

Software	Fotosizer v3.5.2.558 (http://fotosizer.com/Default)				
Descarga	http://fotosizer.com/Download.aspx Fotosizer v3.5.2.558 (Crypto Obfuscator for .NET v5.x) (Crack+Patch)				
Protección	Serial - Crypto Obfuscator for .NET v5.x				
Herramientas	Windows 10.0 - Build 15063 x64 Bits (SO donde trabajamos) dnSpy v3.0.2 (.NET assembly editor, decompiler, and debugger https://github.com/0xd4d/dnSpy/ de4dot v3.1.41592 (.NET deobfuscator and unpacker. https://github.com/0xd4d/de4dot) Protection iD v0.6.8.5 RDG Packer Detector v0.7.4 dUP2 Diablo's Universal Patcher v2.26				

INTRODUCCIÓN

Un saludo a la comunidad CracksLatinoS y en especial a ti que estás leyendo este tuto, que es mi segundo tutorial, y es una obligación en hacerlo porque pienso que es lo mínimo que uno puede hacer para retribuir en algo por todo lo que la comunidad encabezada por el abanderado y maestro de la mayoría de nosotros, y ya ustedes saben quién es, me refiero a Ricardo Narvaja que nos han dado tanto.

Un poco más de "carreta". Este es el primer programa en .NET que abordo y me tocó desde cero porque ni idea cómo trabajar con un .NET pero ahí se demuestra lo grande que es la lista porque tú puedes encontrar mucho material útil para seguir aprendiendo esto del Cracking (cosa que nunca terminas de aprender) y aquí es donde debo agradecer de forma personal a **sequeyo** que gracias a sus tutes de .NET

me mostraron el camino, además me fue muy grato en recibir su respuesta cuando pedí un crackme que resolvió en un concurso (DOTNET).

Para terminar te aconsejo que si te estás adentrando en los .NET te leas el tutorial de **sequeyo** que te explica de manera sencilla y muy clara lo básico de los .NET y que te darán una base sólida para empezar, es la teoría numera [437] CRACKEO VB .NET por sequeyo.

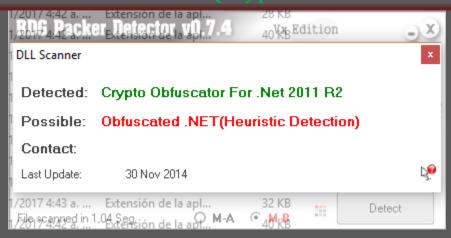
ANÁLISIS INICAL

En programa te pide un serial para quedar registrado y completo. Empecé con la convicción de hallar un serial válido y también crear un Keygen suponiendo que fuera de ese tipo o solo el serial si fuera un Hardcoded, pero la vida me llevó por otro camino y terminé cambiando el programa para que aceptara cualquier serial.

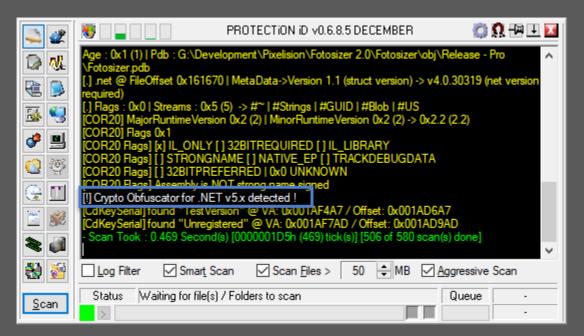


Nos muestra una <**NAG Trial**> donde nos da la opción para poder ingresar el serial y poder registrar el programa.

Ahora lo analizamos con el <RDG Packer Detector v0.7.4> para ver si está empacado u ofuscado y nos avisa que efectivamente está ofuscado.



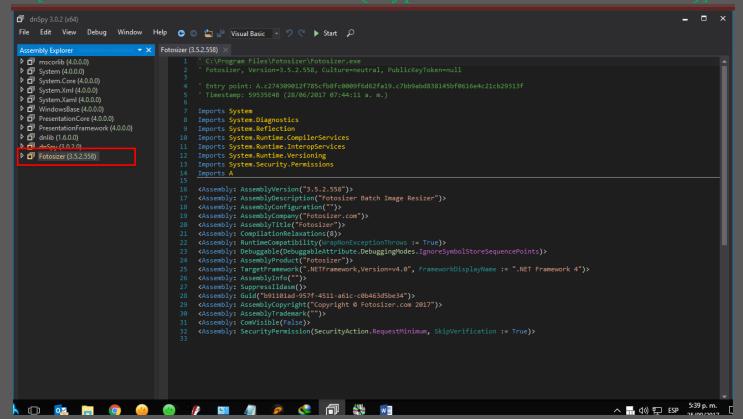
También utilicemos el <Protection iD v0.6.8.5 December 2016> y que confirma lo dicho por el <RDG Packer Detector>.



Y como siempre hay que decir cuando los programas no estén protegidos: "Qué bueno que no tenga protección, así se facilitan las cosas y sea fácil la tarea...jeje". Por fortuna todavía podemos decir lo anteriormente citado ya que esa ofuscación se supera fácilmente utilizando la herramienta <de4dot>.

AL ATAQUE

Lo primero que haremos será abrir el programa <**Fotosizer.exe**> con el <**dnSpy** v3.0.2> (de aquí en adelante será **dnSpy**), <**File->Open**> o <**Ctrl+O**>, ahí ya lo tenemos cargado.



Antes de continuar les recomiendo estas lecturas de las teorías numeradas donde se analizan otros .NET con otras herramientas incluyendo el **dnSpy** y que nos sirve para profundizar mucho más en la teoría y poder entender mejor el manejo de los .NET:

[302] CRACKEANDO APLICACIONES .NET PARTE I por Emadicius

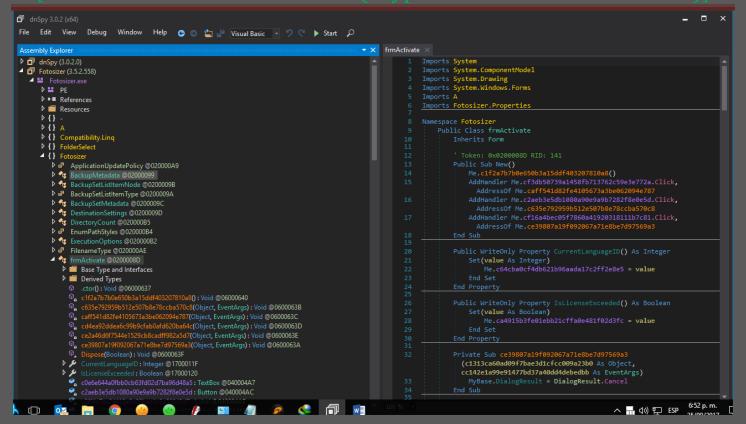
[1052] tutorial principiante .NET+tool RSA

[1202] NovaMind 4 Platinum un .NET por sequeyo

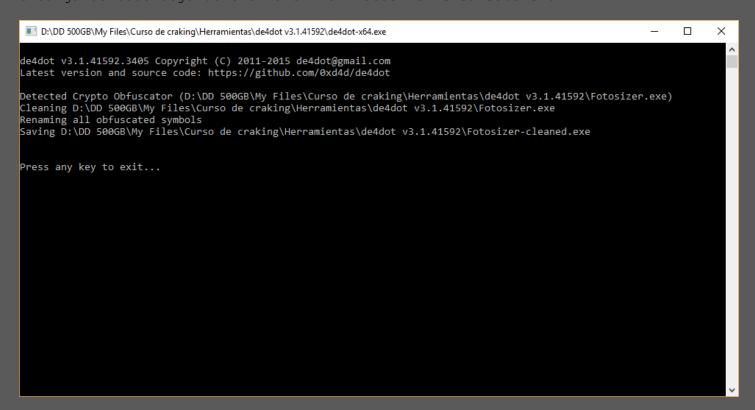
[1575] Jugando con un.NET en dnSpy por SNAT

[1582] sequevo .NET NovaMind 605 pass crackslatinos

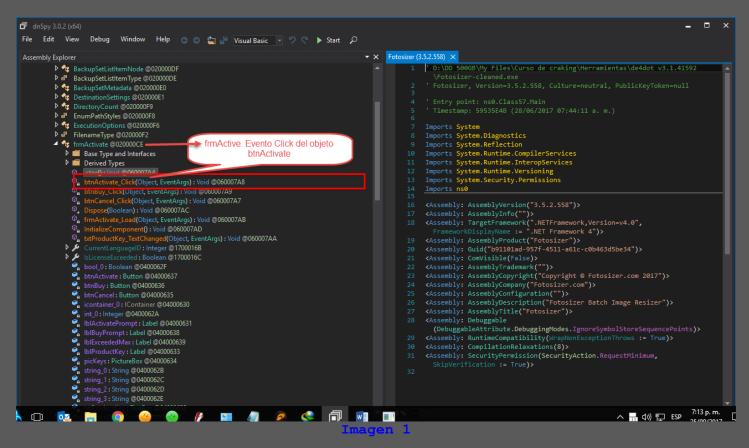
He colocado una captura del **dnSpy** con el programa ofuscado y pueden ver claramente que los nombres de los eventos, objetos…etc, no son claros y entonces se complica seguir la ruta correcta.



