

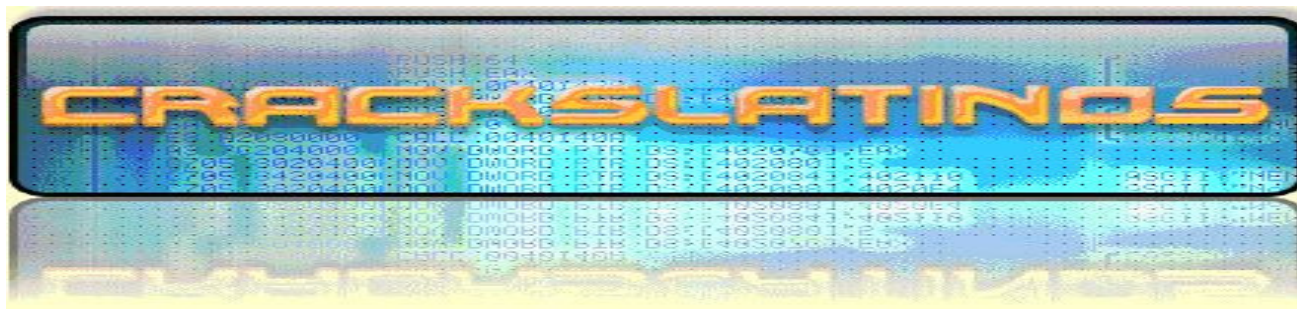
Saludos a todos en la lista CrackSlatinos, y bueno en vista de practicar las primeras lecciones del profesor Ricardo me di a la tarea de buscar un programa que no fueran los Crackme, para probarme a ver que tanto había aprendido y en unos de los mail del grupo CracSlatinoS que me llego leí algo sobre un problema que tenía un listero para utilizar la captura de imágenes del Olly, buscando por la red encontré este que se adapto sin querer a las necesidades del listero y más, jejejeje mate un pájaro de un tiro.

### ATENCION

**ES IMPORTANTE ENTENDER QUE ESTE TUTORIAL NO FUE ESCRITO CON CARÁCTER DE FOMENTAR LA PIRATERIA SINO UNICA Y EXCLUSIVAMENTE CON FINES EDUCATIVOS. QUIEN LO UTILIZE CON OTRO PROPOSITO QUEDA BAJO SU EXTRICTA RESPONSABILIDAD.**

### TAREA:

<b>Víctima:</b>	Cool Capture
<b>Versión:</b>	V1.25
<b>URL:</b>	<a href="http://www.sharewareconnection.com/download-cool-capture-from-sharecon.html">http://www.sharewareconnection.com/download-cool-capture-from-sharecon.html</a>
<b>Protección:</b>	Serial + 30 días de uso
<b>Dificultad:</b>	Newbie Avanzado
<b>Herramientas:</b>	RDG Packer Detector, OllyDbg.
<b>Compilador:</b>	Microsoft Visual C++ V6.0
<b>Cracker:</b>	CORNEL065



