

Nesneye Dayalı Analiz ve Tasarım
AraSınavı
(Süre: 2 saat)

(CEVAP ANAHTARLI)

1. “Referandum Tanımlama” kullanım durumunu kitabınızda tanımlanan “fully dressed” formatına uygun olarak yazınız. Bu kullanım durumuna ilişkin Sistem Sıradüzen Diyagramını (SSD) çiziniz. (30 puan)
2. “Referandum Tanımlama” kullanım durumu için alan modelini tanımlayınız. (30 puan)
3. Kitabınızdaki Monopol oyununu oyuncunun bir kareye gelince bu karede bulunan puanı aldığı ve belirli bir puana erişen ilk oyuncunun oyunu kazandığı şekilde tasarlayınız. Dışarıdan “Play Game” etkileşimi geliyor, bu etkileşimden sonra gerçekleşen nesne etkileşimlerini Etkileşim Diyagramı (*Interaction Diagram*) kullanarak çiziniz. Yararlandığınız “GRASP” desenlerini nesnelerin üzerinde belirtiniz ve gerektiğinde açıklayınız. (40 puan)

BAŞARILAR...

Prof. Dr. Oğuz DİKENELLİ

1.

Kullanım Durumu: Referandum Tanımlama

Kapsam: Çevrimiçi Anket ve Referandum Sistemi

Seviye: Kullanıcı Hedefi

Ana Aktör: Referandum Sorumlusu

Paydaşlar ve Beklentileri:

- **Referandum Sorumlusu:** İl Seçim Kurulu tarafından görevlendirilen Referandum Sorumlusu, yeni bir referandumu hızlı ve kolay bir şekilde sisteme yüklemek ister.

Önkoşullar: Referandum Sorumlusu, Sistem'de kayıtlıdır ve oturum açmış bulunmaktadır.

Sonkoşullar: Referandum hazırlanmış ve Sistem'e eklenmiştir.

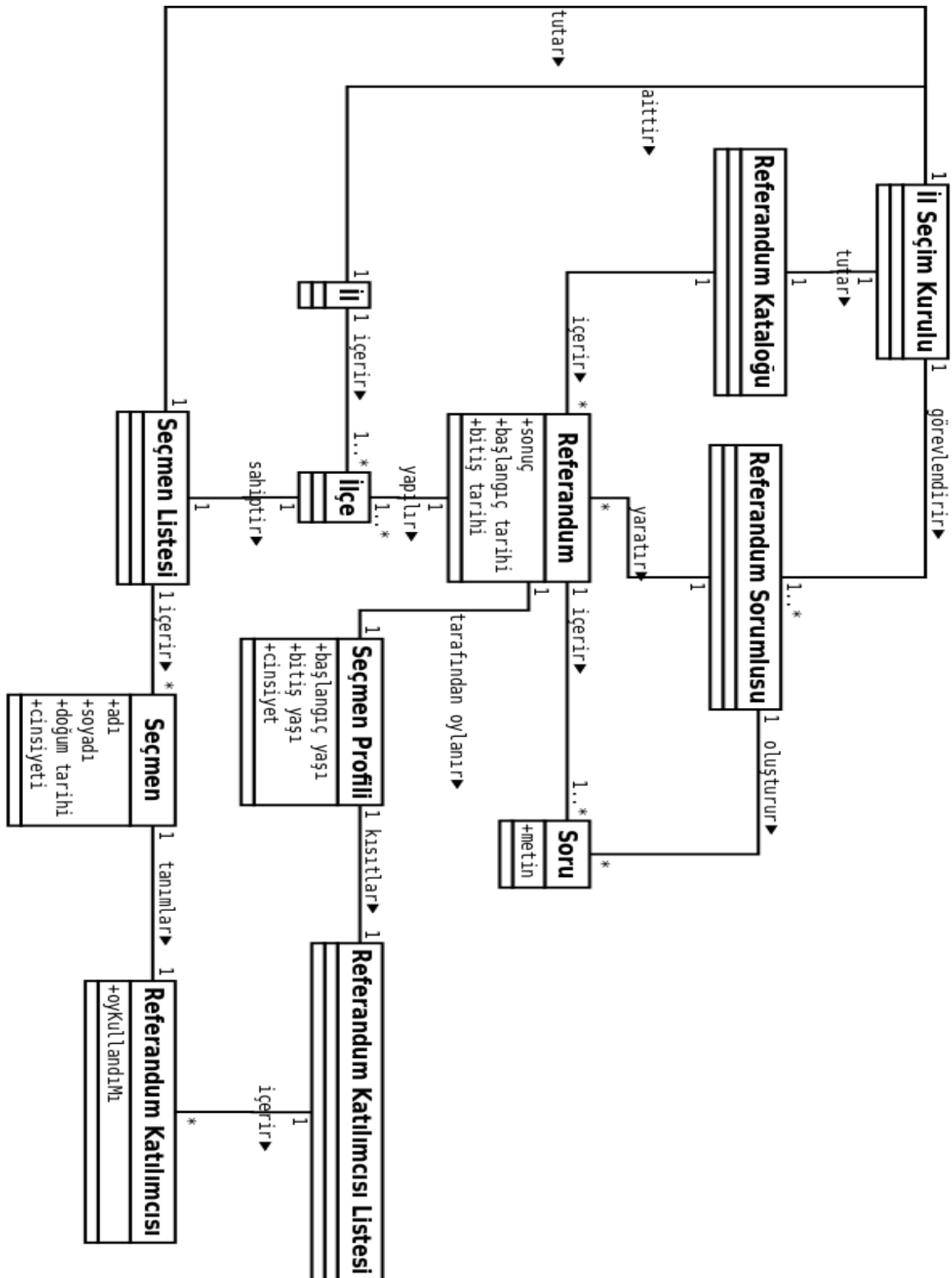
Ana Başarı Senaryosu

- 1) Referandum Sorumlusu, Sistem'e yeni bir referandum hazırlama isteğini iletir.
- 2) Sistem, Referandum Sorumlusu'ndan yeni referandumun başlığını, içeriğini, yapılması istenilen yeri, oylanması istenilen zaman aralığını ve referanduma katılacak seçmenlerin profillerini (başlangıç yaşı, bitiş yaşı ve cinsiyet gibi) girmesini talep eder.
- 3) Referandum Sorumlusu istenilen bilgileri girer.
- 4) Sistem, Referandum Sorumlusu'ndan bir soru metni girmesini ister.
- 5) Referandum Sorumlusu ilgili soru metnini Sistem'e girer.
* 4 ve 5. adımlar bütün maddeler girilinceye kadar devam eder.
- 6) Sistem, yeni referandumla ilgili bütün bilgileri Referandum Sorumlusu'na gösterir ve yeni referandumu onaylamasını ister.
- 7) Referandum Sorumlusu bilgileri inceler ve yeni referandumu onaylar.
- 8) Sistem yeni referandumu kaydeder ve Referandum Sorumlusu'na bir bilgi mesajı gösterir.

Alternatif Akış

- *.a) Herhangi bir zamanda sistem çökerse.
 1. Sistem Yöneticisi bilgilendirilir.,
 2. Yönetici, Sistem'i yeniden başlatır.
- 3.a) Referandum Sorumlusu bilgilerin en az birisini eksik veya yanlış girerse.
 1. Sistem uyarı mesajı göstererek bilgilerin yeniden girilmesini talep eder.

2.



3.