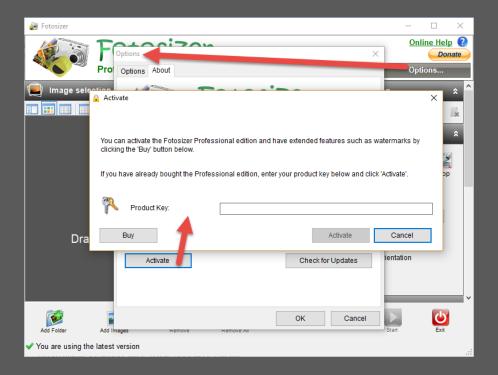
Para arreglar eso utilizaremos el <de4dot v3.1.41592>; yo lo haré de la forma sencilla y es arrastrar el programa sobre el ejecutable del <de4dot> y él se encarga de todo dejándome el archivo <Fotosizer-cleaned.exe>.



Ahora si abriremos nuestro archivo "desofuscado" (por llamarlo de una forma, sin protección) ya podemos ver que ahora tiene todos los nombres correctos y así podemos revisar el código sin perdernos.



El <frmActivate es la ventana que nos sale cuando deseamos activar el programa desde el <About el programa, cosa que se hace después aceptar la <NAG Trial >.



Revisando más <Form> podemos encontrar el <frmSplash> que es la <NAG Trial>. Lo que debemos hacer siempre es buscar con paciencia y revisar si tienen nombres de interés, como <Activate> en nuestro caso; yo llegué a los <Form> de interés de esa manera mientras entendía como el dnSpy muestra la información.

```
dnSpy 3.0.2 (x64, Debugging)
File Edit View Debug Window Help 💿 💿 🕍 Visual Basic 🔻 🤊 💎 🕨 Continue II 🔳 🐧 😝 🙏 🕫 🕻
                                                                                                                                                              ▼ X frmStarterSplash

      ▶ e³
      ApplicationUpdatePolicy @020000ED

      ▶ •
      BackupMetadata @020000DD

      ▶ •
      BackupSetListItemNode @020000DF

                                                                                                                                                                                            Imports System
Imports System.ComponentMode
Imports System.Drawing
Imports System.Windows.Forms
Imports Fotosizer.Properties
Imports ns0
                   D ■ BackupSetListItemType @020000DE
D ■ BackupSetMetadata @020000E0
                                                                   frmActivate Tanbien se ingresa el
                   DirectoryCount @
DirectoryCount @
DirectoryCount @
                                                                                                                                                                                            Namespace Fotosizer
Public Class frmStarterSplash
                                                                   serial para registrar el programa.
                                                                                        Ver Imagen 1.
                    ExecutionOption

    ▶ ■ FilenameType @0200001
    ★ frmActivate @020000CE
    ★ frmChooseColumns @020000CF
                                                                                                                                                                                                                       Me.InitalizeComponent()
AddHandler MyBase.Load, AddressOf Me.frmStarterSplash_Load
Me.lblVersionNumber2.Text = String.Format("v{9}", Application.ProductVersion)
                   ▶ frmErrorBox @020000C5

▶ frmMain @020000D6

▶ frmNewProfile @020000C6

    frmOverlay @020000D1
    frmOverwrite @020000D0
    frmPreview @020000D2

                                                                                                                                                                                                              Private Sub method_0()

Me.int_0 = Class78.smethod_12()

Me.bool_0 = (Class79.smethod_9(False).Status = VersionStatuses.const_0)
                   * frmResize @0200000B

* frmResize @020000C7

* frmSplash @020000C3

* Base Type and Interfaces
                                                                       frmSplash. Evento Click del objeto
                                                                                                        btnActivate
                                                                                                                                                                                                            Private Sub frmStarterSplash_Load(sender As Object, e As EventArgs)
Me.loadFinished = False
                         Derived Types

    ctor(): Void @060007E
    btnActivate_Click(Object, EventArgs): Void @060007EA
    btnBuy_Click(Object, EventArgs): Void @060007E9
    btnContinue_Click(Object, EventArgs): Void @060007E8
    Dispose(Boolean): Void @060007EE
    fmSplash_Load(Object, EventArgs): Void @060007EB
                                                                                                                                                                                                                      Me.method_0()
LanguageSettings.LoadLanguageDll(Me.int_0)

If Me.bool_0 Then

Me.lblProfessionalEdition.Text = LanguageSettings.LoadLangSt
(LanguageIDs.ProfessionalEdition, "Professional Edition")

Me.lblUnregistered.Visible = False
                            © TimSplash_Load(Object, EventArgs): Voice
    initializeComponent(): Void @060007EF
    inkFeatureComparison_LinkClicked(Object)
                                                                                                                                                                                                                              Me.lblProfessionalEdition.Text = LanguageSettings.LoadLangStr
(LanguageIDs.ProfessionalEdition, "Professional Edition")
                                                                                                                                                                           100 %
                                                                              ed(Object, EventArgs) : Void @060007EC

<sup>⊕</sup> txtProductKey_TextChanged
  bool_0: Boolean @04000666

                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           + ×
                                                                                                                                                                                                                                    Value
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              4
                                                                                                                                                                           Name
```

Imagen 2

Como comenté en la introducción terminé cambiando el programa para que acepte cualquier serial pero antes de seguir por ese lado quiero comentarles la lógica del programa para mostrar si está REGISTRADO
o NO REGISTRADO
y la explico como yo la entiendo y comienzo diciendo lo que dije en mi primer tuto [1630]
Tuto001 - Exif-Tag Remover v5.1 Serial.Hardcoded.Visual.Basicv6.0, "la regla general es que los programas siempre guardan los datos de registro y que comprueben estos al iniciar", aclarando, el programa revisa y como no tiene datos de su registro exitoso nos mostrará en primer lugar la NAG Trial
, en este caso el Form
<frmSplash</p>
(ver Imagan 2), entonces eso quiere decir que debe haber una comprobación preliminar que siempre es utilizada para comprobar los datos de nuestro registro, ya sea que tengamos registrada la aplicación o cuando ingresemos el serial por primera vez y así funciona este programa y la mayoría.

Solo nos resta encontrar ese procedimiento y buscando con paciencia, este procedimiento es llamado en el evento Load de nuestro <Form> <frmStarterSplash>.

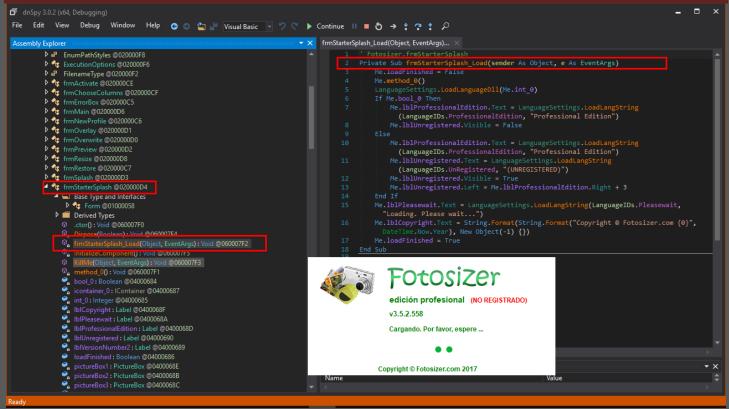
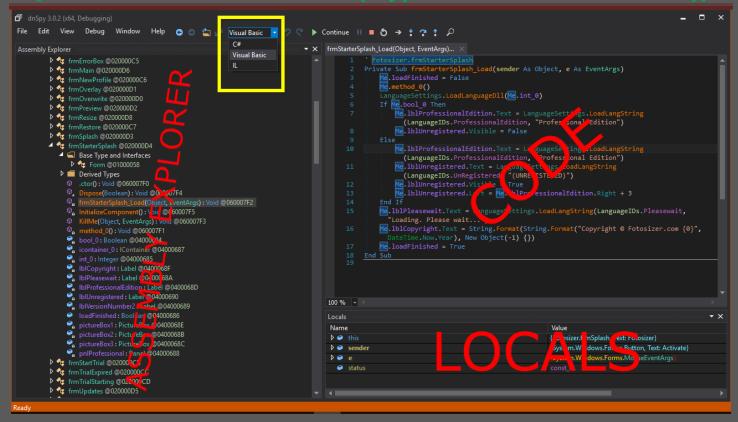


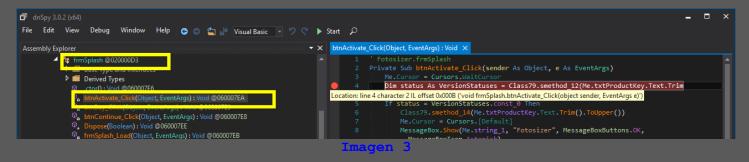
Imagen 3

Ahí lo tenemos claro, en la parte superior derecha tenemos el procedimiento Private Sub frmStarterSplash_Load(sender As Object, e As EventArgs) que tiene un <If> en la línea 6 (If Me.bool_0 Then), y de acuerdo al valor tomado por la variable bool_0 (Boolean) saltará al <CHICO BUENO> o <CHICO MALO> y ese valor de bool_0 es dado por el procedimiento Me.method_0(). Como ya conozco las rutinas de comprobación no sirve de nada cambiar el salto aquí porque solo quitaríamos el cartelito rojo de <NO REGISTRADO> pero nada más porque cuando entras a Me.method_0() es donde comprueba todo, es ahí donde carga todas las funciones Pro. El procedimiento Me.method_0() te llevará a la maraña de comprobaciones y es ahí donde debemos cambiar los saltos para nuestro serial falso. Todo este cuento es para entender un poco lo debemos hacer.