\*\*\*DATOS DE LA VICTIMA\*\*\*

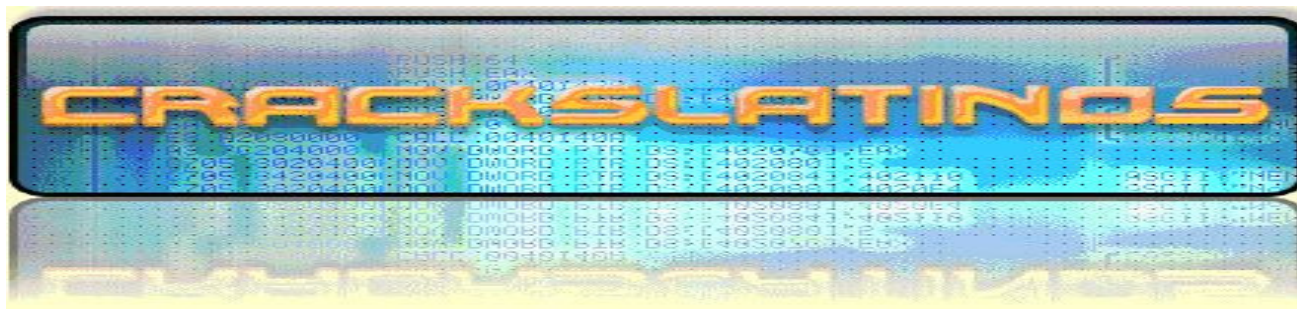
Cool Capture is an all-in-one soft for free screen capture. You can capture screen in many ways, including full screen capture, region capture, window capture, scroll capture and etc. Using a hot key or a button, you can copy a window, an area, or a scrolling Web page and send it to the clipboard, a file, or your favorite graphics application. In the near future, this tool will support video screen capture, sound capture. You can choose many kinds of output ways, including clipboard, printer, editor tool and all popular formats. Cool Capture has an easy-to-use and intuitive interface. Whatever you can see on your screen, Cool Capture will easily and fastest capture for your immediate use. More Than 6 Ways to Capture. Easy-to-Use and Intuitive Interface. More Than 6 Ways to Output. Setup Custom Hotkeys for Any Way. Support all popular Internet formats. Support Down Scroll, Right Scroll, Full Scroll Capture. You can choose the program to edit the picture.

### **AL ATAQUE MIS CAMARADAS!!!!**

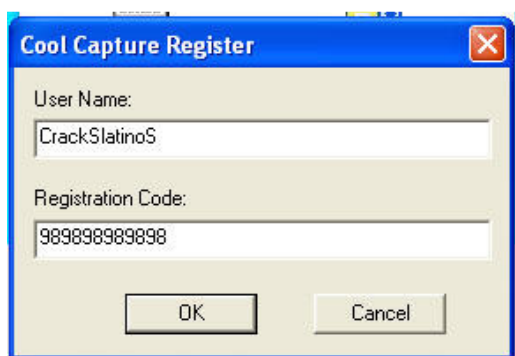
Este programa es muy sencillo de usar e instalar y al correrlo nos sale una nag como la siguiente:



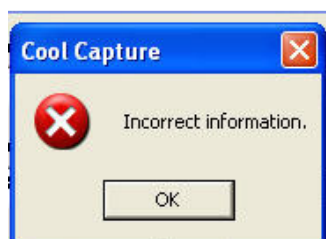
Ya de entrada nos invita a registrarnos y nos dice que solo tenemos 30 días de uso, y nos muestra un corazoncito para enamorarnos y comprarlo, si como no jejejeje.



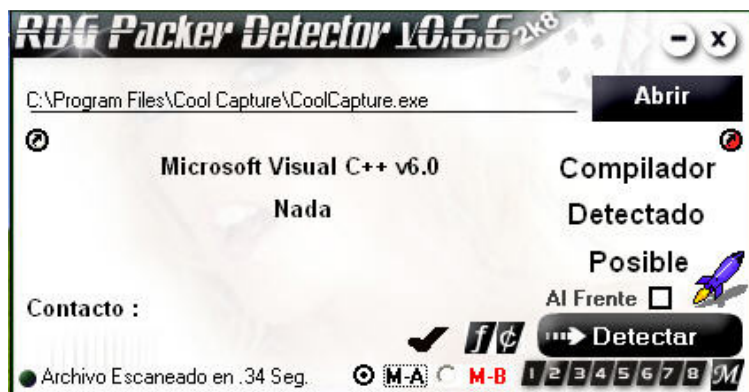
A mi me quedan solo 28 dias, bueno voy a probar suerte, hago clic en **Enter Register** y coloco los siguientes datos.



Doy clic en Ok.



