

## Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang Jobsheet-3: Javascript (Tipe Data, Fungsi dan Operator) Mata Kuliah Desain dan Pemrograman Web

Pengampu: Tim Ajar Desain dan Pemrograman Web September 2020

#### **Topik**

- Pengenalan konsep dasar Javascript
- Tipe Data, Operator, Fungsi di dalam Javascript
- Javascript didalam HTML

#### <u>Tujuan</u>

Mahasiswa diharapkan dapat:

- 1. Memahami konsep Javascript
- 2. Memahami Tipe data, operator dan fungsi di javascript
- 3. Mahasiswa mampu menjalankan javascript di file HTML

#### **Pendahuluan**

JavaScript adalah bahasa pemrograman web yang bersifat Client Side Programming Language. Client Side Programming Language adalah tipe bahasa pemrograman yang pemrosesannya dilakukan oleh client. Aplikasi client yang dimaksud merujuk kepada web browser seperti Google Chrome dan Mozilla Firefox. Bahasa pemrograman Client Side berbeda dengan bahasa pemrograman Server Side seperti PHP, dimana untuk server side seluruh kode program dijalankan di sisi server.

Untuk menjalankan **JavaScript**, kita hanya membutuhkan aplikasi *text editor* dan *web browser*. **JavaScript** memiliki fitur: *high-level programming language, client-side, loosely tiped* dan berorientasi objek. **JavaScript** pada awal perkembangannya berfungsi untuk membuat interaksi antara user dengan situs web menjadi lebih cepat tanpa harus menunggu pemrosesan di *web server*. Sebelum *javascript*, setiap interaksi dari user harus diproses oleh *web server*.

Bayangkan ketika kita mengisi *form registrasi* untuk pendaftaran sebuah situs web, lalu men-klik tombol *submit*, menunggu sekitar 20 detik untuk website memproses isian form tersebut, dan mendapati halaman yang menyatakan bahwa terdapat kolom form yang masih belum diisi.

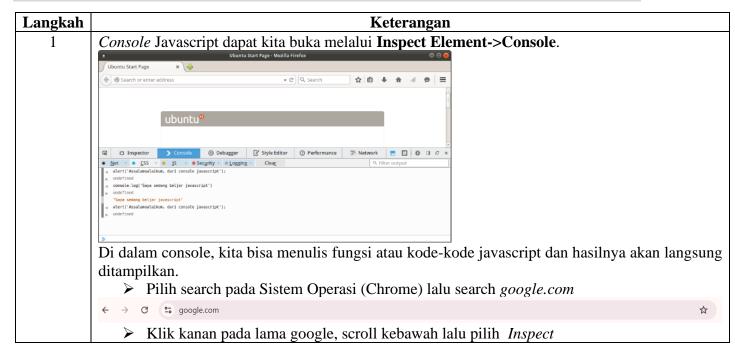
Untuk keperluan seperti inilah **JavaScript** dikembangkan. Pemrosesan untuk mengecek apakah seluruh form telah terisi atau tidak, bisa dipindahkan dari *web server* ke dalam *web browser*.

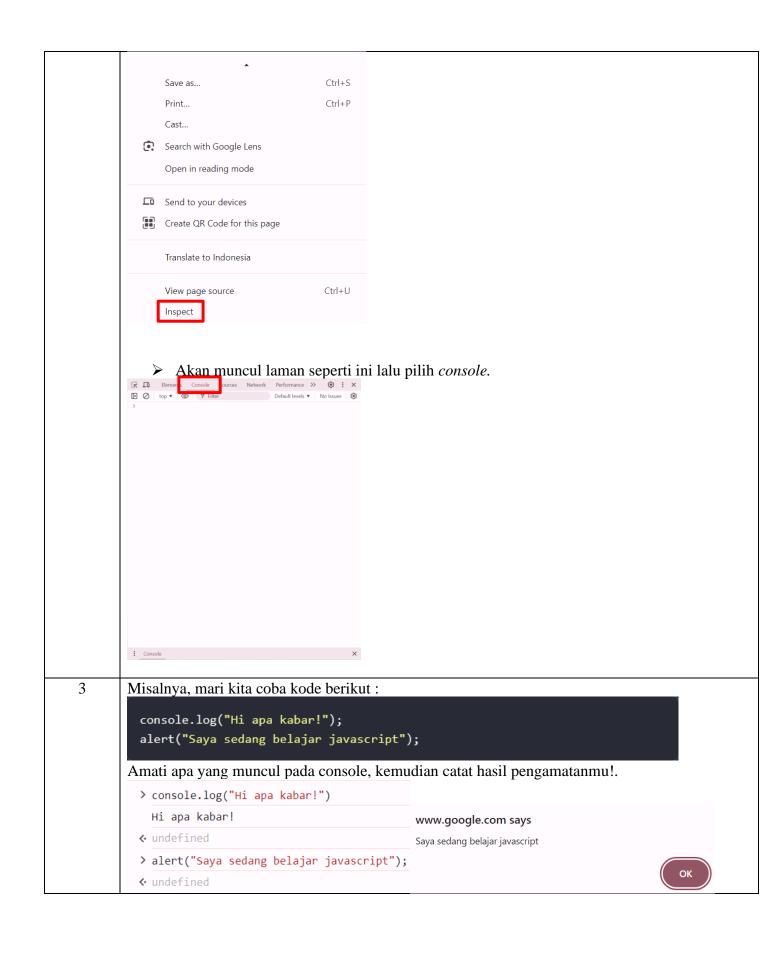
Dalam perkembangan selanjutnya, *JavaScript* tidak hanya berguna untuk *validasi form*, namun untuk berbagai keperluan yang lebih modern. Berbagai animasi untuk mempercantik halaman web, fitur chatting, efek-efek modern, games, semuanya bisa dibuat menggunakan *JavaScript*.

#### Ada 3 macam cara penulisan tag **javascript**, yaitu;

- 1. Menuliskan Tag dengan diawali <script type="text/javascript" > dan diakhir dengan </script> atribut yang menginformasikan kepada browser bahwaprogram script yang ada dalam tag tersebut adalah **javascript** dalam format text.
- 2. Menuliskan Tag dengan diawali <script language="javascript" > dan diakhir dengan </script> atribut ini digunakan dengan tujuan untuk menentukan versi dari javascript yang digunakan, sebagai contoh <script language="javascript1.2"> menyatakan bahwa javascript yang kita gunakan adalah versi 2.1.
- 3. Menuliskan Tag dengan diawali <script language="javascript" type="text/javascript" > dan diakhir dengan </script> cara campuran ini yaitu penulisan lama dan penulisan baru disatukan, dilakukan untuk mengantisipasi pengakses halaman web yang masih menggunakan browser web yang mendukung **javascript**, tetapi belum mendukung HTML

