

***Software Requirement & Design***

**Topic Assignment**

|  |  |
| --- | --- |
| Program Code | RND |
| Issue/Revision | 3.0 |
| Effective date | 01/Jan/2015 |

Ha Noi, Jan/2015

**RECORD OF CHANGES**

\*A - Added M - Modified D - Deleted

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Date | Changes | A\* M, D | Contents | Version |
| 29-Dec-2010 |  | A | Created | 1.0 |
| 13-Jan-2011 |  | M, D | Updated by LinhDT | 1.1 |
| 27-Dec-2013 |  | M, D | Updated by HuyNT2 | 1.2 |
| 24-Dec-2014 |  | M, D | Update by DieuNT1 | 3.0 |
| 16-May-205 |  | M | Update by ThachLN | 3.1 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# Software Requirement

Học viên làm việc theo nhóm để thực hiện **Phân tích yêu cầu khách hàng:**

Purpose

Đọc, hiểu yêu cầu khách hàng:

* Rèn luyện cho HV kỹ năng phân tích, đặt câu hỏi, đặc tả yêu cầu khách hàng
* Mỗi HV hiểu và mô tả lại được yêu cầu khách hàng trong module được giao

Inputs

* Các tài liệu SRS của dự án

Steps

* Học viên nghiên cứu requirement tổng quan và các requirement chung của dự án đã cung cấp.
* HV đọc, tìm hiểu yêu cầu, đưa ra các câu hỏi cho các vấn đề chưa rõ ràng, tự tìm câu trả lời hoặc trao đổi trước với các đồng nghiệp
* HV sẽ chuẩn bị tài liệu đặc tả yêu cầu cho phần mình được giao. Tài liệu bao gồm các nội dung dưới đây, việc tạo/đưa ra các nội dung có thể tiến hành song song:
* Tổng hợp các câu hỏi & trả lời
* Thiết kế màn hình (screen design)
* Đặc tả cho các control trên màn hình: control, control event, GUI reaction
* Các mô tả về nghiệp vụ của module được giao: inputs, kết hợp inputs, outputs và các màn hình hoặc thông báo lỗi liên quan

Outputs

* Danh sách các Q&A sau khi đã tổng hợp lại theo ý hiểu của HV
* Tài liệu đặc tả yêu cầu, bao gồm 2 nội dung
* Đặc tả nghiệp vụ của bài toán
* Thiết kế màn hình

Software Requirement Document and Layout:

* Để vẽ các biểu đồ HV có thể lựa chọn sử dụng các công cụ miễn phí quen thuộc như Astah UML, Visio, excel, word, paint…, sau đó HV cần chuyển sang dạng ảnh và trình bày trong template.
* Khi tạo use case và các tài liệu thiết kế màn hình, HV phải sử dụng các template đã được cung cấp.
* Khi trình bày tài liệu, HV có thể sử dụng tiếng Anh hoặc tiếng Việt, tuy nhiên khuyến khích HV sử dụng tiếng Anh, như vậy kết quả sẽ được đánh giá cao hơn.

Questions to answer:

* **1st Assignment (Day1):**
* Study the URD of the assigned topic
* Create activity diagram, use case diagram and a use case document

**(Using template: Templates/StudentName - Topic - UseCase.xls)**

* Create screen flow diagram (Quoi).
* Create 1 screen design document for the use case document **(T.A)**

**(Using template: Templates/StudentName - Topic - ScreenDesign.xls)**

* **2rd Assignment (Day2):**
* Create Q&As to clear the requirement of assigned topic in **1st Assignment**. Each student must create at least 30 Q&As. More than 30, good expression and writing in English will result a better mark. (Trang + T.Loc).

**(Using template: Templates/StudentName - Topic - Q&AList.xls)**

* Re-design screens created in **1st Assignment *(in StudentName - Topic - ScreenDesign.xls file)***base on ***assumptions*** listed in above Q&As list and ***comments of instructor about 1st Assignment (on morning).***

***🡪 Hop lai vao buoi chieu CN, tai Thuy Moc, 2h.***

**Your file name should be labeled according to the following naming convention**:

* Tài liệu của mỗi học viên:
* <accountName>\_<projectName>\_<documentType>.xls/doc

*For example*: *NamTV@gmail.com\_DTS\_Q&AList.xls*

* Tài liệu của cả team:

<teamName>\_<projectName>\_<documentType>.xls/doc

documentType can be: Q&AList/UseCase/ScreenDesign/ Design Specification

**Submit the result:**

All output products are committed into the SVN Server with following format:  
**<Your project SVN>/trunk/training/<your account>/<Topic>/Assignment\_Day<No>/<Files>.**

Notes:

* <Your project SVN>: The SVN URL of your project.  
  Ex: https://cl.fsoft.com.vn/svn/044\_CT\_CTU\_04\_JAVA
* <your account>: your account in the Global Software Talent system. Ex: prodeveloper@gmail.com
* <Topic>: Code of the topic. Ex RnD
* Assignment\_Day<No>: Ex Assignment1
* <Files>: Your files which you have created for the assignment.