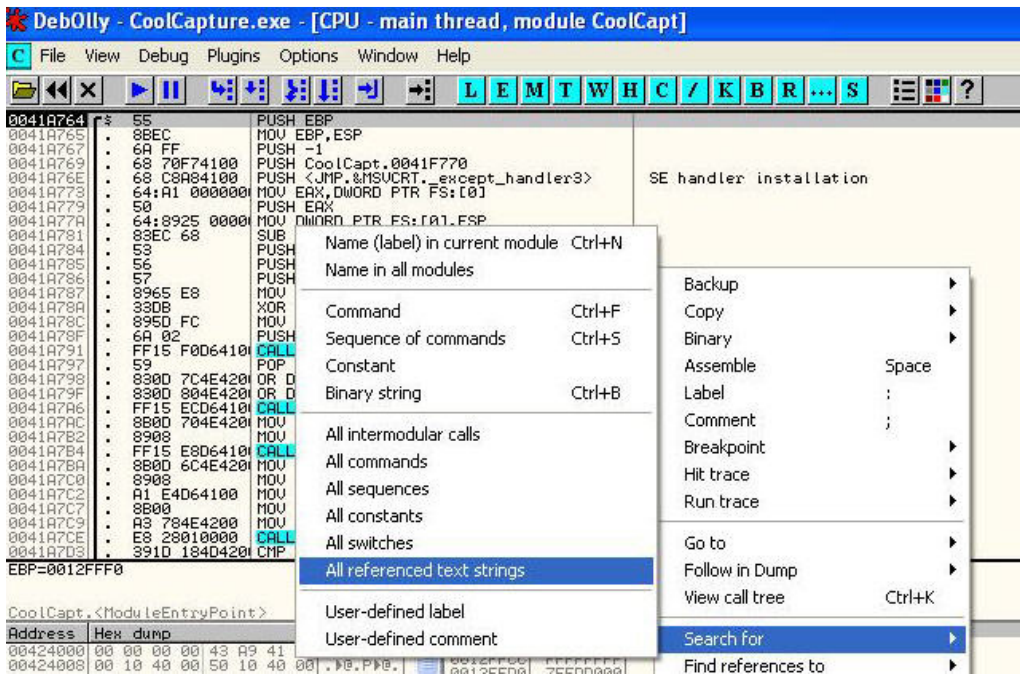
Grrr. Carajo me salió el cartelito del chico malo no la pegue jejeje bueno al menos me dio un dato de que buscar, así que me lo cargo con el muy humilde OllyDbg a ver que nos dice. Ahh pero antes y siguiendo siempre el ejemplo de los expertos lo analizo a ver si viene encriptado así que le paso el amigo RDG Packer Detector.



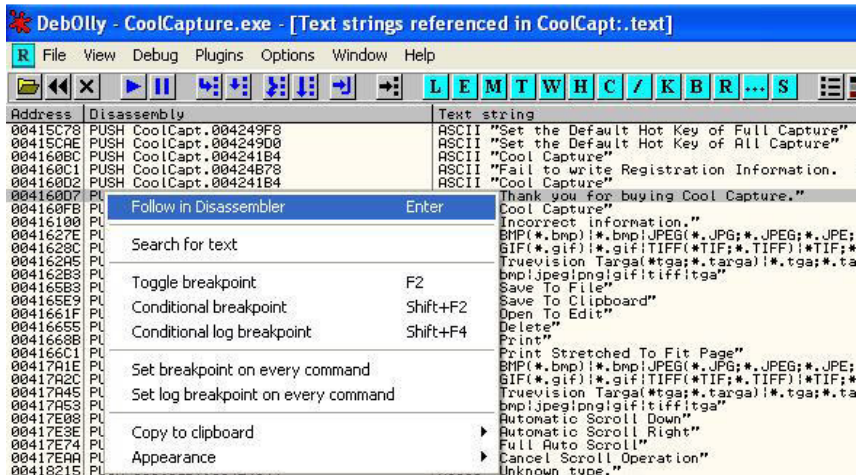
Guao!!!! que bien tuve suerte jejejeje, esta limpiecito. Ahora si voy con el OllyDbg.

