

Soru:

Bir basketbol takımına oyuncu seçme sınavına katılmak isteyen adaylar ön kayıt yaptırarak birer aday numarası almakta ve sonraki bir tarihte 5 ayrı salonda yetenek sınavına girmektedirler. Karışık bir şekilde gelen adaylar, önce aşağıda belirtildiği şekilde aday numaralarına göre uygun olan bir salona alınmakta ve daha sonra teker teker sınava çağrılmaktadırlar.

<u>Salon No (1-5)</u>	<u>Aday Numarası (1-500)</u>
1	1-100
2	101-200
3	201-300
4	301-400
5	401-500

Adaylar her salonda, boylarına göre uzundan kısaya doğru sıralı olmak üzere bir öncelik kuyruğunda beklemektedirler. Buna göre, aşağıda listelenen isteklerin bir menü aracılığıyla gerçekleştirilmesi istenmektedir (veri girişlerinin doğru yapılacağını varsayınız.):

1. Numarası, adı_soyadı ve boyu verilen bir adayın, uygun salona alınması
2. Numarası verilen bir salondan, sıradaki adayın sınava çağırılması (salon boşsa boş mesajı, değilse gelen adayın bilgileri ekrana yazdırılmalıdır.)
3. Numarası verilen bir salonda bekleyen adayların listelenmesi

Not: Programda aşağıda belirtilen yapı ve fonksiyonlar ile 5 adet öncelik kuyruğunun ilk düğümlerinin adreslerini tutmak için 5 elemanlı bir işaretçi vektörünün kullanılması beklenmektedir:

```
struct aday {
    int no;
    char ad_soyad[21];
    int boy;
    struct aday *sonraki;
}

void sirali_ekle(struct aday **bas, struct aday *yeni)
int bos_mu(struct aday *bas)
void listele(struct aday *bas)
struct aday bastan_sil(struct aday **bas)
```

Laboratuvar dersine, yukarıdaki ilk 3 fonksiyonu gerçekleştirmiş (derste ve Deitel'in kitabında/sunumunda verilen programlardan yararlanabilirsiniz), diğer kısımları ise üzerinde çalışmış olarak geliniz.