#### Praktikum Bagian 1. Belajar Javascript



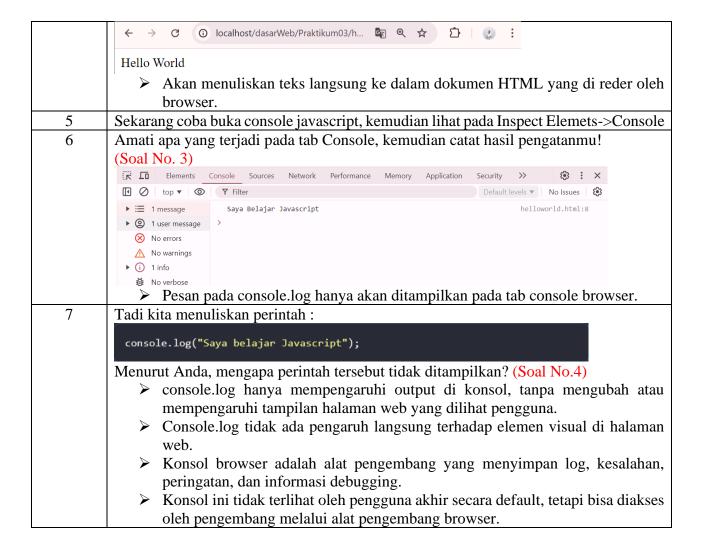


Jika kamu menggunakan Nodejs, maka cara mengakses console adalah dengan mengetik perintah node pada Terminal.

| Petantkodejmajusa | Petantkode | Pe

## Praktikum 2: Membuat Program Javascript Pertama

Langkah	Keterangan
1	Silahkan buka text editor, kemudian buat file baru bernama hello_world.html
2	Ketikkan kode program dibawah ini :
	html
	<html></html>
	<pre><head></head></pre>
	<title>Hello World Javascript</title>
	 body>
	<script></th></tr><tr><th></th><th>console.log("Saya belajar Javascript");</th></tr><tr><th></th><th><pre>document.write("Hello World!");</pre></th></tr><tr><th></th><th></script>
3	Simpan dengan nama hello_world.html, kemudian buka file tersebut dengan web
	browser.
4	Amati apa yang terjadi pada browser, kemudian catat hasil pengamatanmu (Soal No.2)



#### Praktikum 3: Cara Menulis Kode Javascript di HTML

Pada praktikum 2 kita sudah menulis kode javascript di dalam HTML, cara tersebut merupakan cara penulisan embeded (ditempel). Beberapa cara lain yang perlu kita ketahui diantaranya:

- 1. Embed (Kode Javascript ditempel langsung pada HTML)
- 2. *Inline* (Kode Javascript ditulis pada atribut HTML)
- 3. Eksternal (Kode Javascript ditulis dengan terpisah dengan file HTML)

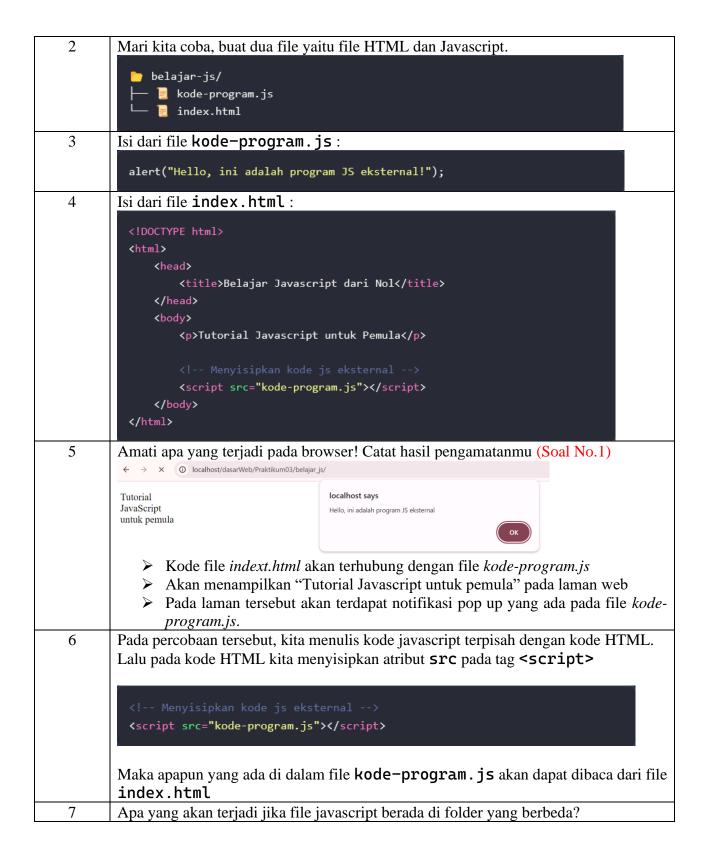
1. Penulisan Kode Javascript dengan Embed		
Langkah	Langkah Keterangan	
1	Pada cara ini, kita menggunakan tag <script> untuk menempelkan (<i>embed</i>) kode Javascript pada HTML. Tag ini dapat ditulis didalam tag <head> dan <body></th></tr><tr><th>2</th><th>Ketikkan kode program dibawah ini :</th></tr></tbody></table></script>	

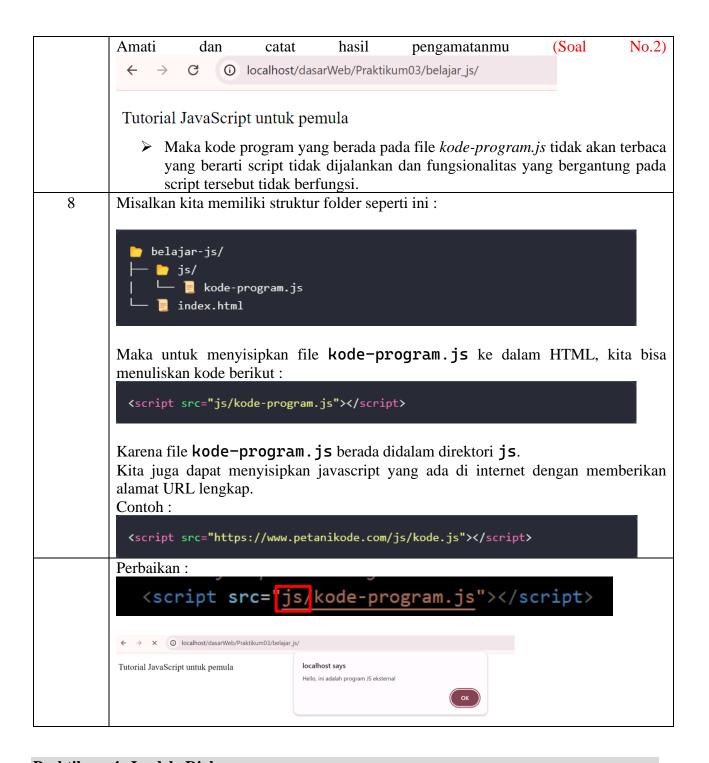
```
<!DOCTYPE html>
          <html>
              <head>
                   <title>Belajar Javascript dari Nol</title>
                       console.log("Hello JS dari Head");
                   </script>
              </head>
              <body>
                   Tutorial Javascript untuk Pemula
                   <script>
                       console.log("Hello JS dari body");
                   </script>
              </body>
          </html>
3
        Amati apa yang terjadi pada browser? Catat hasil pengamatanmu (Soal No.1)
        ← → C ① localh
                                                                    ■ Q ☆ ጏ ② :
                                    ☐ Elements Console Sources Network Performance Memory Application >> ▲ 38 ■ 38 😵 🗄 🗙
        Tutorial Javascript untuk pemula
                                                                Default levels ▼ 38 Issues: ■ 38 😣
                                    ▶ ≡ 40 messages Hello JS dari Head
                                     ▶ ② 2 user messages
                                                                            helloworld.html:17
                                             ▶38 Third-party cookie will be blocked in future Chrome versions as part of Privacy Sandbox.
                                     ► A 38 warnings
            Tag  pada kode akan muncul pada laman Web
            ➤ 'Hello JS dari Head' dan 'Hello JS dari body' akan di tampilkan di console
                browser
            > 'Hello JS dari Head ' akan muncul terlebih dahulu dan 'Hello JS dari body'
                akan muncul setelahnya.
        Menurut Anda manakah yang lebih baik, dituliskan didalam tag <head> atau
4
        <br/><body>? (Soal No. 2)
            ➤ Pada tag <head> biasanya digunakan pada kode yang perlu di jalankan lebih
            Pada tag <body> biasanya digunakan untuk kode yang berhubungan dengan
                manipulasi elemen halaman Ketika ingin memastikan bahwa seluruh konten
                HTML sudah dimuat sebelum script dijalankan.
            ➤ Keduanya dapat dijalankam tergantung kebutuhan, namun biasanya
                penempatan console pada <br/> <br/>body > lebih banyak digunakan untuk skrip yang
```

