NESNEYE DAYALI PROGRAMLAMA VİZE CEVAPLARI

```
interface ParasalIslemler {
        public int paraKazan();
abstract class Sporcu implements ParasalIslemler {
        String adSoyad;
        int yas;
        public Sporcu(String as, int y) {
                 adSoyad=as;
                 yas=y;
        public String getAdSoyad() {
                 return adSoyad;
        public int getYas() {
                 return yas;
        public void setAdSoyad(String yeni) {
                 adSoyad=yeni;
        public void setYas(int yeni) {
                 yas=yeni;
        public String toString() {
                 return "Ad Soyad=" +adSoyad + " Yas=" + yas;
         }
        public abstract int paraKazan();
}
abstract class Atlet extends Sporcu {
        int maas;
        public Atlet(String as, int y, int m) {
                 super(as,y);
                 maas=m;
        public int getMaas() {
                 return maas;
        public void setMaas(int yeni) {
                 maas=yeni;
        public String toString() {
                 return super.toString()+ "\n" + " Maas=" + maas;
        public abstract int paraKazan();
}
```

```
class Kosucu extends Atlet {
        private String mesafe;
        public Kosucu(String as, int y, int maas, String m) {
                 super(as, y, maas);
                 mesafe=m;
         }
        public String getMesafe() {
                 return mesafe;
        public void setMesafe(String m) {
                 mesafe=m;
         }
        public String toString() {
                 return super.toString()+ " Mesafe=" +mesafe;
        public int paraKazan() {
                 return maas;
}
class Basketbolcu extends Sporcu {
         int sayiOrt;
        int asistOrt;
        int katsayi;
        Mevki mevki;
        public Basketbolcu(String as, int y, int so, int ao, int k, int secim) {
                 super(as,y);
                 sayiOrt=so;
                 asistOrt=ao;
                 katsayi=k;
                 setMevki(secim);
         }
        public int getSayiOrt() {
                 return sayiOrt;
        public int getAsistOrt() {
                 return asistOrt;
        public int getKatsayi() {
                 return katsayi;
        public Mevki getMevki() {
                 return mevki;
        public void setSayiOrt(int yeni) {
                 sayiOrt=yeni;
         }
```

```
public void setAsistOrt(int yeni) {
        asistOrt=yeni;
public void setKatsayi(int yeni) {
        katsayi=yeni;
public void setMevki(int secim) {
        switch (secim)
        {
                 case 1:
                         mevki=Mevki.PIVOT;
                         break;
                 case 2:
                         mevki=Mevki.GUARD;
                         break;
                 case 3:
                         mevki=Mevki.FORVET;
                         break;
                 default:
                         mevki=Mevki.FORVET;
public String toString() {
        return super.toString()+ "\n" +
                 " Sayı Ort="+sayiOrt+" Asist Ort="+asistOrt+" Katsayi="+katsayi + "Mevki=" +
                 getMevki().toString();
}
public int paraKazan() {
        return (sayiOrt+asistOrt)*katsayi;
static class Mevki {
        public static final Mevki PIVOT=new Mevki("Pivot");
        public static final Mevki GUARD=new Mevki("Guard");
        public static final Mevki FORVET=new Mevki("Forvet");
        private String etiket;
        public Mevki(String e) {
                 etiket=e;
        public String getEtiket() {
                 return etiket;
        public String toString() {
                 return etiket;
}
```

```
import java.util.*;
class SporKulubu implements Cloneable {
        private String kulupIsmi;
        private String kulupBaskani;
        private String sehir;
        private Vector sporcular;
        public SporKulubu(String i, String b, String s, Vector v) {
                 kulupIsmi=i;
                 kulupBaskani=b;
                 sehir=s;
                 sporcular=new Vector();
                 sporcular=v;
         }
        public String getKulupIsmi() {
                 return kulupIsmi;
         }
        public String getKulupBaskani() {
                 return kulupBaskani;
        public String getSehir() {
                 return sehir;
        public Vector getSporcular() {
                 return sporcular;
        public void setKulupIsmi(String yeni) {
                 kulupIsmi=yeni;
        public void setKulupBaskani(String yeni) {
                 kulupBaskani=yeni;
        public void setSehir(String yeni) {
                 sehir=yeni;
        public void setSporcular(Vector yeni) {
                 sporcular=yeni;
        public void yeniSporcuEkle(Sporcu yenitransfer) {
                 sporcular.addElement(yenitransfer);
        public String toString() {
                 String temp=new String("");
                 temp=temp+"KulupIsmi=" + kulupIsmi + " Kulup Baskani=" + kulupBaskani + " Sehir=" +
                 sehir + "\n";
                 temp=temp+"Sporcu Listesi:" + "\n";
                 for (int i=0; i<sporcular.size(); i++) {
                          temp=temp+sporcular.elementAt(i).toString();
                          temp=temp+"\n";
```

```
return temp;
        public Object clone() {
                try {
                        SporKulubu sporObj = (SporKulubu) super.clone();
                        sporObj.sporcular=(Vector)sporcular.clone();
// DERSTE POLYGON ÖRNEĞİNDE ANLATILDIĞI GİBİ, DEEP CLONE İŞLEMİ YAPILMALIDIR.
