

day11：进程

[1] 进程的基本概念

进程是一个独立的可调度的任务

进程是一个程序的一次执行的过程

进程是程序执行和资源管理的最小单位

[2] 进程和程序的区别

clone可以用来 复制进程，比较难使用

使用库POSIX pthread库

△注意：

野指针：访问 指向未被申请的地址空间

[4] 改参数或传递参数的三种方法：

命令行

环境变量

配置文件

[5] 启动进程

前台运行： `gedit 1.c`

后台运行： `gedit 1.c &`

[6] kill 是给其他进程发信号

[7]

`fork` `vfork`

`fork()`：进程自己调用`fork`请求OS复制自己，返回值id不一样，0——子进程，非0——父进程

`execv()`：程序和进程的区别，一个程序通过`execv`可以变成多个进程

`execv`是

危险的事，丢给子进程来做

[8] printing PATH

环境变量是为了给应用程序传递参数

`getcwd` 获得当前目录

homework:

1 myshell

能够传递参数，仿真版shell

提示：

sethostname
cuserid (3) - get username
getlogin (3) - get username
getlogin_r (3) - get username

strtok函数

2 myecho (给应用程序传递参数)

- 1 命令行
- 2 环境变量
- 3 配置文件
- 4 报错：nothing to display