

Домашнее задание

У тебя будет несколько заданий, которые улучшат твою игру:

Домашнее задание №1. Сделать высоту труб случайной, но так, чтобы между верхней и нижней трубой можно было пролететь. Обрати внимание: высота должна меняться и у начальных труб в методе **setup**, и у тех, что, доехав до левого края, перемещаются в правый - это в методе **update** класса трубы.

Домашнее задание №2. Добавить в игру счет, увеличивать его после того как труба дошла до левого края экрана.

Домашнее задание №3. Добавить звук начисления очков, когда труба дошла до левого края экрана и прибавились очки.