

創造ものづくり V 班企画書

現状分析

コロナによって家で過ごす時間が増え、漫画の需要が高まっている。
莫大な数の漫画の中から自分にあった漫画を見つけることは困難である。

目的

莫大な数の漫画の中から自分にあった漫画を見つけることをサポートすること。

企画の概要/コンセプト

好きな漫画を 3 つ出力し、その情報をもとに、
その人にあった漫画をリコメンドする Web アプリを作成する。

具体的な施策

HTML、CSS、JavaScript を使って Web アプリを作成する。

得られる効果

自分にあった漫画を見つけやすくなる。
また、時短になる。

スケジュール

8～9 月 漫画の情報を集める。
漫画のジャンル分けする。
10～12 月 Web サイトを作る。

目標

Web アプリの精度や信頼度を上げてより多くの人に使ってもらう。