memerlukan konten halaman sudah tersedia.

	2. Penulisan Kode Javascript Inline
Langkah	Keterangan
1	Pada cara ini, kita akan menulis kode javascript di dalam atribut HTML. Cara ini biasanya digunakan untuk memanggil suatu fungsi pada event tertentu. Salah satu contohnya pada saat di-klik.
2	Ketikkan kode program dibawah ini: <a href="#" onclick="alert('Yey!')">Klik aku!</a> Atau bisa juga seperti ini: <a href="javascript:alert('Yey!')">Klik aku!</a>
3	Amati apa yang terjadi pada browser! Catat hasil pengamatanmu (Soal No.1) <a href="#" onclick="alert('Yey!')">Klik aku!</a> Tutorial Javascript untuk pemula  Klik aku!  OK  Stocked in future Chrome versions as part of Privacy  Stocked in future Chrome versions as part of Privacy  Stocked in future Chrome versions as part of Privacy  Stocked in future Chrome versions as part of Privacy  Stocked in future Chrome versions as part of Privacy
	Tutorial Javascript untuk pemula  Klik aku!    Oct   Memory   Application   Applicati
4	<ul> <li>Apa yang membedakan dari kedua kode program tersebut (Soal No. 2)</li> <li>Menggunakan href="#" secara umum dianggap lebih baik untuk aksesibilitas dan SEO, karena href="#" tetap memungkinkan tautan tetap menjadi elemen navigasi yang dapat diakses.</li> <li>Menggunakan href="javascript:" memanipulasi langsung tautan tanpa mengubah URL, tidak memberikan informasi yang berarti tentang navigasi atau aksi yang dilakukan.</li> <li>Keduanya menampilkan alert yang sama, namun cara penerapan event handler berbeda. Kode pertama lebih umum digunakan, sedangkan kode kedua bisa langsung mengeksekusi JavaScript melalui href.</li> </ul>

3. Penulisan Kode Javascript Eksternal		
Langkah	Keterangan	
1	Pada cara ini, kita akan menulis kode javascript secara terpisah dengan file HTML.	
	Cara ini biasanya digunakan pada proyek-proyek besar, karena diyakini dengan cara	
	ini dapat lebih mudah mengelola kode project.	





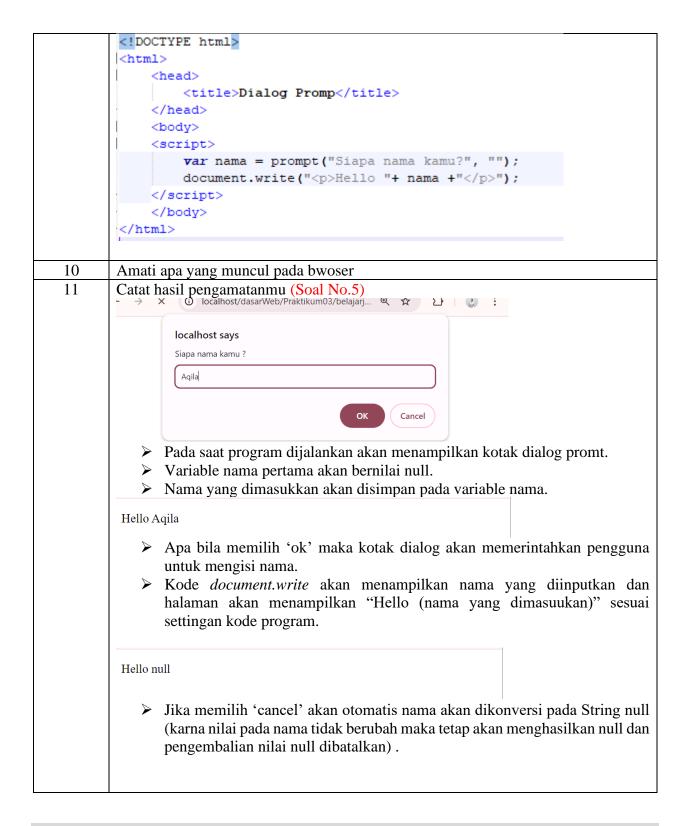
#### Praktikum 4: Jendela Dialog

Jendela dialog merupakan jendela yang digunakan untuk berinteraksi dengan pengguna. Ada tiga macam jendela dialog pada Javascript:

- 1. Jendela dialog alert();
- 2. Jendela dialog confirm();
- 3. Jendela dialog promp();

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru berana alert_javascript.html dan simpan dalam direktori
	belajarjavascript.di folder localhost
2	Ketikkan kode program dibawah ini
	<html> <head> <script type="text/javascript"> function message() {     alert("This alert box was called with     the onload event") } </script> </head> <body onload="message()"> </body></html>
3	<pre> Amati apa yang muncul pada bwoser</pre>
4	Catat hasil pengamatanmu (Soal No.3) $\leftarrow \rightarrow \times \bigcirc$ localhost/dasarWeb/Praktikum03/belajarjavascript/alert_javascript.html
	localhost says  This alert box was called with the onload event  OK
	<ul> <li>Tag <body> memiliki atribut onload yang memanggil fungsi massage saat halaman web selesai dimuat (load).</body></li> <li>Fungsi massage dijalankan dan akan menampilkan kotak dialog dengan pesan 'This alert box was called with the onload event'.</li> <li>Setelah membuka laman html akan terlihat kotak dialog (alert) yang muncul secara otomatis dengan pesan yang telah ditentukan begitu halaman sepenuhnya dimuat.</li> </ul>
5	Buat file baru bernama confirm_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript
6	Ketikkan kode program dibawah ini

```
<!DOCTYPE html>
         <html>
             <head>
                <title>Dialog Confirm</title>
             </head>
             <body>
             <script>
                 var yakin = confirm("Apakah kamu yakin akan mengunjungi polinema?");
                 if (yakin) {
                     window.location = "https://www.polinema.ac.id";
                     document.write("Baiklah, tetap di sini saja ya :)");
             </script>
             </body>
         </html>
         Amati apa yang muncul pada bwoser
         Catat hasil pengamatanmu (Soal No.4)
           \rightarrow X 0 localhost/dasarWeb/Praktikum03/belajarjavascript/confirm_javascript.html
                                        Apakah kamu yakin akan mengunjungi polinema
             > Setelah laman dimuat akan muncul kotak dialog konfirmasi.
                  Baiklah, tetap di sini saja ya :)
             Apabila variable bernilai false (cancel) akan memunculkan output yang
                 telah di setting pada program
                  ← → ♂ 😂 polinema.ac.id
                               POLITEKNIK NEGERI MALANG
                                  PORSENI XIV POLITEKNIK se-INDONESIA
             Apabila variable yakin bernilai true (ok) maka akan masuk pada laman
                  website polinema.
9
         Ketikkan kode program dibawah ini
```



#### Praktikum 5: Variabel

Cara membuat variabel yang umum digunakan di javascript adalah menggunakan kata kunci var lalu diikuti dengan nama variabel dan nilainya.

