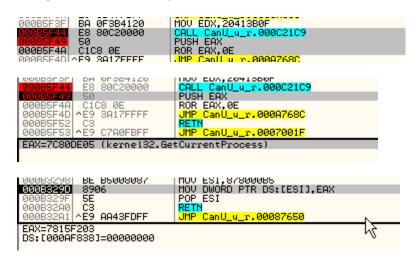
Guarda la variable con uso de ror y luego

Guarda la variable con uso de ror y luego

Ret->salta a la api



La segunda con el mismo parametro



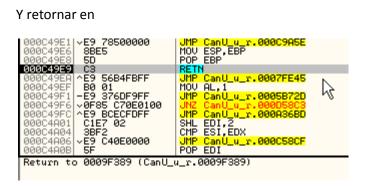
Y ahora si hago un seguimiento ira a

```
ADD EDX,ACDE956B
MOV EDX,DWORD PTR DS:[EDX]
XCHG DWORD PTR SS:[ESP],EDX
RETN
JMP CanU_u_r,000D587P
               81C2 6B95DEAC
000D233D
                                                                                                       kernel32.CheckRemoteDebuggerPresent
              871424
C3
VE9 33380000
^0F89 3292FCFF
 000N2343
000D2348
000D234E
000D2350
000D2355
              F7D3
^E9 7D8BFAFF
                                         NOT EBX
                                         UMP CanU_u_r.0007AED2
                                                                                                                                                            B
              ^0F8D B130FEFF
^E9 ECF1FCFF
^0F85 2D92FDFF
000D235B
000D2360
                                         JMP CanU_u_r.000A154C
                                        AND ECX,EBP
SUB EAX,ESI
000D2366
               23CD
2BC6
000D236A ^0F84 1245FFFF
Stack DS:[001FFF74]=7C859CAE (kernel32.CheckRemoteDebuggerPresent)
EDX=001FFF74
```

Guardando en EBP-1

000AF96F 33C0 000AF97I 8845 FF 000AF974 8A45 FF 000AF977 VE9 6A500100	XOR EAX,EAX MOV BYTE PTR SS:[EBP-1],AL MOV AL,BYTE PTR SS:[EBP-1] JMP CanU_u_r.000C49E6
AL=00 Stack SS:[001FFF7F]=00	

Y retornar en



Y luego de ahi ira a el check de las apis, ahora bien siguiendo con la mini estructura

```
UMP CanU_u_r.000A4B42
CALL CanU_u_r.000C21C9
PUSH EAX
ROR EAX,18
MOV DWORD PTR DS:[93848],EAX
000B0FFZ ^E9 4B3BFFFF
000B0FFZ E8 CD110100
001B10H2 50
000B1000 C1CS 18
000B1000 8905 48380900
                       000R1006
                                                                  RETN

JMP CanU_u_r.00074334

JMP CanU_u_r.000B7170

JMP CanU_u_r.00070113

JMP CanU_u_r.0008DA11

ROL EAX_18

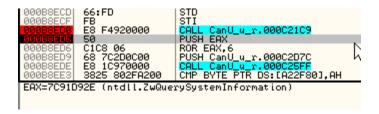
PUSH EDX

JMP CanU_u_r.00094BAC
  000B100C
000B1011
  000B1016
000B101B
  000B101E
000B101F
                        -0F8C 6A7DFAFF
68 29D58AC3
                                                                   PUSH C38AD529
  EAX=7C80C118 (kernel32.SetThreadPriority)
```

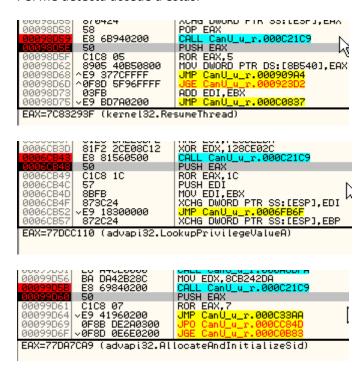
```
00C3FF90
           000C8B00
                     /CALL to SetThreadPriority from CanU_u_r.000C8AFB
                     |hThread = FFFFFFE
00C3FF94
           FFFFFFE
                     \Priority = THREAD_PRIORITY_IDLE
00C3FF98
           FFFFFFF1
```

Luego otra mas

```
CALL CanU_u_r.000C2
PUSH_EAX
                    E8 366F0500
                    50
                 01C8 04
-E9 550AFFFF
68 41040C00
-E9 E3870400
B8 D7BD8DB9
E8 A8EF0400
                                                    JMP CanU_u_r.0005BCF
PUSH CanU_u_r.000C04
JMP CanU_u_r.000B3A6
0006B29C
                                                    JMP CanU u r.000
MOV EAX,898DBDD7
0006B2A6
0006B2AB
EAX=7E39CD97 (user32.EnumWindows)
```



Y Si me detecta accede a estas:->



Parametro Rol r32,const

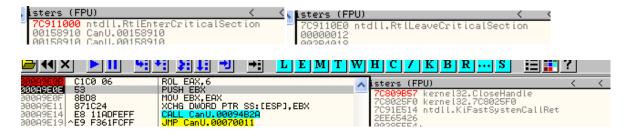
Mostrare una costumbre de execryptor que no suelen comentar La gran mayoria de rol r32, const

dan origen a apis, las cuales busca si es valor cero, la calcula, si no es calcula esta parte, dando origen a la api, previamente calculada, gracias a esto si es cero, se puede generar, si tenemos tiempo podemos anular todo el trozo y colocar las apis correctas, a modo que pueda correr en cualquier s.o.

Todas las direcciones iran directamente a la api, veamos el listado que encontraremos con este patron.



Usando aquello el uso de rol o ror , muestro la Donde se ven algunas como





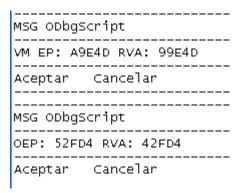
EAX 7C80FF29 kernel32.GlobalLock ECX 7C80FE35 kernel32.7C80FE35 Luego push eax+retn->es el salto directo a la api. EDX 001C0001

Creo que esta mini reseña, o parte de como se resuelve las apis, tambien se puede encontrar en parte en el escrito de Evolution, luego de Unpacked, cuando se daba cuenta que habian apis que no estaban reparadas,

Script para la iat

Incursionado cuando desencripta, creo que debo usar el arsenal y dejarlo unpacked, pues el tiempo que tengo es muy escazo. yo creo que en este caso usare el script de trickboy para ayudarme, cerca del oep ya estaba.

