# 环境说明

特别注意：源码目录不能包含任何中文字符，也不能带空格。NDK的安装目录同样不能有中文和空格。计算机的用户名也不能带有中文和空格。

第12章的App源码基于Android Studio Dolphin（小海豚版本）编写，并在API31（Android 12）上编译通过。

注意先按照“12.1.1 搭建Android的NDK开发环境”的介绍，提前给Android Studio安装NDK和CMake，另外还要安装Android12的SDK（API级别为31）。

有关Android Studio的详细用法可参考《Android Studio开发实战：从零基础到App上线(第3版)》一书。

# 导入办法

双击启动Android Studio，依次选择顶部菜单“File”——“Open”，在弹出的文件选择对话框里选中chapter12下面的FFmpeg目录，Android Studio就会开始加载整个项目。

注意项目文件夹下面的local.properties，在导入源码之前，要先把该文件里面的ndk.dir改为读者电脑上的NDK安装路径，把sdk.dir改为读者电脑上的SDK安装路径。

# APP模块说明

chapter12下面的FFmpeg目录包含了整个APP项目，下面又有四个APP模块，模块的对应章节说明详见下表。

|  |  |
| --- | --- |
| **模块名称** | **对应章节** |
| app | 12.1.3 App工程调用FFmpeg的so库 |
| audio | 12.2 App通过FFmpeg播放音频 |
| video | 12.3 App通过FFmpeg播放视频 |
| jianying | 12.4 实战项目：仿剪映的视频剪辑 |