

Домашнее задание

У тебя будет несколько заданий, которые улучшат твою игру:

Домашнее задание №1. Ввести переменную для подсчета очков в классе кактуса. Отрисовать в любом из углов и увеличивать, когда препятствие вылетело за левую границу экрана.

Домашнее задание №2. Используя счет, определить условие победы и наподобие проигрыша отрисовать фон с картинкой “**win.png**” из материалов к уроку.