Ahora un poco de lo que podemos ver en el **dnSpy** y lo que podemos hacer con él. El **dnSpy** ofrece tres vistas de código C#, Visual Basic, IL que vemos en la ventana <**CODE**>. Yo utilizaré Visual Basic que es la que más entiendo. Tienes a tu disposición la ventana <**LOCALS**> que te muestra las variables y los valores que tienen cuando ejecutas código, además puedes editar esos valores para que la ejecución de código siga la ruta que tú quieras. Bueno eso a grandes rasgos.



Bueno como quiero que acepte mi serial falso, selecciono el <Form> <frmSplash> desde el <ASSEMBLY EXPLORER> para debugear desde ahí y revisar qué sucede con mi serial falso y los cambios que debo hacer para que funcione. Coloco un <BrakPoint> en la línea 4 de mi ventana <CODE>, selecciono dando clic en la línea, con <F9>, <Debug->Toggle Breakpoint> o dándole clic en la barra izquierda el lado de la línea de código.



Analicemos la línea 4 de Código:

Dim status As VersionStatuses = Class79.smethod 12(Me.txtProductKey.Text.Trim().ToUpper(), True).Status

1. Declara la variable status como VersionStatuses. Revisemos qué significa VersionStatuses, para eso nos posicionamos encima de lo que queremos información. En este caso vemos que VersionStatuses es una enumeración donde deben estar declarados los valores constantes que será retornado por Class79.smethod 12(Me.txtProductKey.Text.Trim().ToUpper(), True).Status y dependerá de nuestro

serial que se almacena en Me.txtProductKey.Text . Para ver las declaraciones con

<Ctrl+Clic> sobre la misma y así se nos abre una nueva pestaña y no perdemos la
que tenemos abierta.

```
frmSplash X VersionStatuses
                     Class 79.smethod 1(String.Format("{0}Shop.aspx", "http://www.fotosizer.com/"))
                 End Sub
                 Private Sub btnActivate_lick(sender As Object, e As EventArgs)
                     Me.Cursor = Cursors.Waitcansor
                     Dim status As VersionStatuses = Class79.smethod 12(Me.txtProductKey.Text.Trim
                       ().ToUpper(), True).St
                                              ₽ Em VersionStatuses
                     If status = VersionStatus
                         Class79.smethod_14(Me.txtProduct
                                                           Text.Trim().ToUpper())
                         Me.Cursor = Cursors.[Default]
                         MessageBox.Show(Me.string_1, "Fotosize
                                                                      sageBoxButtons.OK,
                           MessageBoxIcon.Asterisk)
                         MyBase.DialogResult = DialogResult.OK
                         MyBase.Close()
                                                                     <Ctrl+Clic> y tendremos
                                                                     una nueva pestaña con la
                     End If
                                                                           declaración.
                     If status = VersionStatuses.Exceeded Then
                       Me.Cursor = Cursors.[Default]
100 % -
```

Imagen 4

2. Recordar que el código se ejecuta en un orden determinado, desde el interior al exterior. El orden sería Me.txtProductKey.Text.Trim() que sería eliminar los espacios del inicio o final del serial, si este los tuviera, luego seguiría ToUpper(), que es para pasar a mayúsculas el serial, eso indica que el serial verdadero, el original, debe ser puras letras o por lo menos letras y números.

Un poco de ejecución de código con **dnSpy**. Para iniciar el debuger en la barra de herramientas o <**F5**>. Tendrás la ventana <**Debug Assembly**> y lo más relevante para mi es que te puedes escoger cuando detener el debuger.

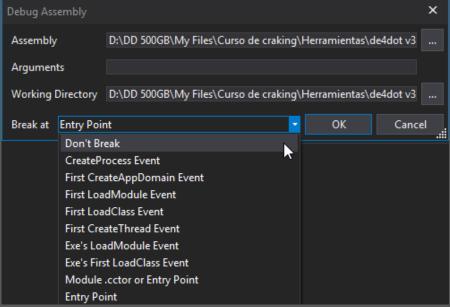
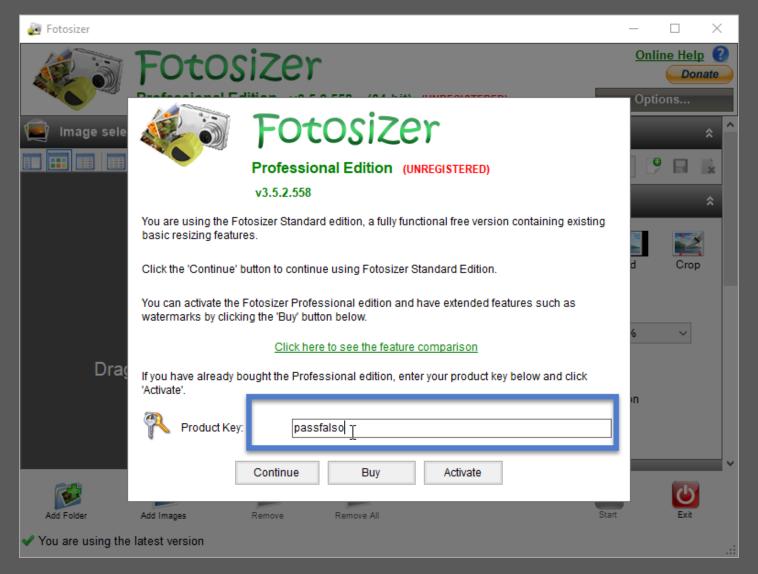


Imagen 5

Iniciado el Debugger, podemos tracear paso a paso, o si queremos pasar por encima de las instrucciones o no. **; , <Step Into> o <F11> para tracear entrando en todo el código; <Step Over> o <F10> para tracear por instrucciones.

Bueno, ahora si a lo que venimos, volvamos al <Breakpoint> de la Twagen 1, lo colocamos e iniciamos el debuger <F5> y escogemos que no pare (Don't Break) en la ventana <Debug Assembly> (Imagen 5) e iniciamos el Debugger, y el programa se ejecuta mostrándonos la <NAG Trial>. Ahí colocamos nuestro serial "passfalso"



Y empieza lo bueno, clic en Activate y el programa para en nuestro Breakpoint. Este código lo explicamos ya (Imagen 4), y nos sirvió para explicar un poco del dnSpy y cómo funciona el código.

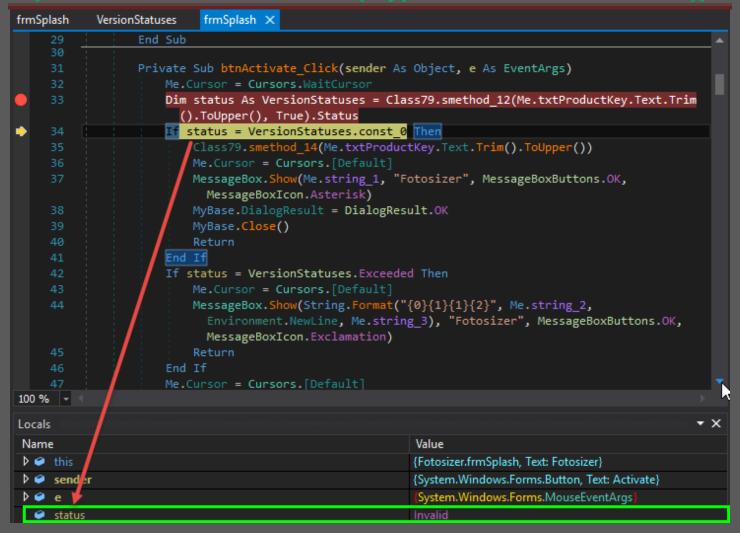
Debemos seguir Class79.smethod_12 abriéndolo en otra pestaña, lo recuerdo una última vez, <Ctrl+Clic> sobre la rutina de interés es este caso es smethod_12. Así podemos avanzar y ver el código sin tracear y poder colocar <Breakpoins> en lugares de interés. Coloco un <Breakpoint> en Class79.smethod_12 y <F5> para continuar la ejecución, se detendrá en el <Breakpoint> Class79.smethod_12.

```
frmSplash
           VersionStatuses
                           Class79 X
                      File.WriteAllText(expr 11, "")
                      File.SetAttributes(expr_11, File.GetAttributes(expr_11) Or
                        FileAttributes.Hidden)
                  Public Function smethod_12(string_7 As String, bool_0 As Boolean) As Class80
                      Dim [class] As Class80 = New Class80() With { .Key = String.Empty, .Status =
                          If string_7.Length = 22 hen
                               [class] = Class79.smethod 13(string 7.ToUpper())
                              If [class] isNot Nothing AndAlso [class].Status =

Version tatuses.const_0 AndAlso bool_0 Then

Dim status As Version Statuses = Class82.smethod_3(string_7)
                                   [ lass].Status = status
                              End If
                          Catch ex As Exception
                               onsole.WriteLine("Error validating license: " + ex.Message)
                              [class].Status = VersionStatuses.Invalid
                           nd Try
                          If
                      Return [class]
                  End Function
100 %
Locals
                                                                                                        • ×
                                                            Value
Name
                                                            "PASSFALSO"
  string_7
  bool 0
  status
                                                            const 0
  ex
```

Analizando un poco podemos ver que la variable string_7 tiene nuestro serial y lo ha puesto en mayúsculas, en la línea 219 If string_7.Length = 22 se comprueba la longitud de mi serial que debe ser igual a 22, ahora mi serial "PASSFALSO" tiene longitud de 9, así que nos botará al <CHICO MALO>. Traciemos con <F10> hasta llegar a Private Sub btnActivate_Click(sender As Object, e As EventArgs).