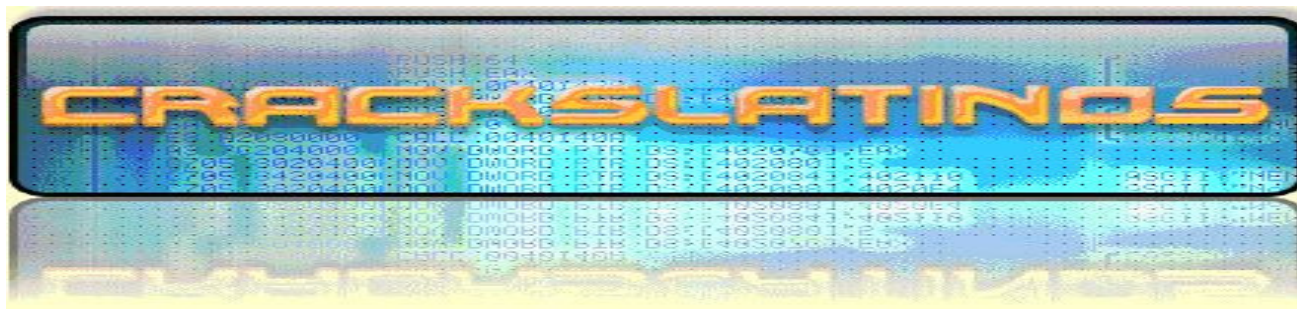


Me cae en el EP, y sin perder un instante me voy a buscar la cadena de textos que mostro el cartelito anterior.



Como que ando de suerte porque mostro los chicos buenos y malos así que voy directo a esas direcciones a ver qué puedo hacer.





```

00416093 . C68424 C0810 MOV BYTE PTR SS:[ESP+1CC],0
00416098 . 8B48 04 MOV ECX,DWORD PTR DS:[EAX+4]
0041609E . 89540C 14 MOV DWORD PTR SS:[ESP+ECX+14],EDX
004160A2 . 51 40064100 MOV EAX,DWORD PTR DS:[&MSUCP60.??_7?b.
004160A7 . 804C24 6C LEA ECX,DWORD PTR SS:[ESP+6C]
004160AB . 894424 6C MOV DWORD PTR SS:[ESP+6C],EAX
004160AF . FF15 4CD64100 CALL DWORD PTR DS:[&MSUCP60.??1ios_base MSUCP60.??1ios_base@std@UAE@XZ
004160B5 . EB 16 JMP SHORT CoolCapt.004160B0
004160B7 . 8B4F 20 MOV ECX,DWORD PTR DS:[EDI+20]
004160BA . 6A 10 PUSH 10
004160BC . 68 B4414200 PUSH CoolCapt.004241B4
004160C1 . 68 784B4200 PUSH CoolCapt.00424B78
004160C6 . 51 PUSH ECX
004160C7 . FF15 78D74100 CALL DWORD PTR DS:[&USER32.MessageBoxA
004160CD . 8B57 20 MOV ECX,DWORD PTR DS:[EDI+20]
004160D0 . 6A 00 PUSH 0
004160D2 . 68 B4414200 PUSH CoolCapt.004241B4
004160D7 . 68 544B4200 PUSH CoolCapt.00424B54
004160DC . 52 PUSH EDX
004160DD . FF15 78D74100 CALL DWORD PTR DS:[&USER32.MessageBoxA
004160E3 . C605 504E4200 MOV BYTE PTR DS:[424E50],1
004160E8 . 8B07 MOV EAX,DWORD PTR DS:[EDI]
004160EC . 8BCF MOV ECX,EDI
004160EE . FF90 CC000000 CALL DWORD PTR DS:[EAX+CC]
004160F4 . EB 16 JMP SHORT CoolCapt.0041610C
004160F6 . 8B4F 20 MOV ECX,DWORD PTR DS:[EDI+20]
004160F9 . 6A 10 PUSH 10
004160FB . 68 B4414200 PUSH CoolCapt.004241B4
00416100 . 68 3C4B4200 PUSH CoolCapt.00424B3C
00416105 . 51 PUSH ECX
00416106 . FF15 78D74100 CALL DWORD PTR DS:[&USER32.MessageBoxA
0041610C . 808C24 A00000 LEA ECX,DWORD PTR SS:[ESP+A0]
00416113 . C78424 C08100 MOV DWORD PTR SS:[ESP+1CC],-1
0041611E . E3 90CFFFFF CALL CoolCapt.004160B0
00416123 . 8B8C24 C40100 MOV ECX,DWORD PTR SS:[ESP+1C4]
0041612A . 5F POP EDI
0041612B . 5E POP ESI
0041612C . 5D POP ESP
0041612D . 64:890D 000000 MOV DWORD PTR FS:[0],ECX
00424B54=CoolCapt.00424B54 (ASCII "Thank you for buying Cool Capture.")

