S3CC PROG por joehack

Acá está el primer tutorial de mi autoría, (la verdad no lo creo), Debo reconocer que en esto me dio toda información **=InDuLgEo= Gracias Maestro.**

Descripción de la victima

Este programa es una aplicación electrónica, hecho el Borland Delphi, 6, permite reprogramar el contenido las memorias de los chips de las nuevas impresoras, ya verán de que marca son.

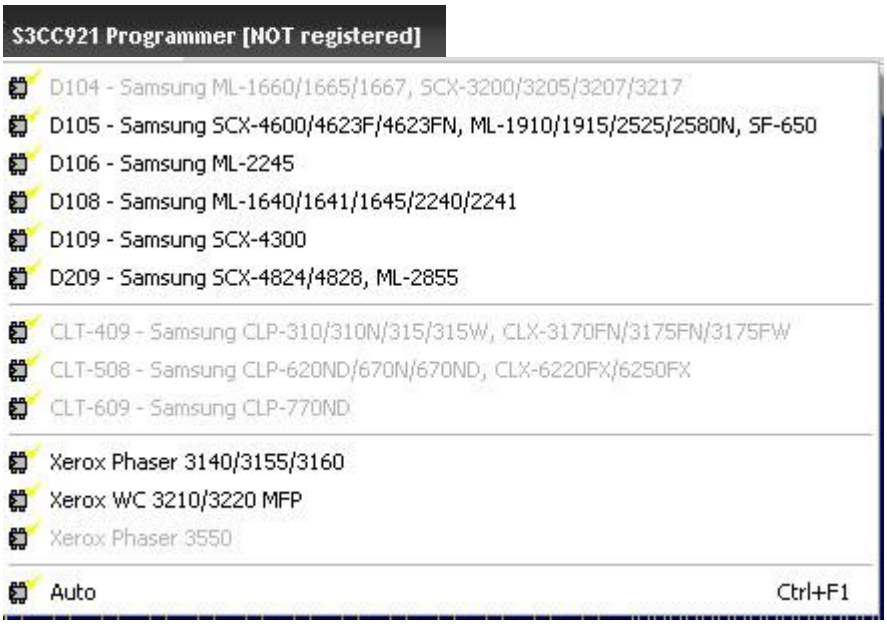
Utilizaremos el OLLY DEBUG, para meternos en las entrañas de este proggie.

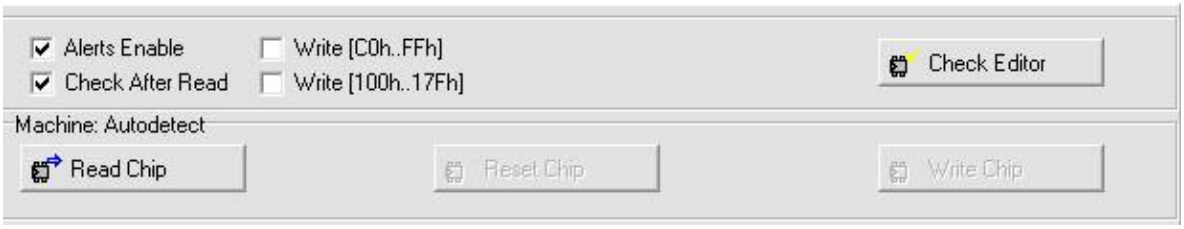
Enlace de descarga: http://www.megaupload.com/?d=ZQZSL8HW

Proceso

Con la herramienta RDG Packer Detector v0.6.6, podemos fácilmente conocer cuál es el compilador que se usó para esta aplicación, en este caso es el Borland Delphi 6, se detecta que no tiene ningún otro empaquetador, por lo que podemos ir directamente a destripar al proggie.

Este programa no tiene ningún serial que ingresar, simplemente están bloqueadas varias funciones, en la descripción del programa miramos



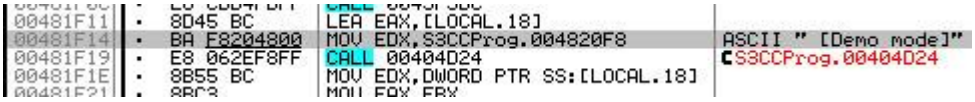


De modo que ya sabemos que es lo que vamos a atacar.

