CRACKSLATINOS 2007 ORCA+OLLY+WINDBG+VMWARE II

ESTE DOCUMENTO ES DE CARÁCTER PUBLICO, SI LO COMPRASTE PIDE QUE TE DEVUELVAN TU DINERO.

Continuando.....

Cargamos la VM, llevamos el msi parchado y reinstalamos ahí:



En este punto, el windbg ya esta depurando a la vm (teoría 722 del maestro), sabemos que el servicio ya esta instalado y se niega a correr.

Lo que tenemos que hacer es depurar el servicio, tenemos que romper en el debugger justo donde sabemos que llama a la dll de las licencias.

No se me ocurre mucho, asi que robare la idea del armadillo team: nanomites.

Pondremos INT3 cerca de cada llamada y veremos los valores de retorno. Podemos tener el exe abierto en olly y guardar cambios, y usamos el service manager para arrancarlo en la vm.

Veamos de nuevo los accesos al registro:

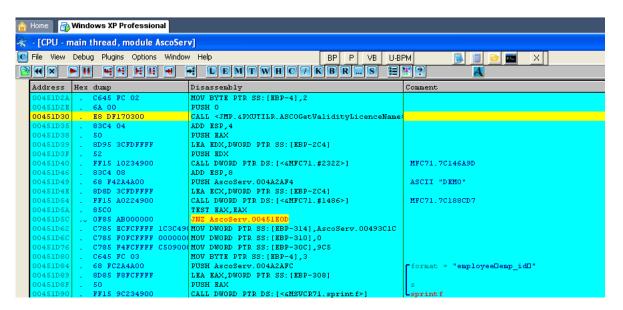


Vemos que accesa el SiteName, veamos las Apis:

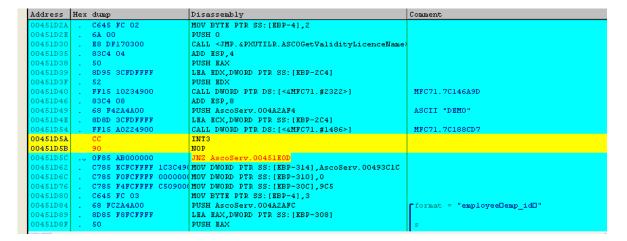
```
00451E5B
00451E7A
00451D30
004516FA
004517DE
004518C4
                 :COGetSSMessageRece
:COGetValidityLicen
           CALL
CALL
CALL
004518C4
0048098E
00480A24
00480BAD
00482323
00451CDD
```

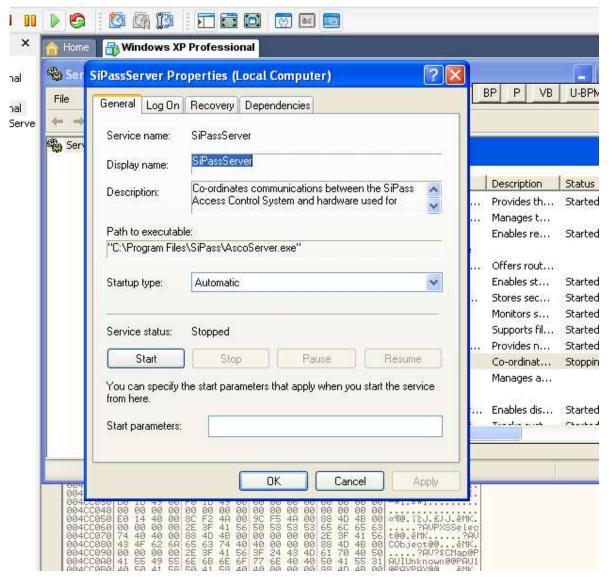
ValidityLicenceName es una candidata que resalta.

Veamos la zona a la llamada:



Pues ahí valida que no sea demo, ponemos el int3 en 451d5a, guardamos el exe y rearrancamos el servicio:

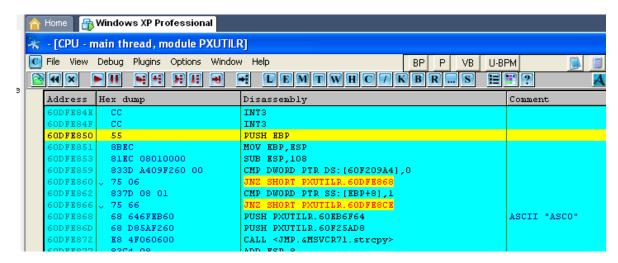




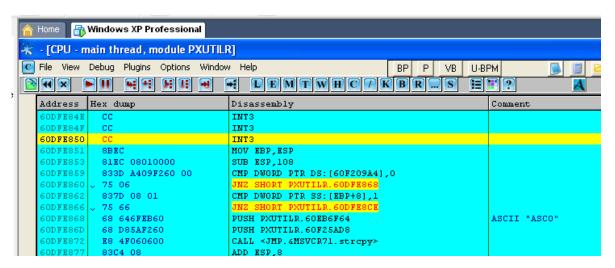
Al darle start:



Pues no hubo interrupción, el código del exe del servicio no pasa por ahí, veamos si alguien mas usa la api, pondremos el int3 dentro de la dll asi:



Ahí en ValidityLicenceName, luego:



Reiniciamos el servicio y:

```
NULL != pTriggerObjectManager(at \Projectx\Src\Server\SysEvent\evtrig.cpp, 1384)

NULL != pEventTaskManager(at \Projectx\Src\Server\SysEvent\etmgr.cpp, 828) = 2

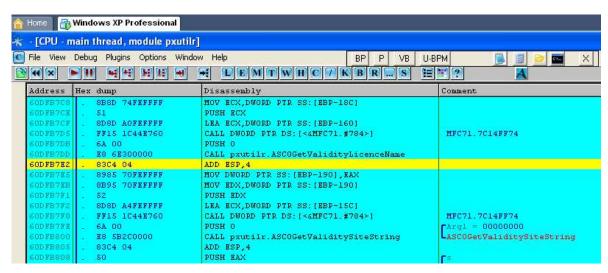
Break instruction exception - code 80000003 (first chance)

001b:60dfe850 cc int 3
```

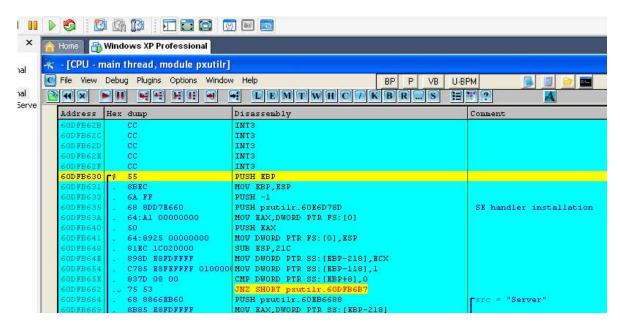
Ahí salto el debugger, no es ascoserver.exe el primero en accesar el registro, es alguien mas, veamos quien es:

```
Break instruction exception - code 80000003 (first chance)
001b:60dfe850 cc
                                     int
kd> eb eip 55
kd> u
001b:60dfe850 55
                                     push
                                               ebp
001b:60dfe851 8bec
                                               ebp,esp
                                     MOV
                                               esp, 108h
001b:60dfe853 81ec08010000
                                     sub
001b:60dfe859 833da409f26000
                                     cmp
                                               dword ptr ds:[60F209A4h],0
001b:60dfe860 7506
                                               60dfe868
                                     jne
001b:60dfe862 837d0801
                                               dword ptr [ebp+8],1
                                     cmp
001b:60dfe866 7566
                                               60dfe8ce
                                     jne
001b:60dfe868 68646feb60
                                     push
                                               60EB6F64h
kd> d esp
                                                                         \underbrace{H_{\underline{\cdot}}}_{\bullet} \ldots \underbrace{\star}_{\bullet} T \cdot w X f \cdot \underbrace{\cdot}_{\bullet} \ldots .
00aafa94
            e2 b7 df 60 00 00 00 00-00 00 00 00 04 5d 88 8a
00aafaa4
            48 00 00 00 2a 54 de 77-58 66 f2 60 03 00 00 00
            38 54 de 77 50 fd aa 00-00 00 00 00 00 00 00 00
                                                                         \texttt{8T.wP.} \ldots \ldots \ldots
00aafab4
                                                                         $T.w...w.....?.
2..|....?..?..?.
            24 54 de 77
                                                            00
00aafac4
                          f 2
                                      77-00 00 00 00 00
                                                                00 00
                              1d de
            00 00 00 00 00 00 00 00-10 fb aa 00 00 00 3f 00
00aafad4
00aafae4
            32 07 91 7c 06 00 00 00-a8 07 3f 00 00 00 3f 00
00aafaf4
            00 00 00 00 e8 fa aa 00-00 00 00 00 2c fd aa 00
                                                                         . . . . . . . . . . . .
                                                                         ... | 8 . . | . . . . 2 . . |
00aafb04
            18 ee 90 7c 38 07 91 7c-ff ff ff ff 32 07 91 7c
```

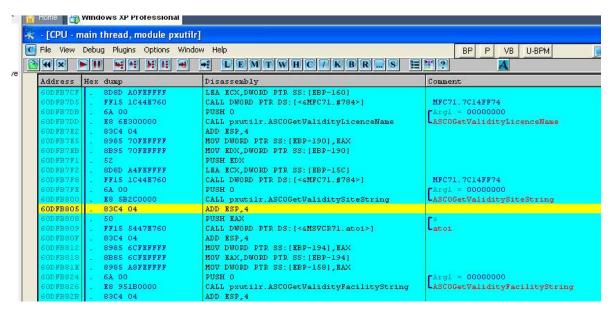
Ahí se ve el código de la api, y la pila, donde esta la dirección de retorno, 60dfb7e2, damos g al windbg y veamos en el olly de la vm esa dirección que al parecer es de la dll:



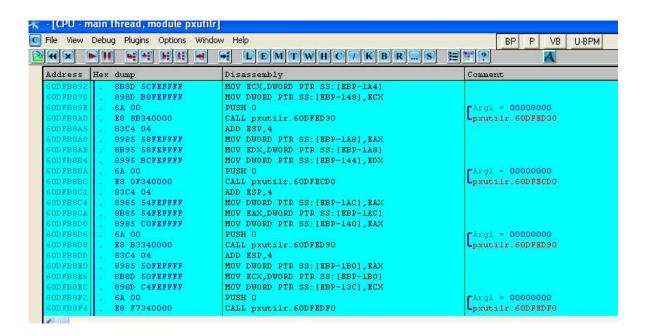
Pues ahí esta, vemos que la llamada es parte de una subrutina muy larga, buscamos el inicio:



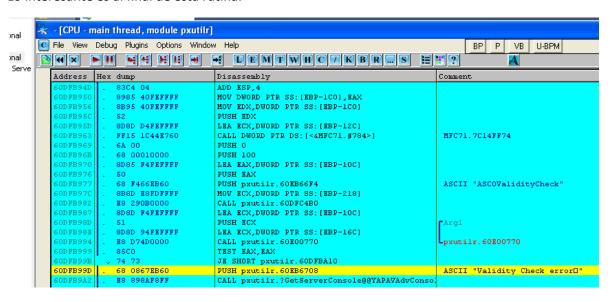
Ahora si analizamos la rutina hacia abajo, podemos ver como va accesando los campos del registro:



Luego vean como empieza a escribir los datos en una tabla, probablemente de donde el servicio leera luego:

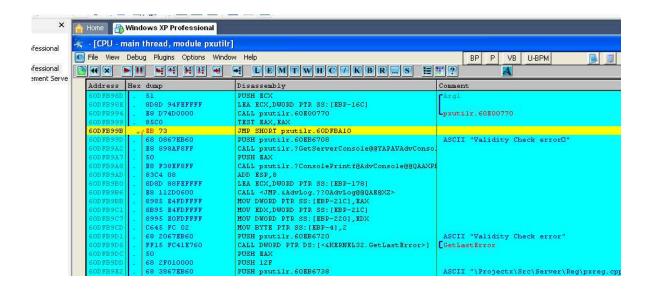


Lo interesante es al final de esta rutina:

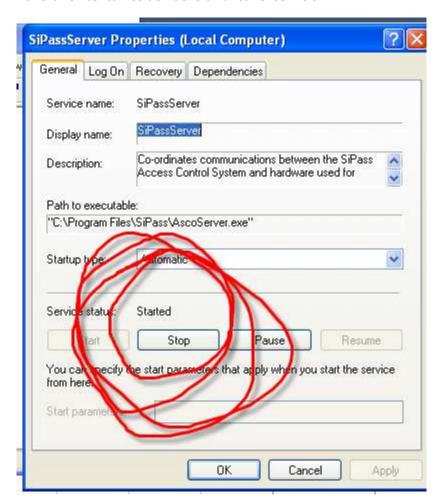


Bueno, ahí un salto mágico en 60dfb99d.

Con olly lo cambiamos para que siempre salte:



Y ahora reintentamos de nuevo arrancar el servicio:



Yes yes yes!!!!!!!!!!!!!!!

Volvamos al instalador, y le damos reintentar:

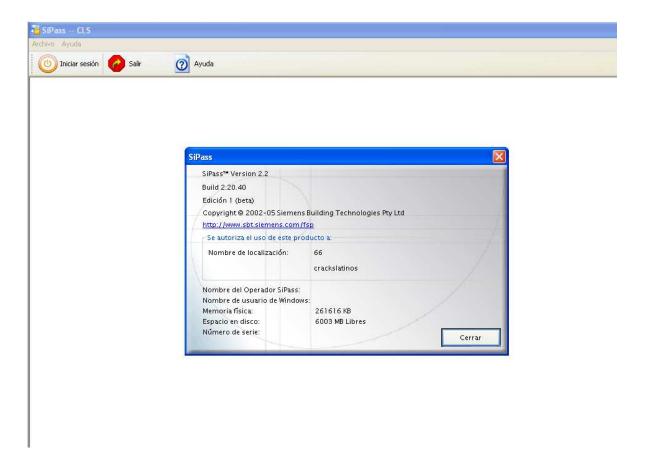


Yes yes ¡!!!!!!!!

Y Luego:



Solo falta verificar si arranca registrado:}



Sip.

Ahí esta, después de mucho pensar y trabajar.

Estuvo difícil, pero lo aprendido es muuchisiisisisismo, eso es lo que importa.

Esto no hubiese podido llegar a feliz termino sin la ayuda y sabiduría de crackslatinos, un saludo a todos los listeros y gracias mil por el apoyo y sobre todo la amistad.

CRACKSLATINOS 2007

Joref.