Los 2 mensajes me indican el VM oep, y el OEP



52fd4

Y para la iat, usare temporalmente solo para saber donde comienza y donde termina:



El resultado me muestra el comienzo y fin de la iat

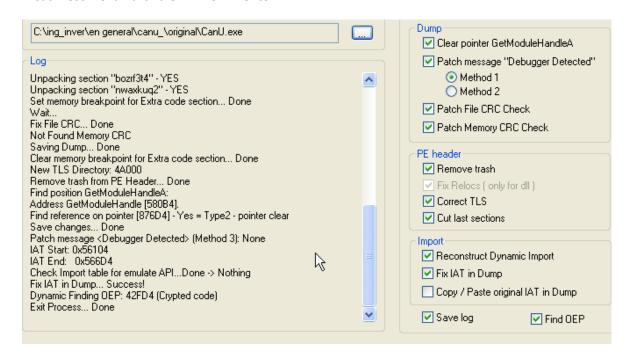
```
30023 Breakpoint at 01730023
iat_start: 00056104
iat_end: 00056600
```

Configuro en el de kagra o pe/kill

// Ïieó÷àài èiôiðiàöèþ i ïðiöåññå podria seguir con script, pero creo que por comodidad y por la cantidad de versiones, solo usare usar solo el unpacker de RSI sobre el original, (porque el inline, sera el objetivo)

Unpacker RSI

El cual resume la hazaña en 1 movimiento



Unpacked.exe

O bien sin tildar cada crc check ni eliminar el pointer, pues el ret de createthread, hace el trabajo de eliminar el antidebug, pero no elimina los otros antidebug como closehandle, createthread+waitfordebug..

O bien en el oep, arreglar la imagebase con LORD PE, Dumpear con import rec y restaurar la iat con el plugin de deroko y/o complementar con las herramientas como UIF 1.2, dejo a eleccion del lector la forma que quiera desempacar a este CANU

Venciendo a la bomba en el Unpacked

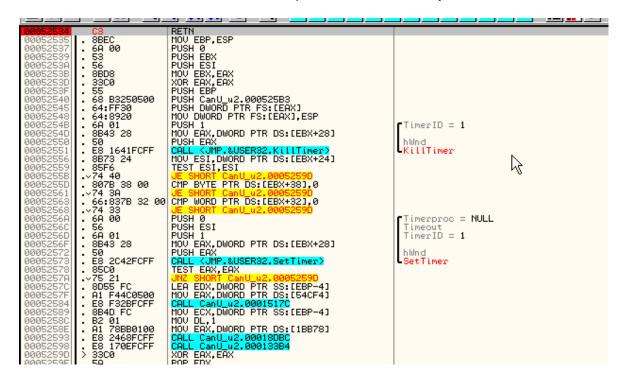
Desempacado, hay que ver la bomba, solo hay 1 minuto, y varios intentos, Vamos a Atacar al tiempo:

Como hablamos de tiempo en aumento y disminucion, deberia estar relacionado a settimer lo vi antes, si hablamos de delphi debo terminar o revisar algun ID o control,

, pero si hablamos del execryptor en si, no usa el valor del pc, sino el valor establecido en regedit, bajo una premisa de sdk, gettrialdays, y similares

Ahora bien, Como tengo el unpacked a mano, comienzo a atacar

Si coloco un ret en el comienzo de esta rutina que dice killtimer: el reloj se detiene





Luego de dejar el pc, como **20 minutos**, esperando que se cerrara por algo..no ocurrio nada, asi que estamos ok, matamos el timer.Cualquiera se sentiria orgulloso

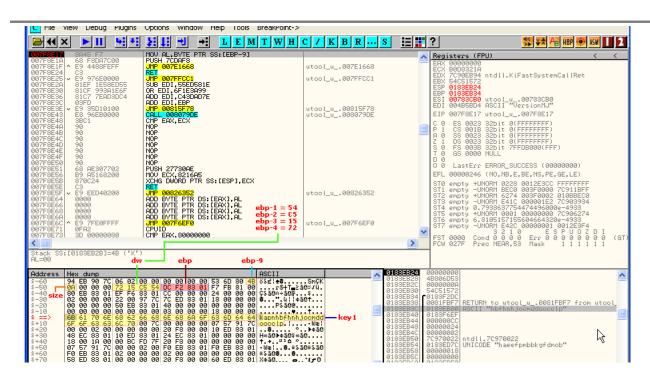
SDK Trial Days

trial days o bien GetLocalTime, y el resultado de aquello fue que execryptor determina mediante sdk,

todo esto por diversos patrones

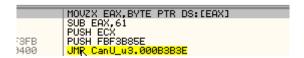
vemos un ejemplo Sunbeam comentaba el tema de la clave como la guardaba y como era determinado por un dword

esto fue en un foro: **Subject:** EXECryptor v2.x - DecryptKey Algo **Author:** SunBeam **Time:** 2008-8-10 12:15



Vemos que esta aplicación también usa esta forma de guardar y guiarse:

Esto es moviendo la letra, restando y seguir letra por letra Sub eax,61



Pero en forma simple desencripta de palabra a palabra: 🤐

En forma simple de sdk en forma simple deberia ser esto:

EC GetTrialDaysLeft() llama al sdk EC GetDate() y forma 2 valores para FirstRun y LastRun , estos valores guardados con EC_SecureRead() y desencriptado por EC_DecryptString(), todo esto para decir cuantos dias tenemos o bien algun mensaje.

Si veo stack o eax, en algun momento veremos esto:



Ahora la parte interesante LOS CASOS:



Osea si es valido para 100 ejecuciones y dice ciento diez, me mostrara el cartel, si es valido desde el 1julio hasta el 1 agosto, y ahora es 2 agosto, muestra el mensaje.

2)Si first esta escrito pero last no, pues correra dependiendo si verificara la fecha denuevo, porque el primero, no encuentra nada, pero el segundo necesita saber el periodo.

Por lo tanto CORRE, si no hay valor, Muestra los labels, si hay valor, calcula de forma que maneja junto a ESI y otras variables.

3) Si fist dice una fecha, y last la de hoy, sobre escribira la fecha y puede ejecutar, pero la comprobacion sera de nuevo en el inicio y no lo tolerara 2 veces, en otras palabras, si el programa es valido para 3 dias, y le coloco que sea valido para 4 dias, correra la primera vez para 4 y la segunda cero.

Inline patch para trial days

Metodo nuevo: Ahora el ataque para estos casos:

La gran mayoria de acceso a regedit, siempre se llama usando un push 80000 o similar en las zonas ofuscadas, veamos

```
01000080
E3020000
                  PUSH 80000001
CALL (JMP.&advapi32.RegCreateKeyExA)
OR EAX,EAX
                                                                                      hKey = HKEY_CURRENT_USER
RegCreateKeyExA
```

```
Y otra api suele ser usada &advapi32. RegQueryInfoKeyA
                                                          Y veo
```

```
000D3CEC
0000000FC
00000000
00000000
001FF7DC
001FF7CC
00000000
00000000
                                                                 to RegQueryInfoKeyA from CanU_u3.000D3CE7
= FC
= NULL
001FF79C
001FF7A4
001FF7A8
001FF7AC
001FF7BC
001FF7B4
001FF7B4
001FF7BC
                                                                                t = NULL
NULL
                                                                                    901FF7D0
ength = 001FF7CC
ngth = NULL
                                                                                 ameLength = |
ength = NULL
                                                                                                             NULL
                          00000000
00000000
00000000
                                                                                    NULL
                           9F3A21BA
```

Y tambien accede a

```
to Re
          "SystemBiosVersion"
     = NULL
= NULL
= 00D7FF90
0022A008
= 00D7F94
                                                Todo esto es parte de lo que ofrece el packer
```

Hardware ID Disk Volume ID ✓ CPU ID BIOS Info

para identificar la maquina:

Las primeras pruebas fueron buscando lugares

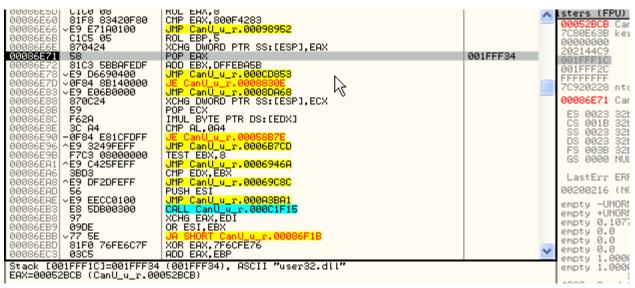
Ahora sigamos con parametros para apis

```
. 8300
. E8 A8420300
. 8905 8C650500 MOU DWORD PTR DS:[<&USER32.GetKeyboardLayoutList)]
. 8005 E3700A00
. C600 C3
. VE9 320000000
. VE9 320000000

MOU BYTE PTR DS:[EAX],0C3
. VE9 320000000

MOU BYTE PTR DS:[EAX],0C3
. VE9 320000000
00052BC6
 00052BCB
00052BD1
```

Vemos el uso de xchg para acceder a eax, osea el valor de abajo



Apunta a la dirección de la api, pero parece distractor, porque usa el comparador de apis(comparando los comienzos de las apis).

Luego de recorrer un poco, creo un Injerto, para mi maquina, lo que hace es simple, sacar de un trozo mas recurrente, guardando el flag y no ser detectado, y retornando, para cambiar de la siguiente forma

Accede a rama 1 direccion(aproved\valores), y lee la rama 2,(aproved\), por ende siempre sera el dia 1

, probe con un trial days , y el resultado fue operativo , pudiendo manejar los dias y las ejecuciones en caso de opciones mas elaboradas y al leer el contenido tenia una estructura nueva asi

@trialdays=1fecha

Trialdays=2fecha

como todas las veces stack es comparado en un punto especial lo anule, y es importante, porque no todas las maquinas son iguales, en mi pc ya lo tengo descubierto, pero

este es el primer avance:

```
PUSHFD
817C24 10 288 CMP DWORD PTR SS:[ESP+10],228528
817C24 10 308 CMP DWORD PTR SS:[ESP+10],228528
C605 60FD1F00
MOU BYTE PTR DS:[IFFD60],0
MOU BYTE PTR D
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               UNICODE "0603E019BENEScritorioNunnack5.exe"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 importante para el day!!
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              ASCII "SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Shell Extensions\Approved\{"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              {\tt ASCII} \ {\tt "Microsoft\windows\current\version\Shell\ Extensions\Approved\color="color="block"} \\
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              ASCII "jaalnfeijoopohlmdobg"
UNICODE "0603EA19BE\Escritorio\unpack5.exe"
UNICODE "090226-1229)"
UNICODE "nyName"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              UNICODE "FO\system32\kernel32.dll"
```

Con eso tenemos una transformación en forma Inline de Regedit, donde accede y donde escribe,

Cambia " { -> 0" en el aproved

Lo que hace el injerto es en forma simple En forma simple accede a rama 1 y escribe en rama 2, por ende leera solo cierta información ojo, Una cosa es escribir y otra leer, aun no expondre todas las apis, mientras no desofusque todo esos trozos, pero el tema es que jamas expirara.

Y con respecto al contador, el 530c5, es el lugar para colocar esto a cero, pues no escribira el valor y jamás dira que acaso tu no puedes(caso 1).

Busco la estructura en esp+4, también suele ser útil:Y se injerta con salto, pushfd y comparaciones

Además agrego otro injerto c1f15 para verificar fuera de mi injerto:

```
F0:0FC12D F09A0 LOCK XADD DWORD PTR DS:[89AF0],E
∨E9 52CF0000 UMP CanU_u6.000CEE67
000C1F08
000C1F15
                                        JMP CanU_u6.0005309C
000C1F1A
000C1F1B
                                       PÜSHED
             51
8BC8
^E9 2
                                      MOV ECX,EAX
JMP CanU_u6.0006BA45
PUSH EDI
                   219KVAFF
```

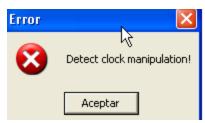
Donde me servirá para inspeccionar en caso x, que quiera ver alguna otra variable que se me escape.

```
49453945
999539A5
999539A7
```

Programa inlineado.

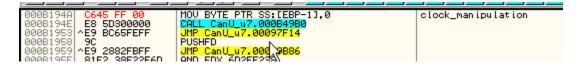
Clock Manipulation

Pero Me apareció un detalle mas:



bajo la enseñanza de Kioresk este mensaje es por una estructura conocida por el, sugiere parchar, busco la estructura y lo cambio usando un patron, segun el *escrito de busqueda multiple*, agrego los detalles:

mov comentario , "clock_manipulation " mov observ, "parchar con C6 45 FF 00" findmem #0F9545FF#, code_start jmp vuelvedeproc



El resultado osea no tengo dias, y tengo full intentos:



Si actualmente borro la rama de regedit con trial reset Muestra aquel mensaje de clock+(si es que no anulo se ve la nag, si la anulo, se ve solo esto:



Claramente el injerto fue mas alla que lo que pensaba, anulamos la completa lectura de los valores en execryptor.

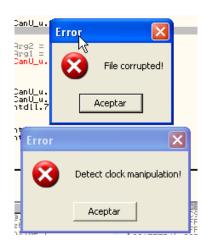
Por ende no lee los dias.y correcto, no hay verificacion de dias. Y el timer ya no funciona.

Verificamos con Trial Reset: Y el programa solo escribe en 2 ramas separadas.

эуэсын	турс	muul Coo	Datey Hille	Julius
EXECryptor	Reg32Key	HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Shell Extensions\Approved\{\	08/26/2010 18:38:38	Found
EXECryptor	Reg32Key	HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Shell Extensions\Approved\	08/26/2010 18:38:38	Found

Aha, ese injerto fue improvisado, pero resulta, pues regedit puede usar Unicode o Ascii

O bien usamos los 3 tipos de busqueda para las 2 detecciones



Que implementado realiza una busqueda en el unpacked para encontrar algo y loguearlo

1:

mov comentario , "crc1: " // mov observ, "fix con C6 45 F7 00" findmem #0F9545FB#, code_start jmp vuelvedeproc

2:

mov comentario , "crc2: "
mov observ, "parchar con C6 45 F7 00"
findmem #0F9545F7#, code_start
jmp vuelvedeproc

3:

mov comentario , "clock_manipulation " mov observ, "parchar con C6 45 FF 00" findmem #0F9545FF#, code_start jmp vuelvedeproc veremos algo asi

