# JAVA编程进阶上机报告

****

**学 院 智算学部**

**专 业 软件工程**

**班 级 软工二班**

**学 号 3018216072**

**姓 名 李青颖**

**一、实验要求**

单例模式：在软件工程中，单例模式是一种软件设计模式，它将类的实例化限制为一个对象。当需要一个对象来协调整个系统的操作时，这是非常有用的。这个概念有时被推广到只有一个对象存在时操作更有效的系统，或者将实例化限制为一定数量的对象。

单例设计模式描述了如何解决上述问题:

(1)隐藏类的构造函数。

(2)定义一个返回类唯一实例的公共静态操作。

请自己用Java实现单例模式。

//静态类内部加载：好处是静态内部类是在调用getInstance()方法时才进行加载，这种方法线程安全。

二、源代码

**public class SingletonDemo {**

**private static class SingletonHolder{**

**private static SingletonDemo instance=new SingletonDemo();**

**}**

**private SingletonDemo(){**

**System.out.println("Singleton has loaded");**

**}**

**public static SingletonDemo getInstance(){**

**return SingletonHolder.instance;**

**}**

**}**

**三、实验结果**