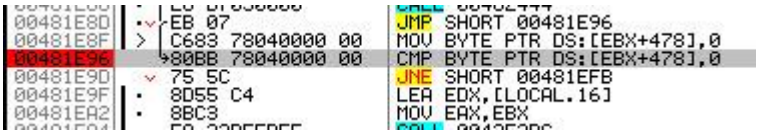
Procedemos a abrir el programa con el Olly Dbg y se para en el OEP - Original Entry Point- (abierto sin el olly te sale en la form "Demo Mode")

Sobre el decompilado buscamos las “all referenced strings”

Buscamos en donde este escrito el “demo mode” y caemos en este lugar



Subimos un poco más arriba y podemos ver esto…

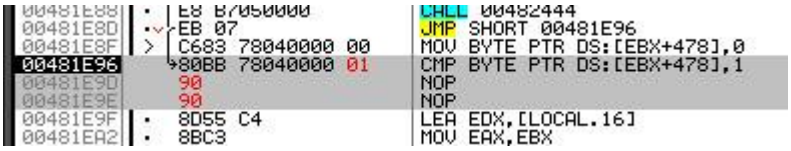


Ponemos un BP -Breake point- normal con el F2, y echamos a correr el programa con F9 y se para en el BP, debajo del olly encontramos esta descripción.

Una breve descripción de este punto: Cuando corremos el programa, el resultado de esta comparación deberá ser igual a 0, debido a la condición de la siguiente instrucción, que dice: JNE (salta si no es igual -0-), como vemos que el resultado es 1, coge el salto siguiente y se va a demo.
Esto es importante, nos dice que este byte en esa posición está a 01 luego en el BP lo compara con 00 y como son diferentes nos manda con el JNE al demo, lo entiendes?

Lo que haremos será editar esta línea para poner este byte a =0 editamos y ponemos donde esta el BP en esa línea esto

EL valor binario de 78040000 00 lo colocamos en 78040000 01 y(selecciona cmp byte, click derecho, edit, binary edit) el JNE llenamos con NOPS. (selecciona el JNE, le das Boton derecho, fill with nops)



Luego seleccionas todo este espacio editado, click derecho copy to executable y le pones otro nombre o el mismo como quieras

Sal del Olly y dale al programa y que sale???

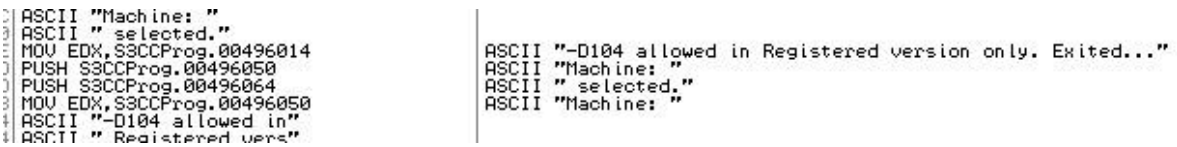
No se abre

Explicación:

El programa hace un CRC o sea comprueba que todos los bytes estén igual q el original y como hemos cambiado bytes, pues lo detecta y sale este bello mensaje.

Tomar en cuenta que el Byte clave es : 00481E96 80BB 78040000 00 CMP BYTE PTR DS:[EBX+478],0

Nos encontramos que el programa tiene muchas comprobaciones y sale por todos los sitios esto "D104 allowed in Registered version only. Exited.."}



No podemos ir cambiando todo pues es trabajoso pero bueno lo que haremos será ver donde pone este byte a 1.

Abrirmos el Olly otra vez y cargamos otra vez el programa pero el original sin modificar.

Vamos otra vez a la zona de demo o sea donde estaba el CMP y un poco hacia arriba hasta ver esto

Aqui es donde pone el byte a 1, si te fijas en el mismo EBX+478 del CMP !!!

Editamos asi :

MOV BYTE PTR DS:[EBX+478],0
Editamos y guardamos los cambios y le ponemos otro nombre

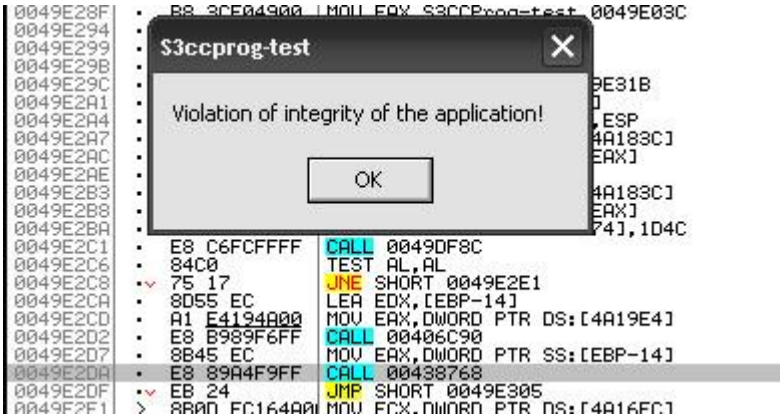
Salimos del olly e iniciamos a ver si arranca ???