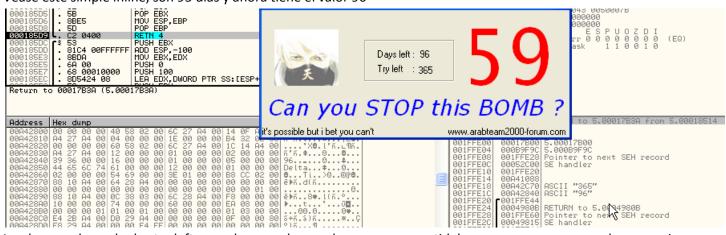
7eacc 0F9545 FB SETNE BYTE PTR [EBP-5]
encontre crc1: 7EACC fix con C6 45 F7 00
883d2 0F9545 FB SETNE BYTE PTR [EBP-5]
encontre crc1: 883D2 fix con C6 45 F7 00
c300a 0F9545 FB SETNE BYTE PTR [EBP-5]
encontre crc1: C300A fix con C6 45 F7 00
268ed 0F9545 FF SETNE BYTE PTR [EBP-1]
encontre clock_manipulation 268ED parchar con C6 45 FF 00
3a5a3 0F9545 FF SETNE BYTE PTR [EBP-1]
encontre clock_manipulation 3A5A3 parchar con C6 45 FF 00
79ab7 0F9545 FF SETNE BYTE PTR [EBP-1]
encontre clock_manipulation 79AB7 parchar con C6 45 FF 00
b194a 0F9545 FF SETNE BYTE PTR [EBP-1]
encontre clock_manipulation B194A parchar con C6 45 FF 00

Otros SDK

Buscando donde comienzan los sdk suelen ser software\execryptor, en canu colocaron:

O bien aveces intentar inlines desde los ret4, del programa, viendo que los valores estan armandose en stack:

Vease este simple inline, son 95 dias y ahora tiene el valor 96

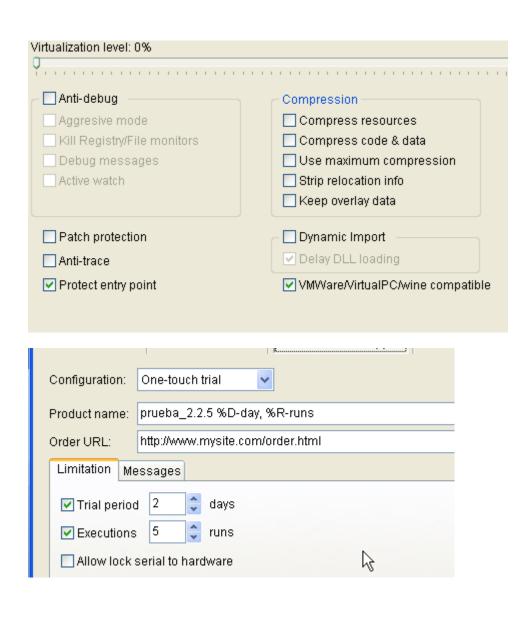


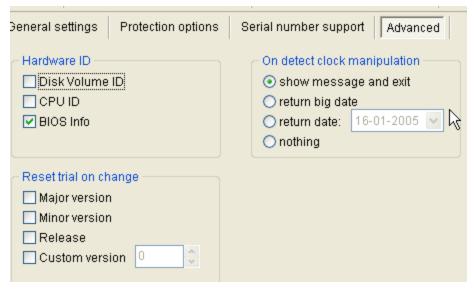
Igual se puede anular los try left, cuando se anula un seh, creo que es antidebug, pero creo que es un buen comienzo

Proof Concept Trial Limit

Ahora vamos a con el tema de los dias, Proof Concept, Trial limit ->start-> Proof of concept de trial days Creo un minimun.exe

```
.model flat, stdcall
      option casemap :none
                           ; case sensitive
include \masm32\include\windows.inc
include \masm32\include\user32.inc
include \masm32\include\kernel32.inc
     includelib \masm32\lib\user32.lib
includelib \masm32\lib\kernel32.lib
.data
.code
start:
jmp @F
             db "EC for CLS",0
db "Proof Concept trial days",0
 szDlgTitle
   szMsg
push MB_OK
push offset szDlqTitle
push offset szmső
push 0
call MessageBox
push 0
call ExitProcess
     The following are the same function calls using MASM
"invoke" syntax. It is clearer code, it is type checked
against a function prototype and it is less error prone.
    ; invoke MessageBox, O, ADDR szMsg, ADDR szDlgTitle, MB_OK
    ; invoke ExitProcess,Ó
end start
Archivo Edicion Formato ver Ayuda
ឱecho off
if exist minimum.obj del minimum.obj
if exist minimum.exe del minimum.exe
\masm32\bin\ml /c /coff /nologo minimum.asm
\masm32\bin\Link /SUBSYSTEM:wĭNDOWS /MERGE:.rdata=.text minimum.obj > nul
dir minimum.*
pause
```





EXECryptor 2.4.1

Copyright (c) 2002-2006 SoftComplete Development Registered to: me not (Professional Single license)

Source: Copia (2) de minimum1.exe

Found 1 marks.

Relocation info not found.

Randomize: 4280078436, 1868234802, 1322036807, 1431687558 Entry point at 0x0000102E: Size 32 bytes; 8 instructions; 0 jcc.

Detect EXECryptor API usage:

Process import ...

Compile EXECryptor API library 124963 bytes; 35468 instructions; 2564 jcc.

Local transform: 74468 bytes; 14 instructions; 0 jcc. Global transform: 74474 bytes; 16 instructions; 0 jcc. Compile VM core 10149 bytes; 3328 instructions; 267 jcc.

Total: 209586 bytes; 38812 instructions; 2831 jcc.

Virtualization: 30943 instructions

Total: 282115 bytes; 50125 instructions; 1298 jcc.

Create extra code section at 0x00002000

Assemble

Create TLS directory

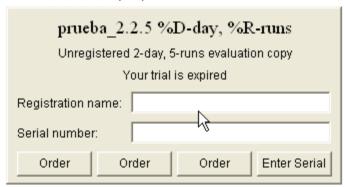
Extra code section size: 413642 --> 282419 bytes

Flush relocation info.

Save

Done.

Pruebo 1, 2, 3, 4, 5 y expira



Borro gracias a que execryptor puede tambien anular su propia proteccion, lo borro

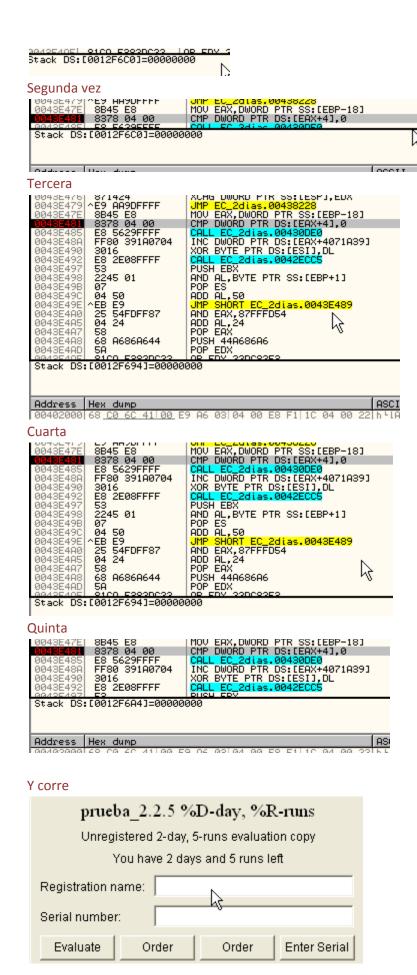
Busco todos las variantes eax+4

Cmp dword ptr ds: "

Address	Disassembly
	CMP DWORD PTR DS:[EAX+4],0 CMP DWORD PTR DS:[EAX+4],0
0043E481	CMP DWORD PTR DS:[EAX+4],0
00446595	MOV WORD PTR DS:[EDX],AX

