## **MENU HARI INI:**

# REVIEW array, pointer & struct

1. Dengan menggunakan array of struct, buatlah program sbb:

Input data-data mahasiswa yang terdiri atas :

nama, nilai Tugas, nilai UTS, nilai UAS

sebanyak n mahasiswa

## Output:

Tampilkan dalam bentuk tabel

No, NRP, Nama Mhs, Nilai tugas, nilai UTS, nilai UAS, nilai Akhir, Grade

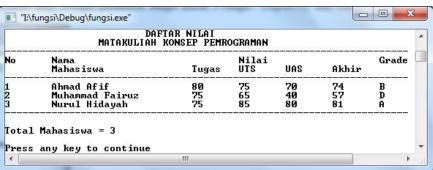
(Nilai Akhir = 20% tugas + 40% UTS + 40% UAS) dengan ketentuan sbb:

- Nilai akhir >= 80 → Grade A
- Nilai akhir >= 70 → Grade B
- Nilai akhir >= 60 → Grade C
- Nilai akhir >= 50 → Grade D
- Nilai akhir < 50 → Grade E

#### Petuniuk:

- Gunakan array of struct (tanpa typedef)
- Perhatikan contoh tampilan
- Nilai tambah, gunakan array sebagai parameter fungsi (misal 2 fungsi : input() dan tampil())





- 2. Dengan menggunakan typedef, buatlah tipe data struct untuk menyimpan informasi pegawai (misal tipe pegawai) berupa : no ID, nama, tgl lahir, jenis kelamin (L/P) dan gaji/bulan.
  - di main() deklarasikan sebuah var bertipe array of pegawai (misal emp[])
  - panggil fungsi input() untuk memasukkan data-datanya dengan pengiriman parameter secara *pass* by reference
  - panggil fungsi tampil ( ) untuk menampilkan semua data yang telah diinputkan dengan pengiriman parameter secara pass by reference

#### Petunjuk:

- -Untuk no id, gunakan auto increment (tanpa input) → perhatikan contoh tampilan
- -Jika diperlukan, gunakan fungsi strcpy() dari <string.h>





- 3. Modifikasi program dari soal no 1.
  - Ubah nama tipe data dengan menggunakan typedef
  - Panggillah fungsi input() dan tampil() dengan cara pass by reference

#### Petunjuk:

- Untuk soal nomor 2 & 3, perhatikan cara membaca array dengan menggunakan pointer, buka kembali modul teori *pointer to array*
- 4. Untuk soal no 3 diatas, pada tampilan output, tambahkan informasi : nama & nilai akhir mahasiswa yang tertinggi (lihat contoh)

### Petunjuk:

- buatlah tipe data struct baru misal dengan nama maks dengan 2 field : nama & nilai untuk menyimpan informasi mahasiswa dengan nilai tertinggi
- Sertakan <string.h> agar bisa menggunakan fungsi strcpy() untuk mengcopy nama