```

Está saliendo a pedir de boca jejeje, me muestra sus más íntimos secretos, ya entiendo lo del corazoncito, bueno como les dije me voy al texto del cartelito malo que salió al meter una clave incorrecta **Incorrect Information**

```

004160EE . FF90 CC000000 CALL DWORD PTR DS:[EAX+CC]
004160F4 . EB 16 JMP SHORT CoolCapt.0041610C
004160F6 . 8B4F 20 MOV ECX,DWORD PTR DS:[EDI+20]
004160F9 . 6A 10 PUSH 10
004160FB . 68 B4414200 PUSH CoolCapt.004241B4
00416100 . 68 3C4B4200 PUSH CoolCapt.00424B3C
00416105 . 51 PUSH ECX
00416106 . FF15 78D74100 CALL DWORD PTR DS:[&USER32.MessageBoxA
0041610C . 808C24 A00000 LEA ECX,DWORD PTR SS:[ESP+A0]
00416113 . C78424 C08100 MOV DWORD PTR SS:[ESP+1CC],-1
0041611E . E3 90CFFFFF CALL CoolCapt.004160B0
00416123 . 8B8C24 C40100 MOV ECX,DWORD PTR SS:[ESP+1C4]
0041612A . 5F POP EDI
0041612B . 5E POP ESI
0041612C . 5D POP ESP
0041612D . 64:890D 000000 MOV DWORD PTR FS:[0],ECX
Jump from 00415EAC

```

En la dirección 4160F6 es donde empieza a generarse dicho cartel, pero el Olly me indica también con una flechita de donde viene, y si leemos más abajo observamos la dirección exacta que es la 415EAC así que haya voy.

```

00415E9H . C78424 040100 MOV DWORD PTR SS:[ESP+104],0
00415EA5 . E8 E6B0FFFF CALL CoolCapt.00410F90
00415EAA . 84C0 TEST AL,AL
00415EAC . 0F84 44020000 JE CoolCapt.004160F6
00415EB2 . 808424 C00000 LEA EAX,DWORD PTR SS:[ESP+C0]
00415EB9 . 68 04010000 PUSH 104

```

Interesante lo que nos dice nuestro amiguito en esas tres instrucciones a partir de 415EA5 con el Call, el Test y el Je, si al testear AL con Al da cero el salto Je nos





manda para el carajo (chico malo), esto implica que dentro de esa llamada hay algo que podría salvarnos la vida, miremos que hay dentro.

```

00410FB3 . 8965 F0      MOV DWORD PTR SS:[EBP-10],ESP
00410FB6 . 8B07         MOV EAX,DWORD PTR DS:[EDI]
00410FB8 . 8378 F8 13   CMP DWORD PTR DS:[EAX-8],13
00410FBC . 7D 15       JGE SHORT CoolCapt.00410FD3
00410FBE . 32C0        XOR AL,AL
Stack DS:[0012C38C]=00335BF0, (ASCII "989898989898")
EAX=0012BD48

```

Corriendo un poco dentro de la call **415EA5** con F7 me encuentro con algo muy interesante y es una comparación de mi clave con 13 hex que en decimal sería 19 en la dirección **410FB6**.