Podemos ver que la variable status es <Invalid> y debería ser <const_0> para sacar al <CHICO BUENO>.

Sigamos con <F5> hasta sacar al <CHICO MALO> y colocamos un serial de longitud 22, colocaré este "LUISFECAB-5D4F-BA72F16" y volvemos a tratar hasta llegar de nuevo a Public Function smethod_12(string_7 As String, bool_0 As Boolean) As Class80 donde tenemos un <Breakpoint>.

```
Public Function smethod_12(string_7 As String, bool_0 As Boolean) As Class80

Dim [class] As Class80 = New Class80() With { .Key = String.Empty, .Status = VersionStatuses.Invalid, .Trial = False, .DaysRemaining = 0 }

If string_7.Length = 22 Then

Trv

[class] = Class79.smethod_13(string_7.ToUpper())

[class] = Class79.smethod_13(string_7.ToUpper())

[class] = Class79.smethod_13(string_7.ToUpper())

[class] = VersionStatuses.const_0 AndAlso bool_0 Then

Dim status As VersionStatuses = Class82.smethod_3(string_7)

[class].Status = status

End If

Catch ex As Exception

Console.WriteLine("Error validating license: " + ex.Message)

[class].Status = VersionStatuses.Invalid

End Try

End If

Return [class]

End Function
```

Ahora si pasé esa comprobación de longitud de serial=22 y entramos la línea 221 Class79.smethod 13 que va a realizar más comprobaciones de mi serial.

```
Friend Function smethod 13(string 7 As String) As Class80

Dim [class] As Class80 = Class79.smethod_15(string_7, False)

Dim class2 As Class80 = Class79.smethod_15(string_7, True)

If [class].Status <> VersionStatuses.const_0 Then

Dim arg_1E_0 As VersionStatuses = class2.Status

End If

If [class].Status <> VersionStatuses.const_0 Then

All Return class2

End If

Return [class]

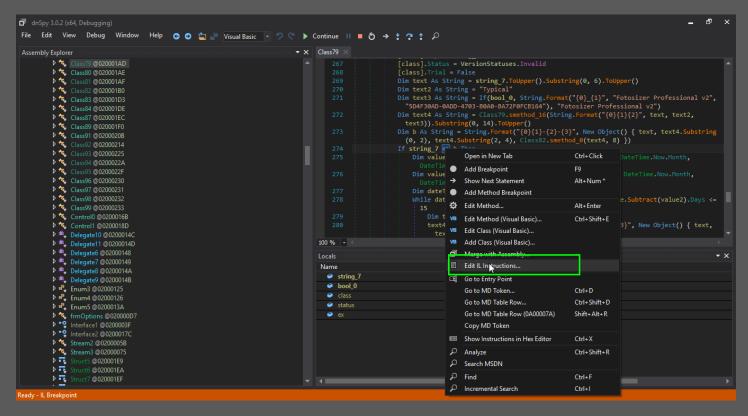
End Function
```

Tenemos dos comprobaciones más con nuestro serial. Entremos a la primera que es la línea 235 Class79.smethod 15(string_7, False)

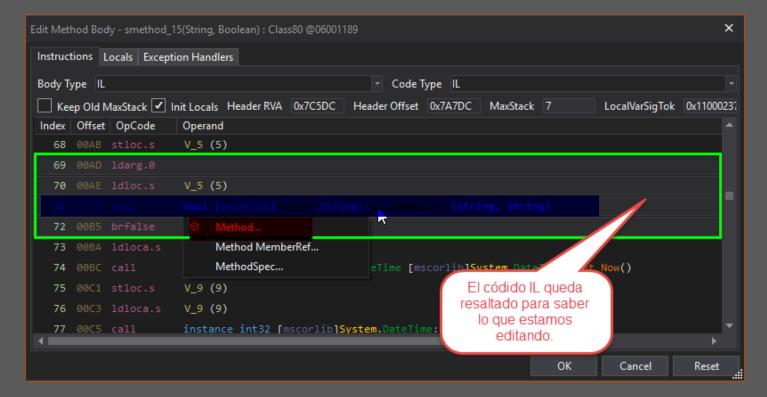
```
Private Function smethod 15(string 7 As String, bool 0 As Boolean) As Class80
                    Dim [class] As Class80 = New Class80()
                     [class].Key = string_7
                     [class].Status = VersionStatuses.Invalid
267
                     [class].Trial = False
                    Dim text As String = string_7.ToUpper().Substring(0, 6).ToUpper()
                    Dim text2 As String = "Typical"
                    Dim text3 As String = If(bool_0, String.Format("{0}_{1}", "Fotosizer Professional v2", "5D4F30AD-0ADD-4703-B0A0-BA72F0FCB164"), "Fotosizer Professional v2")
                    Dim text4 As String = Class79.smethod_16(String.Format("{0}{1}{2}", text, text2,
    text3)).Substring(0, 14).ToUpper()
                    Dim b As String = String.Format("{0}{1}-{2}-{3}", New Object() { text, text4.Substring(0, 2),
                       text4.Substring(2, 4), Class82.smethod_0(text4, 8) })
                    If string_7 <> b Then
                         Dim value As DateTime = New DateTime(DateTime.Now.Year, DateTime.Now.Month, DateTime.Now.Day)
                         Dim value2 As DateTime = New DateTime(DateTime.Now.Year, DateTime.Now.Month,
                           DateTime Now Day)
                         Dim dateTime As DateTime = value2.AddDays(15.0)
                         While dateTime.Subtract(value2).Days > 0 AndAlso dateTime.Subtract(value2).Days <= 15
                             Dim text5 As String = value2.ToString("yyyy-MM-dd")
text4 = Class79.smethod_16(String.Format("{0}{1}{2}{3}", New Object() { text, text2,
    text3, text5 })).Substring(0, 14).ToUpper()
                              b = String.Format("{0}{1}-{2}-{3}", New Object() { text, text4.Substring(0, 2),
  text4.Substring(2, 4), Class82.smethod_0(text4, 8) })
                              If string_7 = b Then
                                   [class].Status = VersionStatuses.const_0
                                   [class].Trial = True
                                   [class].DaysRemaining = value2.Subtract(value).Days
                                   Exit While
                              End If
                              value2 = value2.AddDays(1.0)
                         End While
91
                          [class].Trial = False
92
                         [class].Status = VersionStatuses.const_0
                    Return [class]
             End Function
```

Aquí es donde debemos hacer los primeros cambios para el serial sea tomado como verdadero, así que debemos cambiar los saltos para que pase como comprobación correcta. En la línea 274 lf string_7 <> b Then las variables string_7 y b deben ser iguales

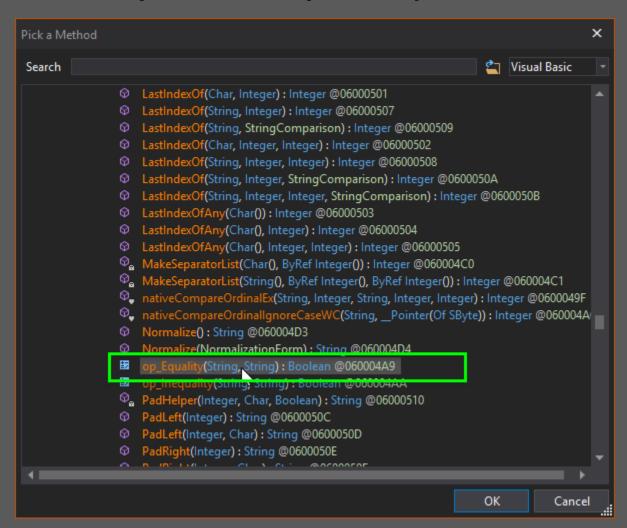
para que se tome el salto y en nuestro caso string_7 y b no son iguales, así que debemos hacer la comparación con igualdad para que salte If string_7 = b Then.



