

METEDOLOGI DESAIN PERANGKAT LUNAK PRAKTIK

DESAIN APLIKASI KOST-IN AJA

Dosen : Suhirman, S.Kom., M.Kom., Ph.D.



Disusun Oleh :

5160411471 Imam Sugiarto Bowo L
5200411329 Dimas Dwi Kurniawan
5200411389 Fahri Putra Herlambang
5200411372 Herdy Andriksen
5200411387 Ach. Nur Aqil Wahid

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS & TEKNOLOGI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA**

2021

DAFTAR ISI

BAB I. PENDAHULUAN.....	3
1.1 Latar Belakang Masalah	3
DAFTAR PUSTAKA	5

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Aplikasi Kost-in Aja adalah aplikasi yang dibuat berdasarkan kebutuhan mahasiswa untuk mengetahui informasi akan tempat tempat kost. Latar belakang aplikasi ini merupakan jawaban dari keresahan mahasiswa Universitas Teknologi Yogyakarta. Dikarenakan banyaknya tempat kost yang lokasinya minim diketahui oleh mahasiswa Universitas Teknologi Yogyakarta yang berasal dari luar daerah, baik kost yang terletak di area sekitaran kampus hingga kost di daerah tertentu di Yogyakarta.

Bagi pemilik kost, jasa pencarian kost merupakan media promosi yang efektif tanpa perlu mencetak brosur atau baliho serta dapat mempermudah penyebaran informasi. Bagi mahasiswa, aplikasi Kost-in Aja berguna sebagai aplikasi penyedia informasi yang lengkap mengenai tempat kost. Mahasiswa tidak perlu menghabiskan waktu untuk mendatangi tempat kost satu per satu demi mencari informasi mengenai tempat kost. Dengan adanya Aplikasi Kost-in Aja akan sangat bermanfaat bagi mahasiswa yang membutuhkan kost.

Kost-in Aja merupakan aplikasi berbasis website yang mengharuskan user untuk mengaksesnya secara online, fitur yang terdapat di dalam aplikasi Kost-in Aja cukup kompleks, seperti fitur *sorting*, *searching* dan *booking* database kosan. Fitur ini mampu memperlihatkan informasi secara lengkap dari tempat kost yaitu berupa, harga, fasilitas, foto, rating tempat kost, serta kondisi tempat kost. Jika mahasiswa ingin mencari tempat kost yang diinginkan, mahasiswa tidak perlu mendatangi tempat kost satu-persatu, tetapi hanya dengan mengakses jasa pencarian kost kemudian dilakukan pemilihan tempat kost yang sesuai yang diinginkan kemudian bisa langsung memesannya.

Tujuan utama targetnnya ialah memberikan kemudahan dalam setiap aktivitas mahasiswa dan pemilik tempat kost. Mahasiswa lebih mudah mencari tempat kost dan pemilik kost juga ikut merasakan kemudahan dalam promosi tempat kostnya. Diharapkan dengan adanya aplikasi Kost-in Aja dapat memberikan keefektifan untuk pengguna serta bermanfaat banyak untuk lingkungan sekitar.

1.2 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang terdapat pada penelitian ini sebagai berikut:

- a. Hanya digunakan untuk wilayah Yogyakarta.
- b. Aplikasi dibangun berbasis website.
- c. Hanya digunakan untuk mencari kost saja.

1.3 Rumusan Masalah

Mengacu pada latar belakang dan indikasi masalah yang diselidiki maka rumusan masalahnya sebagai berikut:

- a. Bagaimana cara membangun sistem informasi kost yang dapat membantu pencari kost dalam mencari informasi serta dapat memudahkan dalam pembuatan iklan kost bagi penyedia kost?
- b. Seberapa tinggi tingkat kemudahan website penggunaanya bagi pencari kost?

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini antara lain untuk membantu para pencari kost memperoleh informasi cepat dan akurat selain itu juga dapat membantu para penyedia kost dalam mengiklankan kostnya

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini antara lain:

- a. Dapat mempermudah para pencari kost dalam mencari informasi kost yang sesuai dengan keinginannya.
- b. Dapat mempermudah para penyedia kost dalam mengiklankan kostnya.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] B. Andi Tisnawati, "SISTEM PERIKLANAN DAN PENCARIAN RUMAH KOS ONLINE BERBASIS WEB," *JURNAL SISTEM INFORMASI DAN TEKNIK KOMPUTER CATUR SAKTI*, vol. Vol.1, no. 1, pp. 38-44, 2016.