Contoh: var title = "Belajar Pemrograman Javascript";

## ♣ Menampilkan isi Variabel

Untuk menampilkan isi variabel, kita bisa memanfaatkan fungsi-fungsi untuk menampilkan output seperti:

Fungsi console.log() menampilkan output ke console javascript;

Fungsi document.write() menampilkan output ke dokumen HTML;

dan Fungsi alert() menampilkan output ke jendela dialog.

Langkah	Keterangan		
1	Buat File baru berana variabel_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost		
2	Ketikkan kode program dibawah ini		
	html <html lang="en"> <head></head></html>		
	<pre>// menampilkan variabel ke jendela dialog (alert) alert("Selamat datang di " + name);  // menampilkan variabel ke dalam HTML document.write("Nama Situs: " + name + " "); document.write("Jumlah Pengunjung: " + visitorCount + " "); document.write("Status Aktif: " + isActive + " ");</pre>		
3	Amati apa yang muncul pada bwoser		
4	Catat hasil pengamatanmu (Soal No.6)  ← → × ① localhost/dasarWeb/Praktikum03/belajarj ② ☆ ∑ :  localhost says  Selamat datang di Javascript  OK		
	<ul> <li>Kotak dialog Alert akan menampilkan pesan 'Selamat datang' saat halaman dimuat.</li> <li>Lalu script akan mendeklarasikan variable nama, visitorCount dan isActive akan bernilai true</li> </ul>		

Nama Situs : Javascript Jumlah Pengunjung : 50322

Status aktif: true

- > Seletelah kotak dialog elert di tutup akan menampilkan konten tersebut
- ➤ Kontem tersebut di tulis langsung ke halaman oleh *document.write*.
- ➤ Jika document.write digunakan setelah halaman sepenuhnya dimuat, ini akan menggantikan seluruh konten halaman. Namun, dalam kasus ini, document.write digunakan saat halaman dimuat, jadi konten yang ditampilkan adalah hasil dari perintah document.write dan tidak menggantikan konten halaman yang ada.

#### Menghapus Variabel

Penghapusan variabel dalam Javscript memang jarang dilakukan. Namun, untuk program yang membutuhkan ketelitian dalam alokasi memori, penghapusan variabel perlu dilakukan agar penggunaan memori lebih optimal.

Penghapusan variabel dapat dilakukan dengan katakunci delete.

Contoh:

bookTitle = "Belajar Pemrograman Javascript";

delete bookTitle;

Maka variabel bookTitle akan menghilang dari memori.

#### Praktikum 6: FUNGSI

Fungsi adalah sub-program yang bisa digunakan kembali baik di dalam program itu sendiri, maupun di program yang lain.

Fungsi di dalam Javascript adalah sebuah objek. Karena memiliki properti dan juga method.

Langkah	Keterangan	
1	Buat File baru bernama fungsi_javascript1.html dan simpan dalam direktori	
	belajarjavascript.di folder localhost	
2	Cara memanggil fungsi didalam kode Javascript biasanya ditulis dengan :	
	namaFungsi();	
3	Ketikkan kode program berikut ini	

```
<!DOCTYPE html>
        <html>
        <head>
           <script>
           // membuat fungsi
           var sayHello = () => alert("Hello
       World!");
           </script>
       </head>
       <body>
           <!-- Memanggil fungsi saat link
       diklik -->
           <a href="#"
       onclick="sayHello()">Klik Aku!</a>
       </html>
       Amati apa yang muncul pada browser
4
5
       Catat hasil pengamatanmu (Soal No.7)
        Klik aku
           > Setelah di klik
        Klik aku
                  localhost says
                  Hello World!
           Fungsi sayHello didefinisikan dalam tag <head>. Fungsi ini adalah fungsi
              panah (arrow function) yang menampilkan kotak dialog alert dengan pesan
              "Hello World!" saat dipanggil.
           Fungsi Panah: var sayHello = () => alert("Hello World!"); mendefinisikan
              fungsi sayHello yang menggunakan sintaks panah. Fungsi ini akan
              menampilkan kotak dialog (alert) saat dipanggil.
           Terdapat sebuah link (<a>) dengan teks "Klik aku". Atribut onclick dari link
              ini diatur untuk memanggil fungsi sayHello ketika link diklik.
           ➤ Ketika pengguna mengklik link, event onclick memanggil fungsi sayHello.
              Ini mengaktifkan fungsi yang telah didefinisikan.
           > onclick="sayHello()" memastikan bahwa fungsi sayHello dipanggil saat
              pengguna mengklik link.
           ➤ Ketika link "Klik aku" diklik, fungsi sayHello dipanggil.
           Kotak dialog alert muncul dengan pesan "Hello World!".
6
       Parameter adalah variable yang menyimpan nilai untuk proses di dalam fungsi
       Cara memanggil parameter dalam javascript adalah:
          function kali(a, b) {
               hasilKali = a * b;
               console.log("Hasil kali a*b = " + hasilKali);
```

```
7
       Ketikkan kode program berikut ini
       <head>
       <script type="text/javascript">
       function total(numberA, numberB)
       return numberA + numberB
       </script>
       </head>
       <body>
       <script type="text/javascript">
       document.write(total(2,3))
       </script>
       </body>
       </html>
       Amati apa yang muncul pada browser
8
9
       Catat hasil pengamatanmu (Soal No.8)
        5
           > total(numberA, numberB): Fungsi ini menerima dua parameter (numberA
              dan numberB) dan mengembalikan hasil penjumlahan dari kedua parameter
              tersebut.
           > total(2, 3): Memanggil fungsi total dengan argumen 2 dan 3. Fungsi ini akan
              mengembalikan hasil 2 + 3, yaitu 5.
          ➤ document.write(...): Menulis hasil yang dikembalikan oleh fungsi total ke
              dalam dokumen HTML. Dalam hal ini, document.write(5) akan
              menampilkan angka 5 di halaman web.
```

## Praktikum 7: Tipe Data



Tipe data adalah jenis-jenis data yang bisa kita simpan di dalam variabel. Ada beberapa tipe data dalam pemrograman Javascript:

- String (teks)
- Integer atau Number (bilangan bulat)
- Float (bilangan Pecahan)
- Boolean
- Object

Javascript adalah bahasa yang bersifat *dynamic typing*, artinya kita tidak harus menuliskan tipe data pada saat pembuatan variabel seperti pada bahasa  $\underline{\mathbb{C}}$ ,  $\underline{\mathbb{C}}_{++}$ ,  $\underline{\mathsf{Java}}$ , dsb. yang bersifat *static typing*.

