

SM4 算法讲解

一、SM4 简介

SM4 是一种对称加密算法，与 AES 十分相似。我们之前写过 SM3 的加密算法，但 SM3 是一个单向的加密算法，只能加密不能解密，SM3 多用于生成数据摘要。SM4 与 SM3 有很大的区别，它们的关系并不是算法上的升级，而是分属于不同的应用场景。那么我们来看一下 SM4 的应用场景，加密算法在我们的常规思维里是对数据进行加密，然后去传输加密数据，然后接收端接收到加密数据进行解密得到原始数据。SM4 就是对数据进行加密的，它可以加密数据也可以解密数据，加密与解密的密钥是唯一的。

专业术语：

摘要：对一段不定长数据生成的一段固定的唯一校验码。

明文：原始数据，没有被加密的数据。

密文：加密后的数据。

对称加密：加密与解密使用相同的密码。

非对称加密：加密与解密使用不同的密码。

密钥：应用于对称加密的密码。

公钥：非对称加密中的可公开的密码。

私钥：非对称加密中不可公开的密码。

SM4 在加密过程中需要对数据进行分组，一般为 128bit 为一组。在加密的过程中，这 128bit 的数据要参与 32 次轮函数迭代运算，并且每一轮的密钥都不相同，需要使用密钥扩展函数生成每一轮加密的轮密钥。

二、SM4 原理讲解

如果大家把 SM3 搞清楚，并独立的使用代码实现出来，那么 SM4 对你来说就是小菜一碟。SM4 的运算主要涉及到：异或、S 盒变换、移位、反序，这些运算非常合适数字电路进行运算，大部分都是位运算，采用简单的门电路就可以实现，不会构成较长的组合逻辑。

在 SM4 运算的过程中也是以 Word（字）为单位的，我们 SM4 的输入是一个 128bit 的数据，可以分成 4 个字，分别为 $X_0;X_1;X_2;X_3$ 。然后我们利用这四个字进行 32 次迭代，迭代结果为 $X_4.....X_{35}$ 。每做一次迭代都会生成一个字。最终我们取 $\{X_{35},X_{34},X_{33},X_{32}\}$ 作为我们输

在加密的过程中的 S 盒如 X 所示。

表格 1

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0	D6	90	E9	FE	CC	E1	3D	B7	16	B6	14	C2	28	FB	2C	05
1	2B	67	9A	76	2A	BE	04	C3	AA	44	13	26	49	86	06	99
2	9C	42	50	F4	91	EF	98	7A	33	54	0B	43	ED	CF	AC	62
3	E4	B3	1C	A9	C9	08	E8	95	80	DF	94	FA	75	8F	3F	A6
4	47	07	A7	FC	F3	73	17	BA	83	59	3C	19	E6	85	4F	A8
5	68	6B	81	B2	71	64	DA	8B	F8	EB	0F	4B	70	56	9D	35
6	1E	24	0E	5E	63	58	D1	A2	25	22	7C	3B	01	21	78	87
7	D4	00	46	57	9F	D3	27	52	4C	36	02	E7	A0	C4	C8	9E
8	EA	BF	8A	D2	40	C7	38	B5	A3	F7	F2	CE	F9	61	15	A1
9	E0	AE	5D	A4	9B	34	1A	55	AD	93	32	30	F5	8C	B1	E3
A	1D	F6	E2	2E	82	66	CA	60	C0	29	23	AB	0D	53	4E	6F
B	D5	DB	37	45	DE	FD	8E	2F	03	FF	6A	72	6D	6C	5B	51
C	8D	1B	AF	92	BB	DD	BC	7F	11	D9	5C	41	1F	10	5A	D8
D	0A	C1	31	88	A5	CD	7B	BD	2D	74	D0	12	B8	E5	B4	B0
E	89	69	97	4A	0C	96	77	7E	65	B9	F1	09	C5	6E	C6	84
F	18	F0	7D	EC	3A	DC	4D	20	79	EE	5F	3E	D7	CB	39	48

S 盒变化其实就一个将输入的 8bit 数据拆分成高 4bit 与低 4bit，然后令高 4bit 为行数，令低 4bit 为列数去 S 盒的表格中查询到对应的数值，然后用这个数据替换原数值，此部分是算法非线性的体现。

那么我们只要将上面的流程图搞懂，我们就可以对输入的 128bit 进行加密了。但其中还有一个未知数，就是 $rk(i)$ 。我们在图 1 中可以看到 $rk(i) = K(i+4)$ 。那么 $K(i+4)$ 又等于什么呢？