Violation of integrity....

Recuerdas acerca del CRC ?

El programa hace un CRC o sea comprueba que todos los bytes esten igual q el original,,y como hemos cambiado bytes,,pues lo detecta y bye…

Cargamos al Olly este modificado y vamos por la parte del CRC **,**tenemos q ver donde esta este CRC dale con F8 todo el rato hasta q te aparezca el mensaje



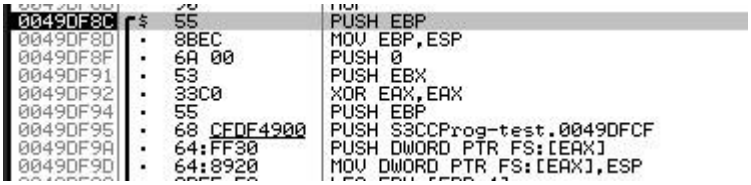
En este call, se para el Olly y sale el mensaje
0049E2DA |. E8 89A4F9FF CALL S3CCProg.00438768

Si te fijas arriba esta un salto
0049E2C8 |. /75 17 JNZ SHORT S3CCProg.0049E2E1

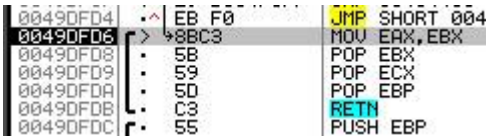
Y antes un 0049E2C6 |. 84C0 TEST AL,AL o sea tenemos q poner AL =1,

Reinicia el Olly y con F8 hasta aquí

Ahora F7 para entrar en el CALL y vemos esto



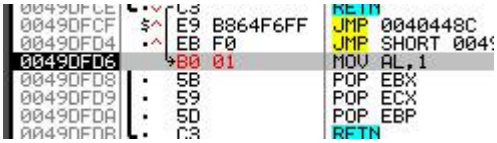
Aquí está rutina se encarga del CRC traceamos con F8 hasta



Aquí si te fijas debajo esta el RET que vuelve bien, debemos poner a eax == 1
párate aquí

0049DFD6 . 8BC3 MOV EAX,EBX

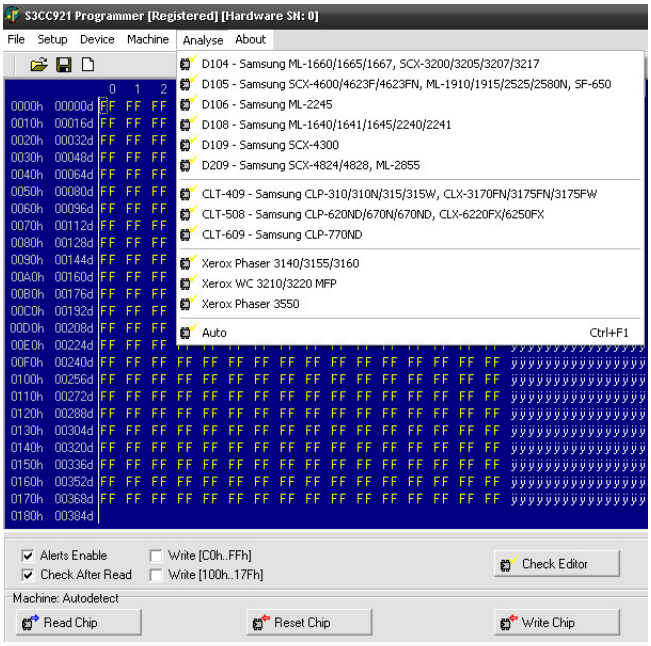
Pero atención, no podemos poner un MOV EAX,1, porque ocupa más bytes y nos descuadra el código, por lo tanto solo ponemos al registro de 8 bytes AL editamos así:



0049DFD6 B0 01 MOV AL,1

Al poner a AL=1 == EAX =1 al salir del RET y hacer el TEST AL, AL, l, no cojerá el salto y no mostrara el mensaje y con eso saltamos el CRC.

Guardamos los cambios y salimos del Olly, ahora los botones están habilitados y no sale ningún error.



Hemos visto:

1. Habilitar los botones con el byte a 00481DF2 C683 78040000 00 MOV BYTE PTR DS:[EBX+478],0
2. Saltar el CRC para poder cambiar Bytes

En realidad este programilla, al principio parecía que iba a volvernos locos, por eso de la comprobación (CRC), pero husmeando un poco en las entrañas del programa, a punta de F2, F7, F8, Y F9 en el Olly Debug, TRIUNFAMOS…. jejejejeje