// EĞER DEEP CLONE YAPILMADI İSE NEDEN TERCİH EDİLMEDİĞİ KONUSUNDA YORUM
// YAZILMALIDIR.
                        return sporObj;
                catch(CloneNotSupportedException e) {
                        return null;
        }
}
import java.util.*;
public class SporTest {
        public static void main(String[] args) {
                // Bosluk Doldurma Sorusunun Cevaplari
                Sporcu s1[]=new Sporcu[10]; // DOGRU
                // Sporcu s2=new Atlet("Semra Aksu",40,1000); // YANLIS - Compile Hatasi - Abstract Class
Cannot Be Instantiated
                Sporcu s3=new Basketbolcu("Cenk Akyol",20,10,3,1500,3); // DOGRU
                // Sporcu s4=new Kosucu("Semra Aksu",40,1000,"100m"); // YANLIS - Compile Dogru Fakat
RunTime Hatasi
                // Basketbolcu b1=(Basketbolcu)s4;
                                                            // ClassCastException olur.
                Atlet a1=new Kosucu("Semra Aksu",40,1000,"100m"); // DOGRU
                Kosucu k2=(Kosucu)a1;
                System.out.println(k2.getMesafe());
                Sporcu s5=k2; // DOGRU
                // System.out.println(s5.getMesafe()); // Metot cagrimi yanlis, 2 asagidaki gibi downcast
edilmeli.
                System.out.println(s5.paraKazan());
                //Atlet a2=new Kosucu("Semra Aksu",40,1000,"100m"); // HATA-Compile Etmez.
                // Basketbolcu b2=(Basketbolcu)a2;
                                                        // Inconvertible types
                ParasalIslemler p1=k2; // DOGRU
                ParasalIslemler p2=k2; // DOGRU
                System.out.println(((Kosucu)p2).getMesafe());
                // Bosluk Doldurma Sorusunun Cevaplari Sonu
```

```
// Clone kullanimi ornekler
                Kosucu k3=new Kosucu("Semra Aksu",40,1000,"100m");
                Kosucu k4=(Kosucu) k3.clone();
                System.out.println(k3.toString());
                System.out.println(k4.toString());
                Vector v1=new Vector();
                v1.addElement(k3):
                v1.addElement(k4);
                SporKulubu spork1=new SporKulubu("KSK", "Ersezgin", "Izmir", v1);
                System.out.println(spork1);
                SporKulubu spork2=(SporKulubu) spork1.clone();
                System.out.println(spork2);
                // Clone kullanimi sonu
                // Clone kullanimini asagida polymorphic isleyisi gosterdikten sonra
                // programinizda mevcut olan nesnelerle de gosterebilirsiniz.
                // Yukaridaki gibi ayri nesneler olusturmaniza gerek yoktur.
                // Polymorphic isleyis ve "downcasting" örneklenmesi.
                Kosucu kos1=new Kosucu("Metin Tekin",45,1000,"Maraton");
                Kosucu kos2=new Kosucu("Elvan A",25,1000,"5000m");
                Basketbolcu basket1=new Basketbolcu("Kaya Peker",28,14,5,2500,1);
                Vector sporcuvektor=new Vector();
                sporcuvektor.addElement(kos1);
                sporcuvektor.addElement(kos2);
                sporcuvektor.addElement(basket1);
                SporKulubu spork=new SporKulubu("Besiktas", "Demiroren", "Istanbul", sporcuvektor);
                for (int i=0; i<spork.getSporcular().size();i++) {
                         Sporcu sporcu1=(Sporcu) spork.getSporcular().elementAt(i);
                         System.out.println(sporcu1.toString());
                         System.out.println(sporcu1.paraKazan());
                         if (sporcul instanceof Basketbolcu) {
// AŞAĞIDAKİ SATIRDAKİ GİBİ "DOWNCASTING" YAPILMALIDIR. 5 puan
                                 if ((((Basketbolcu) sporcu1).getMevki()).getEtiket()=="Pivot") {
                                         int eskikatsayi=((Basketbolcu)sporcu1).getKatsayi();
                                         int yenikatsayi=eskikatsayi*2;
                                         ((Basketbolcu)sporcu1).setKatsayi(yenikatsayi);
                         if (sporcu1 instanceof Kosucu) {
//AŞAĞIDAKİ SATIRDAKİ GİBİ DOWNCASTING YAPILMALIDIR. 5 puan
                                 if (((Kosucu)sporcu1).getMesafe()=="Maraton") {
                                         int eskimaas=((Kosucu)sporcu1).getMaas();
                                         int yenimaas=eskimaas+1500;
                                         ((Kosucu)sporcu1).setMaas(yenimaas);
                         System.out.println(sporcul.paraKazan());
                         System.out.println("Main End");
        }
}
```