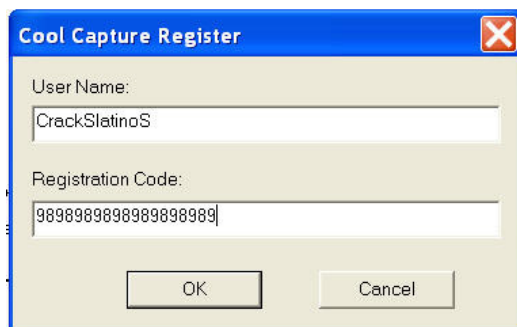
```

00410FB3 . 8965 F0      MOV DWORD PTR SS:[EBP-10],ESP
00410FB6 . 8B07         MOV EAX,DWORD PTR DS:[EDI]
00410FB8 . 8378 F8 13   CMP DWORD PTR DS:[EAX-8],13
00410FBC . 7D 15       JGE SHORT CoolCapt.00410FD3
00410FBE . 32C0        XOR AL,AL
DS:[00335BE8]=0000000C

```

Registers (FPU)  
EAX 00335BF0 ASCII "989898989898"  
ECX 0012BC24  
EDX 0033A07C  
EBX 0012BC24  
ESP 0012BB14

Según los cálculos del programa la clave que introduje da C en hex, esto en decimal es 12 por lo tanto no lleno los requisitos y me manda al chico malo, bueno acepto pero para la próxima tengo la precaución de meter 19 números.

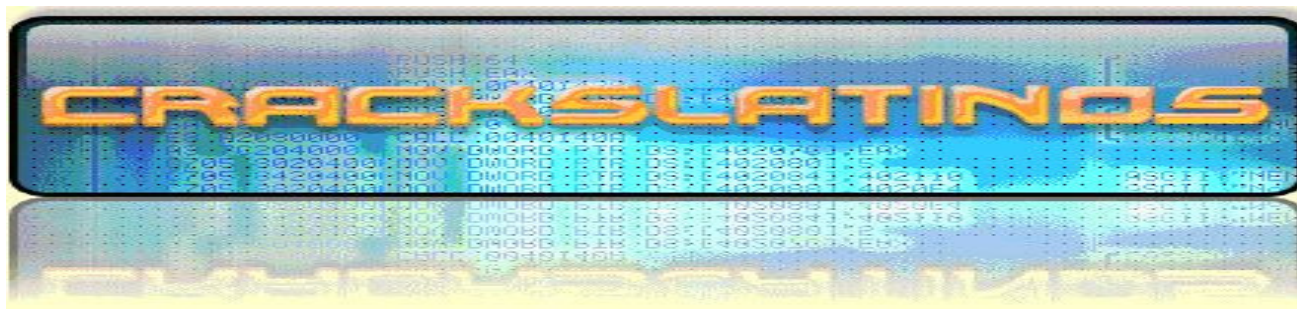


Miramos nuevamente y bieeeeeen!!!! Ganamos, tenemos un poco mas de vida jejejejeje. Pasamos la comprobación veremos a donde nos manda.

```

00410FB8 . 8378 F8 13   CMP DWORD PTR DS:[EAX-8],13
00410FBC . 7D 15       JGE SHORT CoolCapt.00410FD3
00410FBE . 32C0        XOR AL,AL
00410FC0 . 8B4D F4     MOV ECX,DWORD PTR DS:[EBP-12]
00410FC3 . 64:890D 0000 MOV DWORD PTR DS:[0],ECX
00410FCA . 5F         POP EDI
Jump is taken
00410FD3=CoolCapt.00410FD3