Cuando no esta con los dias

0043E47E	8B45 E8	MOV EAX,DWORD PTR SS:[EBP-18]
		CMP DWORD PTR DS:[EAX+4],0
0043E485	E8 5629FFFF	CALL EC_2dias.00430DE0
0043E48A	FF80 391A0704	INC DWORD PTR DS:[EAX+4071A39]
0043E490	3016	XOR BYTE PTR DS:[ESI],DL
0043E492	E8 2E08FFFF	CALL EC_2dias.0042ECC5
00405407	E0.	LOUGH FOV



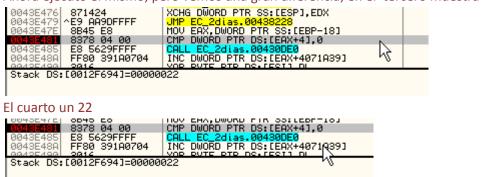
02:06 Sábado 23-08-2003

Vemos el registry hoy lo tengo con

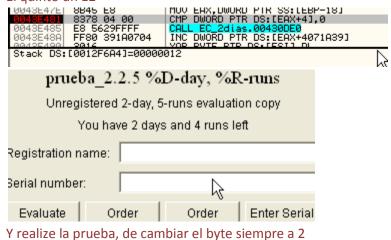
Veamos que construyo:

Name	Value
FirstRun0	23.8.2003
LastRun0	23.8.2003
RunCount0	4
1	<u> </u>

Ahora ejecuto el mismo, pero vemos una gran diferencia, en el tercero muestra un 22



El quinto un 12



Ahora la comparacion la cambio a 2 por ejemplo

Me explico, si el largo que lee es de 12 o 20, si lee 2, no creo que tome en cuenta los dias..del todo cambio solo el dword, a byte y inserto como mov.

El resultado es que esto no expira:

	1
Name	Value
FirstRun0	23.8.2003
LastRun0	23.8.2003
RunCount0	4
RegistrationName	
SerialNumber	

original packed->Cambio la fecha a la de hoy y muestra que esta expirado , el que cambie a moy 2-> Es que ejecuta y dice que tenemos la misma cantidad de dias

Y lo que lee execryptor gracias a ese mini parche es la nueva fecha y actualizo

	/ 1	0		
Idaille			value	
FirstRun0			7.9.2010	
LastRun0			7.9.2010	
RunCount0			4	
RegistrationNa	me			
SerialNumber				

Y edito a que sea cero RUNCOUNT, a modo que este expirado

y este injertado lo vuelve a 4 denuevo...

4	,	
	Ivaille	Value
	FirstRun0	7.9.2010
	LastRun0	7.9.2010
	RunCount0	4
	RegistrationName	
	SerialNumber	

Por ende cambiando la variable runcount, a mayor a cero, podemos evitar que CANU, mueste ese mensaje, Estas variables las busco con eax+4 desde ebp-18 resulta

Ahora Experimento numero 2, empaco otro mas, con otras opciones de dias

Antes del injerto

00402633		PUSH EAX
00402634	E8 E33F0400	CALL execry0044661C
00402639	8B45 E8	MOV EAX.DWORD PTR SS:[EBP-18]
0040263C	8378 04 00	CMP DWORD PTR DS:[EAX+4].0
00402640	E8 01700400	CALL execry0044A346
00402645	42	INC EDX

, como ya se injertar

00402633 50 00402634 E8 E33F0400	PUSH EAX CALL execry0044661C	
00402639 VE9 49130500	JMP execry00453987	salto al injerto
0040263E 90 0040263F 90 00402640 E8 017D0400 00402645 42	NOP NOP CALL execry0044A346	

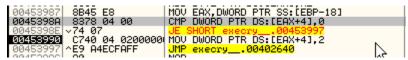
 00453987
 8B45 E8
 MOV EAX,DWORD PTR [EBP-18] ->instruccion original

 0045398A
 8378 04 00
 CMP DWORD PTR [EAX+4],0 ->instruccion original

 0045398E
 74 07
 JE SHORT 00453997
 ; execry__.00453997

 00453990
 C740 04 0200000>MOV DWORD PTR [EAX+4],2 ->injerto ;)
 ->salta despues de las instrucciones iniciales

Y cuando no es cero, que mueva 2,



Y tambien pasa lo mismo, la aplicación corre como si tuviera todos los dias.

Por ende de esa forma IDEALMENTE debemos parchar execryptor con Limitacion de Dias cambiando la lectura de los bytes, que en forma hardcoded, lee encripta y desencripta , a que lea solo 1 letra y asi no expira, siempre y cuando nos hayan dado dias triales

Tenemos x dias y x ejecuciones

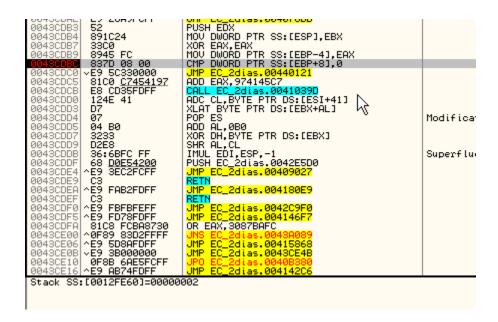
Donde pueden verse eso?

Veamos otro ejemplo

Ejecuto y busco los cmp dword prt ebp+8 con cero y veo

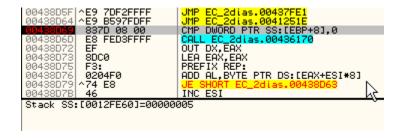
2 dias:`

837d0800



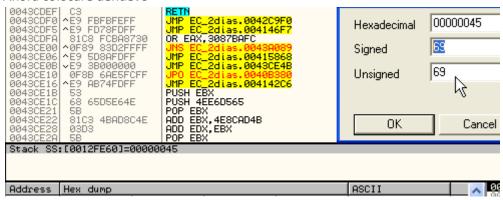


5 ejecuciones

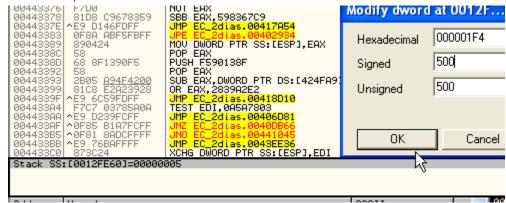


You have 2 days and 5 runs left

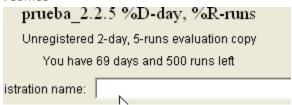
Ahora colocare denuevo



Y la otra a quinientos



Veamos



Si verifico el exe esta expirado y solo se desbloquea con clave, pues ni modo, era un proof->end

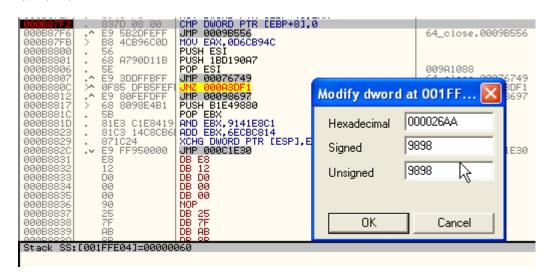
Aplicacion del proof Concept

Days left: CMP DWORD PTR [EBP+8],0





Ejemplo por 9898



Days left: 9898 Try left: 365

Y tenemos

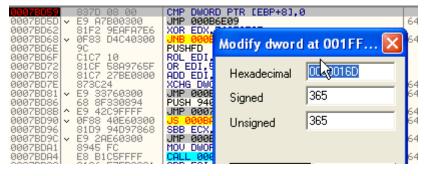
Try left:

0007BD56 8902 MOV DWORD PTR [EDX],EAX

0007BD58 5A POP EDX

0007BD59 837D 08 00 CMP DWORD PTR [EBP+8],0

Ahora bien la otra variable se ve con



Luego de terminar el injerto veo que el valor que lee mi maquina es siempre igual, luego de verificar algunos seh_exit Ahora la estructura extraña

MOV AX,CS

XOR AL, AL

OR EAX, EAX

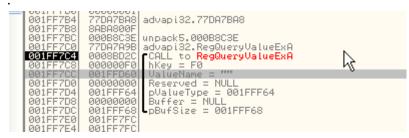
```
OR EDX,EBX
RCR DWORD PTR DS:[EAX-7F],1
LOCK INT3
FLD TBYTE PTR DS:[EBX-2B]
ADD EAX,F8944411
AND EAX,F8944411
AND EAX,60
JMP unpack5.0007B145
                      09DA
D158 81
F0:CC
DB6B D5
00099079
0009907C
0009907E
                                                                                                                                                                         ASCII "kernel32.dll"
unpack5.00087694
ASCII "kernel32.dll"
                      81C0 114494F8
81E0 7EDB0E51
C1C0 0D
E9 B020FEFF
5F
          9081
9087
                                                                                                                                                      01FFF20
          9090
                                                             JMP unpack5,0007B145
POP EDI
SUB EBP,EDI
JMP unpack5,00092B0E
RETN
MOU AX,CS
XOR AL,AL
OR EAX,EAX
                                                                                                                                                                         ntdll.70920228
                        ŽBEF
                     ^E9 719AFFFF
C3
                                                                                                                                                    0009909E unpack5.0009909E
                                                                                                                                                            0023
                                                                                                                                                                         32bit 0(FFFFFFF)
                      8CC8
                                                                                                                                                            001B
0023
0023
                                                                                                                                                                         32bit 0(FFFFFFFF)
32bit 0(FFFFFFFF)
32bit 0(FFFFFFFF)
32bit 7FFDF000(FFF)
                     65010200
00099004
                                                              JNZ unpack5.000B920F
JMP unpack5.000B5198
ROR EDX.4
                                                                                                                                                             003B
```

PopfD



Luego veo un valor que veia antes de llamar a reg... y anule el valor de value name:

En mi pc siempre cae en 1ffd60, ese valor cambiandolo que lea cero..estamos como el injerto completo y no hay expired



O bien

Aplicacion ante fin de ejecucion;



Accedo a RegQueryValueExA

Cuando tengo:

Retrocede aqui:

0008BD2C	E8 78370400	CALL	000CF4A9	
0008BD31	65:E8 0962E977	CALL	77F21F40	
aaasensz	6R01 00	TMIII	FOX DWORD PTR	ΓF

8bd31

Y se me ocurre anular el hkey de stalk y de eax



Y luego evito la nag con un injerto mas largo, pero como bien comentaba que fue una hazaña, creo que es mas que suficiente comenzar a comentar que se puede inlinear en accesos a regedit, siempre y cuando se use trial reset de apoyo.

Otras curiosidades

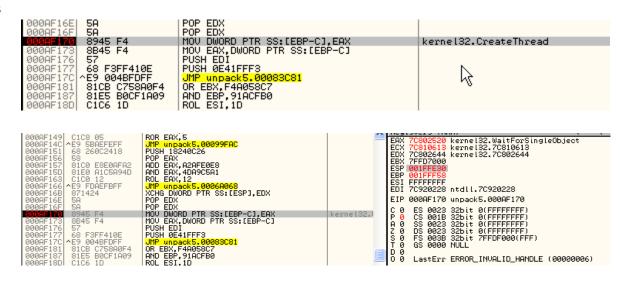
Creo que ha sido suficiente para comenzar con canu y conforme al nivel desarrollado encontraremos mas detalles Aveces se ven apis peligrosas, pero no le daremos importancia

```
0028FDF0 00010001 0028FDF4 00000000 0028FDF4 00000000 0028FDF8 0028F5B0 0028FDFC 00000000 0028FE00 000006B4 0028FE00 000006B4 0028FE04 000006B8 0028FE08 7E3AF383 user32.SendMessageA 0028FE07 7C802ICC kernel32.ReadProcessMemory 0028FE14 FFFF4FE0 0028FE14 FFFF4FE0
```

Pero buscando mas variables encontré la ultima Estaba buscando a createThread y encontre que hay una variable ebp-c en eax, mas o menos comun