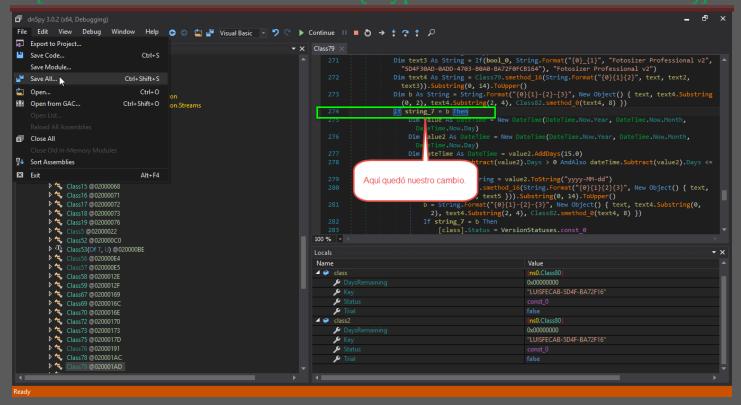
Nos posicionamos sobre el código que deseamos cambiar y clic derecho (secundario) y escogemos la opción < Edit IL Instructions...>.



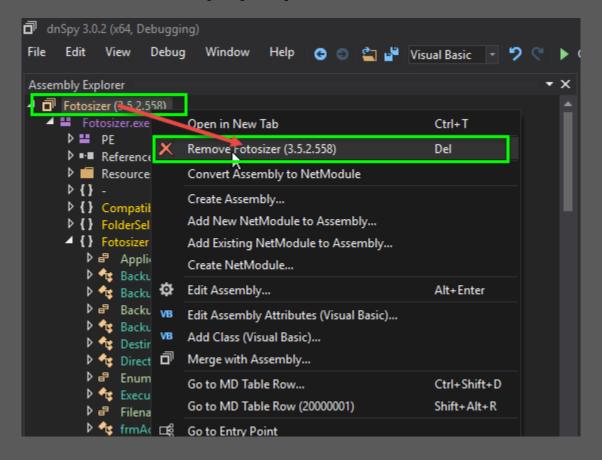
Se nos abre la ventana con el código IL. Damos clic al código a cambiar, en este caso es el index 71 (resaltado azul) y escogemos Method (resaltado rojo) y tendremos la ventana para cambiar la comparación a igualdad.



Seleccionamos la igualdad, OK, y vemos que ya cambió la desigualdad If string_7 <> b Then por nuestra igualdad If string_7 = b Then. Solo queda guardar los cambios en un nuevo archivo <File->Save All...> y abrirlo.



Es bueno que limpies del **dnSpay** el programa que abrimos y debugeamos primero para no confundirnos. Lo seleccionas del <**Assembly Explorer**>, clic derecho y lo remueves. Como veras en la imagen para próximas ocasiones con la tecla <**Del**>.



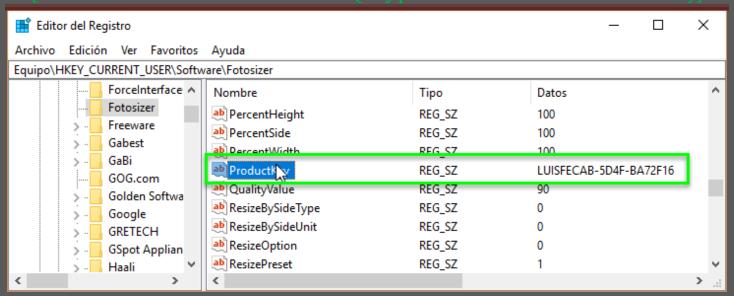
Yo guardé el archivo como < Fotosizer-cleaned1.exe >. Lo abrimos, vayamos donde hicimos el cambio y ponemos un < Breakpoint >; ejecutamos el debuger < F5 >, colocamos nuestro serial falso y paramos en nuestro < Breakpoint >.

```
Private Function smethod_15(string_7 As String, bool_0 As Boolean) As Class80
    Dim [class] As Class80 = New Class80()
    [class].Key = string_7
    [class].Status = VersionStatuses.Invalid
    [class].Trial = False
    Dim text As String = string_7.ToUpper().Substring(0, 6).ToUpper()
    Dim text2 As String = "Typical"
    Dim text3 As String = If(bool_0, String.Format("{0}_{1}", "Fotosizer Professional v2",
       "5D4F30AD-0ADD-4703-B0A0-BA72F0FCB164"), "Fotosizer Professional v2")
    Dim text4 As String = Class79.smethod_16(String.Format("{0}{1}{2}", text, text2, text3)).Substring
      (0, 14).ToUpper()
    Dim b As String = String.Format("{0}{1}-{2}-{3}", New Object() { text, text4.Substring(0, 2),
      text4.Substring(2, 4), Class82.smethod_0(text4, 8) })
    If string_7 = b Then
        DIM VALUE AS DATETIME = New DateTime(DateTime.Now.Year, DateTime.Now.Month, DateTime.Now.Day)
        Dim value2 As DateTime = New DateTime(DateTime.Now.Year, DateTime.Now.Month, DateTime.Now.Day)
        Dim dateTime As DateTime = value2.AddDays(15.0)
        While dateTime.Subtract(value2).Days > 0 AndAlso dateTime.Subtract(value2).Days <= 15
             Dim text5 As String = value2.ToString("yyyy-MM-dd")
             text4 = Class79.smethod_16(String.Format("{0}{1}{2}{3}", New Object() { text, text2,
    text3, text5 })).Substring(0, 14).ToUpper()
             b = String.Format("{0}{1}-{2}-{3}", New Object() { text, text4.Substring(0, 2),
text4.Substring(2, 4), Class82.smethod_0(text4, 8) })
             If string_7 = b Then
                 [class].Status = VersionStatuses.const_0
                 [class].Trial = True
                 [class].DaysRemaining = value2.Subtract(value).Days
                 Exit While
             End If
             value2 = value2.AddDays(1.0)
        End While
         [class].Trialn = False
                       bool Class80 Trial { get; set; }
    End If
    Return [class]
End Function
```

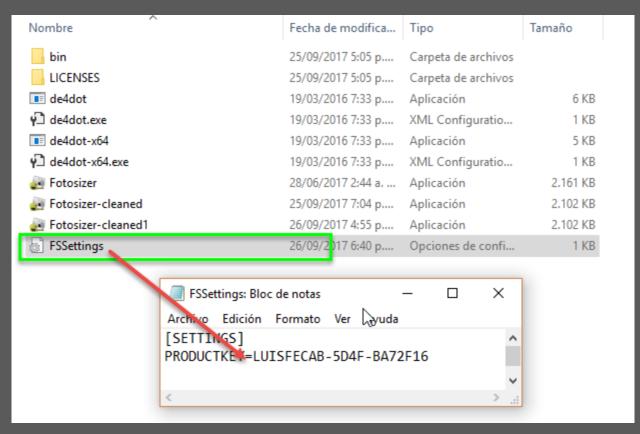
Presionas <F10> para seguir debugeando y de una nos salta a nuestro punto de interés donde línea 291 [class]. Trial = False (Ya no es Trial) y línea 292 [class]. Status = Version Status es. const_0 (Status tiene la constante de versión registrada).

Presiona <F5> y pararas de nuevo en tu <Breackpoint> pero no habrá problema siempre saltarás al lugar correcto y con eso nuestro serial falso será tomado como verdadero, siempre y cuando no estés conectado a internet porque tiene una comprobación del serial por Internet.

Si lo registras desconectado de Internet el serial es tomado correctamente y guarda tu serial en el registro.



Y lo guarda también en un archivo que crea, FSSettings.ini



Podemos solucionar eso siguiendo el siguiente procedimiento cuando instalemos y registremos:

- 1. Desconectar el Internet.
- 2. Instalar el programa.
- 3. Reemplazar el programa con nuestro crack.
- 4. Iniciar el programa y registrar con cualquier serial que tenga longitud de 22 (LUISFECAB-5D4F-BA72F16)
- 5. Bloquear el programa desde el Firewall.