Ada beberapa aturan penulisan variabel dalam Javascript:

Penamaan variabel tidak boleh menggunakan angka di depannya.
 contoh:

```
// salah
var 123nama = "Polinema";

// benar
var nama123 = "Polinema";

Penamaan variabel boleh menggunakan awal underscore.
contoh:
var _nama = "Polinema";

Penamaan variabel dianjurkan menggunakan camelCase apabila tediri dari dua suku kata.
Contoh:
var fullName = "Polinema";

Penamaan variabel dianjurkan menggunakan bahasa inggris
Contoh:
var postTitle = "Tutorial Javascript untuk Pemula";
```

```
Langkah
          Keterangan
    1
           Buat File baru bernama tipedata_javascript1.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di
           folder localhost
           Ketikkan kode program berikut ini
    2
             <!DOCTYPE html>
             <html>
             <body>
            <h2>JavaScript Data Types</h2>
            Contoh Javascript Data Types:
             <script>
            var x;  // Now x is undefined
x = 5;  // Now x is a Number
            x = "John"; // Now x is a String
            document.getElementById("demo").innerHTML = x;
             </script>
            </body>
             </html>
           Amati apa yang muncul pada browser
           Catat hasil pengamatanmu (Soal No.9)
           Tipe Data JavaScript
           Contoh Tipe Data Javascript:
           Yohanes
                    <h2>JavaScript Data Types</h2>
```

```
Pada program tersebut akan menampilkan teks dengan ukuran heading 2
                Contoh Javascript Data Types : 
             Pada program tersebut kan menampilkan teks yang telah di setting
               Pada kode tersebut akan dibuat class Id dengan nama class demo.
               var x; // Now x is undefined
               x = 5; //Now x is a number
               x = "John"; //Now x is a string
                o Pada program var X berarti mendeklarasikan variable x dengan nilai yang tidak
                   didefinisikan.
                \circ Pada program x = 5 artinya mengubah nilai x menjadi Int 5.
                  Pada program x = 'John' mengubah nilai x Kembali menjadi String John
                document.getElementById("demo").innerHTML = x;
             Pada kode tersebut memanggil hasil dari class demo dengan menampilkan hasil dari nilai
             x yang telah diambil.
          Kesimpulannya yaitu pada javasript tidak perlu menyebutkan tipe data yang digunakan
             dan akan secara otomatis membaca tipedatanya.
      Ketikkan program dibawah ini dan simpan dengan nama string_javascript.html
5
       <html>
       <body>
       <h2>JavaScript Strings</h2>
       Membuat Javascript String
       <script>
       var answer1 = "It's alright";
var answer2 = "He is called 'Dilan'";
       var answer3 = 'He is called "Dilan"';
       document.getElementById("demo").innerHTML =
      answer1 + "<br>" + answer2 + "<br>" +
       answer3;
       </script>
       </body>
       </html>
6
      Amati apa yang muncul pada browser
7
      Catat hasil pengamatanmu (Soal No.10)
```

# Tipe Data JavaScript

Contoh Tipe Data Javascript:

tidak apa-apa Dia dipanggil 'Dilan' Dia dipanggil 'Dilan'

- > Teks yang akan ditampilkan di elemen ini adalah gabungan dari nilai variabel answer1, answer2, dan answer3, dengan <br/> br> (baris baru) di antara masing-masing nilai.
- ➤ Teks dari ketiga variabel answer1, answer2, dan answer3 ditampilkan di elemen dengan setiap nilai dipisahkan oleh baris baru.
- ➤ document.getElementById("demo").innerHTML menggabungkan dan menampilkan nilai-nilai variabel di dalam elemen , dengan <br/>br> digunakan untuk membuat baris baru di antara nilai-nilai tersebut.

8 Ketikkan program dibawah ini dan simpan dengan nama Boolean\_javascript.html

```
<html>
<body>
<h2>JavaScript Booleans</h2>
Booleans hanya memiliki nilai true dan false

<script>
var x = 5;
var y = 5;
var z = 6;
document.getElementById("demo").innerHTML =
(x == y) + "<br/>
</script>
</body>
</html>
```

9 Amati apa yang muncul pada browser

10 Catat hasil pengamatanmu (Soal No.11)

## Tipe Data JavaScript

Boolean hanya memiliki nilai true dan false

benar salah

```
true dan false ditampilkan di elemen , dengan true pada baris pertama dan
              false pada baris kedua.
           ➤ Hasil true dan false ditampilkan karena perbandingan menggunakan operator == untuk
              memeriksa kesamaan nilai dari variabel x, y, dan z.
           \triangleright (x==y): Mengevaluasi apakah x sama dengan y. Dalam hal ini, x dan y keduanya adalah
              5, sehingga perbandingan ini menghasilkan true.
           (x==z): Mengevaluasi apakah x sama dengan z. Dalam hal ini, x adalah 5 dan z adalah 6,
              sehingga perbandingan ini menghasilkan false.
       Ketikkan program dibawah ini dan simpan dengan nama array_javascript.html
11
        <!DOCTYPE html>
        <html>
        <body>
        <h2>JavaScript Arrays</h2>
        Array
        <script>
        var cars = ["Satu","Dua","Tiga"];
        document.getElementById("demo").innerHTML = cars[0];
        </body>
        </html>
12
       Amati apa yang muncul pada browser
13
       Catat hasil pengamatanmu (Soal No.12)
        JavaScript Arrays
        Arrays
        satu
           Variable cars adalah sebuah array yang berisi tiga elemen: "satu", "Dua", dan "Tiga".
           Elemen dalam array diakses menggunakan indeks yang dimulai dari 0.
                document.getElementById("demo").innerHTML = cars[0];
              cars[0] mengakses elemen pertama dalam array cars, yang adalah "satu".
              document.getElementById("demo").innerHTML menetapkan konten HTML dari elemen
              dengan id="demo" ke nilai "satu", sehingga "satu" ditampilkan di halaman web.
```

#### **Praktikum 8: Operator**

Operator adalah simbol yang digunakan untuk melakukan operasi pada suatu nilai dan variabel.

Operator dalam pemrograman terbagi dalam 6 jenis:

- 1. Operator aritmatika;
- 2. Operator Penugasan (Assignment);
- 3. Opeartor relasi atau perbandingan;
- 4. Operator Logika;
- 5. Operator Bitwise;
- 6. Operator Ternary;
- 7. Operator aritmatika merupakan operator untuk melakukan operasi aritmatika seperti penjumlahan, pengurangan, pembagian, perkalian, dsb.
- 8. Operator aritmatika terdiri dari:

### **Nama Operator Simbol**

Penjumlahan	+
Pengurangan	-
Perkalian	*
Pemangkatan	**
Pembagian	/
Sisa Bagi	0.4

Langkah	Keterangan		
1	Buat File baru bernama operator_javascript1.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di		
	folder localhost		
2	Ketikkan program dibawah ini		
	html		
	<html> <body></body></html>		
1	Coody		
	<h2>JavaScript Operators</h2>		
	$\langle p \rangle x = 5$ , $y = 2$ , menghitung $z = x + y$ , dan tampil $z : \langle /p \rangle$		
	<pre></pre>		
	<script></td></tr><tr><td>1</td><td>var x = 5;</td></tr><tr><td></td><td><pre>var y = 2; var z = x + y;</pre></td></tr><tr><td>1</td><td><pre>document.getElementById("demo").innerHTML = z;</pre></td></tr><tr><td></td><td></script>		
3	Amati apa yang muncul pada browser		
4	Catat hasil pengamatanmu (Soal No.13)		

```
Javasript Operator

x = 5, y = 2, menghitung z = x+y, dan tampil z:

Var x diatur ke 5.

Var y diatur ke 2.

Var z dihitung sebagai hasil penjumlahan x dan y, yaitu 5 + 2, yang menghasilkan 7.

Teks 7 ditampilkan di elemen .

document.getElementById("demo").innerHTML = z;

Akan memanggil hasil dari variable z yaitu 7.
```

#### Praktikum 9: Percabangan

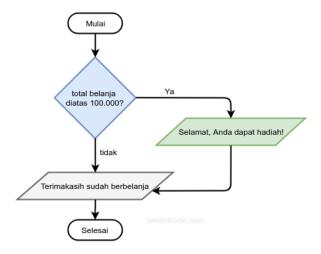
Dapat dikatakan bahwa percabangan dan putaran merupakan salah satu inti metode dalam semua bahasa pemrograman yang ada di dunia, karena dengan percabangan dan putaran akan dihasilkan sebuah program yang dinamis, dan bukan program yang linear serta bersifat statik. Karena JavaScript merupakan salah satu cara dalam melakukan pemrograman web di sisi client, maka JavaScript juga memiliki kemampuan ini.

Beberapa fungsi percabangan:

- Use if to specify a block of code to be executed, if a specified condition is true
- Use else to specify a block of code to be executed, if the same condition is false
- Use else if to specify a new condition to test, if the first condition is false
- Use switch to specify many alternative blocks of code to be executed

## Percabangan if

Percabangan *if* merupakan percabangan yang hanya memiliki **satu blok pilihan** saat kondisi bernilai benar. Coba perhatikan *flowchart* berikut ini:

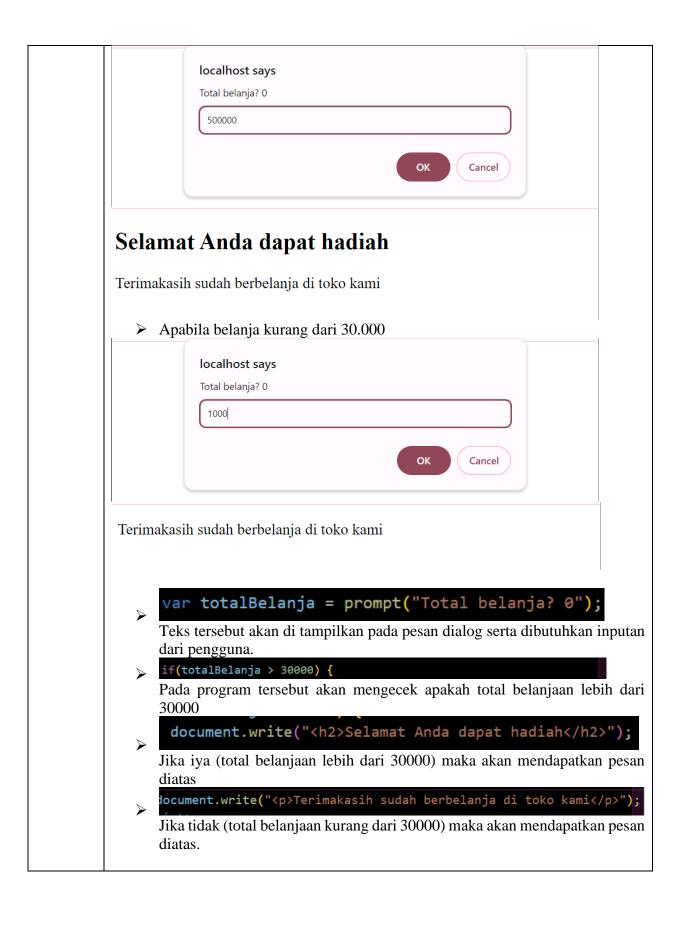


"Jika total belanja lebih besar dari Rp 100.000, Maka tampilkan pesan Selamat, Anda dapat hadiah"

Kalau dibawah Rp 100.000 bagaimana?

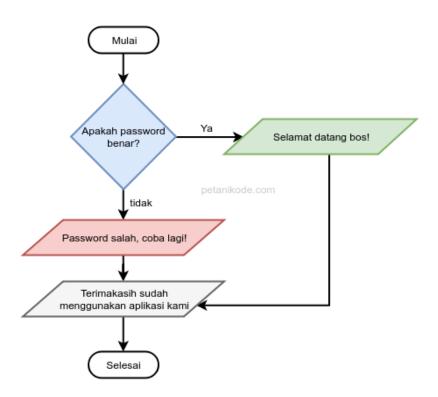
Ya pesannya tidak ditampilkan.

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama if_javascript.html dan simpan dalam direktori
	belajarjavascript.di folder localhost
2	<pre>Ketikkan program dibawah ini  <!DOCTYPE html>     <html lang="en"> <head></head></html></pre>
3	Amati apa yang muncul pada browser
4	Catat hasil pengamatanmu (Soal No.14)
	Apabila berlanja lebih dari 30.000



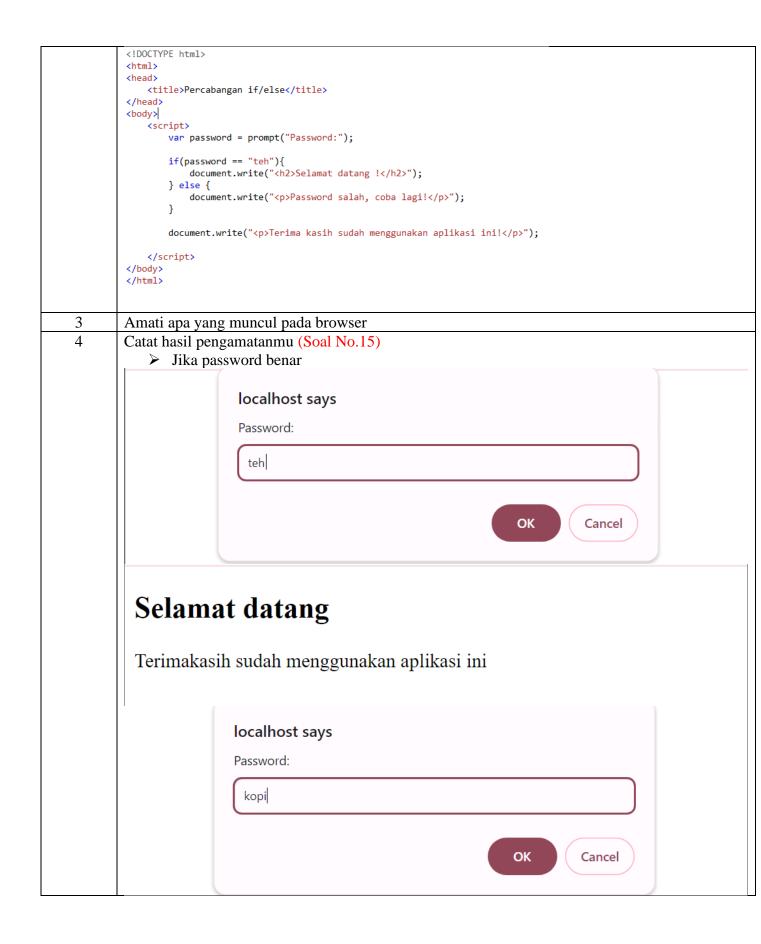
## ♣ Percabangan if/else

Percabangan *if/else* merupakan percabangan yang memiliki **dua blok pilihan**. Pilihan pertama untuk kondisi **benar**, dan pilihan kedua untuk kondisi **salah** (*else*). Coba perhatikan flowchart ini:



Ini adalah flowchart untuk mengecek password. Apabila password benar, pesan yang ada pada blok hijau akan ditampilkan: "Selamat datang bos!" Tapi kalau salah, maka pesan yang ada di blok merah yang akan ditampilkan: "Password salah, coba lagi!"