Variable ebp-c en eax

veamos



```
MOU ECX,EDI
ROR EAX,5
JIP unpackS,00099FAC
PUSH 18240C26
POP EAX
ADD EAX,42AFE0E8
AND EAX,42AFE0E8
AND EAX,40A9C5A1
ROL EAX,12
JIP unpack5,0006A068
XCHG DWORD PTR SS:[ESP],EDX
POP EDX
POP EDX
MOU DWORD PTR SS:[EBP-C],EAX
MOU EAX,DWORD PTR SS:[EBP-C]
PUSH EDI
PUSH 0E41FFF3
  000AF147 8BCF
000AF149 C1C8 05
000AF14C A=9 5BAEFEFF
000AF151 68 260C2418
000AF155 58
000AF155 81C0 ESE0AFA
000AF15D 81E0 A1C5A94
000AF166 A=9 FDAEFBFF
000AF168 871424
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          BD kernel32.GlobalAlloc
                                                                                                                                                                                                                                                                                   EAX 7C80FD3D kernel32.GlobalAll
ECX 001FFFA4
EDX 7C802644 kernel32.7C802644
EBX 7FFD7000
ESP 000C7FE68
EBP 00C7FF90
ESI FFFFFFFF
EDI 7C920228 ntdll.7C920228
                                    58
81C0 E8E0AFA2
81E0 A1C5A94D
C1C0 12
E9 FDAEFBFF
                                                                                                                                                                                                                                                                                   EIP 000AF170 unpack5.000AF170
                                                                                                                                                                                                                                                                                                 C 0
P 0
A 0
Z 0
000HF15F 5H
000HF176 8945 F4
000AF173 8B45 F4
000AF176 57
000AF177 68 F3FF410E
                                                                                                                                                                                                                                     kernel32.
                                                                                              ROW ELX, EUI
ROR EAX, 5
UMP unpack5,00099FAC
PUSH 18240C26
POP EAX
ADD EAX, 42AFE0E8
AND EAX, 42AFE0E8
AND EAX, 12
UMP unpack5,0006A068
XCHG DWORD PTR SS:[ESP], EDX
POP EDX
HOU DWORD PTR SS:[EBP-C], EAX
HOU EAX, DWORD PTR SS:[EBP-C]
PUSH EDI
PUSH 0E41FFF3
  000HF147 88CF
000AF149 C1C8 05
000AF14C ~E9 5BAEFEFF
000AF151 68 260C2418
000AF156 58
                                                                                                                                                                                                                                                                                     Registers (MMX)
                                                                                                                                                                                                                                                                                               Registers (MMX)
ERX 7C80FE39 kernel32.GlobalLook
ECX 7C80FE35 kernel32.7C80FE35
EDX 7C802644 kernel32.7C802644
EBX 7FF07000
ESP 00C7FE6C
EBP 00C7FF94
ESI FFFFFFF
EDI 7C920228 ntdll.7C920228
  000AF14C
000AF151
000AF156
000AF157
000AF15D
                                  58
81C0 E8E0AFA2
81E0 A1C5A94D
C1C0 12
^E9 FDAEFBFF
871424
5A
5A
    000AF163
000AF166
    000AF16B
                                                                                                                                                                                                                                                                                                EIP 000AF170 unpack5.000AF170
                                                                                                                                                                                                                                                                                             C 0 ES 0023 32bit 0(FFFFFFFF)
P 0 CS 001B 32bit 0(FFFFFFFFF)
A 0 SS 0023 32bit 0(FFFFFFFF)
Z 0 DS 0023 32bit 0(FFFFFFFFF)
S 0 FS 003B 32bit 7FFDE000(FFF)
                                 8945 F4
8845 F4
57
68 F3FF410E
                                                                                                                                                                                                                                               kernel32.
  000AF173
000AF176
000AF177
000AF130 81F2 241F846D
000AF136 81EA 0931FB8
000AF13C 81C2 055DC232
000AF142 $E9 8E16FCFF
000AF147 C1C8 05
000AF149 C1C8 05
000AF146 $E9 5BREFEFF
000AF151 68 260C2418
000AF155 8170 ESF00FD2
                                                                                              XOR EDX,60B41F24
SUB EDX,881F3109
ADD EDX,32C25D05
JMP unpack5.00070
MOV ECX,EDI
ROR EAX,5
JMP unpack5.00099
                                                                                                                                                                                                                                                                                          Registers (MMX)
                                                                                                                                                                                                                                                                                             EAX 70809B57 kernel32.CloseHandle
ECX 708025F0 kernel32.708025F0
EDX 70802644 kernel32.70802644
EBX 7FFD7000
                                                                                               JMP unpack5.00099FF
PUSH 18240C26
POP EAX
ADD EAX, A2AFE0E8
AND EAX, 4DA9C5A1
ROL EAX, 12
JMP unpack5.0006A06
                                                                                                                                                                                                                                                                                            ESI FFFFFFF
EDI 7C920228 ntdll.7C920228
                                    58
81C0 E8E0AFA2
81E0 A1C5A94D
C1C0 12
E9 FDAEFBFF
871424
5A
    AAAAF:
                                                                                                                                                                                                                                                                                            EIP 000AF170 unpack5.000AF170
    0000F150
    000AF163
000AF163
000AF166
000AF16E
                                                                                                                                                                                                                                                                                            C 0 ES 0023 32bit 0(FFFFFFFF)
P 0 CS 001B 32bit 0(FFFFFFFF)
A 0 SS 0023 32bit 0(FFFFFFFF)
Z 0 DS 0023 32bit 0(FFFFFFFF)
S 0 FS 003B 32bit 7FFDF000(FFF)
T 0 GS 0000 NULL
                                                                                             UTP unpack5.0006A068
XCHG DWORD PTR SS:[ESP],EDX
POP EDX
POP EDX
HOV DWORD PTR SS:[EBP-C],EAX
HOV EAX,DWORD PTR SS:[EBP-C]
PUSH EDI
PUSH 0E1
PUSH 0E41FF3
HTP UNPACK5 00068781
  000HF16F1 SH

000AF170 8945 F4

000AF173 8845 F4

000AF176 57

000AF177 68 F3FF410E

000AF177 69 00AFF1FF
                                                                                                                                                                                                                                           kernel32.
                                                                                                                                                                                                                                                                                           0 0
                                                                                                                                                                                                                                                                                                            LastErr ERROR INVALID HANDLE (0000
                                                                                                                                                                                                                                                                                          FEL MAMAMAZAZ (NO.NB.NE.A.NS.PO.GE.G)
```

```
NUL EHX,12

JMP unpack5.0006A068

XCHG DWORD PTR SS:[ESP],EDX
POP EDX
POP EDX
MOV DWORD PTR SS:[EBP-C],EAX
MOV EAX,DWORD PTR SS:[EBP-C]
PUSH EDI
PUSH EDI
 000AF166 ^E9 FDAEFBFF
000AF166 ^E9 FDAEFBFF
000AF16E 571424
000AF16E 5A
                  8945 F4
8845 F4
57
68 F3FF410E
^E9 004BFDFF
81CB C758A0F4
81E5 B0CF1A09
C1C6 1D
81E1 5DF08B6A
^0F85 6619FCFF
^0F85 1CEEFFFF
E8 B90FFFFF
0E
                                                                                                                                          kernel32.
 000AF173
000AF176
                                                       PUSH 0E41FFF3
 000AF1
 000AF177
000AF17C
000AF181
000AF187
000AF18D
000AF190
000AF196
000AF19C
000AF102
                                                       POSH 0E41FFF3

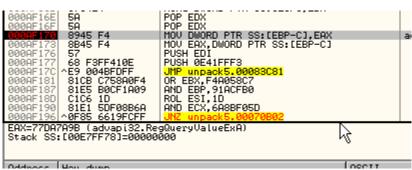
JMP unpack5 00083C81

OR EBX,F4A058C7

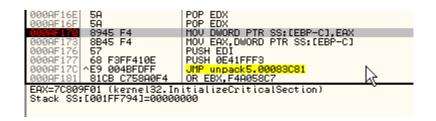
AND EBP,91ACFB0

ROL ESI,1D

AND ECX,6A8BF05D
                                                       JMP unpack5.0008C37F
CALL unpack5.000A0165
PUSH CS
 000AF1A7
EAX=7C830679 (kernel32.FileTimeToDosDateTime)
Stack SS:[00C7FF84]=0000000
Address Hex dump
                                                                                                                      ASCII
         MOV DWORD PTR SS:[EBP-C],EAX
MOV EAX,DWORD PTR SS:[EBP-C]
                                                                                                                                             B
           Stack SS:[00E7FF84]=00000000
   000AF16B 871424
000AF16E 5A
000AF16F 5A
                                                               XCHG DWORD PTR SS:[ESP],EDX
POP EDX
POP EDX
                                                              MOV DWORD PTR SS:[EBP-C],EAX
MOV EAX,DWORD PTR SS:[EBP-C]
PUSH EDI
PUSH 0E41FFF3
JMP unpack5.00083C81
OR EBX,F4A058C7
   000AF173
000AF176
000AF177
                          8B45 F4
                       8845 F4
57
68 F3FF410E
^E9 004BFDFF
81CB C758A0F4
                                                                                                                                      1
   000AF181
   EAX=7C85E9C0 (kernel32._lopen)
Stack SS:[00E7FF88]=00000000
                                                                                                                                                  /crc
                                                                MOV DWORD PTR SS:[EBP-C],EAX
MOV EAX,DWORD PTR SS:[EBP-C]
PUSH EDI
PUSH @E41FFF3
   000AF170 8945 F4
                        8845 F4
8845 F4
57
68 F3FF410E
^E9 004BFDFF
81CB C758A0F4
    000AF173
                                                                JMP unpack5.0008
OR EBX,F4A058C7
    000AF17C
000AF181
    EAX=7C821BB5 (kernel32.GetVolumeInformationA)
Stack SS:[00E7FF70]=00000000
                                                                                                         7
                                                                                                                                                  /id
                                                              POP EDX
MOV DWORD PTR SS:[EBP-C].EAX
MOV EAX,DWORD PTR SS:[EBP-C]
PUSH EDI
PUSH ØE41FFF3
 000AF16F 5A
    000AF170 8945 F4
                          8B45 F4
                       57
68 F3FF410E
^E9 004BFDFF
81CB C758A0F4
   OOOOF.
                                                                                           00083C81
   000AF:
                                                              JMP unpack5.0008
OR EBX,F4A058C7
  EAX=7C834D01 (kernel32.GlobalHandle)
Stack SS:[00D7FF88]=00000000
                                                                       PUP EUX
MOV DWORD PTR SS:[EBP-C],EAX
MOV EAX,DWORD PTR SS:[EBP-C]
PUSH EDI
PUSH 0E41FFF3
UMP unpack5.00083C81
OR EBX,F4A058C7
                     #16F 5H
#5170 8945 F4
#F173 8B45 F4
             000AF1
                                  57
68 F3FF410E
                                 ^E9 004BFDFF
81CB C758A0F4
           EAX=7C80FE92 (kernel32.GlobalUnlock)
Stack SS:[00D7FF84]=00000000
                                                              POP EDX
MOU DWORD PTR SS:[EBP-C].EAX
MOU EAX,DWORD PTR SS:[EBP-C]
PUSH EDI
PUSH @E41FF3
                          ŠÄ
           97170 8945 F4
9F173 8B45 F4
                        57
68 F3FF410E
^E9 004BFDFF
81CB C758A0F4
                                                               JMP unpack5.00083C81
OR EBX,F4A058C7
   EAX=7C80FC3F (kernel32.GlobalFree)
Stack SS:[00D7FF88]=00000000
```