Bueno, pensaba dejarlo ahí, pero decidí seguir adelante y burlar la comprobación del serial a través de Internet y me encontré con la grata sorpresa que era sencillo, igual como hicimos con el salto del serial y aquí hacemos lo mismo.

```
Public Function smethod 12(string 7 As String, bool 0 As Boolean) As Class80
                   Dim [class] As Class80 = New Class80() With { .Key = String.Empty, .Status =
                    VersionStatuses.Invalid, .Trial
                                                        Estamos en la parte de la longitud de serial
                   If string_7.Length = 22 Then
219
                           [class] = Class79.smethod_13(string_7.ToUpper())
                           If [class] IsNot Nothing AndAlso [class].Status = VersionStatuses.const 0
                             AndAlso bool 0 Then
                               Dim status As VersionStatuses = Class82.smethod_3(string_7)
223
                               [class].Status = status
                           End If
                       Catch ex As Exception
                           Console.WriteLine("Error lidating license: " + ex.Message)
[class].Status = Version atuses.Invalid
                       End Try
                                                 Class82.smethod 3(string 7) - Función para
                   End If
                                                        comprobar el Serial via Internet.
                   Return [class]
```

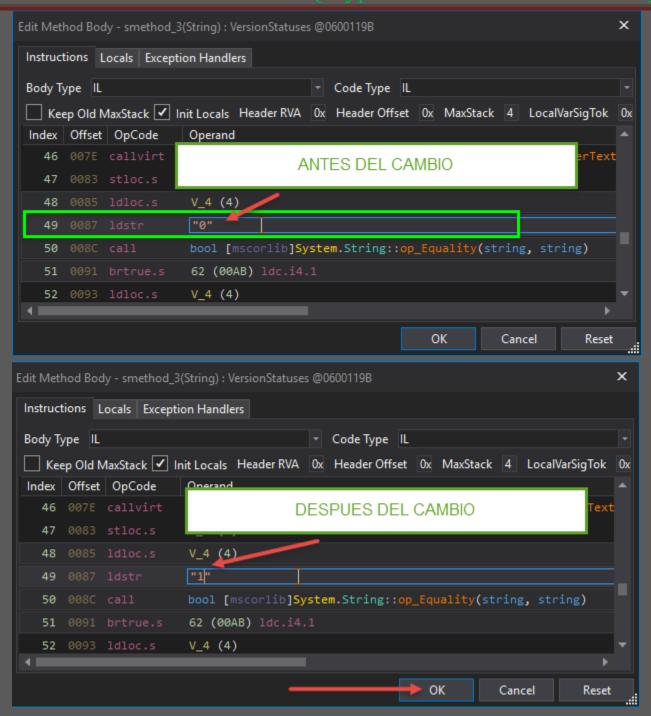
La función Class82.smethod_3(string_7), que verifica el serial por Internet está dentro de la función Class79.smethod_12, que es la donde verifica la longitud del serial. Abramos la función Class82.smethod_3(string_7) en otra pestaña para ver el cambio que debemos hacer.

```
Public Function smethod 3(string 0 As String) As VersionStatuses
        If string 0 IsNot Nothing AndAlso string 0.Trim().Length > 0 Then
           Dim result As VersionStatuses
                Dim text As String = Class82.smethod_6()
                Dim text2 As String = Class82.smethod_7()
                Dim args As String() = New String() { string_0, text, text2 }
EXCEPCIÓN
               Dim versionStatus As String = New VersionInfo() With { .Proxy =
                  WebRequest.DefaultWebProxy, .Url = String.Format("{0}VersionInfo.asmx",
                  "http://www.fotosizer.com/") }.GetVersionStatus(args)
                Dim expr 68 As XmlDocument = New XmlDocument()
                expr 68.LoadXml(versionStatus)
                Dim innerText As String = expr_68.DocumentElement.SelectSingleNode("//
                 VersionStatusInfo/Status").InnerText
                If Not(innerText = "0") Then
    If Not(innerText = "2") Then
                        result = VersionStatuses.const 0
                        result = VersionStatuses.Exceeded
                    End If
                    result = VersionStatuses.Invalid
            Catch ex B0 As Exception
               presult = VersionStatuses.const 0
            Return result
        End If
        Return VersionStatuses.const 0
```

Lo primero que podemos analizar es que la función empieza con un manejador de excepciones, línea 45 Try, y si ocurre cualquier excepción, como cuando no tenemos Internet conectado saltara a la línea 63 result = VersionStatuses.const_0 que nos deja como si tuviéramos el programa activado. Por eso nuestro serial funciona cuando estamos desconectados de Internet o hemos bloqueado el programa desde el Firewall de Windows. Ahora si estamos conectados es validado y el salto ocurre comparando el valor de la variable innerText, así que si innerText = "0" salta a nuestro <CHICO MALO>. Podemos cambiar la comparación, a que compare a si es diferente, editando de la misma forma que con el serial, quedando innerText <> "0" o cambiamos el valor de la constante a hacer comparado y es lo que haré, cambiaré innerText = "0" por innerText = "1". Hagamos el cambio. Nos posicinamos sobre la linea que queremos editar, <Clic Derecho>, escogemos <Edit IL Instructions...>

```
Public Function smethod_3(string_0 As String) As VersionStatuses
    If string 0 IsNot Nothing AndAlso string 0.Trim().Length > 0 Then
        Dim result As VersionStatuses
            Dim text As String = Class82.smethod_6()
            Dim text2 As String = Class82.smethod_7()
            Dim args As String() = New String() { string_0, text, text2 }
            Dim versionStatus As String = New VersionInfo() With { .Proxy =
              WebRequest.DefaultWebProxy, .Url = String.Format("{0}VersionInfo.asmx",
              "http://www.fotosizer.com/") }.GetVersionStatus(args)
            Dim expr 68 As XmlDocument = New XmlDocument()
            expr_68.LoadXml(versionStatus)
            Dim innerText As String = expr 68.DocumentElement.SelectSingleNode("//
              VersionStatusInfo/Status").InnerText
            If Not(innerText = "(""
                                       Debug Fotosizer-cleaned1
                                                                     F5
                If Not(innerText
                    result = Ver
                                                                     F9
                                       Add Breakpoint
                Else
                                                                     Ctrl+Shift+E
                                   VB Edit Method (Visual Basic)...
                    result = Ver
                End If
                                   VB Edit Class (Visual Basic)...
                                       Add Class (Visual Basic)...
                result = Version!
                                       Merge with Assembly...
            End If
        Catch ex B0 As Exception E Edit IL Instructions...
            result = VersionState
                                   ☐ Go to Entry Point
        End Try
        Return result
                                       Go to MD Token...
                                                                     Ctrl+D
                                       Go to MD Table Row...
                                                                     Ctrl+Shift+D
    Return VersionStatuses.const
End Function
                                   Show Instructions in Hex Editor
                                                                     Ctrl+X
```

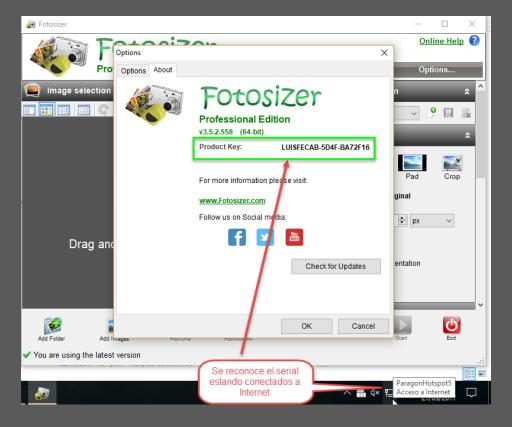
Y cambiamos el valor constante Opor 1.



Y nos queda la linea 53 If Not(innerText = "1") Then.

```
Public Function smethod_3(string_0 As String) As VersionStatuses
                 If string_0 IsNot Nothing AndAlso string_0.Trim().Length > 0 Then
43
                      Dim result As VersionStatuses
                          Dim text As String = Class82.smethod_6()
                          Dim text2 As String = Class82.smethod_7()
                          Dim args As String() = New String() { string_0, text, text2 }
                          Dim versionStatus As String = New VersionInfo() With { .Proxy =
                            WebRequest.DefaultWebProxy, .Url = String.Format("{0}VersionInfo.asmx",
"http://www.fotosizer.com/") }.GetVersionStatus(args)
                          Dim expr 68 As XmlDocument = New XmlDocument()
                          expr_68.LoadXml(versionStatus)
                          Dim innerText As String = expr_68.DocumentElement.SelectSingleNode("//
                            VersionStatusInfo/Status").InnerText
                          If Not(innerText = "1") Then
                              If Not(innerText = "2") Then
                                  result = VersionStatuses.const 0
                                   result = VersionStatuses.Exceeded
                              End If
                              result = VersionStatuses.Invalid
                                                   enum VersionStatuses
                      catch ex B0 As Exception
                          result = VersionStatuses.const 0
                      Return result
                 End If
                 Return VersionStatuses.const 0
             End Function
```

Guardamos los cambios en un nuevo archivo que sería nuestro Crack 100% funcional. Lo ejecutamos con el Internet conectado y funciona perfecto.



CREANDO EL PATCH

Me siento animado a hacer algo más y quiero hacer un Patch para el programa. Este será el primer Patch que me animo a hacer y lo haré de la forma sencilla comparando el original con el que yo crackie. Utilizaré el <dUP2 Diablo's Universal Patcher v2.26>

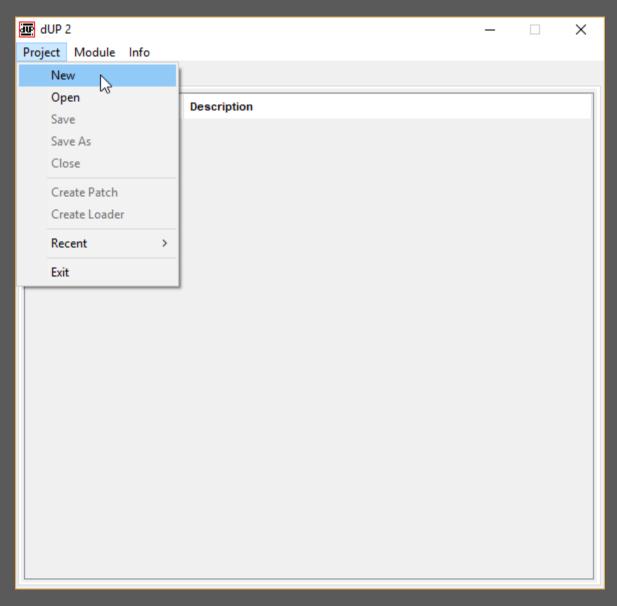
Recomiendo un tutorial de ShaDDy que nos explica el funcionamiento del dUP2.

