

13.01.2011 Tarihli Bilgisayar Ağları Dersi Final Sınavı Sorularıdır

- Stop and Wait protokolünü , duplex ve kayıplı ortam için derste verilen yapıları kullanarak kodlayınız ve akış şemasını çiziniz.
- IPv6 da bir datagram yalnızca “Base Header” i içeriyorsa kaç fragmenta ayrılabilir? Eğer, Base Header + TCP Header olsaydı durum ne olurdu?
- TCP/IP adres resolution için ne kullanır? Sınıfını belirterek nasıl çalıştığını açıklayınız.
- Trafik yoğunluğu %5 iken bir anda 12 kat artan bir ağdaki gecikme miktarı ne kadar (kaç kat) artar?
- RTT ve RTO nedir? Nasıl Hesaplanır? RTO nun uzun yada kısa olması ne gibi sonuçlar doğurur?
- RTO hangi durumlarda normal yoldan hesaplanmaz? Neden?
- TCP , IP olmadan, internetsiz bir ağ (örneğin ethernet) üzerinde çalışabilir mi? Neden?
- IPv6 da “fragmentation”un IPv4 te olduğu gibi değil de, source tarafından gerçekleştirilmesinin nedeni nedir?
- IPv6 servis garantisini nasıl sağlar?