```



Caemos aquí en la dirección 410FD8 y carga el registro ESI con 4 para qué es esto?

```

00410FD8 > 83FE 04 CMP ESI,4
00410FDB > 7D 1A JGE SHORT CoolCapt.00410FF7
00410FDD > 8B0F MOV ECX,DWORD PTR DS:[EDI]
00410FDF > 8A1431 MOV DL,BYTE PTR DS:[ECX+ESI]
00410FE2 > 8BCB MOV ECX,EBX

```

Recorriendo estas instrucciones lo que realmente hace es que toma los 4 primeros números de mi serial y los almacena, el registro ESI funciona como un contador, en la imagen de abajo se puede apreciar con mas claridad este proceso asi que lo corremos y seguimos con F7.

```

CMP ESI,4
JGE SHORT CoolCapt.00410FF7
MOV ECX,DWORD PTR DS:[EDI]
MOV DL,BYTE PTR DS:[ECX+ESI]
MOV ECX,EBX
MOV BYTE PTR SS:[EBP-14],DL
MOV EAX,DWORD PTR SS:[EBP-14]
PUSH EAX
CALL CoolCapt.004110A0
MOV DWORD PTR SS:[EBP+ESI*4-54],EAX
INC ESI
JMP SHORT CoolCapt.00410FD8

```

Después del programa tomar los 4 primeros dígitos continua con los 4 siguientes, por ejemplo ya tomo 9898. Ahora va por los otros cuatros pero aquí hay algo interesante al hacer los incrementos con ESI el deja el quinto puesto y no introduce el numero, que significa esto que empieza a tomarlos después del 6to por ejemplo 8989, lo legal seria 9898 pero no los toma así. Esto se puede apreciar con la instrucción con dirección 410FF7 donde carga el contador con 8.

```

00410FD8 > 83FE 04 CMP ESI,4
00410FDB > 7D 1A JGE SHORT CoolCapt.00410FF7
00410FDD > 8B0F MOV ECX,DWORD PTR DS:[EDI]
00410FDF > 8A1431 MOV DL,BYTE PTR DS:[ECX+ESI]
00410FE2 > 8BCB MOV ECX,EBX
00410FE4 > 8B55 EC MOV BYTE PTR SS:[EBP-14],DL
00410FE7 > 8B45 EC MOV EAX,DWORD PTR SS:[EBP-14]
00410FEA > 50 PUSH EAX
00410FEB > E8 B0000000 CALL CoolCapt.004110A0
00410FF0 > 8944B5 AC MOV DWORD PTR SS:[EBP+ESI*4-54],EAX
00410FF4 > 46 INC ESI
00410FF5 > EB E1 JMP SHORT CoolCapt.00410FD8
00410FF7 > 83FE 08 CMP ESI,8
00410FFA > 7D 21 JGE SHORT CoolCapt.00411010
00410FFC > 8B0F MOV ECX,DWORD PTR DS:[EDI]
00410FFE > 8A5431 01 MOV DL,BYTE PTR DS:[ECX+ESI+1]
00411002 > 8BCB MOV ECX,EBX
00411004 > 8B55 EC MOV BYTE PTR SS:[EBP-14],DL
00411007 > 8B45 EC MOV EAX,DWORD PTR SS:[EBP-14]
0041100A > 50 PUSH EAX
0041100B > E8 90000000 CALL CoolCapt.004110A0
00411010 > 8944B5 AC MOV DWORD PTR SS:[EBP+ESI*4-54],EAX
00411014 > 46 INC ESI
00411015 > EB E0 JMP SHORT CoolCapt.00410FF7