000AF16E 5A 000AF16F 5A	POP EDX	
000AF170 8945 F4	MOV DWORD PTR SS:[EBP-C],EAX	adva
000AF173 8B45 F4	MOV EAX,DWORD PTR SS:[EBP-C]	
000AF176 57	PUSH EDI	
000AF177 68 F3FF410		
000AF17C ^E9 004BFDF		
000AF181 81CB C758A		
000AF187 81E5 B0CF1		
000AF18D C1C6 1D	ROL ESI,1D	
000AF190 81E1 5DF08		
000AF196 ^0F85 6619F	FF JNZ unpack5.00070B02	
EAX=77DA6C07 (advapi)	32.RegCloseKey)	
Stack SS:[00D7FF60]=	00000000	
	N	
	45	



000AF16E 5A	POP EDX		
000AF16F 5A	POP EDX		
000AF170 8945 F4	MOV DWORD PTR SS:[EBP-C].EAX	ntdll.RtlEnterCriticalSection	
000AF173 8B45 F4	MOV EAX,DWORD PTR SS:[EBP-C]		
000AF176 57	PUSH EDÌ		
000AF177 68 F3FF410E	PUSH 0E41FFF3		
000AF17C ^E9 004BFDFF	JMP unpack5.00083C81		
000AF181 81CB C758A0F4	OR_EBX,F4A058C7		
000AF187 81E5 B0CF1A09	AND EBP,91ACFB0		
000AF18D C1C6 1D	ROL ESI,1D		
000AF190 81E1 5DF08B6A	AND ECX,6A8BF05D		
000AF196 ^0F85 6619FCFF	UNZ unpack5.00070802	NE NE	
EAX=7C911000 (ntdll.RtlEnterCriticalSection)			
Stack SS:[001FF798]=00000000			

Oddroce How dumn OSCIT ADDIFECTO 4E000000



000AF16B 871424 000AF16E 5A 000AF16F 5A	XCHG DWORD PTR SS:[ESP],EDX POP EDX POP EDX		
000AF170 8945 F4	MOV DWORD PTR SS:[EBP-C].EAX	kernel32.LeaveCriticalSection	
000AF173 8B45 F4	MOV EAX.DWORD PTR SS:[EBP-C]		
000AF176 57	PUSH EDI		
000AF177 68 F3FF410E	PUSH ØE41FFF3		
000AF17C ^E9 004BFDFF	JMP unpack5.00083C81		
000AF181 81CB C758A0F4	OR EBX.F4A058C7		
000AF187 81E5 B0CF1A09	AND EBP.91ACFB0		
000AF18D C1C6 1D	ROL ESI, 1D	47	
EAX=7C809137 (kernel32.LeaveCriticalSection), ASCII "NTDLL.RtlLeaveCriticalSection" Stack SS:[001FF798]=00000000			

ИИИНF16F 5H	PUP EDX		
000AF170 8945 F4	MOV DWORD PTR SS:[EBP-C],EAX	ntdll.RtlLeaveCriticalSection	
000AF173 8B45 F4	MOV EAX,DWORD PTR SS:[EBP-C]		
000AF176 57	PUSH EDİ		
000AF177 68 F3FF410E	PUSH 0E41FFF3		
000AF17C ^E9 004BFDFF	JMP unpack5.00083C81		
000AF181 81CB C758A0F4	OR EBX,F4A058C7		
000AF187 81E5 B0CF1A09	AND EBP,91ACFB0		
000AF18D C1C6 1D	ROL ESI,1D		
EAX=7C9110E0 (ntdll.RtlLeaveCriticalSection)			
Stack SS:[001FF798]=00000000			
		NΕ	

000AF16E 5A	POP EDX			
000AF16F 5A	POP EDX			
000AF170 8945 F4	MOV DWORD PTR SS:[EBP-C],EAX	advapi32.RegCreateKeyExA		
000AF173 8B45 F4	MOV EAX,DWORD PTR SS:[EBP-C]			
000AF176 57	PUSH EDÍ			
000AF177 68 F3FF410E	PUSH 0E41FFF3			
000AF17C ^ E9 004BFDFF	JMP unpack5.00083C81			
000AF181 81CB C758A0F4	OR EBX,F4A058C7			
000AF187 81E5 B0CF1A09	AND EBP,91ACFB0			
000AF18D C1C6 1D	ROL ESI,1D			
EAX=77DAE834 (advapi32.RegCreateKeyExA)				
Stack SS:[001FF7B0]=00000000			[.2	
			N	

000AF16F 5A	POP EDX		
		-d:00 P0-tH-IF-0	
000AF170 8945 F4	MOV DWORD PTR SS:[EBP-C],EAX	advapi32.RegSetValueExA	
000AF173 8B45 F4	MOV EAX,DWORD PTR SS:[EBP-C]		
000AF176 57	PUSH EDI		
000AF177 68 F3FF410E	PUSH 0E41FFF3		
000AF17C ^E9 004BFDFF	JMP unpack5.00083C81		
000AF181 81CB C758A0F4	OR EBX,F4A058C7		
000AF187 81E5 B0CF1A09	AND EBP,91ACFB0	N	
000AF18D C1C6 1D	ROL ESI,1D	4.	
EAX=77DAE927 (advapi32.RegSetValueExA)			

EAX=77DAE927 (advapi32.RegSetValueExA) Stack SS:[001FF7BC]=00000000