这个就涉及到轮密钥扩展了。轮密钥扩展步骤如图 2 所示。在图 2 中，我们可以看到我们需要设置一个初始的密钥。然后将这个密钥输入进行迭代 32 次，每迭代一次产生的结果为 $K(i+4)$ 。也就是说我们密钥扩展产生的结果要提供给加密的迭代函数使用。在密钥扩展中，我们有两个参数：系统参数 FK;固定参数 $CK(i)$ 。

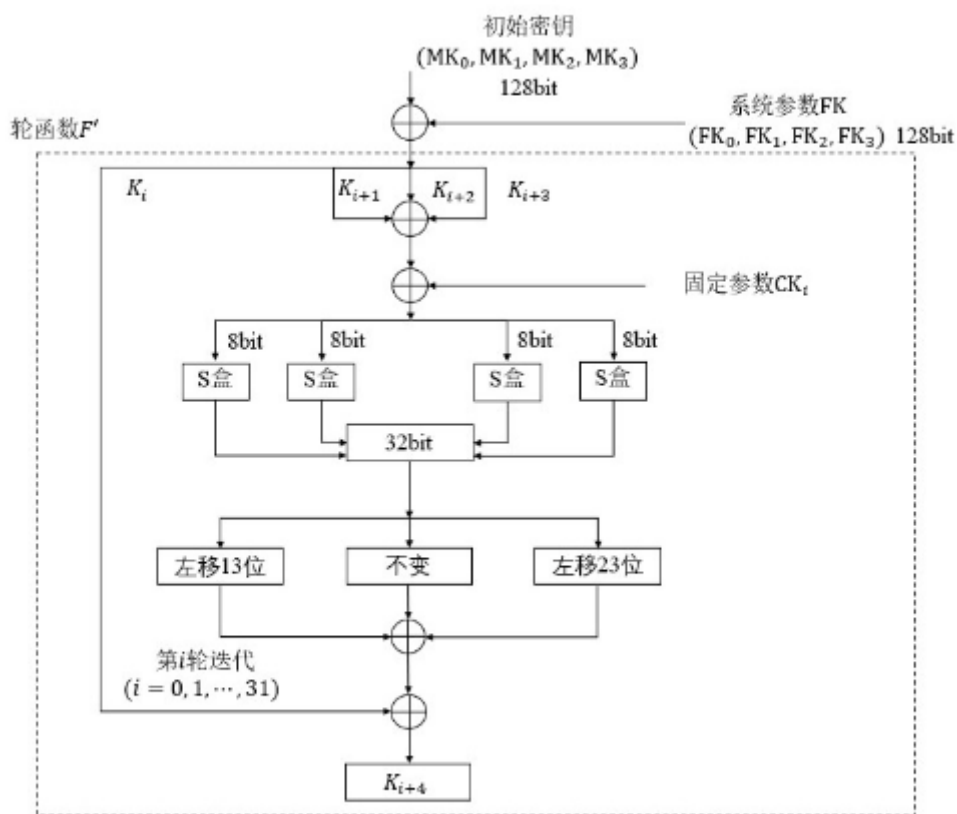


图 2

系统参数 FK 为 128bit，也以字为单位进行划分。 $FK = \{FK_0, FK_1, FK_2, FK_3\}$ 。数值分别为：

A3B1BAC6;56AA3350;677D9197;B27022DC;

固定参数一共有 32 个字：

00070E15;1C232A31;383F464D;545B6269;70777E85;8C939AA1;A8AFB6BD;C4CBD2D9;

E0E7EEF5;DC030A11;181D262D;343B4249;50575E65;6C737A81;888F969D;A4ABB2B9;

C0C7CED5;DCE3EAF1;F8FF060D;141B2229;30373E45;4C535A61;686F767D;848B9299;

A0A7AEB5;BCC3CAD1;D8DFE6ED;F4FB0209;10171E25;2C333A41;484F565D;646B7279;

我们现在已经非常清楚加密过程与轮密钥生成过程。那么我们接下来看一下解密的过程。解密过程与加密过程大致相同。首先我们都需要产生轮密钥。但在轮密钥使用顺序上是不相同的。在解密过程中 $rk(i) = K(35 - i)$ 。最终将生成的数据以字为单位进行倒序即可得到明文。

与 SM3 相比，SM4 的算法迭代次数少，运算更加清晰。那么我们在 Verilog 代码设计时难度就会减少很多，但我们在做 SM4 算法时需使用流水线完成算法的设计。因为此算法常

用于对大量的数据流进行加密，这就要求我们的 SM4 算法可以 pipe-line 处理。

三、SM4 实现思路

略。

四、SM4 代码

详见代码工程。