

Trong buổi học đầu tiên môn học Công nghệ phần mềm, thầy đã trình bày những vấn đề như sau:

1. Phổ biến về các luật cần tuân thủ trong lớp học

- Cần xóa bảng sạch sẽ trước khi thầy vào lớp
- Không được đi học muộn (Vào lớp sau thầy)
- Tuyệt đối không được làm mất trật tự trong giờ, không sử dụng điện thoại riêng
- Không được **gian lận** trong học tập và mọi vấn đề khác
- Cần phải đọc bài và chuẩn bị bài trước khi đến lớp (cần chuẩn bị ít nhất 1 trang A4)
- Cần phải ghi chép bài và tập trung vào buổi học (tối thiểu 3 tờ A4)
- Cần phải tự tổng hợp lại kiến thức sau buổi học
- File bài tập nộp phải là pdf hoặc zip (nếu có nhiều file)

2. Thầy phổ biến về cách tính điểm môn học

- Có tổng cộng 14 bài kiểm tra và 15 bài tập về nhà trong 15 tuần học đầu tiên. Chúng chiếm khoảng 30% số điểm
- Điểm chuyên cần chiếm 10%, phụ thuộc vào việc tích cực tham gia trong giờ học và trao đổi qua courses
- 2 thang điểm trên chiếm 40% là điểm giữa kì. Giữa kì dưới 5 điểm thì bị cấm thi
- Thi cuối kì là thi vấn đáp
- Hằng tuần phải đặt ra câu hỏi cho thầy với form [Hỏi thầy] hoặc [Q]. Chỉ được hỏi những câu hỏi liên quan tới buổi học vừa rồi và buổi học tiếp theo
- Theo dõi mọi câu hỏi và câu trả lời của các bạn
- Có thể trao đổi với các bạn về môn học trên courses

3. Thầy tổng quát về môn học Công nghệ phần mềm và sự liên quan của những môn học đã học

- Thầy vẽ tiến trình tổng quát phát triển một phần mềm
- Chi tiết về các giai đoạn và các môn được học ứng với giai đoạn tương ứng
- Tầm quan trọng của việc học môn này cũng như các môn khác ở đại học

4. Thầy giải đáp một số câu hỏi về việc đăng kí môn của khoa

- Môn này là môn bắt buộc của K64CCLC, và sẽ được học khó hơn bình thường

5. Kiến thức cần củng cố thêm: Unit testing