[1009] dUP2.Diablo's Universal Patcher v2.17 By ShaDDy

También les dejo otro tuto de DavicoRm donde crea un Patch y nos sirve para profundizar.

Tutorial SGTaller v3.xx Universal Patch by DavicoRm

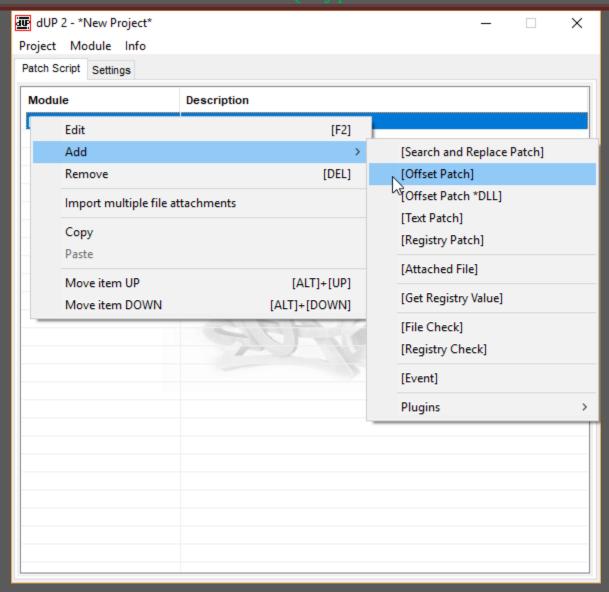
Ejecuto el dUP2. Vamos a <Project->New>



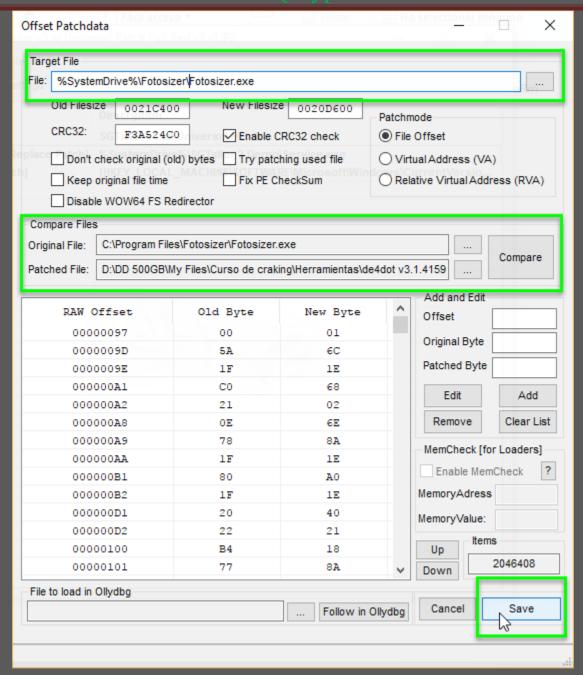
Agrego los datos que quiero y claro está el programa original a ser parcheado.

Patch Info	_					
Patcher Caption	LUISFECAB - CracksLatinoS					
Application STATE	Fotosizer v3.5.2.558 Patch					
Filename (s)	Fotosizer.exe					
URL	http://ricardo.crver.net/	visit				
Author	LUISFECAB	DA PRO				
Release Date	Septiembre 27, 2017	today				
Release Info	"CrackSLatinoS"	^				
	LUISFECAB					
	Colombia					
	2017	-VALY				
About Door						
About Box Message	F-ti 0 5 0 550 P-t-1	^				
message	Fotosizer v3.5.2.558 Patch LUISFECAB					
	Disfruta de este Patch	VIDEYS				
Scrolltext						
Show this dialog when create a new project						
Run patch with administrator rights						
No Backup by default Cancel baive						
		NG CON.				

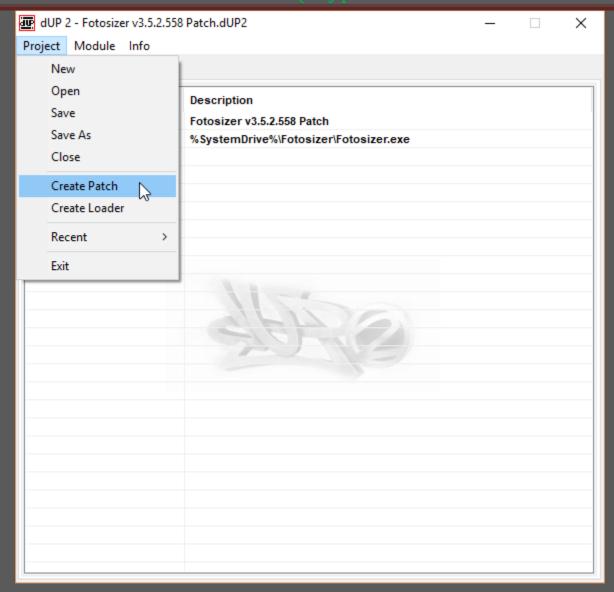
Una vez salvo el proyecto con <**Save**>, me queda la siguiente ventana, que para tener acceso a las opciones de <**Editar**>, <**Agregar**>, <**Remover**>, <**Mover**>...etc, lo hago con <**Clic Derecho**>. De esa forma escojo la forma de crear mi Patch, y escojo <**[Offset Patch]**>.



En el tuto de ShaDDy se explica muy bien este procedimiento. Tenemos el <[Offset Patch]> en la ventana principal, <Doble Clic> sobre este y se nos abre una ventana, ahí coloco y agrego todo lo necesario.



Se puede observar que son demasiados cambios y eso me llamó mucho la atención en su momento porque yo solo cambié solo dos cositas dentro del programa, más sin embargo lo guardé con <Save> y creé mi patch <Project->Create Patch> con el nombre <fotosizer.v3.5.2.558.patch.exe>.



Muy contento, lo probé y funcionó; solo estaba un detalle que y cuando miré su tamaño era de 18.8 MB. No había caído en cuenta y mi teoría es, y estoy seguro que no me equivoco, que como compara el archivo <original ofuscado> con mi <archivo crackeado desofuscado> entonces son muchos los reemplazos y por eso el tamaño tan grande.

Nombre	Fecha de modifica	Tipo	Tamaño	fotosizer.v3.5.2.558	8.patch
l bin	25/09/2017 5:05 p	Carpeta de archivos		Aplicación	
LICENSES	25/09/2017 5:05 p	Carpeta de archivos			
■ de4dot	19/03/2016 7:33 p	Aplicación	6 KB		
Ŷ de4dot.exe	19/03/2016 7:33 p	XML Configuratio	1 KB	≥	
■ de4dot-x64	19/03/2016 7:33 p	Aplicación	5 KB		
de4dot-v64 eve	19/03/2016 7:33 p	XML Configuratio	1 KB		
Fotosizer v3.5.2.558 Patch	27/09/2017 6:29 p	Archivo DUP2	11.992 KB	Fecha de modificación:	27/09/2017 6:11 p. m.
🌬 Fotosizer	28/06/2017 2:44 a	Aplicación	2.161 KB	Tamaño:	18,8 MB
🍀 fotosizer.v3.5.2.558.patch	27/09/2017 6:11 p	Aplicación	19.272 KB	Fecha de creación:	27/09/2017 6:11 p. m.
€ Fotosizer8	2//09/201/ 6:50 p	Aplicación	2.119 KB	Disponibilidad:	Disponible sin conexión
Fotosizer-cleaned	25/09/2017 7:04 p	Aplicación	2.102 KB		
Fotosizer-cleaned1	26/09/2017 4:55 p	Aplicación	2.102 KB		
Fotosizer-cleaned2	26/09/2017 7:29 p	Aplicación	2.102 KB		
Fotosizer-cleaned3	27/09/2017 3:05 p	Aplicación	2.102 KB		
FSSettings	26/09/2017 7:31 p	Opciones de confi	1 KB		

De aquí en adelante escribo el tuto mientras pruebo mi teoría. Entonces lo que debo hacer, es hacer (perdón por la redundancia) los cambios en el ejecutable ofuscado para que cuando haga la comparación solo capte mis dos cambios.