```



Y bueno después de pasar la rutina anterior y tomar los datos mencionados continuando con F7 caemos en esta dirección de memoria 411069 mi amiguito OllyDb me muestra algo como que pasa los datos apuntado por EBP+C a ECX y también nos dice que datos son eso, joder eso como que parece una clave jejejejeje bueno esta victima ya murió. Los datos son 9898-8989-M777-M777.

```

00411069 > 8B4D 0C MOV ECX,DWORD PTR SS:[EBP+C]
Stack SS:[0012BB80]=00335D30, (ASCII "9898-8989-M777-M777")
ECX=00335D30, (ASCII "9898-8989-M777-M777")
Jump from 00411047

```

Ok con estos datos busco lápiz y papel y los anoto, pero continuemos con F7, a ver a donde nos lleva el OllyDbg, después de recorrer algunas instrucciones nos confirma sobre la clave anterior con esta librería de comparación mbcmp miremos a ver con que lo compara doy f7 nuevamente y.

```

0041106E . 51      PUSH ECX
0041106F . 57      PUSH EDI
00411070 . FF15 A0D64100 CALL DWORD PTR DS:[<&MSUCRT._mbcmp>]

```

Aquí nos muestra la clave que metimos, bueno ya sabemos el resultado de esta comparación, así que doy F9 acepto el mensaje de error y escribo la clave buena.

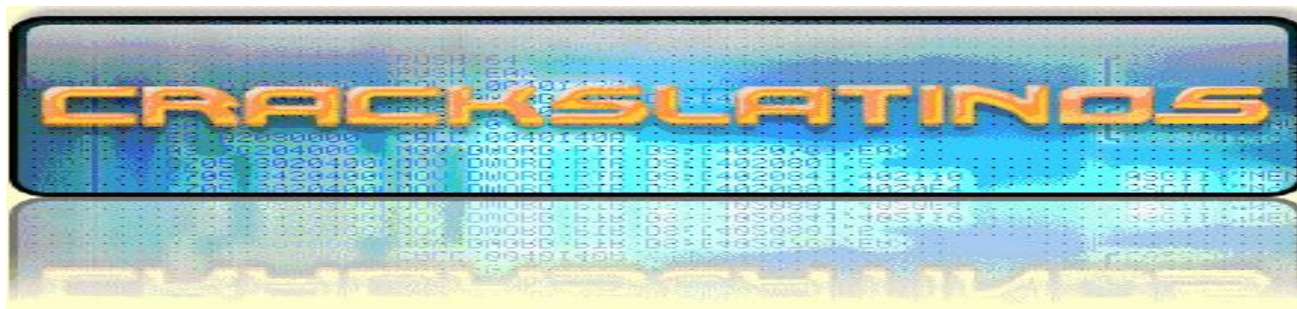
```

0041106E . 51      PUSH ECX
0041106F . 57      PUSH EDI
00411070 . FF15 A0D64100 CALL DWORD PTR DS:[<&MSUCRT._mbcmp>]

```

Hago clic en Ok y tarann tarannn estoy registradoooooo jejejejeje





Bueno me gustaría hacer un keygen pero aun estoy investigando como forma esa clave espero para la próxima hacerlo, claro le pediré ayuda al buen amigo Thunder que los confecciona muy bien, si alguien lo quiere hacer bien venido sea.

***en fin este tutorial va dedicado a una buena amiga que empezó su carrera de ingeniería informática y le hable sobre el grupo espero la acepten aquí y así como también a todos los newbies y listeros que con esfuerzo tratan de entender el tema y se dieron a la tarea de leerlo.***

### **Agradecimientos**

***Para las mejores metes brillantes el profesor Ricardo Narvaja por escribir tremendas teorías y facilitarlas sin pedir nada a cambio a Daniel, Raton, Guillermo, al Thunder por sus magníficos escritos, Zelt@ , +NCR/CRC!, MCKSys Argentina, CIS | ShaDDy, y si se me escapa alguno espero me perdone espero les guste este mi primer tutorial.***