Langkah	Keterangan		
1	Buat File baru bernama ifelse_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di		
	folder localhost		
2	Ketikkan program dibawah ini		



Password salah, coba lagi

Terimakasih sudah menggunakan aplikasi ini

## var password = prompt("Password: ");

Akan menampilkan kotak dialog prompt yang meminta pengguna untuk memasukkan password.

- ➤ Nilai yang dimasukkan pengguna disimpan dalam variabel password sebagai string. 'If' akan memeriksa apakah nilai password sama dengan string "teh".
- ➤ Jika password yang dimasukkan adalah "teh", halaman akan menampilkan dua elemen: <h2>Selamat datang</h2> diikuti oleh Terimakasih sudah menggunakan aplikasi ini .
- ➤ Jika password tidak sesuai atau prompt dibiarkan kosong, hanya Terimakasih sudah menggunakan aplikasi ini yang akan ditampilkan.
- Pesan 'Terimakasih...' akan selalu ditampilkan di halaman web, terlepas dari apakah password benar atau tidak.

## ♣ Percabangan switch/case

Percabangan switch/case adalah bentuk lain dari percabangan if/else/if.

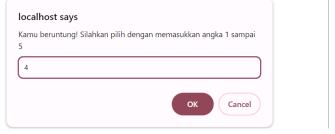
Strukturnya seperti ini:

```
switch(variabel) {
   case <value>:
        // blok kode
        break;
   case <value>:
        // blok kode
        break;
   default:
        // blok kode
}
```

Langkah	Keterangan			
1	Buat File baru bernama switchcase_javascript.html dan simpan dalam direktori			
	belajarjavascript.di folder localhost			
2	Ketikkan program dibawah ini			

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Percabangan switch/case</title>
|<body>
    <script>
       var jawab = prompt("Kamu beruntung! Silahakn pilih hadiahmu dengan memasukan angka l sampai 5");
        var hadiah = "";
               switch(jawab) {
            case "1":
               hadiah = "Tisu";
               break;
            case "2":
              hadiah = "l Kotak Kopi";
              break;
              hadiah = "Sticker";
               break;
            case "4":
               hadiah = "Minyak Goreng";
               break;
               hadiah = "Uang Rp 50.000";
              break;
           default:
              document.write("Opps! anda salah pilih");}
        if(hadiah === "") {
           document.write("Kamu gagal mendapat hadiah");
           document.write("<h2>Selamat kamu mendapatkan " + hadiah + "</h2>");
    </script>
</body>
</html>
Amati apa yang muncul pada browser
```

Catat hasil pengamatanmu (Soal No.16)



## Selamat kamu mendapatkan Minyak goreng

Kamu beruntung! Silahkan pilih dengan memasukkan angka 1 sampai 5	localhost says
3	
10	
Tv <sub>1</sub>	·vi

Oops! anda salah pilih

kamu gagal mendapatkanhadiah

- var jawab = prompt("Kamu beruntung! Silahkan pilih dengan memasukkan angka 1 sampai 5");
  - Akan menampilkan kotak dialog prompt yang meminta pengguna untuk memasukkan angka dari 1 hingga 5.
- ➤ Nilai yang dimasukkan disimpan dalam variabel jawab.

```
var hadiah =
switch(jawab) {
   case "1" :
       hadiah = "Tisu";
       break;
   case "2" :
       hadiah = "1 KOtak Kopi";
       break;
   case "3" :
       hadiah = "sticker";
       break;
   case "4" :
       hadiah = "Minyak goreng";
   case "5" :
       hadiah = "Uang Rp. 50.000";
       break;
     default:
        document.write("0ops! anda salah pilih");
```

Switch case mengevaluasi nilai jawab dan menetapkan variabel hadiah berdasarkan nilai yang dipilih.

```
if(hadiah === "") {
    document.write("kamu gagal mendapatkanhadiah")
} else {
    document.write("<h2>Selamat kamu mendapatkan " + hadiah + "</h2>")
}
```

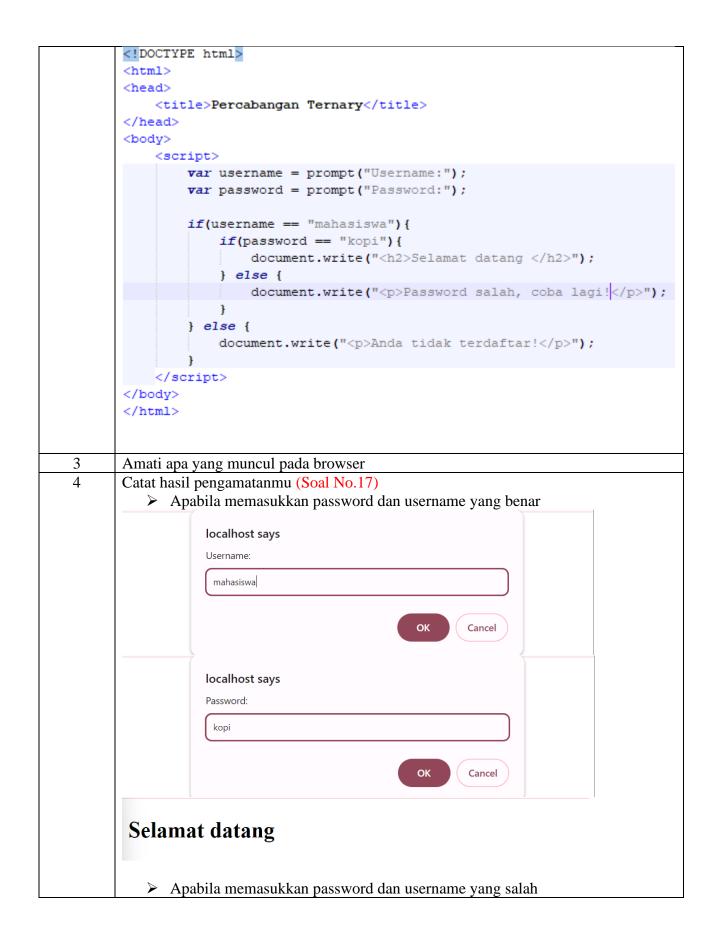
Jika hadiah tetap sebagai string kosong (tidak ada case yang cocok dan default dijalankan), maka pesan "kamu gagal mendapatkan hadiah" akan ditampilkan.

➤ Jika hadiah telah diatur (berdasarkan input yang valid), maka pesan dengan hadiah yang sesuai akan ditampilkan.

## Percabangan bersarang

Kita juga dapat membuat blok percabangan di dalam percabangan. Ini disebut percabangan bersarng atau *nested if*.

Langkah	Keterangan	
1	Buat File baru bernama nestedif_javascript.html dan simpan dalam direktori	
	belajarjavascript.di folder localhost	
2	Ketikkan program dibawah ini	



	localhost says  Username:
	OK Cancel
	localhost says
	Password:
	tidak tahu
	OK Cancel
Anda	a tidak terdaftar!
<b>\</b>	First if: Memeriksa apakah username adalah "mahasiswa".
•	Jika benar, maka memasuki blok if yang bersarang.
•	Nested if: Memeriksa apakah password adalah "kopi".
	<ul> <li>Jika benar, menampilkan pesan "Selamat datang".</li> <li>Jika salah, menampilkan pesan "Password salah, coba lagi!".</li> </ul>
>	Jika username bukan "mahasiswa", menampilkan pesan "Anda tidak terda

#### Praktikum 10: Perulangan

Perulangan akan membantu kita mengeksekusi kode yang berulang-ulang, berapapun yang kita mau. Ada lima macam bentuk perulangan di Javascript. Secara umum, perulangan ini dibagi dua. Yaitu: *counted loop* dan *uncounted loop*.

#### Perbedaanya:

- Counted Loop merupakan perulangan yang jelas dan sudah tentu banyak perulangannya.
- Sedangkan **Uncounted Loop**, merupakan perulangan yang tidak jelas berapa kali ia harus mengulan.

Perulangan yang termasuk dalam Counted Loop:

- 1. Perulangan For
- 2. Perulangan Foreach
- 3. Perulangan Repeat

Perulangan yang termasuk dalam *Uncounted Loop*:

- 1. Perulangan While
- 2. Perulangan Do/While
- Perulangan For di Javascript

Perulangan for merupakan perulangan yang termasuk dalam *couted loop*, karena sudah jelas berapa kali ia akan mengulang.

Bentuknya seperti ini:

```
for(let i = 0; i < 10; i++) {
    document.write("<p>Perulangan ke-" + i + "")
}
```

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama for_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder
	localhost
2	<pre>Ketikkan program dibawah ini <!DOCTYPE html>     <html> <html> <body> <h2>JavaScript Loops</h2> <pre> <pre></pre></pre></body></html></html></pre>
3	Amati apa yang muncul pada browser
4	Catat hasil pengamatanmu (Soal No.18)
	JavaScript Loops
	The numberf is 0 The numberf is 1 The numberf is 2 The numberf is 3 The numberf is 4
	text adalah variabel string kosong yang akan digunakan untuk menyimpan hasil gabungan.

```
for(i = 0; i < 5; i++) {
    text += "The numberf is " + i + "<br>}
}
```

variabel yang akan digunakan sebagai indeks dalam loop.

- > for loop ini dimulai dengan i diatur ke 0 dan terus berlanjut selama i kurang dari 5.
- ➤ Pada setiap iterasi, nilai i akan ditambahkan ke string text dengan format "The numberf is " + i + " < br>".

adalah

→ i akan bertambah satu pada setiap iterasi (i++), sehingga loop akan menjalankan lima kali (i = 0 sampai i = 4).

## document.getElementById("demo").innerHTML = text;

Mengatur konten HTML dari elemen dengan id="demo" menjadi nilai dari variabel text, yang berisi hasil loop.

♣ Perulangan While di Javascript

Perulangan while merupakan perulangan yang termasuk dalam perulangan uncounted loop. Perulangan while juga dapat menjadi perulangan yang counted loop dengan memberikan counter di dalamnya.

```
Langkah
          Keterangan
           Buat File baru bernama while javascript.html dan simpan dalam direktori
    1
           belajarjavascript.di folder localhost
   2
           Ketikkan program dibawah ini
           <!DOCTYPE html>
           <html>
           <body>
           <h2>JavaScript while</h2>
           <script>
           var text = "";
           var i = 0;
           while (i < 10) {
             text += "<br>The number is " + i;
           document.getElementById("demo").innerHTML = text;
           </script>
           </body>
           </html>
```

Amati apa yang muncul pada browser 4 Catat hasil pengamatanmu (Soal No.19) JavaScript While The number is 0 The number is 1 The number is 2 The number is 3 The number is 4 The number is 5 The number is 6 The number is 7 The number is 8 The number is 9 text adalah variabel string kosong yang digunakan untuk menyimpan hasil. > i adalah variabel yang dimulai dari 0 dan digunakan sebagai indeks dalam loop. ➤ while loop ini akan terus berjalan selama kondisi i < 10 terpenuhi. ➤ Pada setiap iterasi, string "<br/>br> The number is " + i ditambahkan ke variabel text. Tag <br/>br> digunakan untuk membuat pemisah baris dalam HTML. ➤ Variabel i bertambah satu setiap iterasi (i++), sehingga loop akan menjalankan sepuluh kali (i = 0 sampai i = 9).

### ♣ Perulangan Do/While di Javascript

Perulangan do/while sama seperti perulangan while.

Perbedaanya:

Perulangan do/while akan melakukan perulangan sebanyak 1 kali terlebih dahulu, lalu mengecek kondisi yang ada di dalam kurung while Bentuknya seperti ini:

```
do {
    // blok kode yang akan diulang
} while (<kondisi>);
```

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama dowhile_javascript.html dan simpan dalam direktori
	belajarjavascript.di folder localhost
2	Ketikkan program dibawah ini

```
<!DOCTYPE html>
       <html>
       <body>
       <h2>JavaScript do ... while</h2>
       <script>
       var text = ""
       var i = 0;
       do {
         text += "<br>The number is " + i;
         i++;
       while (i < 10);
       document.getElementById("demo").innerHTML = text;
       </script>
       </body>
       </html>
3
       Amati apa yang muncul pada browser
       Catat hasil pengamatanmu (Soal No.20)
        JavaScript do...while
        The number is 0
        The number is 1
        The number is 2
        The number is 3
        The number is 4
        The number is 5
        The number is 6
        The number is 7
        The number is 8
        The number is 9
           text adalah variabel string yang dimulai dengan spasi kosong.
          i adalah variabel yang dimulai dari 0 dan digunakan sebagai indeks dalam
              loop.
           ➤ do...while loop menjalankan blok kode setidaknya sekali sebelum
              memeriksa kondisi.
          ➤ Pada setiap iterasi, string "<br/>br> The number is " + i ditambahkan ke variabel
              text. Tag <br/>br> digunakan untuk membuat pemisah baris dalam HTML.
          ➤ Variabel i bertambah satu setiap iterasi (i++), sehingga loop akan
```

menjalankan sepuluh kali (i = 0 sampai i = 9).

melanjutkan.

➤ Setelah setiap iterasi, kondisi i < 10 diperiksa. Jika kondisi benar, loop akan

#### Referensi:

- 1) Jason Beaird, The principles of Beautiful Web Design
- 2) Rian Ariona, Belajar HTML dan CSS (Tutorial Fundamental dalam mempelajari HTML dan CSS)
- 3) Adi Hadisaputra, HTML dan CSS Fundamental dari Akar menuju Daun John Duckett,HTML dan CSS design and build websites