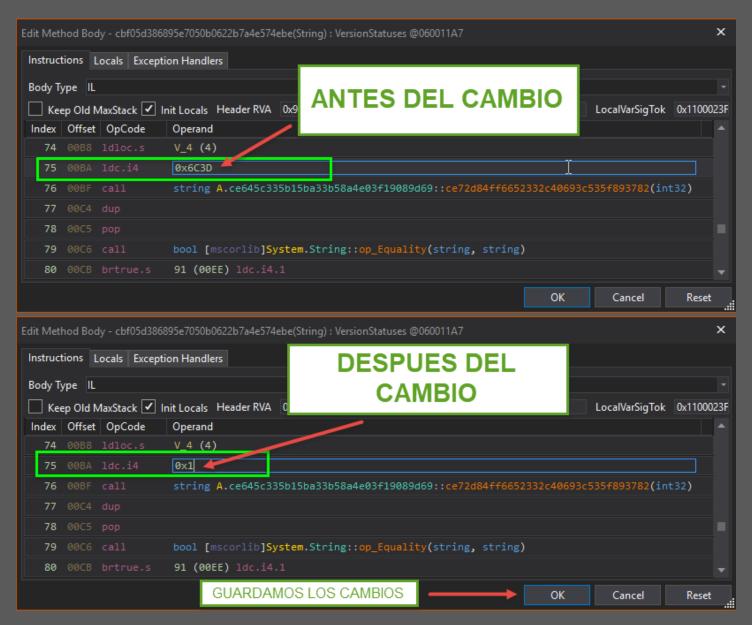
Trabajar con el archivo ofuscado se complica un poco, pero por fortuna ya conocemos el código y podemos ir a las funciones que debemos parchear. Abajo las capturas con los cambios.

```
Private Function cc90ad79c2e0cf4d5c005c9275cd53c84(cb12490b51f7d3ef652a07ccd19bf2ddb As
                 String, cb78ae9bd6fe07f581c3f62b2a42b7d9e As Boolean) As
                 c0c1bcb0ff3c933e31d33c8adc048c2c6
                   Dim c0c1bcb0ff3c933e31d33c8adc048c2c As c0c1bcb0ff3c933e31d33c8adc048c2c6 = New
                     c0c1bcb0ff3c933e31d33c8adc048c2c6()
                   c0c1bcb0ff3c933e31d33c8adc048c2c.Key = cb12490b51f7d3ef652a07ccd19bf2ddb
                   c0c1bcb0ff3c933e31d33c8adc048c2c.Status = VersionStatuses.Invalid
                   c0c1bcb0ff3c933e31d33c8adc048c2c.Trial = False
                   Dim text As String = cb12490b51f7d3ef652a07ccd19bf2ddb.ToUpper().Substring(0,
                     6).ToUpper()
                   Dim text2 As String =
                     ce645c335b15ba33b58a4e03f19089d69.ce72d84ff6652332c40693c535f893782(88846)
                   Dim text3 As String = If(cb78ae9bd6fe07f581c3f62b2a42b7d9e, String.Format
                     (ce645c335b15ba33b58a4e03f19089d69.ce72d84ff6652332c40693c535f893782(88912), ce645c335b15ba33b58a4e03f19089d69.ce72d84ff6652332c40693c535f893782(88861), ce645c335b15ba33b58a4e03f19089d69.ce72d84ff6652332c40693c535f893782(88927)),
                     c0ad817653f09e60fc1dba949bc7235e6.c9677642ae96f2ab05de8e645a7fcb074(String.Format (ce645c335b15ba33b58a4e03f19089d69.ce72d84ff6652332c40693c535f893782(28206), text,
                      text2, text3)).Substring(0, 14).ToUpper()
                   Dim b As String = String.Format
                      (ce645c335b15ba33b58a4e03f19089d69.ce72d84ff6652332c40693c535f893782(89000), New
                      Object() { text, text4.Substring(0, 2), text4.Substring(2, 4),
                                                                                        Primer parcheo
                    If cb12490b51f7d3ef652a07ccd19bf2ddb = b Then
414
                                                                           ControlFlow
```

En segundo parcheo era cambiar "0" por "1"., que era la comprobación vía Internet y me encuentro que la constante "1" no está cargada directamente, si no que la saca de un <CALL>.

If innerText = $\frac{ce645c335b15ba33b58a4e03f19089d69}{ce72d84ff6652332c40693c535f893782}$ (27709)

Ahí lo vemos clarito es una función que calcula el <"0"> a partir de del número <27709> y que en hexadecimal es <0x6C3D>. Entonces si cambio ese valor obtendré un valor diferente y eso es lo que necesitamos, lo cambiaré por <0x1>. Hagamos los cambios.

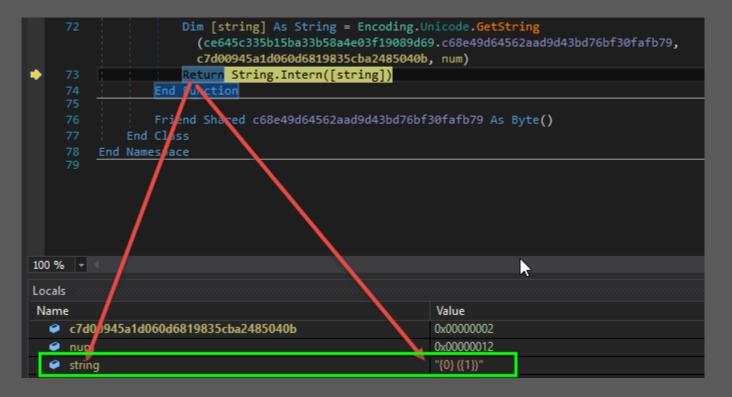


Listo, ahí cambiamos el valor y seguro el valor que retornará ese <CALL> ya no será "0". Guardemos los cambios del código IL con <OK>.

```
If innerText =
      ce645c335b15ba33b58a4e03f19089d69.ce72d84ff6652332c40693c535f893782(1) Then
        result = VersionStatuses.Invalid
       Return result
                                 Segundo Parcheo
   End If
   If Not(innerText =
     ce645c335b15ba33b58a4e03f19089d69.ce72d84ff6652332c40693c535f893782(27712))
       While True
           Select Case 3
               Case 0
                   Continue While
           End Select
           Exit While
        End While
        result = VersionStatuses.OK
```

Listo, ya tenemos nuestro segundo parcheo. Ahora guardamos nuestro archivo ofuscado parcheado, lo quardé como <Fotosizer8.exe>.

Yo no se ustedes, pero tengo curiosidad saber el valor de retorno del <CALL>, para hacer eso ponemos un <Breakpoint> en nuestro segundo parcheo y traceamos con <F11> para entrar a ese <CALL> que fijo hace parte del ofuscamiento porque el archivo desofuscado no lo tiene.



Ahí lo podemos ver en la imagen anterior nada parecido a <"0">.

Bueno llegó la hora de hacer de nuevo el patch con el < Ofuscado Original> y el < Ofuscado Parcheado>. No voy a hacer eso en el tuto, ya está más que claro el procedimiento. A cruzar los dedos.

Nombre	Fecha de modifica	Tipo	Tamaño	fotosizer.v3.5.2.558.patch.ofuscado-patch
☐ bin	25/09/2017 5:05 p	Carpeta de archivos		Aplicación
LICENSES	25/09/2017 5:05 p	Carpeta de archivos		
■ de4dot	19/03/2016 7:33 p	Aplicación	6 KB	
Ý □ de4dot.exe	19/03/2016 7:33 p	XML Configuratio	1 KB	
■ de4dot-x64	19/03/2016 7:33 p	Aplicación	5 KB	
Ý □ de4dot-x64.exe	19/03/2016 7:33 p	XML Configuratio	1 KB	
Fotosizer v3.5.2.558 Patch Ofuscado	28/09/2017 1:40 p	Archivo DUP2	12.054 KB	Fecha de modificación: 28/09/2017 1:40 p. m.
Fotosizer v3.5.2.558 Patch	27/09/2017 6:29 p	Archivo DUP2	11.992 KB	Tamaño: 11,8 MB
Fotosizer	28/06/2017 2:44 a	Aplicación	2.161 KB	Feche de creación: 28/09/2017 1:40 p. m.
🏂 fotosizer.v3.5.2.558.patch	27/09/2017 6:11 p	Aplicación	19.272 KB	Disponibilidad: Disponible sin conexión
🖪 fotosizer.v3.5.2.558.patch.ofuscado-patch	28/09/2017 1: 40 p	Aplicación	12.115 KB	
Fotosizer8	28/09/2017 12:48	Aplicación	2.118 KB	
Fotosizer-cleaned	25/09/2017 7:04 p	Aplicación	2.102 KB	
Fotosizer-cleaned1	26/09/2017 4:55 p	Aplicación	2.102 KB	
Fotosizer-cleaned2	26/09/2017 7:29 p	Aplicación	2.102 KB	
Fotosizer-cleaned3	27/09/2017 3:05 p	Aplicación	2.102 KB	
FSSettings	26/09/2017 7:31 p	Opciones de confi	1 KB	

No nada, sigue extremadamente pesado. Mi teoría no es válida…Ploop. El patch funciona bien, lo que no entiendo es ese tamaño tan excesivo. La verdad es que hasta ahí dejo el Patch, ya funciona; es tremendamente pesado pero que sirve, sirve.

PARA TERMINAR

Me he entusiasmado con colocar muchas imágenes y no se si fui muy redundante en algunas partes tratando de explicar algo, es que trataba de auto explicarme para mejorar los fundamentos en entender los .NET debugeado con el **dnSpy**.

Me queda pendiente lograr un patch que no sea tan pesado y que solo cambie los bytes de mi parcheo y no esa cantidad tan grande.

Espero el tuto sea de ayuda y que pueda aclarar dudas, aportar algo nuevo a la comunidad.

Saludos a la comunidad.